

2/96

MAGNA
MEDIA



DM 5,80

6S 45,-/sfr 5,80/Lit 8400
hft 7,30/lfr 140/plus 850

DIE GANZE WELT DER VIDEOSPIELE

VIDEO GAMES

Die
Nr.1

Ultra 64
**Überraschende
Enthüllungen**

**Schlag auf
Schlag**

- ★ Toshinden 2 (PS)
- ★ Rise of the Robots 2 (PS)
- ★ Streetfighter Zero (PS/SAT)
- ★ Primal Rage (PS) ...

Hits '96

- ★ Squaresofts neue Rollenspiele

Mehrspieterspaß mit Oceans Wurmtruppen

WORMS

- ★ Getestet für PS, SAT und MD

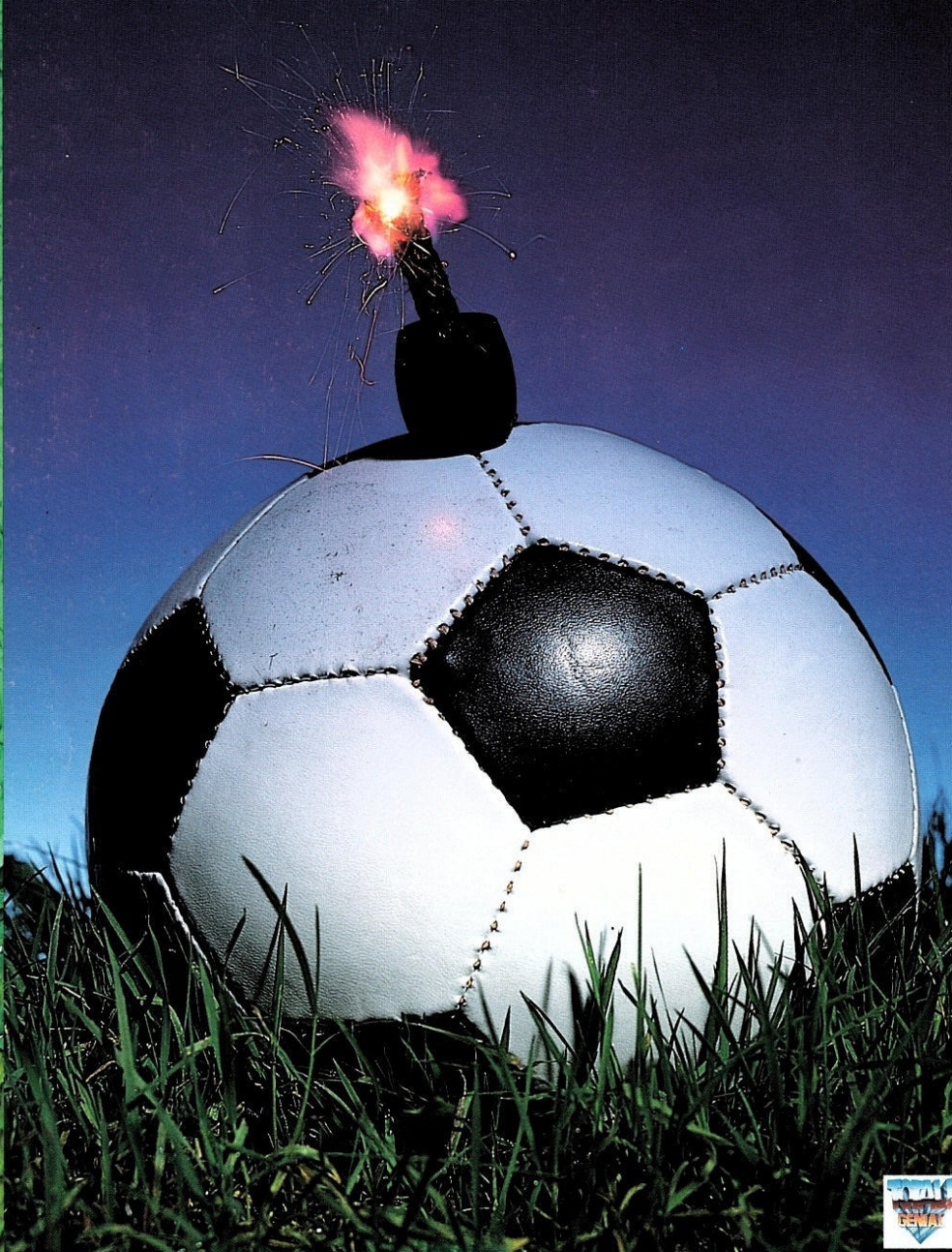
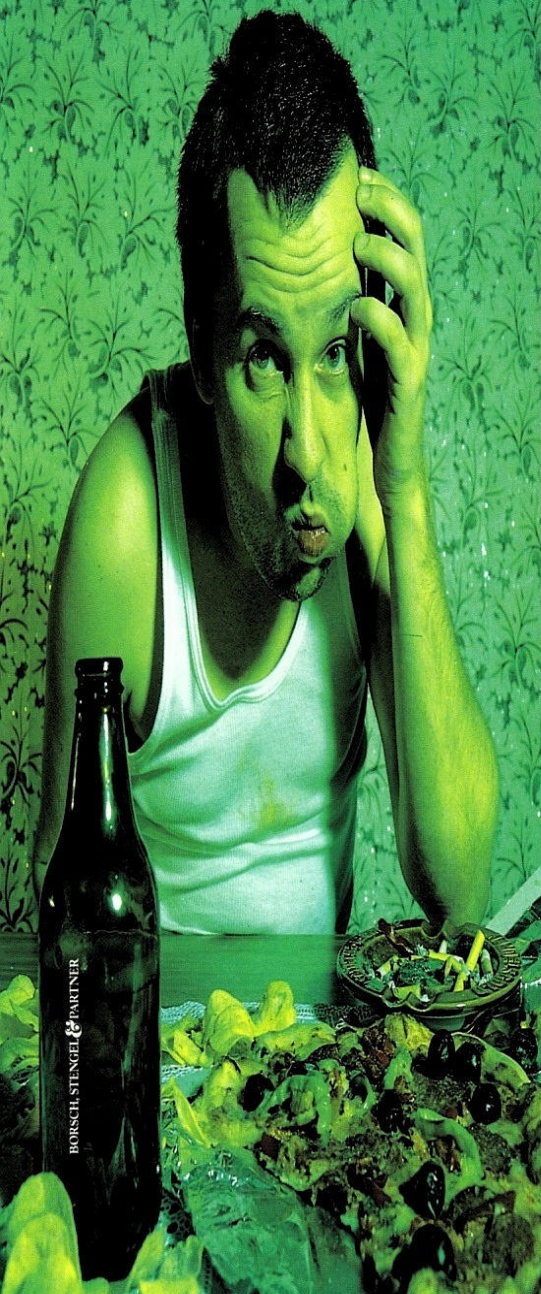
**Aliens in
London**
Video Games
war dabei



scan: **IGDL**

Durchschnittlich verdrückt der deutsche Fußballfan 10 Flaschen Bier, 2 Pizzas und 3 Tüten Chips pro Länderspiel.

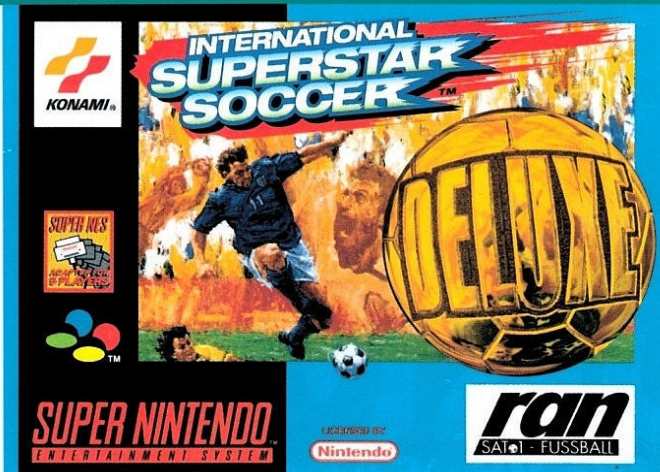
International Superstar Soccer Deluxe ist so bombenscharf, da wirst Du kaum zum Essen kommen.



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE. MÜLLER-BOMBE STATT ZAHNARZT-PLOMBE.



Olé, Olé, Olé!!! Bombenstimmung mit International Superstar Soccer Deluxe. **Maniac 11/95:** „... das beste Fußball, das man in digitaler Form erleben kann ... das Videospiel des Jahres.“ Wertung: 90 %. **TOTAL! 11/95:** „... Wahnsinn, was KONAMI uns mit diesem Programm beschert!“ Note: 1. **Videogames 11/95:** „Das neue, beste SNES-Fußball aller Zeiten heißt wieder ISS...“ Wertung: 90 %. **Gamepro 12/95:** „... ohne Übertreibung kann man von einer perfekten Fußballsimulation sprechen.“ Note: 1. **Fun Generation 11/95:** „... der nochmal gesteigerte Realitätsgrad wird Begeisterungsstürme hervorrufen.“ Wertung: 9/10. Zurück zur Werbung...



Präsentiert von:



KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt

Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Producer Seal and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unterbreitungen Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI-Videospiele gibt es für Super Nintendo Entertainment System, Gameboy, Sega Mega Drive, Sega Mega CD, Game Gear und Sony Playstation.

Schottyssee

Es kommt höchst selten vor, daß wir uns irgendwelchen Weihnachtsfeiern widmen – mit einschläfernden Reden geheuchelter Besinnlichkeit – und schon gar nicht im Editorial und Wochen nach dem Fest. Diese denkwürdige Veranstaltung jedoch, mit der Branchenriesen

Acclaim Ende des Jahres seinen Getreuen eine Freude machte, geriet unbeabsichtigt zu einem Abenteuer, das man dem Rest der Menschheit nicht vorenthalten sollte. Obwohl eine schottische Weihnachtsfeier eher nach trocken Brot und heißem Wasser klingt, zeigte sich Acclaim alles andere als knickerig und karrte Franzosen, Engländer, Deutsche und Spanier nach Dornoch zum altehrwürdigen Skibo-Castle in den schottischen Highlands. Damit die Herrschaften auch standesgemäß auftreten konnten, wurde keiner eingelassen, der nicht den traditionellen Kilt trug. Zum Schottenwitz geriet die Veranstaltung aber erst, als man bereits mit kräftigem Kater auf der Rückreise war: Mit dem Bus vom Schloß nach Inverness, mit dem Flugzeug nach London Gatwick, dann mit dem Bus von Gatwick nach Heathrow und von dort nach München. Die Schottyssee wäre ja nicht so schlimm gewesen, hätte in Inverness nicht die Flugzeugtür geklemmt. Zum Glück war noch Zeit. Trotz erheblicher Verspätung hetzte man durch den Flughafen, um

den Anschluß nach Heathrow noch zu packen, was hätte klappen können, wäre nicht der Lift auf dem Flughafen Gatwick steckengeblieben – worauf eine Not-Übernachtung in Heathrow fällig war...

Was tragen die Schotten wohl unter dem Kilt – vor allem, wenn sie nicht echt sind, wie diese hier?



Der Besitzer des altehrwürdigen Skibo Castle in den Highlands von Schottland ist entweder sehr reich oder sehr arm – wegen der Instandhaltungskosten

Dudelsackpfeifer gehören natürlich ebenso zum stilen Ambiente wie Kilt und weiße Stutzen.



Euer Video Games Team

Frisch vom
PC: Im
Gegensatz
zum Id-

16

Klassiker nimmt Euch
Descent auf einen ech-
ten Fire-and-Forget-
3D-Trip durch einen
Sack voller High-Tech-
Labyrinthe



NEWS

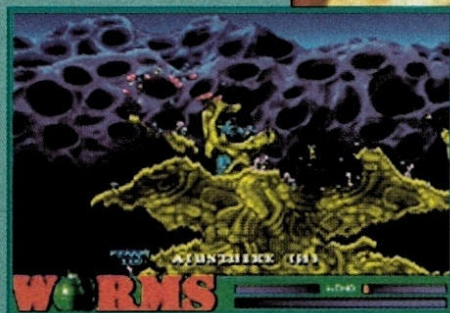
- Das Neueste von Nintendo 64 6
 - Toshinden 2 12
 - Rise of the Robots 2 14
 - Descent 16
 - NBA In The Zone 18
 - Cyberia 20
 - Power Sports Soccer 21
 - AIV Global 22
 - Beyond The Beyond 22
 - Square Special 24
 - Street Fighter α 26
 - Saturn 28
 - Alien Trilogy 62
- Zu Gast bei den Akklim-Entwicklern

TIPS & TRICKS

- Chrono Trigger (SN) 42
- Jumping Flash (PSX) 45
- Vectorman (MD) 46
- Air Combat (PSX) 46
- Destruction Derby (PSX) 46
- wipEout (PSX) 46
- Keio Flying Squadron (MCD) 46
- Sega Rally '95 (SAT) 46
- Toshinden S (SAT) 47
- NBA Jam T.E. (PSX) 47
- Gex (3DO) 48
- Kabuki Klash (Neo Geo) 48
- Hang On GP '95 (SAT) 48
- Int.Super Soccer Deluxe (SN) 48
- Warhawk (PSX) 50
- Mechwarrior 3050 (SN) 51
- Tim in Tibet (SN) 52
- Twisted Metal (PSX) 52
- NBA Live '96 (MD) 52
- NBA Live '96 (SN) 52
- John Madden '96 (MD) 53
- Lemmings 3D (PSX) 54
- Das dicke Ende 54
- WA Military Command 56

RUBRIKEN

- Szene-Chat 29
- So bewerten wir 30
- Hitparaden 31
- Rat & Tat 58
- Leserbrief 60
- Inserenten 88
- Impressum 102



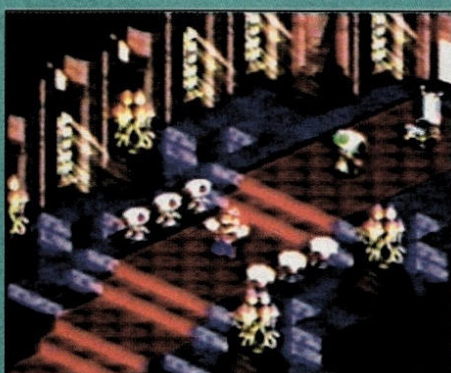
72

Worms: Der brandheiße Next-
Generation-Tip für alle nieder-
trächtigen Bomberman-
Fanatiker, die es ihren Kumpels
mal granatig zeigen wollen



64

PSX-Hockey von Sony: Eine
Konkurrenz für EAs klassische
NHL-Serie?



24

Tet hat neueste Infos aus der
Rollenspielwelt von Square
und Super Mario RPG



84

X-Men von
Capcom läßt
das klassische
Beat'em Up
wieder aufleben. Noch gut
genug für Sega Saturn?

62

Neueste Infos gibt's direkt aus Londons Acclaim-
Hauptquartier vom allerorts begehrten PSX-Alien
Trilogy



6

Ultra 64 Part 2: Frisch aus Japan gibt's einen Nachschlag zum Special der letzten Ausgabe

TEST

REAL 3DO

| | |
|-------------------------|----|
| ● Deathkeep | 32 |
| ● Alone In The Dark 1&2 | 33 |
| ● Psychic Detective | 34 |
| ● Cobra | 34 |
| ● Starfighter | 37 |
| ● Battlesports | 38 |
| ● Flying Nightmares | 38 |
| ● Foes of Ali | 39 |
| ● Return Fire | 40 |
| ● PGA Tour '96 | 40 |

| | |
|-------------------|----|
| ● Ghen War | 81 |
| ● Virtua Cop | 82 |
| ● Solar Eclipse | 83 |
| ● X-Men | 84 |
| ● Mystery Mansion | 85 |
| ● In the Hunt | 86 |
| ● Darius Gaiden | 87 |

32X

| | |
|-----------|----|
| ● Darxide | 88 |
|-----------|----|

JAGUAR

| | |
|---------------------------------|----|
| ● Attack of the Mutant Penguins | 41 |
|---------------------------------|----|

SONY PLAYSTATION

| | |
|-----------------|----|
| ● NHL Face Off | 64 |
| ● Viewpoint | 65 |
| ● Shockwave | 66 |
| ● Thunderhawk 2 | 67 |
| ● Goal Storm | 68 |
| ● Worms | 72 |
| ● Hebereke | 74 |
| ● Space Griffon | 75 |
| ● Assault Rigs | 76 |
| ● Starblade α | 77 |
| ● Philosoma | 77 |
| ● Primal Rage | 78 |
| ● Hi-Octane | 79 |

SEGA SATURN

| | |
|-----------------|----|
| ● High Velocity | 80 |
| ● Galaxy Fight | 80 |

MEGA DRIVE

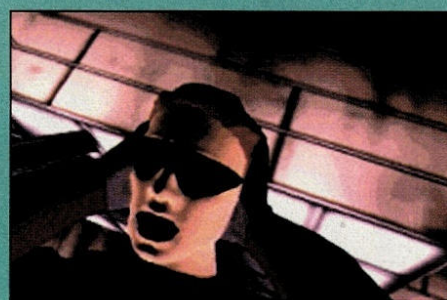
| | |
|----------------------------|----|
| ● Worms | 90 |
| ● Zoop | 90 |
| ● Power Rangers | 91 |
| ● Big Hurt Baseball | 92 |
| ● NFL Quarterback Club '96 | 92 |
| ● Real Monsters | 94 |

SUPER NINTENDO

| | |
|----------------------|----|
| ● Real Monsters | 94 |
| ● World Masters Golf | 95 |
| ● Big Sky Trooper | 95 |
| ● Boogerman | 96 |
| ● Izzy's Quest | 97 |
| ● The Mask | 98 |
| ● Time Cop | 99 |

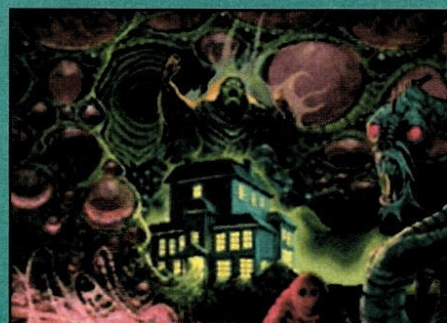
WETTBEWERB

| | |
|--------------------|-----|
| ● Rayman-Auflösung | 101 |
|--------------------|-----|



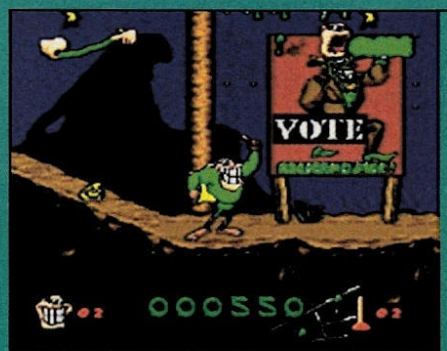
20

Cyberia: Voll gerendertes Adventure im Dragon's Lair Stil mit coolen Flugsequenzen



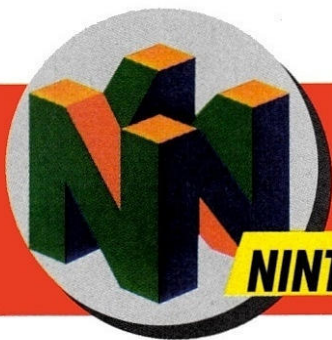
33

Inmitten eines umfangreichen 3DO-Testteils unter der Lupe: Alone in the Dark 1 und 2



96

Unglaublich! Boogerman ist endlich testbereit in der Redaktion eingetroffen. Ob's spielspaßtechnisch mit der pfurzgeilen Mega-Drive-Version mithalten kann lest Ihr im Super Nes-Testteil



NINTENDO 64-NEWS

Zwei Monate nach der Shoshinkai-Messe gibt Nintendo Japan weitere Informationen über das neue 64-Bit-System preis. Als Zugabe präsentieren wir Euch weitere Bilder von N64-Spielen.



Super Mario 64 soll zusammen mit dem Gerät am 21. April auf den Markt kommen. Angeblich soll das Spiel schon komplett fertig sein.



Am 14. Dez wurden hier bei Nintendo die Richtlinien für Entwickler bekanntgegeben

Richtlinien für Entwickler

Am 14. Dezember letzten Jahres lud Nintendo 93 renommierte Spielehersteller zu sich nach Kyoto (Hauptquartier von Nintendo). Hierbei wurde in erster Linie über das Vorhaben von Nintendo beraten, die Preise für Super Nintendo-Spiele um etwa 25% zu senken. So sollen nach den Vorstellungen von Big-N schon ab Februar die Preise für ein beispielsweise 9800 Yen (ca. 140 Mark) teures Modul auf etwa 7500 Yen (ca. 100 Mark) gesenkt werden. Die Entschei-



Gute Nachricht: Nach neuesten Informationen könnte das Nintendo 64 doch noch termingerecht am 21. April ausgeliefert werden. Angaben über Stückzahlen wurden nicht gemacht





NINTENDO 64-NEWS



Ob Super Mario Kart R ebenfalls im April ausgeliefert wird, steht noch nicht fest

dung über die Preissenkung und deren Höhe bleibt jedoch den jeweiligen Herstellern überlassen. Der zweite Punkt auf der Tagesordnung dürfte der Weltöffentlichkeit jedoch mehr von Interesse sein: Nintendo erläuterte die Richtlinien bei der Vergabe von Nintendo-64-Lizenzen. Einerseits werden Lizenzen nur an solche Hersteller vergeben, die

bereits Spiele beispielsweise für das Super Nintendo entwickelt haben. Zum anderen wird bei der Projektplanung streng darauf geachtet, ob das Spielprinzip für das betreffende Spiel nur auf dem neuen System zu realisieren ist. Auf gut Deutsch: Spiele, die genauso gut auf dem Super Nintendo umgesetzt werden können, fallen durch! So dürften



Mario dreht seine Ehrenrunde. In dieser Messe-Version von Super Mario Kart R erkennt man noch einige Grobheiten in der Grafik

Test 'N Take

Computer- & Videospiele

030 - 46 40 44 11
Brunnenstr. 54, Berlin-Wedding
direkt am U-Bahnhof Bernauer Str.

Saturn ohne Spiel

DEFCON 5
Digital Pinball
FIFA '96
Ghen War
Myst
NBA Jam T.E.
NHL '96
Minnesota Pool
Mystaria (Riglord Saga)
Parodius
Rayman
SEGA Rally
Sim City 2000
Thempark
VirtuaCop + Gun
Virtua Fighter 2
Virtua Racing
Wing Arms
Action Replay
Memory Card, 8 MBit
(32 mal so groß wie der interne Speicher!!!)
Adapter us/jp/dt

PlayStation

Air Combat
Assault Riggs
Destruction Derby
Disk World
Externe Games

dt 619,95
us 109,95
dt 99,95
us 109,95
dt 109,95
us 109,95
dt 99,95
us 109,95
us 119,95
dt 99,95
dt 89,95
dt 99,95
us 109,95
dt 99,95
dt 139,95
dt 99,95
dt 89,95
us 99,95
dt 99,95
dt 559,95
dt 89,95
dt 89,95
dt 99,95
dt 89,95
dt 89,95

FIFA '96
Hi Octane
Loaded
Lone Soldier
NBA Jam T.E.
Primal Rage
Parodius
Road Rash
Shockwave Assault
Tekken
Twisted Metal
UFO (alles in deutsch!)
View Point
Warhawk
Wing Commander 3
Wipe Out
SuperNintendo
Asterix & Obelix
Big Sky Trooper
Black Hawk
Bomberman 3
Breath of Fire 2
Chrono Trigger
Civilization
Donkey Kong 2
Donald Duck Maui Mall.
Earthworm Jim 2
FIFA Soccer '96
Int.Super Star Soccer 2

dt 99,95
dt 89,95
dt 99,95
pal 99,95
dt 99,95
dt 99,95
dt 99,95
dt 99,95
dt 109,95
dt 99,95
dt 89,95
dt 99,95
dt 89,95
dt 99,95
dt 99,95
dt 89,95
dt 99,95
dt 99,95
dt 99,95
dt 139,95
dt 109,95
dt 59,95
dt 109,95
us 119,95
us 149,95
us 129,95
dt 129,95
dt 129,95
dt 109,95
dt 129,95
dt 129,95

Killer Instinct
Mario World 2
Mechwarrior 3050
Primal Rage
Secret of Evermore
Shadowrun
StarTrek DeepSpace 9
Super Turrican 2
Theme Park
Waterworld
Weapon Lord
WWF Arcade
WWF Raw
ActionReplay 3 - kompl.
Multitap 2 (VierSp.Ad.)
60 Hz taugl. Adapter
MegaDrive
FIFA '96
Light Crusader
NHL '96
Pete Sampras
Psycho Pinball
Soleil
Syndicate
Vectorman
MegaCD 2
Soul Star
Thunderhawk

pal 139,95
dt 109,95
dt 109,95
dt 99,95
dt 119,95
dt 139,95
dt 119,95
dt 109,95
dt 109,95
us 99,95
dt 129,95
dt 59,95
dt 94,95
dt 79,95
39,95
dt 109,95
dt 119,95
dt 109,95
dt 49,95
dt 109,95
dt 99,95
dt 59,95
dt 89,95
pal 199,95
dt 39,95
dt 49,95

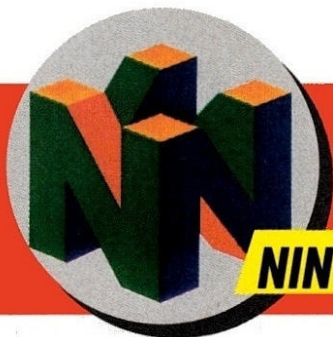
Jaguar
Burn Out
Flashback
Iron Soldier
Missile Command 3D
Piffall
Powerdrive Rally
Space War 2000
Supercross 3D
Tempest 2000
Ultra Vortex
WhiteMan + 4 Sp.Ad.
Zool
Jaguar CD+BlueLight
Creature Shock
Demolition Man
Highlander
Hover Strike
3DO FZ-10+Starblade
Blade Force
Captain Quazar
Casper
Killing Time
NHL '96
POed
Space Hulk
Star Fighter
Wing Commander 3

us 109,95
us 69,95
us 69,95
us 109,95
us 119,95
us 109,95
us 99,95
us 99,95
us 69,95
us 119,95
us 69,95
us 49,95
299,95
us 109,95
us 109,95
us 109,95
us 109,95
dt 649,95
dt 99,95
us 99,95
dt 99,95
dt 99,95
dt 89,95
da 99,95
us 99,95
us 99,95
us 94,95

030-627 09 154

Alien Trilogy 99,95

gilt für PlayStation und Saturn
Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin, Nähe Hermannplatz
Ladenöffnungszeiten: Mo. - Sa. von 10.00 - 22.00



NINTENDO 64-NEWS



wir vergeblich auf eine Nintendo 64-Version von *Tetris* hoffen, es sei denn, das Ganze wird beispielsweise in die dritte Dimension verlagert. "Wir dürfen nicht in die Situation geraten, daß Quantität die Qualität der Spiele übertrifft", meint dazu Y. Minagawa, Co-Pressesprecher von Nintendo. Wir waren so frei und haben dem guten Mann mal ein wenig auf den Zahn gefühlt, um genaueres in Erfahrung zu bringen:

VG: Warum wurden den Spieleentwicklern Richtlinien auferlegt?

Minagawa: Durch unsere Richtlinien wird sich das Nintendo 64 zu einer Plattform entwickeln, die nur qualitativ hochwertige Spiele anbietet. Dadurch können wir einerseits unseren Käufern ein Angebot an Spielen bieten, das Fehlkäufe nahezu

Totaler Rundumblick: Mit den vier C-Buttons läßt sich bei Pilot Wings 64 die Perspektive stufenlos verändern

ausschließt, andererseits motivieren wir dadurch auch die Spielehersteller.

VG: Führen die strengen Richtlinien nicht dazu, daß die Spiele verspätet oder gar nicht



Hoch favorisiert: Auch Pilot Wings 64 hätte die besten Chancen, zusammen mit dem Gerät im April auf dem Markt zu kommen. Die Entscheidung ist jedoch noch nicht gefallen



auf den Markt kommen? Kann der Verkaufsstart dann wirklich am 21. April erfolgen? Auf der Messe sah es ja nicht gerade danach aus.

Minagawa: Die ersten Bauteile für die Konsole sind bereits in Auftrag gegeben. Auch die Spiele, die wir auf der Shoshinkai-Messe vorgestellt haben, sind in

gehen. Das, was wir gezeigt haben, waren speziell für die Messe zugeschnittene Versionen. Wir haben in Asien eine Situation, die es uns nicht erlaubt, komplette Software im Vorfeld des Verkaufsstarts preiszugeben. Würden wir das machen, wären schon am nächsten Tag Spiele (beispielsweise fürs PC)



einem weitaus fortgeschrittenen Entwicklungsstadium, als wir zu dem Zeitpunkt der Messe bekanntgeben konnten. *Super Mario 64* war in Wahrheit schon zu etwa 98% fertig. Auch der Großteil der anderen Spiele wie *Kirby Bowl 64* oder *Pilotwings 64* sind bereits fertig programmiert und könnten schon nächsten Monat in Serienproduktion

im Umlauf, die vom Spielprinzip her identisch mit *Super Mario 64* oder *Kirby Bowl 64* sind.

VG: Dann war also die Messe im Grunde bedeutungslos?

Minagawa: Das sehe ich nicht so. Ich denke, daß den Besuchern ein erster Eindruck von den spieltechnischen Möglichkeiten des 64-Bit-Systems vermittelt werden konnte. Bei *Super*



NINTENDO 64-NEWS



Waverace 64 ist ein Motorboot-Rennspiel. Durch unterschiedliche Bootsformen läßt sich die Geschwindigkeit variieren.

Mario 64 oder Kirby Bowl 64 haben wir jeweils die Stellen herausgenommen, die wirklich interessant (vor allem für Ideen-Klauer) sind. Erst in der endgültigen Verkaufsversion wird dann alles vom Spiel zu sehen sein. Sie werden dabei feststellen, daß die Spielideen zu jedem der 13 vorgestellten Titel auch wirklich innovativ sind.

VG: S. Miyamoto, der maßgeblich an der Entwicklung des Nintendo 64 beteiligt ist, meinte, daß er sich bei Super Mario 64 gerne bis August Zeit nehmen würde. Das bedeutet doch, daß dieses Spiel noch nicht ausgereift ist?

Minagawa: Miyamoto ist ein Mensch, der nie zufriedenzustellen ist. Bei Zelda fürs Super Nin-



Gut zu erkennen ist hier die zusammengeklappte Form des Bootes. Auf geraden Strecken dürft Ihr so voll aufs Gaspedal steigen.

SONY PLAYSTATION

| | |
|----------------------------------|--------|
| Sony Playstation dt. (pal) | 579,00 |
| Controller (pal) | 49,95 |
| Memory Card (pal) | 39,95 |
| Mouse (pal) | 49,95 |
| 3D Lemmings (pal) | 89,95 |
| Air Combat (pal) | 89,95 |
| Assault Rigs (pal) | 89,95 |
| Cybersled (pal) | 89,95 |
| Destruction Derby (pal) | 99,95 |
| Discworld (pal) | 89,95 |
| Extreme Games (pal) | 89,95 |
| Jumping Flash (pal) | 89,95 |
| Kileak The Blood (pal) | 89,95 |
| Krazy Ivan (pal) | 89,95 |
| NBA Jam T. Edition (pal) | 89,95 |
| Novastorm (pal) | 89,95 |
| Philosoma (pal) | 89,95 |
| Rapid Reload (pal) | 89,95 |
| Revolution X (pal) | 89,95 |
| Ridge Racer (pal) | 99,95 |
| Starblade Alpha (pal) | 89,95 |
| Street Fighter - The Movie (pal) | 89,95 |
| Tekken (pal) | 99,95 |
| Battle Arena Toshinden (pal) | 89,95 |
| Twisted Metal (pal) | 89,95 |
| War Hawk (pal) | 89,95 |
| Wipeout (pal) | 99,95 |
| WWF The Arcade Game (pal) | 89,95 |

SONY PLAYSTATION

| | |
|------------------------------|--------|
| Boxers Road (jip) | 114,95 |
| Exector (jip) | 114,95 |
| Twin Bee Deluxe Pack (jip) | 124,95 |
| Formation Soccer (jip) | 134,95 |
| In the Hunt (jip) | 114,95 |
| Ridge Racer Revolution (jip) | 124,95 |
| X-Com (us) | 104,95 |
| Cyber Speedway (us) | 114,95 |
| Primal Rage (us) | 114,95 |

SEGA SATURN

| | |
|-----------------------------|--------|
| Daytona USA (pal) | 94,95 |
| Theme Park (pal) | 94,95 |
| World Class Golf (pal) | 94,95 |
| Johnny Bazakatoone (pal) | 94,95 |
| Myst (pal) | 94,95 |
| Virtual Fighter Remix (pal) | 74,95 |
| Shinobi X (pal) | 94,95 |
| International | 99,95 |
| Victory Goal (pal) | |
| Thunderhawk II (us) | 94,95 |
| X-Man (jip) | 104,95 |
| King of the Spirits (jip) | 104,95 |
| Virtual Fighter 2 (jip) | 129,95 |
| Golden Axe the Duell (jip) | 104,95 |
| Twin Bee Deluxe Pack (jip) | 104,95 |
| Sega Rally (us) | 114,95 |
| Virtual Cup (us) | 114,95 |
| Virtual Racing (us) | 114,95 |
| NHL Hockey All Star (us) | 114,95 |



TW Datentechnik GmbH
Netzwerkösungen

Apollopassage 28
46483 Wesel

Versand:
Telefon (02 81) 3 38 50-0

P R E I S H I T
3 DO deutsch 549,00

Spiele für weitere Systeme (3 DO, Saturn, Mega Drive usw.) auf Anfrage.
* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellungen sind möglich.
Irrtum und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise können abweichen.



Eure Aufgabe in Blastdozer von Rare besteht darin, alles was nicht niet und nagelfest ist, dem Erdboden gleich zu machen

Für jedes Objekt (meistens Häuser) bekommt Ihr harte Dollar auf Euer Konto überwiesen. Natürlich habt Ihr eine große Auswahl an Fahrzeugen, wie Bulldozer, futuristische Spinnen-Roboter oder Kampfpanzer.



tendo z.B. hat er sich bereits bei Produktionsbeginn über die technischen Einschränkungen des Super Nintendo beklagt. Er sagte mir einmal, daß mit *Legend of Zelda 64* fürs Nintendo 64 erstmals die Möglichkeit besteht, das zu realisieren, was er einst auf dem Super Nintendo verwirklichen wollte. Das Resultat werden Sie auf der nächsten Shoshinkai-Messe zu sehen bekommen.

VG: Sie meinen, wir bekommen wieder nur einen Bruchteil davon zu sehen?

Minagawa: Ja. Es war nie im Interesse unserer Firma, eine Katze gänzlich aus dem Sack zu lassen.

Vorläufiges Fazit

Aufgrund der revidierten Aussage von Nintendo Japan bezüglich des Entwicklungsstandes ("der Großteil der anderen (vorgestellten) Spiele ... sind bereits fertig programmiert") ergibt sich jetzt natürlich eine völlig neue Situation zur Frage des Release-Termins des Nintendo 64. Hatte man seinerzeit auf der Messe anhand offizieller Statements von Nintendo ("*Super Mario 64* ist zu 50% fertig, *Kirby Bowl 64* zu 30%") den Eindruck gewonnen, die Fertigstellung der Spiele stünde noch in weiter Ferne, so rückt der angestrebte Erscheinungstermin nun doch noch in den Bereich des Machbaren. Nach der Messe äußerte sich Nintendo kritisch gegenüber Presseveröffentlichungen, die den 21. April als Verkaufstermin in Frage stellten. Dies muß Nintendo jedoch in Kauf nehmen. Durch Informationen, die nicht den Tatsachen entsprechen, entstand natürlich auch ein falsches Bild von der Gesamtsituation. Es ist ungewöhnlich, so kurz vor Erscheinen eines für den gesamten



In Body Harvest stehen Euch mehr als 100 Kampffahrzeuge zur Auswahl

Videospielmarkt bedeutsamen Konsolensystems die Karten nicht offen auf den Tisch zu legen. Und so muß es daher auch erlaubt sein, begründete Zweifel an der Terminplanung zu äußern, insbesondere, wenn irreführende Bekanntmachungen



Je nach Perspektive entdeckt Ihr auch verborgene Feinde

(aus welchem Grund auch immer) seitens des betreffenden Herstellers gemacht werden. Aber andererseits freut es uns natürlich, daß die Messe-Informationen wohl nicht den Tatsachen entsprochen haben. Nun wissen wir nämlich, daß der angekündigte Verkaufstermin theoretisch doch eingehalten werden könnte – vorausgesetzt, Nintendo hat uns diesmal die richtigen Informationen zukommen lassen. *tet*

SPIEGLEIN, SPIEGLEIN AN DER WAND...



...wer ist der psychotischste,
unheimlichste außerirdische Killer
im ganzen Land?

X-COM ENEMY UNKNOWN –
SPIEGELBILD IHRER SCHLIMMSTEN ALPTRÄUME

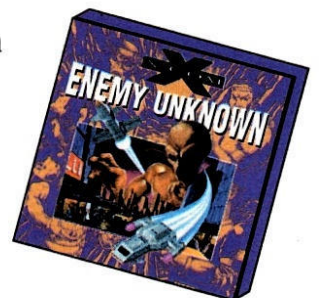


X-COM *Enemy Unknown* AB SOFORT auch für die PlayStation

MICRO PROSE

Spectrum Holobyte - MicroProse World Wide Web Site: <http://www.microprose.com>

 und "PlayStation" sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.



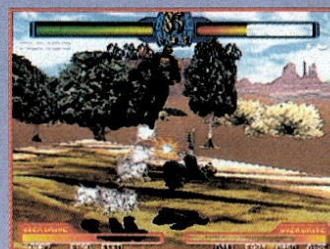
Für die besten Next-Generation-Fighter wird nun Runde zwei eingeläutet: Battle Arena Toshinden 2 soll Segas Virtua Fighter 2 vom Thron stoßen und auch Tekken 2 blaß aussehen lassen.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Während in unseren Gefilden die großen Drei (Tekken, Toshinden und Virtua Fighter) noch verbissen die erste Runde ausfechten, tobt in Japan schon die zweite Schlacht. VF2 wurde bereits ausgeliefert, Namcos Tekken 2 sammelt erste Bonuspunkte in den Spielhallen und Battle Arena Toshinden 2 von Takara wird in diesen Tagen für die Playstation ausgeliefert. Die Arcade-Version läuft übrigens auf einem System-Board, das analog zu Namcos "Tekken" System 11 zur Playstation-Architektur kompatibel ist, so daß bei der Umsetzung keine Schwierigkeiten auftreten sollten. Wie sich doch die Bilder gleichen: Wie bei VF2 und Tekken 2 debütieren auch bei BAT 2 zwei neue Charaktere. Als Police Detective gesellt sich Tracy mit ihren chinesischen Tonfa-Stäben zur wackeren Mädelschar und lehrt unter anderem den my-



Da hat die Sense vom Syndikat-Killer und Newcomer Chaos bei Eiji eingeschlagen und wohl selbiges verursacht, wenn man sich seinen Lebensbalken anschaut. Die Schatteneffekte sehen brillant aus.

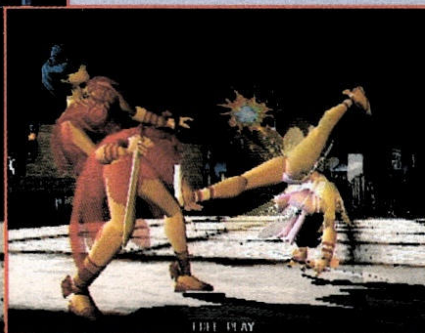
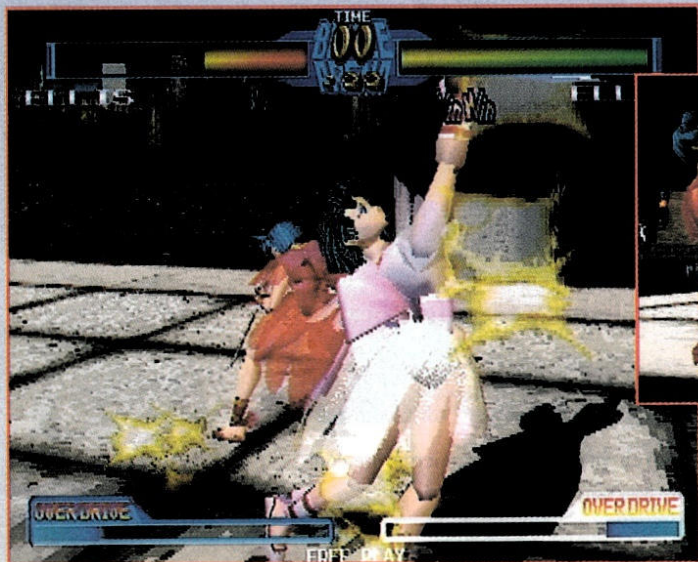


Gegen so viel brachiale Gewalt seitens des Bergmanns Run Go ist bei Opa Fo kein Kraut gewachsen. Die Hintergründe wie hier im Wild-West-Look wurden allesamt mit vielen Details angereichert.

steriösen Syndikat-Killer Chaos mit seiner Sense das Fürchten. Um eben dieses finstere Syndikat dreht sich auch die Storyline des Spiels. Als Organisator des ersten Turniers hat Boß Gaia (Ellis Vater!) fleißig

in die eigene Tasche gewirtschaftet, weshalb er von der Chef-Etage zur Rechenschaft gezogen werden soll. Unter dem Vorwand des neuen Turniers wird nun jener Killer Chaos auf ihn angesetzt. Doch Gaia ist bereits gewappnet und hat seine tonnenschwere Rü-

stung aus Teil 1 abgelegt, die ihn zu schwerfällig gemacht hat. Einige neue Features ergänzen jetzt das geniale Gameplay des Vorgängers: Wie in Samurai Shodown findet Ihr eine Rage-Leiste am unteren Bildschirmrand, die, erstmal aufgeladen, durchschlagende Super-Moves verspricht. Um den Charakteren noch mehr Tiefe zu verleihen, wird in BAT 2 eine fixierte Lichtquelle (etwa die Sonne) die Kämpfer anstrahlen und ihnen einen realistischen Schatten verpassen. Auch das Intro mit seiner Mischung aus Polygon- und Realfilmsequenzen (Ellis, Eiji und Peitschenlady Sofia (WOW!) werden von Schauspielern dargestellt), ist schon eine Augenweide. BAT2 soll in Japan noch vor Sylvester erscheinen. Na dann Prosit!



Tänzerin Ellis präsentiert sich in einem noch luftigeren Outfit als beim ersten Turnier. Ist der Overdrive-Balken voll, hagelt's Mega-Special-Moves.

A.B. GAMES

ANDREAS BENDER

Ankauf & Verkauf von Videospielen und Geräten

Mega Drive

| | | |
|---------------------|----|--------|
| Batman Forever | dt | 99,00 |
| Clay Fighter | dt | 99,00 |
| Comix Zone | dt | 119,00 |
| Donald Duck Maut M. | dt | 109,00 |
| Dune II | dt | 109,00 |
| Deep Space Nine | dt | 109,00 |
| Judge Dredd | dt | 99,00 |
| Justice League | dt | 99,00 |
| König der Löwen | dt | 99,00 |
| Light Crusader | dt | 119,00 |
| Mega Bomberman | dt | 99,00 |
| Micro Machines '96 | dt | 99,00 |
| Marsupilami | dt | 119,00 |
| NBA Jam T.E. | dt | 99,00 |
| Phantasy Star IV | dt | 109,00 |
| Pete Sampras '96 | dt | 109,00 |
| NHL '96 | dt | 99,00 |
| Primal Rage | dt | 119,00 |
| Sequest DSV | dt | 109,00 |
| Story of Thor | dt | 129,00 |
| Soleil | dt | 119,00 |
| Sonic vs. Knuckles | dt | 99,00 |
| Schlümpfe | dt | 109,00 |
| Stargate | dt | 79,00 |
| Spirou | dt | 109,00 |
| True Lies | dt | 99,00 |
| Theme Park | dt | 109,00 |
| The Punisher | dt | 119,00 |
| Urban Strike | dt | 89,00 |
| Vectorman | dt | 99,00 |
| Wolverine | dt | 69,00 |
| WWF Raw | dt | 79,00 |
| WWF Wrestl. Arcade | dt | 119,00 |

MEGA CD

| | | |
|---------------|----|--------|
| CDX-Adapter | dt | 69,00 |
| Earthworm Jim | dt | 99,00 |
| Lunar II | us | 119,00 |
| Silpeed | dt | 69,00 |
| Shining Force | dt | 99,00 |
| Thunderhawk | dt | 99,00 |
| Tomcat Alley | dt | 99,00 |
| Paws of Fury | dt | 59,00 |

32X

| | | |
|------------------------|----|--------|
| Virtua Racing Deluxe | dt | 79,00* |
| NBA Jam T.E. | dt | 99,00 |
| WWF Raw | dt | 99,00 |
| Stellar Assault | dt | 89,00* |
| Virtua Fighter | dt | 119,00 |
| Metal Heat | dt | 89,00* |
| Motorcross | dt | 79,00* |
| Super Space Harrier II | dt | 79,00* |
| Corpse Killer (CD) | dt | 79,00 |
| Supreme Warrior (CD) | dt | 79,00 |

Super Nintendo

| | | |
|--------------------------|-------|--------|
| Action Replay III | dt | 79,00 |
| Asterix & Obelix | dt | 129,00 |
| Batman Forever | dt | 79,00 |
| Cut Throat Island | dt | 99,95 |
| Donald in Maui Malla | dt | 129,00 |
| Donkey Kong Country II | dt | 124,95 |
| Demolition Man | dt | 119,00 |
| Dschungelbuch | dt | 99,00 |
| FIFA '96 | dt | 99,00 |
| Foreman For Real | dt | 119,00 |
| Int. Superstar Soccer II | dt | 129,00 |
| Jungle Strike | dt | 109,00 |
| Joe & Mac III | dt | 129,00 |
| Killer Instinct | us/dt | 149,00 |
| Kawasaki Superbikes | dt | 129,00 |
| Mechwarrior | dt | 79,00 |
| Mechwarrior 3050 | dt | 119,00 |
| Mega Man X 2 | dt | 99,95 |

| | | |
|--------------------------|-------|--------|
| Mega Man 7 | dt | 99,95 |
| Mickey & Minnie | dt | 109,00 |
| NHL '96 | dt | 109,00 |
| Phantom 2040 | dt | 129,00 |
| Pinocchio | dt | 129,00 |
| Prehistorik Man | dt | 109,00 |
| Power Ranger II | dt | 119,00 |
| Primal Rage | dt | 129,00 |
| Revolution X | dt | 119,00 |
| Star Trek: Deep Sp. Nine | dt | 129,00 |
| Star Trek: Next Gen. | dt | 104,95 |
| Super Bomberman III | dt | 119,00 |
| Super Mario Kart | dt | 69,00 |
| Super Mario World II | dt | 104,95 |
| The Mask | dt | 129,00 |
| Tetris II | dt | 109,00 |
| Theme Park | dt | 99,95 |
| Tim in Tibet | dt | 129,00 |
| Urban Strike | dt | 119,00 |
| Utopia | dt | 129,00 |
| Weapon Lord | us/dt | 129,00 |
| Wild Guns | dt | 109,00 |
| WWF Raw | dt | 79,00 |
| WWF Wrestle Arcade | dt | 119,00 |
| Waterworld | dt | 119,00 |
| Zelda III | dt | 99,00 |



Adventure & Rollenspiele

| | |
|---------------------|----------------|
| US-Adapter dt/us/jp | 39,00 |
| Brain Lord | us 129,00 |
| Breath of Fire | us 149,00 |
| Breath of Fire II | us 149,00 i.v. |
| Chrono Trigger | us 149,00 |
| Final Fantasy II | us 149,00 |
| Final Fantasy III | us 149,00 |
| Illusion of Time | us 119,00 |
| Lufia II | us 149,00 i.v. |
| Robotrek | us 139,00 |
| Romance IV | us 159,00 |
| Secret of Evermore | dt 108,95 |
| Secret of Evermore | us 149,00 |
| Secret of the Stars | us 129,00 |
| Shadowrun | dt 129,00 |
| The 7th Saga II | us 149,00 i.v. |
| Hintbooks: | |
| Final Fantasy III | us 59,00 |
| Breat of Fire | us 59,00 |
| Killer Instinct | us 49,00 |
| Chrono Trigger | us 59,00 |

HOT PRICE

SONY

| | | |
|--------------------------|-----------|--------|
| Sony+Demo CD | dt | 569,00 |
| RGB-Kabel | dt | 29,00 |
| Link Kabel | dt | 59,00 |
| Mouse | dt | 59,00 |
| Joypad | dt | 59,00 |
| Memory Card | dt | 49,00 |
| Adapter | us/dt/jp | 99,00 |
| A-Train | dt | 99,95 |
| Ad&D Forgotten Realms | dt | 99,95 |
| Aftermath | dt | 99,95 |
| Alien Trilogy | dt | 94,95 |
| Air Combat | dt | 89,95 |
| Assault Rigs | dt | 89,95 |
| Casper | dt | 99,95 |
| Cybersled | dt | 89,95 |
| Cyberia | dt | 99,95 |
| Destruction Derby | dt | 94,95 |
| Descent | dt | 99,95 |
| Disc World | dt | 89,95 |
| Extreme Sports | dt | 89,95 |
| FIFA Soccer '96 | dt | 99,95 |
| Goal Storm | dt | 99,95 |
| Hebereke popoitto | dt | 89,95 |
| John Madden F. 96 22.12. | dt | 89,95 |
| Jack is Back | dt | 89,95 |
| Jumping Flash | dt | 89,95 |
| Kileak the Blood | dt | 89,95 |
| Krazy Ivan | dt | 89,95 |
| Lone Soldier | dt | 89,95 |
| Lemmings 3D | dt | 89,95 |
| Lost Vikings 2 | dt | 99,95 |
| NBA Jam T.E. | dt | 94,95 |
| NFL Quarterback '96 | dt | 89,95 |
| NHL '96 | dt | 89,95 |
| Nova Storm | dt | 89,95 |
| Motor Toon GP | dt | 89,95 |
| Panzer General | dt | 89,95 |
| Parodius Deluxe | dt | 89,95 |
| PGA Tour Golf '96 | dt | 89,95 |
| Philosoma | dt | 89,95 |
| Primal Rage | dt | 89,95 |
| Street Racer | dt | 89,95 |
| Raiden | dt | 79,95 |
| Rapid Reload | dt | 89,95 |
| Rayman | dt | 89,95 |
| Revolution X | dt | 89,95 |
| Ridge Racer | dt | 99,95 |
| Road Rash | 15.12. dt | 89,95 |
| Rock'n'Roll Racing II | dt | 99,95 |
| Shock Wave | 8.12. dt | 89,95 |
| Shell Shock | dt | 79,95 |
| Sim City 2000 | dt | 99,95 |
| Street Racer | dt | 89,95 |
| Starblade Alpha | dt | 89,95 |
| Street Fighter Movie | dt | 94,95 |
| Tekken | dt | 99,95 |
| Theme Park | dt | 89,95 |
| Thunderhawk | dt | 79,95 |
| Toeshinden | dt | 89,95 |
| Twisted Metal | dt | 89,95 |
| Virtual Snooker | dt | 89,95 |
| Viewpoint | dt | 89,95 |
| Wipe Out | dt | 99,95 |
| War Hawk | dt | 89,95 |
| Waterworld | dt | 99,95 |
| WWF Arcade | dt | 99,95 |
| Wing Commander | 19.1. dt | 99,95 |
| X-Men | dt | 89,95 |

Saturn

| | | |
|-----------------------|-------|--------|
| Saturn +1 Pad | dt | 629,00 |
| Video-CD Karte (MPEC) | dt | 324,95 |
| Action Replay | dt | 99,00 |
| Adapter us/dt/jp | dt | 59,00 |
| Backup Memory | dt | 99,00 |
| Lenkrad | dt | 129,00 |
| Control Pad | dt | 39,90 |
| Demo CD | jp | 59,00 |
| Adv. Military Com. | jp | 179,00 |
| +dt Kurzanleitung | | |
| Alien Trilogy | dt | 99,95 |
| Astal | jp | 99,00 |
| Aftermath | dt | 109,00 |
| Bug | dt | 99,00 |
| Blackfire | dt | I. V. |
| Casper | dt | 99,00 |
| Clockwork Knight I | dt | 99,00 |
| Clockwork Knight II | dt | 99,00 |
| Congo | dt | I. V. |
| Cyberia | dt | 99,00 |
| Cyber Speedway | dt | 99,00 |
| Descent | dt | 109,00 |
| Daytona USA | dt | 129,00 |
| Digital Pinkball | dt | 99,00 |
| The Duell | dt | 129,00 |
| FIFA Soccer '96 | dt | 99,00 |
| Fighter pro Wrestl. | jp | 119,00 |
| F-1 Formula One | jp | 139,00 |
| King of Boxing | jp | 129,00 |
| King of Racing | jp | 139,00 |
| Layer Section | jp | 129,00 |
| Mystery Mansion | dt | 129,00 |
| NHL '96 | dt | 99,00 |
| NFL Quarterback '96 | dt | 89,95 |
| NBA Jam T.E. | dt | 99,00 |
| NBA Basketball | dt | I. V. |
| NBA All Star Hockey | us | 129,00 |
| Off World Interceptor | us | 99,95 |
| Panzer Dragon | dt | 99,95 |
| Parodius | dt | 89,95 |
| Primal Rage | dt | 89,95 |
| Pebble Beach Golf | dt | 89,95 |
| Rayman | dt | 89,95 |
| Robotica | dt | 89,95 |
| Romance IV | us | 139,00 |
| Revolution X | dt | 89,95 |
| Riglord Saga | us/jp | 139,00 |
| Race Drivin | jp | 99,00 |
| Sega Rally | us/jp | 124,95 |
| Shanghai | us | 99,00 |
| Shinobi X | dt | 99,00 |
| Street Fighter Movie | dt | 99,00 |
| Shining Wisdom | us/jp | 129,00 |
| Sim City 2000 | us | 129,00 |
| Slayer | dt | 99,00 |
| Steam Gear Mash | jp | 129,00 |
| Street Racer | dt | 89,95 |
| Sui-Ke-Enbu | jp | 99,00 |
| Theme Park | dt | 89,95 |
| Thunderhawk | dt | 89,95 |
| Thunderstorm + | | |
| Road Blaster | jp | 129,00 |
| Toeshinden | jp | 129,00 |
| Twin Bee Deluxe | jp | 129,00 |
| Virtua Cop+Pistole | jp | 179,00 |
| Virtua Fighter | dt | 99,00 |
| Virtua Fighter Remix | dt | 64,95 |
| Virtua Fighter II | jp | 124,95 |
| Virtua Hang On | jp | 129,00 |
| Virtua Hydrite | dt | 99,00 |
| Virtua Racing | us | 129,00 |
| Virtua Open (Tennis) | jp | 129,00 |
| Virtual Snooker | dt | 109,00 |
| World Series Baseball | us | 129,00 |
| Wing Arms | jp | 129,00 |
| X-Men | jp | 139,00 |

Neo Geo CD

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Pulstar | us | 129,00 |
| King of Fighters '95 | us | 129,00 |
| World Heros Perfect | us | 129,00 |
| Mr. Do | us | 129,00 |
| Kabuki Klash | us | 129,00 |
| King of Fighters II | us | 129,00 |
| Aero Fighters II | us | 129,00 |
| Aero Fighters III | us | 129,00 |
| Metal Slag | us | 129,00 |
| Fatal Fury III | us | 129,00 |
| Panic Bomberman | us | 129,00 |
| Super Sidekicks III | us | 129,00 |
| Viewpoint | us | 129,00 |
| Power Spikes II | us | 129,00 |
| Street Hoop | us | 129,00 |
| Samurai Showdown II | us | 129,00 |
| Samurai Showdown III | us | 129,00 |
| Savage Reign | us | 129,00 |
| Top Hunter | us | 129,00 |
| Art of Fighting | us | 129,00 |
| Galaxy Fight | us | 129,00 |

3DO

| | | |
|--------------------|----|--------|
| 3DO+FIFA Soccer | dt | 649,00 |
| Blade Force | dt | 89,95 |
| 'D' | us | 109,95 |
| Flying Nightmares | dt | 89,95 |
| Killing Time | dt | 89,95 |
| John Madden F. | us | 69,00* |
| Space Hulk | dt | 99,00 |
| Road Rush | dt | 99,00 |
| Wing Commander III | dt | 99,00 |
| Panzer General | dt | 99,00 |

Jaguar

| | | |
|--------------------|----|--------|
| Rayman | dt | 119,00 |
| Pitfall | dt | 119,00 |
| Pinball Fantasies | dt | 129,00 |
| Iron Soldier | dt | 89,00* |
| Alien vs. Predator | dt | 89,00* |
| Flashback | dt | 119,00 |
| Fight of Life | dt | 129,00 |
| Sensible Soccer | dt | 129,00 |
| Flip Out | dt | 129,00 |
| Crescent Galaxy | dt | 69,00* |
| Raiden | dt | 69,00* |
| Dino Dudes | dt | 69,00* |
| Club Drive | dt | 59,00* |
| Bubsy | dt | 69,00* |
| Kasumi Nunja | dt | 89,00* |
| Syndicate | dt | 89,00* |
| Val d'Iserre | dt | 79,00* |

Virtual Boy&Spiele
auf Anfrage!

Game Boy&Spiele
auf Anfrage!

NES&Spiele
auf Anfrage!

US-NES Spiele
auf Anfrage!

andere SYSTEME
auf Anfrage!

A.B. Games
Meinsdorfer Weg 30
23701 Eutin
Nur Versand

Spiele mit * sind Gebrauchtspiele
(mit Verpackung und Anleitung)
nur solange der Vorrat reicht!

AB 300,00 DM
Versandkostenfrei

Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer
vorbehalten

Keine Haftung für Kompatibilität

Händler
willkommen

Tel. 0 45 21- 48 73
oder Tel. 0 45 21- 7 14 97 · Fax 10 25

Mo-Fr 12.00-20.00
Sa u. So 12.00-18.00

RISE 2 RESURRECTION

Nicht alles, wo Rise of the Robots draufsteht, muß schlecht sein: Der zweite Teil wurde in allen Bereichen ganz schön aufgepowert.



Jeder der 18 Recken kann sein Outfit chameleonartig verändern: Wie es Euch gefällt!

Wie der Name schon sagt, hat das Robbie-Team von Mirage eine Auferstehung (Resurrection) bitter nötig. Der erste Teil Rise of the Robots hatte sich dank dicker Promotion vor allem in England recht gut verkauft, obwohl allerorten mit Mängeln und Spielspaßkillern behaftet. Doch die Franzosen haben sich von den schlechten Kritiken nicht unterkriegen lassen und einen in dieser Vorversion wirklich sehenswerten Nachfolger auf die Beine gestellt, der es jetzt allen zeigen soll. Ihr habt die Wahl aus nicht weniger als 18 (!) dick gepanzerten Kampfmaschinen, die sich gegenseitig die Schrauben weichklopfen. Zunächst könnt Ihr dabei via fließendem Farbenverlauf das Outfit Eures Recken bestimmen. In den zahlreichen Arenen der Zukunft machen die sehr hübsch gerenderten, ordentlich großen Stahlmon-



Die Render-Grafik wirkt schon Klasse. Diesmal verspricht auch die Spielbarkeit einiges

Oben packt der bunte Robbi gerade seine Twin-MG aus. Links startet Cyber-Shinobi zum Combo



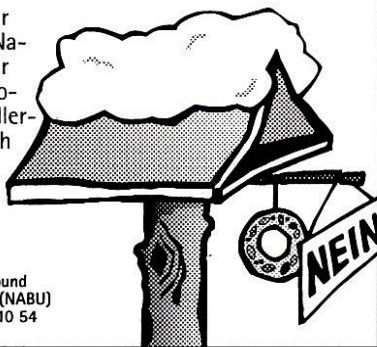
In den Stages bewegt sich zwar meist nicht viel, dafür sind sie aber schön bunt

ster dann auch heftig von ihren zahlreichen Special-Moves Gebrauch, die in dieser Version zwar schon funktionieren (d.h. Energie abziehen), aber optisch noch nicht zu sehen sind. Zu den optimal ins Geschehen passenden, blechern dumpf klingenden Schlaggeräuschen haben die Designer dann auch ein Multi-Hit-Combo-System eingebaut. Bei einem astreinen 22-Hit-Combo bleibt dem Gegenüber, sei es die CPU oder ein Kumpel, schnell mal die Spucke weg. Da macht es auch nichts, daß die Schlacht in der SF2-Ebene spielt, denn andere Klassiker heimsen ja mit diesem Prinzip auch schon seit jeher Lorbeeren ein. Japst der Gegner schließlich nach zwei verlorenen Runden am Boden nach neuem Saft, verpaßt Ihr ihm noch einen finalen "Electrocution"-Move, der aber alles andere als leicht ausführbar ist. Einige Blechhaufen beherrschen auch Waffen wie die etwas untersetzte Stahlkreation, die in Bedrängnis ihre Twin-MG zu Hilfe nimmt. Rise 2 sieht also schon vielversprechend aus. Warten wir ab, was die Mirage-Leute noch alles hineinpacken!

rk

VORSICHT WINTERFÜTTERUNG

Winterfütterung schadet mehr als sie nützt. Sie pfuscht der Natur ins Handwerk und hilft nur wenigen, ohnehin häufigen Vogelarten. Bevor Sie die Hersteller-Kassen füttern, füttern Sie sich lieber mit Informationen (für 3,- DM in Briefmarken).



Naturschutzbund
Deutschland (NABU)
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

Merkur - Software - Versand

Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943/Fax:0341/6898602

| SNES: | | | Mega Drive Set | 192,90 |
|-----------------|--------|--|----------------------|--------|
| Donkey Kong 1 | 105,90 | | Comix Zone | 85,90 |
| Donkey Kong 2 | 119,90 | | Fifa Soccer 96 | 99,90 |
| Fifa Soccer 96 | 109,90 | | Light Crusader | 105,90 |
| MechWarrior | 89,90 | | NLH Hockey 96 | 99,90 |
| NHL Hockey 96 | 109,90 | | Phantasy Star IV | 105,90 |
| Primal Rage | 112,90 | | Saturn | 629,90 |
| Secret of Everm | 109,00 | | Virtua Cop m.Pistole | 155,90 |
| Theme Park | 109,90 | | Virtua Fighter Remix | 59,90 |
| Water World | 109,00 | | Virtua Fighter 2 | 95,90 |
| Wrestlemania | 99,90 | | Victory goal | 79,90 |
| Yoshi's Island | 109,00 | | Wing Arms | 99,90 |

--alle Neuheiten auf Lager / auch GB, MCD, GG und 32X--
Versand per NN 6,- + 3,-DM NN/Vorbestellung möglich/ alle Titel
dt.Version/persl.Bestellannahme 8.30-18.30/Anrufbeantw.
18.30-8.30 / ab 300,- DM Bestellwert Versandkostenfrei

| | |
|-----------------|----------|
| PLAYSTATION | 579,- DM |
| SATURN | 599,- DM |
| GOLDSTAR (NTSC) | 499,- DM |
| JAGUAR CD (DT) | 299,- DM |
| PAL-WANDLER | 89,90 DM |
| POWERSTATION | 179,- DM |
| GOLDSTAR 3DO | 699,- DM |

JAGUAR, PC-CD
SEGA, SONY,
NINTENDO,
3DO, MANGA

dynatex

THERE'S
NO WAY
YOU CAN
STOP US!!!

| | |
|--------------------|----------|
| GAME FAN | 15,- DM |
| GAMEFRONT | 3,90 DM |
| EDGE | 15,- DM |
| SATURN FAN | 25,- DM |
| PLAYSTATION FAN | 25,- DM |
| HINTBOOKS, div. ab | 24,90 DM |

| IMPORT/SATURN | IMPORT/PSX | PLAYSTATION | REAL 3DO | SEGA/SATURN | SEGA/NINTENDO | SEGA/DRIVE | ZUBEHÖR |
|----------------------------------|-------------------------------------|---------------------------------|----------------------------|------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------|------------------------------------|
| Cyber Shid (US) 109,90 DM | Darstellung (JP) 139,90 DM | Acu Combat 99,90 DM | AD Slayer 49,90 DM | Bug 89,90 DM | All Star Classic 64,90 DM | Alles Soldat 79,90 DM | Action Replay 3 M 99,90 DM |
| Darius Golden (JP) 129,90 DM | Horned Owl (JP) 139,90 DM | Battle Arena Toshinden 99,90 DM | Alone in the Dark 49,90 DM | Clockwork Knight II 99,90 DM | Biomet 49,90 DM | Batman Returns (CD) 9,90 DM | Action Replay 2 M 99,90 DM |
| Darkstalkers II (JP) 139,90 DM | Klank II (JP) 139,90 DM | Disc World 99,90 DM | Best a Move 99,90 DM | Daytona 99,90 DM | Breath of Fire II (US) 139,90 DM | Cadaveris 34,90 DM | Action Replay SAT 99,90 DM |
| Dark Saviour (JP) 139,90 DM | Mamma Museum Vol. 2 (JP) 139,90 DM | Fifa 96 99,90 DM | Os 119,90 DM | Digital Pinball 99,90 DM | Blackhawk 69,90 DM | Comix Zone 99,90 DM | Action Replay PSX 49,90 DM |
| Mystaria (US) 129,90 DM | Resident Evil (JP) 149,90 DM | Flashback 79,90 DM | Fila 89,90 DM | Darkstalkers II 99,90 DM | Daddy's Quest 129,90 DM | Donald Duck III 99,90 DM | Amusementland M2 1/2 + M3 19,90 DM |
| Patzer Dragon II (JP) 129,90 DM | R. Racer Revolution (JP) 149,90 DM | Loaded 99,90 DM | Hi-Octane 99,90 DM | F1 Live 99,90 DM | EWJ II 129,90 DM | EWJ II 99,90 DM | Game Gen 3DO 79,90 DM |
| Raiden Trilogy (JP) 139,90 DM | Street Fighter Alpha (JP) 149,90 DM | Lemmings 99,90 DM | Iron Angel 79,90 DM | Fila 96 99,90 DM | EWJ II 109,90 DM | EWJ II 109,90 DM | Game Master 69,90 DM |
| Sega Rally (US) 109,90 DM | Street Fighter Alpha (JP) 149,90 DM | Novastorm 99,90 DM | Killing Time 99,90 DM | Hi-Octane 99,90 DM | Fila 96 99,90 DM | Fila 96 99,90 DM | Game Trainer 49,90 DM |
| Shining Wisdom (US) 129,90 DM | Toshinden II (JP) 149,90 DM | P. General 99,90 DM | Need for Speed 99,90 DM | Myst 99,90 DM | Harve 99,90 DM | Harve 99,90 DM | Jaywalk M2 19,90 DM |
| Virtua Fighter II (US) 109,90 DM | | PGA 96 99,90 DM | Paid 99,90 DM | NHL Allstar Hockey 99,90 DM | Light Crusader 109,90 DM | Light Crusader 109,90 DM | Jaywalk M3 29,90 DM |
| | | R. Racer 99,90 DM | Road Rash 89,90 DM | P. Dragon 99,90 DM | NHL 96 99,90 DM | NHL 96 99,90 DM | Jaywalk M4 29,90 DM |
| | | Road Rash 99,90 DM | Sampler IV 9,90 DM | Shinobi X 99,90 DM | Saturn 109,90 DM | Saturn 109,90 DM | Network M2/FM 29,90 DM |
| | | Striker 99,90 DM | Shackwevo 89,90 DM | Sega Rally 99,90 DM | Saturn 109,90 DM | Saturn 109,90 DM | PSX Versteigerung M2/FM 9,90 DM |
| | | Thunderhawk 109,90 DM | Stellar 7 49,90 DM | Sega Rally 99,90 DM | Superstar Soccer Deluxe 129,90 DM | Shadowrun (US) 49,90 DM | R2R Kabel M2 29,90 DM |
| | | Tekken 109,90 DM | Stellar 7 49,90 DM | Toshinden Remix 99,90 DM | Theme Park 99,90 DM | Sonic Compilation 99,90 DM | R2R Kabel M3 29,90 DM |
| | | Viewpoint 99,90 DM | Theme Park 89,90 DM | Virtua Cop 139,90 DM | Theme Park 99,90 DM | Striker 49,90 DM | US Adapter SK/M2 29,90 DM |
| | | Wipe out 99,90 DM | Trips 4 49,90 DM | Virtua Fighter II 109,90 DM | World Heroes 99,90 DM | Victorians 99,90 DM | 5 Player Ad. SK/M2 59,90 DM |
| | | Wipe out 99,90 DM | WC III 89,90 DM | Virtua Fighter II 109,90 DM | Yoshi's Island 109,90 DM | WWF Arcade 99,90 DM | 6 Player Ad. SAT 49,90 DM |
| | | X-Com 99,90 DM | | Wing Arms 99,90 DM | Zombies 49,90 DM | X-Per 109,90 DM | 3DO Pad's 39,90 DM |

HÄNDLERANFRAGEN SIND WILLKOMMEN - ÜBER FAX: 02 31 / 52 15 53 --- HEY! AB JANUAR SIND WIR AUCH IM INTERNET! (DYNATEX, DE)
"TÄGLICH NEWS FÜR ALLE SYSTEME" - CALL US! --- VERSANDKOSTEN 10,- DM (NACHNAHME) AB 300,- DM FREI!!!

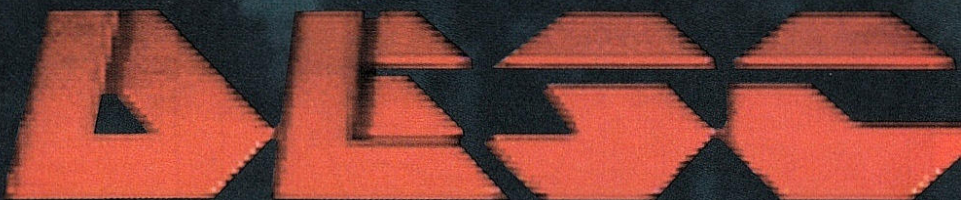
Demnächst erhältlich für PlayStation

“PS” and “PlayStation” are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Psygnosis™, and Krazy Ivan™ are trademarks of Psygnosis Ltd. © 1995 Psygnosis Ltd.



Mit Descent beweist uns Interplay mal wieder, wie einfach sich PC-Klassiker auch für die Playstation umsetzen lassen.

Erst vor knapp einem Jahr verlieh die Power Play der PC-Version von Descent das Prädikat Super und belohnte das ausgezeichnete 3D-Spiel mit 81% Spielspaß. Warum also etwas Neues versuchen, wenn das Gute liegt so nah, dachten sich die Interplay-Bosse und kündigten Playstation-Umsetzungen von Descent und Cyberia an, zwei der besten Interplay-Produkte des vergangenen Jahres für PC. Beide Programme stehen kurz vor der Vollen dung. Wir konnten die Beta-Versionen über Weihnachten und Neujahr bereits ausgiebig testen.



Die Grafik scrollt schnell und fließend und sorgt bietet eine perfekte 3D-Illusion



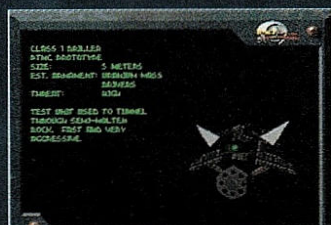
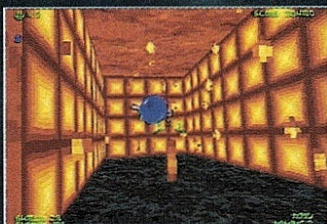
Die Typen sind auch aus der Nähe relativ harmlos



Gerendert wird bei Descent zum Glück nur zu Beginn

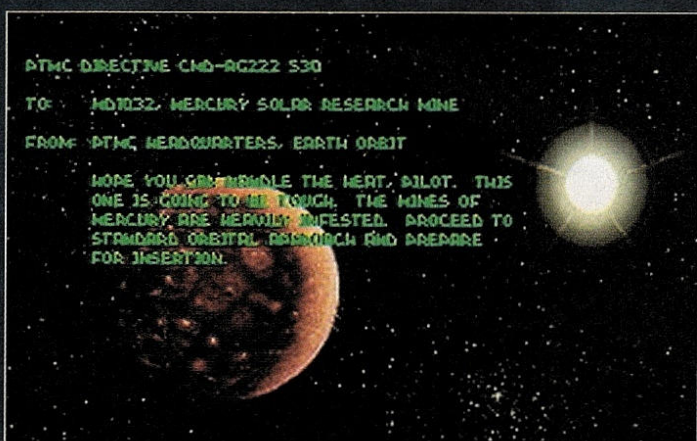


Oben: Die Karte wird sehr unübersichtlich, wenn Ihr erst mal den gesamten Level erforscht habt.
Rechts: Im Verlauf des Spiels tauchen immer stärkere Gegner auf



Am Ende jeder Stage trifft Ihr auf den Zentralcomputer, der Euch mit roten Feuerbällen attackiert

ENT



Oben: Ein Schuß und die kleine Nervensäge ist beseitigt.

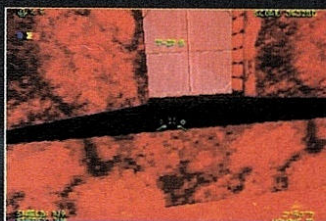
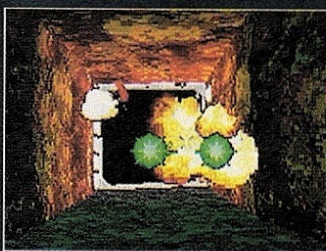
Mitte: Vor jedem Level gibts ein kurzes Briefing

Unten: Der Lava solltet Ihr nicht zu nahe kommen

In *Descent* setzt Ihr Euch als Söldner im Dienst der Terran Minerals Corporation hinter das Steuer eines vielseitigen Raumschiffs, mit dem Ihr auf

mehreren Planeten in den Minen der Corporation für Ordnung sorgen sollt. Die eigentlich sehr zuverlässigen Roboter der Gesellschaft spie-

len nämlich verrückt und haben die Kontrolle über die meisten Anlagen übernommen, die Sicherheitssysteme umprogrammiert und die menschlichen Besatzungen eingesperrt. Nach der Einsatzbesprechung werdet Ihr in das erste Minensystem eingeschleust. Im Gegensatz zu den meisten anderen 3D-Actionspielen bietet uns Interplay bei *Descent* tatsächlich die vielgepriesene dritte Dimension, denn Euer Raumschiff bewegt sich wirklich völlig frei im Raum. Ihr steuert Euer Gefährt in alle Richtungen, was bei manchen Mitarbeitern von Acclaim, dem deutschen Vertrieb von *Descent*, für Übelkeitsanfälle sorgte. Die unterschiedlichen Level sind dementsprechend auch für die völlig ungebundene Bewegung



Descent beweist wieder einmal, daß Sonys Playstation sich auch vor den schnellsten Pentiums nicht zu verstecken braucht

ausgelegt. Die Gänge verzweigen sich in alle Richtungen. Begriffe wie oben und unten vergißt man schnell, vor allem, weil auch die zahlreichen Gegner die uneingeschränkten Bewegungsmöglichkeiten nutzen. Ziel in jeder Station ist es, den Hauptcomputer zu finden und auszuschalten. Allerdings sind einige Abschnitte meist gesichert und nur mit dem farblich passenden Schlüssel zu erreichen, der natürlich auch irgendwo gut versteckt liegt. Falls Ihr nebenbei auch noch einige Geiseln befreit, erhaltet Ihr nach erfolgreicher Mission entsprechende Bonuspunkte. Nachdem Ihr den Hauptcomputer zerstört habt, aktiviert sich die automatische Selbstzerstörung und Ihr rast möglichst schnell zum Ausgang, den man am besten vorher schon auskundschaftet.

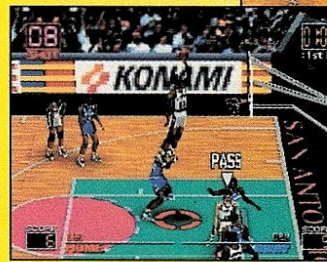
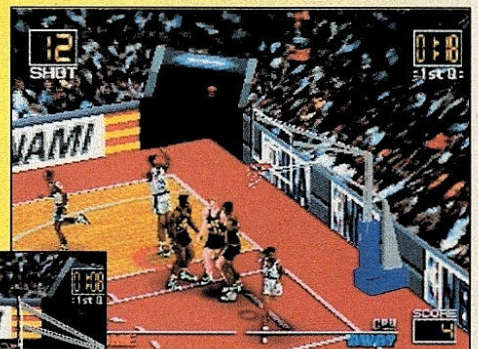
Im Verlauf des Spiels findet Ihr ständig Waffen, mit denen Ihr Euer Raumschiff kräftig aufrüstet. Im Vergleich zur energiefressenden Fusionskanone wirkt die Laserkanone geradezu lächerlich. Zielsuchende Raketen und weitere wirkungsvolle Knallkörper vervollständigen Euer Arsenal. Vor gegnerischen Treffern bewahrt Euch ein Schutzschirm, der allerdings mit jedem Einschlag schwächer wird. Blaue Energiekapseln sorgen für Nachschub, außerdem stehen Euch noch eine Tarnvorrichtung und eine zeitlich begrenzte Unverwundbarkeit zur Verfügung. Wer mal wieder die Orientierung verloren hat, sucht sich den richtigen Weg dank Auto-mapping auf der allerdings nicht immer übersichtlichen Vektorgrafik-Karte, die alle Räume und Gänge kartographiert, die Ihr schon besucht habt. Mit mehreren Dreh- und Zoom-Optionen läßt sich die Karte aus jedem Winkel analysieren. Euren Spielstand speichert das Programm auf Eure Memory Card (drei Blöcke). Wer dieses unverzichtbare Utensil nicht besitzt, notiert sich das 20-stellige Paßwort. *Descent* soll im März veröffentlicht werden.

12

NBA In The Zone

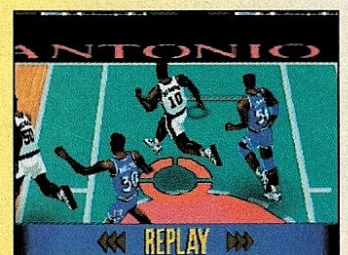
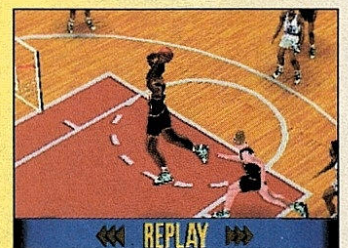
Es ist kein Geheimnis mehr, daß Konami versucht, sich auch mit Sportspielen einen Namen zu machen. Hier kommt das erste Basketballspiel für die Playstation

Leider müssen sich die auf eine "echte Simulation" wartenden Fans noch bis Ostern mit NBA Jam die Zeit vertreiben



NBA I.T.Z. hat natürlich nichts mit den athletischen Verrenkungen irgendwelcher Sportkader in der ehemaligen sowjetischen Besatzungszone zu tun; bei der Vielzahl an NBA-Spielen sind Konami lediglich die Füllwörter ausgegangen. Das herausstechendste Feature dieser 32-Bit-Basketballsimulation ist ein 8-Spielermodus, wobei allerdings zwei Multitaps und acht Joypads benötigt werden. Ihr tretet dann mit zwei Viererteams gegeneinander an. Per Multitap können aber auch fünf menschliche Mitstreiter eine komplette Mannschaft übernehmen und dem Computer zeigen, wer besser punktet. Da NBA Jam die Unterparte des Spaß-/ Actionbasketballs derart souverän anführt, hat sich Konami bewußt für ein realitätsgetreues Programm im Fahrwasser von EAs Erfolgsschema entschie-

den. Die Grafik erinnert auf den ersten Blick eher an *Slam 'n Jam*, spielerisch ähnelt das Ganze jedoch mehr der *NBA-Live*-Serie. Der Court läßt sich aus einer isometrischen Sicht oder von der Seite betrachten. Als Spielmodi wählt Ihr entweder "Freundschafts"- oder "Ausscheidungsspiel", wobei dann natürlich die offiziellen NBA-Regeln angewendet werden. *ds*



Außenstehende könnten meinen, sie glotzen gerade Eurosport

ANKAUF & VERKAUF

NINTENDO / SEGA / SONY
ATARI / 3DO / SNK

Werler Str. 34 - 59065 Hamm

☎ 02381-1 55 96



Bodenbacher Str. 30 - 01277 Dresden

Neo Geo

| | |
|------------------------------|--------|
| Neo Geo Modulmaschine m. Sp. | 389,95 |
| Art of Fighting | 79,95 |
| Art of Fighting 2 | 179,95 |
| Samurai Shodown | 119,95 |
| Samurai Shodown 2 | 199,95 |
| World Heroes 2 | 139,95 |
| World Heroes 2 Jet | 189,95 |
| Fatal Fury | 79,95 |
| Fatal Fury 2 | 119,95 |
| Fatal Fury Special | 139,95 |
| Galaxy Fight | 199,95 |
| 3 Count Bout | 99,95 |
| Ninja Combat | 99,95 |
| Eightman | 89,95 |
| Last Resort | 119,95 |
| Nam 1975 | 99,95 |
| Sengoku | 89,95 |
| Alpha Mission 2 | 69,95 |
| Andro Dunos | 89,95 |
| Super Sidekicks | 109,95 |
| Trash Rallye | 99,95 |
| Riding Hero | 89,95 |
| King of Monsters | 99,95 |
| King of Monsters 2 | 119,95 |
| Ghost Pilots | 119,95 |
| Football Frenzy | 79,95 |
| Aero Fighters 2 | 189,95 |
| King of Fighters 94 | 209,95 |
| Joy Joy Kid | 99,95 |
| Blues Journey | 89,95 |
| Spinmaster | 109,95 |
| Robo Army | 129,95 |
| Mutation Nation | 129,95 |
| Magician Lord | 99,95 |
| Burning Fight | 99,95 |
| Cyberlip | 99,95 |
| Baseballstars 2 | 89,95 |
| Crossed Swords | 89,95 |

Weitere Raritäten auf Abfrage !!!

Tel. 0351/2526611

Sega Saturn

| | |
|--------------------------|--------|
| Virtua Fighter dt | 69,95 |
| Virtua Fighter jp | 59,95 |
| Virtua Fighter 2 dt | 129,95 |
| Virtua Racing us | 109,95 |
| Virtua Open Tennis jp | 69,95 |
| Virtua Cop m. Gun dt | 139,95 |
| Victory Boxing dt | 99,95 |
| Victory Goal dt | 89,95 |
| Greatest Nine jp | 59,95 |
| Pebble Beach Golf jp | 59,95 |
| Shinobi X jp, dt | 99,95 |
| Twin Bee Deluxe jp | 89,95 |
| Deadalus jp | 79,95 |
| Sega Rally dt | 129,95 |
| Galactic Attack dt | 99,95 |
| King of the Spirits jp | 99,95 |
| F-1 Live Information jp | 109,95 |
| Clockwork Knight dt | 69,95 |
| Clockwork Knight 2 jp | 89,95 |
| Robotica dt | 99,95 |
| Steam Gear Mash jp | 79,95 |
| Gran Chaser jp | 79,95 |
| Panzer Dragon dt | 99,95 |
| Digital Pinball dt | 89,95 |
| NHL Allstar Hockey us | 89,95 |
| Bug us | 89,95 |
| Rayman dt | 99,95 |
| Thunderhawk dt | 124,95 |
| Theme Park dt | 109,95 |
| Adapter für Importspiele | 49,95 |

Neuheiten? Bitte anrufen !!!

Sony PSX · Super NES

Mega Drive, NeoGeo CD

NEU
auch Ankauf von
Videospielen und
Konsolen

JETZT GEHT'S LOS!

Sony Playstation – Spiele

| | |
|--------------------------------------|--------------------|
| Alien Trilogy * | 89,99 |
| Air Combat | 89,95 |
| Assault Rigs * | 89,99 |
| Battle Arena Toshinden | 89,95 |
| Casper * | 89,99 |
| Chaos Control * | 89,99 |
| Cybersled | 89,95 |
| Cyberspeed | 89,95 |
| Destruction Derby | 99,95 |
| Discworld | 89,95 |
| Extreme Games | 89,95 |
| FIFA Soccer 96 | 89,99 |
| Frank Thomas "Big Hurt" Baseball * | 79,99 |
| Goal Storm * | 89,99 |
| Hebereke Popolito * | 89,99 |
| Hi-Octane | 89,99 |
| International Championship Soccer * | 99,99 |
| Jack is Back (Alone in the Dark 2) * | 109,99 |
| Jumping Flash | 89,95 |
| Kileak the Blood | 89,95 |
| Krazy Ivan * | 89,99 |
| Lemmings 3D | AKTIONSPREIS 69,95 |
| Loaded | 89,99 |
| Lone Soldier | 89,95 |
| NBA Jam Tournament Edition | 89,95 |
| NHL Hockey 96 * | 89,99 |
| Novastorm | AKTIONSPREIS 69,95 |
| Panzer General * | 89,99 |
| Parodius Deluxe * | 89,99 |
| PGA Tour Golf 96 * | 89,99 |
| Philosoma * | 89,99 |
| Powerserve Tennis * | 99,99 |
| Primal Rage * | 89,99 |
| Rapid Reload | 89,95 |
| Rayman | 89,95 |
| Revolution X * | 79,99 |
| Raiden Project | 89,95 |
| Raven Project * | 89,95 |
| Ridge Racer | 99,95 |
| Ridge Racer 2 (jap.) | 149,99 |
| Road Rash * | 89,99 |
| Shell Shock * | 79,99 |
| Shock Wave Assault * | 89,99 |
| Slayer * | 89,99 |
| Starblade Alpha * | 89,99 |
| Street Fighter – Movie | AKTIONSPREIS 69,95 |
| Street Racer * | 89,99 |
| Striker 96 | 89,95 |
| Tekken | 99,95 |
| Theme Park | 89,95 |
| Thunderhawk 2 * | 79,99 |
| True Pinball * | 99,99 |
| Twisted Metal * | 89,99 |
| View Point * | 89,99 |
| Warhammer * | 89,99 |
| Warhawk | 89,95 |
| Wing Commander 3 * | 99,99 |
| WipEout | 99,95 |
| Worms | 99,95 |
| WWF Wrestlemania: Arcade Game | 89,95 |
| X-COM: Enemy Unknown (dt.) | 79,95 |
| X-Men: Children of the Atom * | 79,99 |

Sony Playstation – Zubehör

| | |
|----------------------------|--------------|
| Control Pad | 59,95 |
| HF-Adapter | 49,95 |
| Link-Kabel | 49,95 |
| Memory Card | 49,95 |
| Mouse | 59,95 |
| neGoon (Control Pad) * | 89,99 |
| RGB-Scart-Kabel | 69,95 |
| Specialized Ascii Joystick | 119,95 |
| Specialized Ascii Pad | 69,95 |

Sega Saturn – Spiele

| | |
|------------------------------------|---------------|
| Alien Trilogy * | 89,99 |
| Black Fire (Import) * | 119,99 |
| Bug | 109,95 |
| Casper * | 89,99 |
| Clockwork Knight 2 | 109,95 |
| Corpse Killer (Import) | 109,99 |
| Cyberia * | 89,99 |
| Cyber Speedway | 99,95 |
| Dark Legend (Import) | 119,99 |
| Daytona USA | 109,95 |
| Deadly Skies * | 99,99 |
| Defcon 5 (Import) * | 119,99 |
| Digital Pinball | 109,95 |
| Endorfun * | 89,99 |
| FIFA Soccer 96 * | 89,99 |
| Frank Thomas "Big Hurt" Baseball * | 79,99 |
| Galactic Attack * | 99,99 |
| Ghen War (Import) * | 119,99 |
| Hebereke Popolito * | 99,99 |
| High Velocity (Import) * | 119,99 |
| Hi-Octane * | 89,99 |
| Johnny Bazookatone * | 89,99 |
| Magic Carpet * | 89,99 |
| Maximum Surge (Import) * | 119,99 |
| Minnesota Fats (Import) | 119,99 |
| Myst | 109,95 |
| Mystery Mansion (dt.) | 129,95 |
| NBA Jam Tournament Edition | 89,95 |
| NFL Quarterback Club '96 * | 79,99 |
| NHL Allstar Hockey | 109,95 |
| NHL Hockey 96 * | 89,99 |
| Panzer Dragoon | 109,95 |
| Parodius Deluxe * | 89,99 |
| Pebble Beach Golf | 99,95 |
| Photo CD-Betriebssystem * | 59,99 |
| Pool Champion * | 89,99 |
| Primal Rage * | 89,99 |
| Raven Project * | 89,99 |
| Rayman | 89,95 |
| Real Yumene (dt.) * | 129,99 |
| Revolution X * | 79,99 |
| Robotica | 99,95 |
| Sega Rally * | 109,99 |
| Shanghai (Import) | 59,99 |
| Shell Shock * | 99,99 |
| Shinobi X | 109,95 |
| Sim City 2000 * | 109,99 |
| Street Fighter: The Movie | 89,95 |
| Street Racer * | 89,99 |
| Theme Park | 89,95 |
| Thunderhawk 2 | 99,99 |
| True Pinball * | 99,99 |
| Victory Boxing * | 99,99 |
| Victory Goal | 109,95 |
| Virtua Cop | 149,99 |
| Virtua Fighter Remix | 69,95 |
| Virtua Fighter 2 * | 109,99 |
| Virtual Hydride | 109,95 |
| Virtua Racing * | 89,99 |
| Waterworld * | 89,99 |
| World Series Baseball * | 109,95 |
| Worms * | 99,99 |
| X-Men: Children of the Atom * | 79,99 |

Sega Saturn – Zubehör

| | |
|-------------------------------------|---------------|
| Antennenkabel mit Bildfilter | 59,95 |
| Arcade Racer (Lenkrad) | 129,95 |
| Backup Memory | 109,95 |
| Control Pad | 44,95 |
| MPEG-Karte | 349,95 |
| Sechs-Spieler-Adapter | 79,95 |
| Universal-Adapter für Import-Spiele | 79,99 |
| Virtua Stick | 89,95 |

SONY



Playstation

Grundgerät 559,95
incl. Control Pad



SEGA
SATURN™

Grundgerät 649,00
incl. Control Pad

Wo Sie uns
finden:

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 125, 133, 222

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM + 3,- Post-NN-Gebühr ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



CYBERIA

Wer eine der 32-Bit-Konsolen besitzt, hat sich mittlerweile an brilliant aussehende gerenderte Vorspanne gewöhnt, wobei man sich manchmal wundert, warum dann das Spiel so mies aussieht. Mit *Cyberia* vollzieht Interplay den nächsten logischen Schritt zum Adventure mit komplett vorausberechneter Grafik. Das heißt, sämtliche Hintergrundgrafiken werden auf der CD abgelegt und wie ein Film vor Euren Augen abgespielt. Über die Hauptfigur greift Ihr nur an bestimmten Situationen ins Geschehen ein, in dem Ihr z.B. entscheidet, in welche Richtung Eure Figur gehen soll. Bei *Cyberia* heißt der Held Zak, und er soll im Alleingang die dunklen Machenschaften einiger Verbrecherkartelle durchkreuzen. Nachdem Ihr mit Mühe aus dem eigenen Hauptquartier entkommen seid, düst Ihr in einem Kampfflugzeug

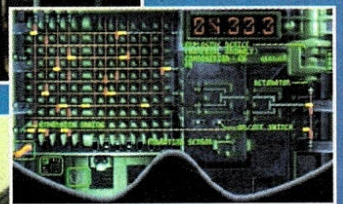


Richtung Sibirien. In der Luft greifen Euch ständig feindliche Truppen an, die Ihr mit Eurem Laser und dem von Euch steuerbaren Cursor abschießt. Die Flugbahn Eures Fliegers ist dabei genau festgelegt, Ihr habt keinen Einfluß darauf. Nach der Landung in Sibirien betretet Ihr einen Forschungskomplex, in dem es endlich ein paar knackige Rätsel zu lösen gibt. Allerdings hängt auch hier Euer Spielglück meist da-

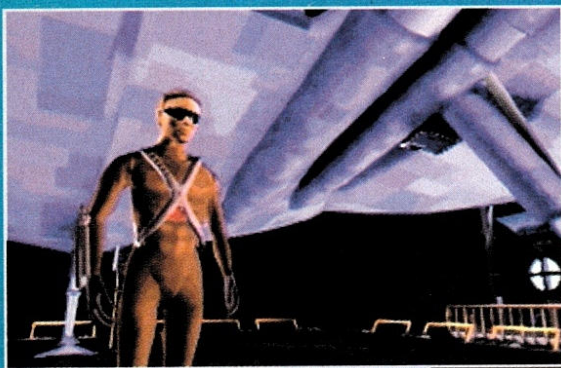
Dank der Grafikpower der Playstation können sich erstmals auch Konsolenbesitzer an vollständig gerenderten Adventures versuchen. Interplays *Cyberia* macht den Anfang.



Links oben: Computer-Erotik mit vollgerendertem Küßchen. Cyber-Sex, ick hör dir trapsen...



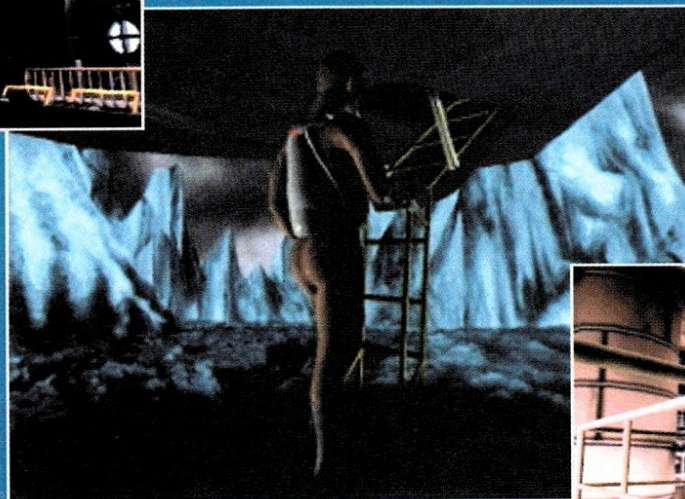
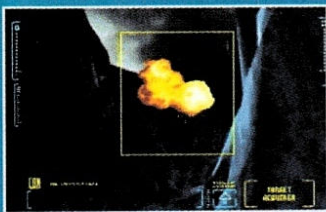
Oben: Wie entschärfe ich eine Bombe? Augen zu und mit den Knöpfen spielen



Zak bewegt sich absolut fließend und gut animiert durch die Computerlandschaften



von ab, ob Ihr an im richtigen Moment den richtigen Knopf drückt. Da Ihr nur ein Leben habt, empfiehlt es sich, den Spielstand so oft wie möglich zu sichern oder das Paßwort regelmäßig zu notieren. 12



Links: Der Typ mit den Zöpfen gibt Euch Eure Befehle

Rechts: In Sibirien wird's erst richtig rätselhaft



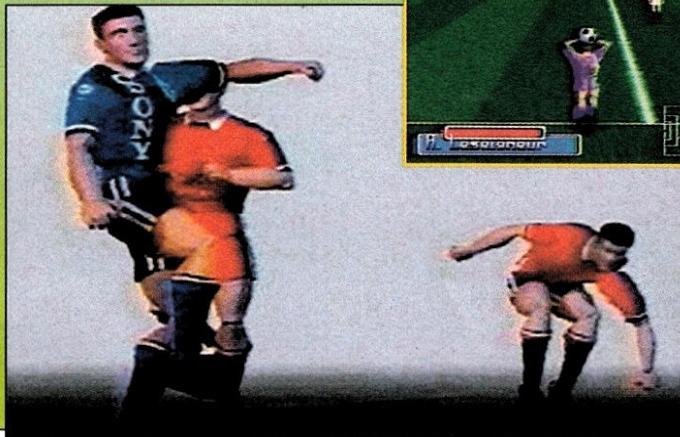


Power Sports Soccer

A Iso, programmiert wird das PSS-Teil derzeit in der französischen Niederlassung, wo die Spieleranimationen allesamt im Motion-Capture-Verfahren (siehe hierzu auch unseren Bericht in VG 6/95) selbst aufgenommen und digitalisiert werden. Bis zur Marktreife werden allerdings noch mindestens drei Monate ins Land gehen. Momentan feilscht das Management gerade um die Rechte an den Spielernamen. Es ist aber nicht sehr wahrscheinlich, daß bei 2500 Spielern aller Erstligacclubs der fünf großen Euro-Ligen wirklich die Originalnamen im Spiel auftauchen werden. Per Multitap können bei *Power Sports Soccer* bis zu vier Spieler gleichzeitig ins Geschehen einsteigen. Fünf Spielmodi sind auf der CD enthalten: Training,

Auch Sony Interactive hat ein – fast schon für jeden Publisher obligatorisches – Polygon-Fußballspiel in der Mache. So stehen die Aktien:

Das Spiel wird übrigens live und in verständlichem Deutsch kommentiert



Freundschaftsspiel, Arcade, Turnier oder Season. Außer der normalen, "ernsten" Spielart könnt Ihr auch eine Blödelvariation des Spiels einstellen, bei der zwei Hausfrauen die Rolle des Kommentators übernehmen und Eure Spieler als Vampire, Zwerge oder Skelette rumbolzen. Wie es sich mittlerweile für ein echtes 3D-Spiel gehört, darf zwischen verschiedenen Ansichten (z.B. isometrisch, *Sensible Soccer* oder *Striker*-Perspektive) ausgewählt werden. Bei einigen dieser Perspektiven kann auch frei ins Bild rein- bzw. herausgezoomt werden. *ds*

KAUFEN!

Nintendo 64 • PlayStation • Saturn • SNES • SNK • PC CD-ROM

PlayStation Software

| | | |
|-----------------------|-------|---------------|
| Tekken | dt | 89,- DM |
| Twisted Metal | dt/us | 89,-/119,- DM |
| Warhawk | dt/us | 89,-/119,- DM |
| Fifa 96 | dt | 89,- DM |
| Viewpoint | dt/us | 89,-/119,- DM |
| Total NBA | dt | 89,- DM |
| Panzer General | dt | 99,- DM |
| Wing Commander 3 | dt | 89,- DM |
| Shockwave Assault | dt | 89,- DM |
| PGA 96 | dt/us | 89,-/119,- DM |
| Warhammer | dt | 99,- DM |
| Roadrash | dt | 99,- DM |
| Konami Goal Storm | dt | 99,- DM |
| Krazy Ivan | dt/us | 89,-/119,- DM |
| Alien Trilogy | dt/us | 89,-/119,- DM |
| Primal Rage | dt/us | 89,-/119,- DM |
| Lone Soldier | dt/us | 99,-/119,- DM |
| Loaded | jp | 149,- DM |
| Ridge Racer Rev. | jp | 149,- DM |
| Street Fighter Zero | jp | 149,- DM |
| Two Tentaku | jp | 169,- DM |
| Combat Nation | dt | 89,- DM |
| Thunderhawk II | us | 119,- DM |
| Project Overkill | us | 109,- DM |
| NBA In The Zone | jp | 149,- DM |
| Toh Shin Den 2 | jp | 179,- DM |
| Horned Owl, incl. Gun | jp | |

Saturn Software

| | | |
|----------------------|-------|----------------|
| Fifa Soccer 96 | dt | 89,- DM |
| Rayman | dt/us | 99,-/109,- DM |
| Street Fighter Zero | jp | 129,- DM |
| Thunderhawk 2 | dt/us | 99,-/109,- DM |
| Vampire Hunter | jp | 129,- DM |
| Primal Rage | dt | 89,- DM |
| Virtua Cop m. Gun | us/jp | 139,-/169,- DM |
| Hattrick Hero | jp | 99,- DM |
| SEGA Rally | us | 119,- DM |
| X-Men | jp | 129,- DM |
| Gun Bird | jp | 119,- DM |
| Darius Gaiden | jp | 119,- DM |
| In the Hunt | jp | 119,- DM |
| Adv. Military | | |
| Commander (dt. Anl.) | jp | 159,- DM |
| Raiden Trilogy | dt/us | 129,- DM |
| Saturn Demo CD | jp | 59,- DM |
| Guardian Heroes | jp | 129,- DM |

SNES Software

| | | |
|-----------------------|-------|----------------|
| Int. Superstar deluxe | dt | 129,- DM |
| Donkey Kong 2 | dt/us | 129,-/149,- DM |
| Secret of Evermore | dt/us | 109,-/139,- DM |
| Toy Story | us | 139,- DM |
| Breath of Fire 2 | us | 149,- DM |

PlayStation Hardware

| | |
|---------------------------|-------------|
| Grundgerät dt | 579,- DM |
| mit einem Spiel nach Wahl | 669,- DM |
| Grundgerät us oder jp | 699,- DM |
| mit einem Spiel nach Wahl | 799,- DM |
| Lenkrod | 139,- DM |
| NeGcon | jp 109,- DM |
| RGB-Kabel standart | 49,- DM |

Saturn Hardware

| | |
|---------------------------|----------|
| Grundgerät dt | 629,- DM |
| Grundgerät jp o. us | 699,- DM |
| mit einem Spiel nach Wahl | 799,- DM |
| Action Replayer | 99,- DM |
| Universal-Adapter | 59,- DM |

Nintendo Hardware

| | |
|-----------------------|----------|
| Action Replay 3, SNES | 99,- DM |
| Virtual Boy | 199,- DM |

Täglich aktuell unter BTX:

FLYING ARTS#

An- und Verkauf von Gebrauchtspielen
unter Fon: 05671/2783 (Herr Gorzelany)

Demnext auch
im Internet!!

FLYING ARTS

Ruhrorterstr. 9 • 46049 Oberhausen

FON: 02 08 / 855612 + 201888

Eisenbahn-Freaks
dürfen sich bald auf
ein Playstation-
Spiel freuen, das es
in sich hat.

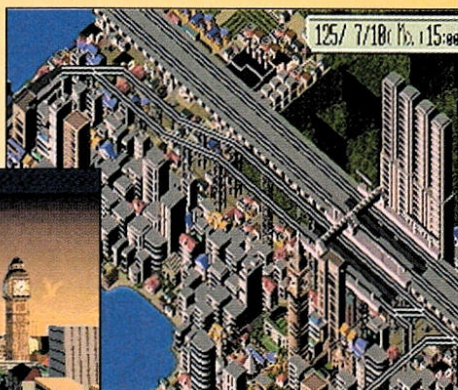
Schon einmal hat der japanische Simulations-Experte Artdink eine Playstation-Variante seines PC98-Spiels *A IV* herausgebracht. Dabei handelte es sich um eine Wirtschaftssimulation, in der Ihr als Chef einer privaten Eisenbahngesellschaft versuchen müßtet, für eine wachsende wirtschaftliche Konjunktur in der umliegenden Region zu sorgen. So baut Ihr in bester *Sim City*-Manner Häuser, Büros, Vergnügungsparks und natürlich Bus- und Eisenbahnlinien. Die vorliegende Version trägt jedoch diesmal den Zusatz *Global*, und beinhaltet einige erweiter-

**Die Grafik basiert
gänzlich auf
Polygonen**



te Features, die auch für Nicht-Japaner interessant sein dürften. So kann man sich zu Beginn des Spiels für eine von vier Sprachen (Japanisch, Englisch, Französisch und Deutsch) entscheiden. Danach

A IV GLOBAL



erfolgt die gesamte Menüführung in der jeweiligen Sprache. Auch das Land darf man sich aussuchen. Zwar ändert sich am eigentlichen Spiel grundsätzlich nichts, doch die Formen von Gebäuden unterscheiden sich äußerlich ein wenig. So werden in europäischen Ländern die Baseball-Stadien zu Fußball-Stadien umfunktioniert. Sehenswürdigkeiten ändern ebenfalls ihr Äußeres. So findet man z.B. in Deutschland den Turm von Schloß Neuschwanstein, oder in Amerika entsprechend die Freiheitsstatue. Zusätzlich zu den 24 Maps in *A IV Evolution* befinden sich in der *Global*-Version zudem 15 Szenarien, die die geographischen Gegebenheiten in den fünf Ländern berücksichtigen. Laut Artdink soll demnächst auch eine deutsche PAL-Version erscheinen, doch ein genauer Termin steht nicht fest. *tet*

**Sony CE beschert
uns ein Rollenspiel,
das für Nicht-Japaner
wie ein Buch
mit sieben Siegeln
erscheinen dürfte.**

Das in Japan zur Zeit am meisten verkaufte Playstation-Rollenspiel heißt *Beyond the Beyond* und baut auf dem altbewährten



Puzzles und Rätsel sind in diesem Spiel an der Tagesordnung

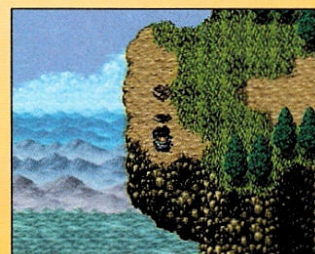
BEYOND THE BEYOND

Prinzip eines *Final Fantasy* auf. So bietet sich dem versierten Rollenspieler ein Spielsystem, das sich auf den ersten Blick nicht so sehr von dem eines Super-Nintendo-Spiels unterscheidet. Doch wenn Ihr Euch tiefer ins Spielgeschehen hineinwagt, werden Euch einige Details buchstäblich ins Auge stechen, die die grafischen Möglichkeiten eines 16-Bit-Systems bei weitem übertreffen. Am deutlichsten zeigt sich dies im Kampfmenü, wo Ihr statt einer starren, eine rotierende und sich ständig in Bewegung

befindliche Perspektive vorfindet, die Ihr auf Knopfdruck zudem selbst bestimmen könnt. Die Grafik basiert somit auf einer Mischung aus Pixelgrafik und Polygonen (Voxel). Auch das Spielprinzip bietet viel Abwechslung. Neben den vielen (auch versteckten) Charaktere-

ren, die ständig in Eure Truppe aufgenommen werden möchten, bereitet das Arsenal von Zaubersprüchen ein besonderes optisches Vergnügen. Auch Kopfarbeiter unter Euch dürften ebenfalls ihre helle Freude an den vielen Puzzles und Rätseln haben. Umgekehrt

bedeutet dies jedoch vorerst, daß Japano-Muffel tunlichst die Finger von *Beyond the Beyond* lassen sollten. Nach Aussagen von Sony Computer Entertainment wird zur Zeit erwägt, ob das Spiel auch in Deutschland vertrieben wird. *tet*



**Natürlich dürfen
wir uns auch auf
Zwischensequenzen
freuen**



PLAYSTATION DT
FIFA-SOCCER '96



SATURN DT
SEGA RALLY



SATURN DT
VIRTUA FIGHTER II

Beispiel 1: Sony Playstation
+ 2tes Joypad
+ Memory Card
+ Tekken
DM 37.-
monatlich
bei 24 Monaten

Beispiel 2: Sega Saturn
+ 2tes Joypad
+ Virtua Fighter
+ Sega Rally
DM 42.-
monatlich
bei 24 Monaten

ARJAY-FINANZIERUNG

Effektiver Jahreszins: 13.9% Laufzeit 12 oder 24 Monate. Es können Grundgeräte und/oder Software für alle Systeme finanziert werden.

Mindestbestellwert: DM 500.-

Fordern Sie noch heute Ihre Finanzierungsunterlagen an - Unverbindlich!

| PLAYSTATION | | Kileak the Blood dt | |
|-------------------------|--------|-----------------------|--------|
| Grundgerät dt | 569.00 | Krazy Ivan dt | 89.90 |
| Joypad (Sony) dt | 59.90 | Loaded dt | 89.90 |
| Joypad (NeGcon) dt | 89.90 | Lone Soldier dt | 89.90 |
| Joypad (ASCII) dt | 69.90 | NBA-Jam Tournament dt | 89.90 |
| Joyboard (ASCII) dt | 119.90 | Novastorm dt | 89.90 |
| Link-Kabel | 49.90 | Panzer General dt | 89.90 |
| RGB-Scart-Kabel | 49.90 | Parodius dt | 99.90 |
| Memory Card dt | 49.90 | PGA Tour Golf '96 dt | 109.90 |
| Maus | 59.90 | Philosoma dt | 89.90 |
| Air Combat dt | 89.90 | Primal Rage dt | 89.90 |
| Agile Warrior F-111X dt | 89.90 | Raiden Project dt | 89.90 |
| Alone in the Dark dt | 99.90 | Rapid Reload dt | 89.90 |
| Assault Rigs dt | 89.90 | Rayman dt | 89.90 |
| Cybersled dt | 89.90 | Ridge Racer dt | 99.90 |
| Destruction Derby dt | 99.90 | Road Rash dt | 109.90 |
| Eleventh Hour dt | 99.90 | Shockwave Assault dt | 99.90 |
| Extreme Games dt | 89.90 | Starblade Alpha dt | 89.90 |
| FIFA-Soccer '96 dt | 109.90 | Tekken dt | 99.90 |
| Goalstorm dt | 89.90 | Theme Park dt | 109.90 |
| Gundam jp | *29.90 | Twisted Metal dt | 89.90 |
| Hebereke's Popoitto dt | 89.90 | Viewpoint us | 119.90 |

Warhawk dt 89.90
Wipe Out 99.90
Wrestlemania Arcade dt 89.90
AUCH IMPORTE AUF LAGER!

SATURN

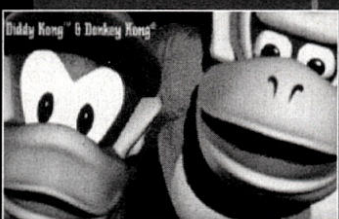
| | |
|-------------------------|--------|
| Grundgerät dt 50Hz | 649.00 |
| Joypad dt | 44.90 |
| Joyboard dt | 89.90 |
| Lenkrad dt | 129.90 |
| Maus dt | 74.90 |
| MPEG-Modul dt | 349.00 |
| Photo CD System | 59.90 |
| Action Replay Pro | 99.90 |
| Adapter für Import CD's | 69.90 |
| Umbau dt/us/jp | 99.90 |
| Clockwork Knight II dt | 89.90 |
| Cyber Speedway dt | 89.90 |
| Digital Pinball dt | 119.90 |
| FIFA-Soccer '96 dt | 109.90 |
| Mystery Mansion dt | 119.90 |
| Myst dt | 119.90 |
| NBA-JAM Tournament dt | 109.90 |
| Panzer Dragoon dt | 119.90 |
| Parodius - DeLuxe dt | 89.90 |
| Rayman dt | 89.90 |
| Robotica dt | 89.90 |
| Sim City 2000 dt | 109.90 |
| Street Racer dt | 89.90 |
| Theme Park dt | 109.90 |
| Thunderhawk II dt | 109.90 |
| Toshinden S jp | 119.90 |
| Virtua Fighter dt | *49.90 |
| Wing Arms dt | 99.90 |
| AUCH IMPORTE AUF LAGER! | |

ARJAY GET YOUR GAMES

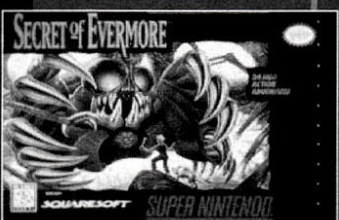
0221-121067



PLAYSTATION DT
WARHAWK



SUPER NES DT
DONKEY KONG II



SUPER NES DT
SECRET OF EVERMORE

| 3DO | |
|----------------------|--------|
| Goldstar 3DO dt 50Hz | 699.00 |
| FZ-1 dt PAL 50Hz | 699.00 |
| FZ-10 dt PAL 50Hz | 499.00 |
| Blade Force us | *99.90 |
| Bust A Move us | *89.90 |
| Gex us | *49.90 |
| Myst us | *99.90 |
| Panzer General us | *49.90 |

| NEO GEO CD | |
|--------------------------------|-----------|
| NEO GEO CD 50Hz oder 60Hz | |
| inkl. HF- oder RGB-Kabel, zwei | |
| Joypads, Netzteil | je 459.00 |
| Umbau 50/60Hz | 69.90 |
| Umbau Sprache | 69.90 |
| Joypad | 69.90 |
| Joyboard | 119.90 |
| RGB-Scart-Kabel | 39.90 |
| Aerofighters III | 139.00 |
| Kabuki Klash | 139.00 |
| King of Fighters '95 | *99.00 |
| Mr. Do | 139.00 |
| Panic Bomberman | 129.00 |
| Pulstar | 119.00 |
| GÜNSTIGE ANGEBOTE AUF LAGER! | |

| MEGA DRIVE | |
|------------------------|--------|
| Donald Maui Mallard dt | 119.90 |
| RGB-Kabel | 39.90 |
| Umbau 50/60Hz | 39.90 |

| SUPER NES | |
|-----------------------|--------|
| Breath of Fire II us | 139.90 |
| Chrono Trigger us | 149.90 |
| Spieleberater us | 39.90 |
| DK Country II | 139.90 |
| Earth Worm Jim II dt | 119.90 |
| Final Fantasy III us | 149.90 |
| Killer Instinct PAL | 139.90 |
| Mega Man X II dt | 109.90 |
| Mega Man 7 dt | 109.90 |
| NHL-Hockey '96 dt | 109.90 |
| Secret of Evermore dt | 129.90 |
| Superstarsoccer II dt | 139.90 |
| Tetris II dt | 119.90 |
| Theme Park dt | 129.90 |
| Tim im Tibet dt | 139.90 |
| Weapon Lord PAL | 139.90 |
| WWF - Arcade Games dt | 119.90 |

| | |
|---|--------|
| Powerstation | 189.00 |
| Powerstation inkl. Joypad & 50/60Hz-Schaltung | 289.00 |
| Umbau 50/60Hz inkl. Umbau-garantie | 99.90 |
| Umbausatz 50/60Hz | 69.90 |
| RGB-Kabel dt/us/jp | 39.90 |
| Action Replay Pro III dt | 99.90 |
| Adapter (jp/us Spiele) | 39.90 |

| VIRTUA BOY | |
|---------------|--------|
| Grundgerät us | 399.00 |

* = nur solange Vorrat reicht

UNSER LADENLOKAL

JUMP & RUN®

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Ladenpreise können abweichen

Versandadresse

ARJAY GAMES

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Montag - Freitag 10:30 - 18:30
Fon: 0221-12 10 67 / 68 / 69
Fax: 0221-12 56 76

Wir versenden alle Spiele in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9.90 Versandkosten. Ab einem Bestellwert von DM 300.- senden wir versandkostenfrei. Bestellungen bis 17:00 werden noch am selben Tag verschickt. (Lagerware) Annahmeverweigerern, der von uns gelieferten Waren, berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20.- Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Händleranfragen erwünscht.



SQUARE

Special

Super Mario RPG

Obwohl der Verkaufstermin kurzfristig auf den 9. März 96 verschoben wurde, ist *Super Mario RPG* wohl einer der interessantesten Square-Titel in diesem Jahr (siehe auch Bericht in VG 10/95). Wie der Name schon sagt, spielt Mario die Hauptrolle in diesem Zwitter zwischen Jump'n Run und Rollenspiel. Ihr betrachtet das Spielgeschehen aus der isometrischen Perspektive und bewegt Euch auf einem actionträchtigen Gelände voll mit Treppen, Schluchten, Pilzen und Wasserrohren. Kommt Ihr mit einem Feind (der ebenfalls auf dem Bildschirm sichtbar ist) in Berührung, beginnt ein Kampf per Kommandomenü. Dabei drückt Ihr einfach die entsprechende Taste, je nach

Noch nie wurden so viele Square-Titel angekündigt wie gerade zu Jahresbeginn. Wir haben für Euch einmal in die weltgrößte Rollenspiel-Trickkiste hineingeschnuppert.

dem, ob Mario und seine Freunde angreifen, sich verteidigen oder Zaubersprüche anwenden sollen. Die Optik basiert auf vorgerenderter und anschließend komprimierter Grafik, wie wir sie von *Donkey Kong Country* her bereits kennen. Ihr könnt Euch jetzt schon auf eine vollplastische farbenfrohe Welt freuen. Zudem wird der Preis zumindest in Japan auf Empfehlung von Nintendo um einiges niedriger angesetzt als geplant. Statt der bisher offiziell angekündigten 9800 Yen (ca. 140 Mark), werden Mario-Freunde für dieses 32-MBit-Super-Nintendo-Modul lediglich 7500 Yen (ca. 100 Mark) hinblättern müssen.

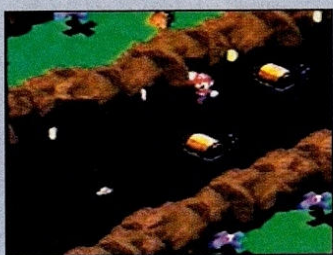


Romancing Saga 3 besticht durch ausgefallene Spielideen

Romancing Saga 3

Es gehört beinahe schon zur Tradition, daß Square in der *Romancing Saga*-Serie die meisten Experimente anstellt. Auch im dritten Teil könnt Ihr Euch auf einige Überraschungen gefaßt machen. Als erstes wählt Ihr einen der acht Hauptcharaktere, die Euch zu Beginn des Abenteuers zur Verfügung stehen. Ihr werdet jetzt schon ahnen, daß sich die Story im Verlauf des Spiels weit verzweigen wird. Viele kleinere Geschichten fügen sich zu einem Ganzen, und so kann es mitunter passieren, daß Ihr eine Handlung erlebt, die Euer Kumpel beispielsweise nie zu Gesicht bekommen hat (und natürlich auch umgekehrt). Neben dem großen Handlungsfreiraum wird spielerisch natürlich auch einiges geboten. Die Truppe, in der maximal bis zu

sechs Kämpfer (davon fünf im Kampfmodus) Platz finden, kann unter sich Special-Moves weitervermitteln. Zu jeder Waffenart gibt es separate Erfahrungslevel. Zaubersprüche und Waffen können in Geschäften eingekauft werden. Auf letzteres kann man verzichten, wenn man Glück hat. Wenn Ihr nämlich die richtige Person mit der richtigen Charaktere anspricht, steht Euch später ein Waffenschmied zur Verfügung, der ausgefallene Waffen zum Nulltarif herstellt. Aber auch Liebhaber von Strategiespielen und Wirtschaftssimulationen kommen nicht zu kurz. So dürft Ihr mit "Michael Ausbach" als Helden ein ganzes Königreich regieren oder mit "Thomas Bent" eine Firma gründen. Für interessierte Japanologen ist *Romancing Saga 3* (Super Nintendo) für 11400 Yen (ca. 160 Mark) bereits in Japan im Handel.



Typische Jump'n Run-Einlagen



Auch Drachenfreund Yoshi ist mit von der Partie. Hier wetteifert Ihr gegen andere Yoshi-Drachen.



3D-Stages fordern ebenfalls Geschicklichkeit

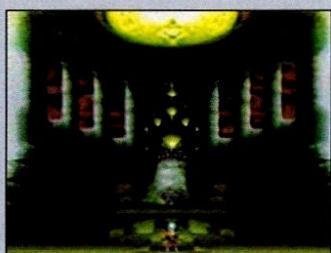
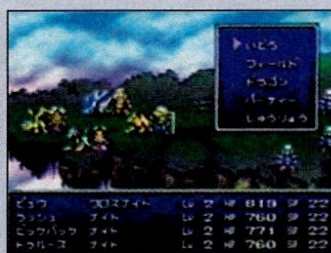


Das Ergebnis der Zuchtarbeit in Bahamut Lagoon: Ein Grand-Dragon

Bahamut Lagoon

Unter der offiziellen Genre-Bezeichnung "Strategierollenspiel mit Drachenzuchtssimulation" erscheint am 9. Februar das *Bahamut Lagoon* fürs Super Nintendo. Vom Spielprinzip jedoch ähnelt es einem *Shining Force* (Mega Drive), wobei eine der Hauptaufgaben darin besteht, Drachen zu züchten, um sie im Kampf einzusetzen. Das Ganze spielt in einer Märchenwelt namens Orelus, die hoch über den Wolken schwebt und zudem die Heimat unserer zwei- und vierbeinigen Helden ist. Von hier aus zieht Ihr mit Eurer Truppe,

bestehend aus Menschen und den dazugehörigen "Hausdrachen", und bekämpft das gegnerische Imperium. Das Hauptinteresse der Rollenspielgemeinschaft gilt dabei natürlich dem Drachenzucht-Simulationsteil. Je nach Erfahrungspunkten und zur Verfügung stehender "Futter-Items" können sich die Drachen weiterentwickeln. Dies äußert sich bei den vorhandenen Zaubersprüchen. Ein Feuerdrache beherrscht demnach zahlreiche Feuer-Magien, beim Eisdra- chen hingegen liegt der Schwerpunkt bei wäßrigen Zaubersprüchen. Kostenpunkt für dieses Vergnügen: 11400 Yen (ca. 160 Mark).



Der hohe Qualitätsstandard von Square-Spielen ist auch in Bahamut Lagoon zu bewundern. Auch das Spielsystem ist gut durchdacht.

Front Mission 2

Freunde des Strategiespiels werden den Vorgänger bereits kennen. *Front Mission 2 - Gun Hazard* wurde diesmal jedoch als reinrassiges Action-Rollenspiel (Action Adventure) konzipiert. Die Geschichte beginnt im Jahre 2064, als eine Revolution vom Zaun bricht und unser Held Albert fälschlich als Entführer des Präsidenten von den Regierungstruppen gejagt wird. Albert findet Unterschlupf bei einer Söldnertruppe und beginnt die Suche nach den wirklichen Verantwortlichen. Das Spiel besteht grundsätzlich aus drei unterschiedlichen Ebenen. Zunächst sucht Ihr Euch auf einer Weltkarte Euer Zielgebiet aus. Dieses Gebiet, das sich in einer isometrischen Perspektive zeigt, birgt verschiedene Missionsorte, die Ihr Euch meistens aussuchen könnt. Hier schaltet die Perspektive in eine Seitenscroll-Ansicht, wo auch das eigentliche Geschehen wie Kämpfe, Suchaktionen oder Handlungsabläufe stattfinden. Der Actionteil ist Euch in Form eines Jump'n Run gegeben, wobei Ihr einen ausbaufähigen "Wanzer" (Mech Warrior-ähnlicher Roboter) steuert. Der

Verkaufsstart von *Front Mission 2* soll in Japan am 23. Februar zu einem Preis von 11400 Yen (ca. 160 Mark) erfolgen. Nur diesmal leider ohne englische Menüs... tet



Die grafische Qualität ist auch nicht zu verachten, so z.B. bei Zwischensequenzen.



Auf der Weltkarte wählt Ihr Euer Ziel aus



Freunde von Jump'n Runs kommen bei *Front Mission 2* ebenfalls auf ihre Kosten. Hier werdet Ihr von einem Heli-Wanzer belästigt.

STREET FIGHTER *α*

Anstatt das seit langem verspätete Darkstalkers endlich zu veröffentlichen, versucht Capcom, die 32Bit-Gemeinde mit einem weiteren Street Fighter-Sequel bei Laune zu halten. Nach dem großen "SF: The Movie"-Flop fand die Entwickler-Crew wieder schnell zu ihren traditionellen Zeichenkünsten zurück und präsentiert nur kurze Zeit nach der Spielhallenpremiere die Heimversion aller bisherigen Straßenkämpfer-Epen. Für diejenigen, die es noch nicht wissen, das ominöse "Alpha" (in Japan "Zero" genannt) steht für eine Geschichte, die lange Zeit vor der eigentlichen Street Fighter-Saga ihren Anfang nimmt. Zum damaligen Zeitpunkt fehlte noch fast ein ganzes Dutzend der aktuellen "Turbo"-

Nach längerer Zwangspause melden sich die legendären Pixel-Street Fighter wieder aus dem Exil zurück. Als erstes dürfen sich alle Playstation-Besitzer auf die aktuelle Automatenumsetzung von Capcom freuen.

Recken. Auf 'Guile', 'Fei-Long', 'Blanka', 'T. Hawk', 'E. Honda' und sechs weitere prominente Hauptdarsteller müssen alle "Die Hard"-Fans diesmal leider verzichten. In die freigeordneten Lücken springen einige bekannte Persönlichkeiten, die wir bereits aus anderen Capcom-Klassikern kennen. New-comer 'Guy' und Bösewicht 'Sodom' z.B. wurden aus der Final Fight-Serie ausgeliehen, die hübsche 'Rose' hinge-

gen stammt unverkennbar aus der Darkstalkers-Sippschaft, währenddessen 'Adon' und 'Birdie' sich bereits im allerersten Street Fighter-Teil tummelten. Doch auch von der ruhmreichen SSF2-Truppe fand noch einige Haudegen ein freies Fenster-Plätzchen. Oder mal ehrlich, welcher SF-Anhänger würde schon gerne auf seine restlichen Lieblingsfiguren wie 'Chun Li', 'Ryu', 'Ken', 'Sagat' und 'Bison' auch noch

verzichten wollen? Neben dem ungewohnt jugendlichen Comic-Gesichtern sind alle Charaktere ein gehöriges Stück in die Höhe gewachsen und haben eindrucksvoll an natürlicher Schönheit hinzugelegt, was von den Backgrounds allerdings nicht gerade behauptet werden kann. Selten gab es solch einfallslose Hintergrundkulissen in einem Capcom-Prügelwerk zu sehen. Sogar auf altgediente Spezialeffekte wie das zeilenorientierte Boden-Scrolling muß diesmal verzichtet werden. Was Steuerung und Move-Palette betrifft, gibt es keine innovativen Unterschiede zur "Turbo"-Variante festzustellen. Neu ist, daß man eine Bodenrolle und "Counter"-Attacken ausführen kann, außerdem sind neben den X-Men/Darkstalker-verwandten Dreifach-Level Super Combos nun auch Air-Blocks möglich. Ansonsten verfügt jeder Fighter über eine leicht angereicherte Special-Kollektion,



"Ken" läßt wie gewöhnlich seine Fireball-Künste sprechen



Schlitzer "Sodom" verpaßt dem SF-Veteranen "Birdie" einen Satz heiße Ohren



**Sexy-Hexi "Rose" landet hier einen wunderschönen 3-Hit-Combo
Rechts: "Sagat" hat gerade "Chun-Li" in Arbeit**



Auch "Ryu" hat in seiner jugendlichen Höchstform ein paar brandheiße Tricks hinzugelehrt



Zottelhaar "Gouki" (linke Seite) ist einer von den drei versteckten Charakteren

die mit typischen Joypad/Button-Kommandos unverkennbare Fireballs und Magic-Flashes hervorzaubern. Alles in allem bleibt ein spielerisch hochkarätiges Beat'em-Up übrig, das die altbewährte Erfolgsformel im gewohnten Capcom-Stil präsentiert. Street Fighter Alpha wird frühestens Ende März als PAL-Version bei uns offiziell erhältlich sein. **ws**
Muster: Galaxy 089/7605151

30% aller Männer bekommen
ständig einen Korb.

Mit NBA Give 'N Go
teilst Du die Körbe aus.

BORSCH STENGEL PARTNER



NBA Give 'N Go. Reinhämmern statt wegdämmern.

Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Producer Seal and other marks registered or are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Urheberrechtlich geschütztes Kopieren, Verleihen oder Weiterverleihen jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI-Videospiele gibt es für Super Nintendo, Gameboy, Nintendo Game Boy, Sega Saturn, Sega Mega CD-II, Sega Mega Drive, Game Gear und Sony Playstation.

Dieses Spiel ist der Mega-Hammer: Die Stars der NBA
hören auf Dein Kommando. Monster-Dunks, krachende
Slams, gemeine Hooks – Zocken ohne Ende.
Superrealistisch mit irrem Sound und flinkem 3D-Scrolling.
Spiel, wie Du willst und wo Du willst. Play-Offs, Liga-
Games oder Freundschaftsspiele, 27 Original-Teams und
die NBA-All-Stars warten auf Dich. Go for it!

Die NBA sowie die NBA Team-Namen, die dieses Produkt beinhaltet, sind Warenzeichen,
geschützte Designs oder sonstiges geistiges Eigentum der NBA Properties, Inc. sowie der
jeweiligen Teams und dürfen weder ganz noch in Auszügen ohne vorherige schriftliche
Genehmigung der NBA Properties, Inc. verwendet werden. © 1995 NBA Properties, Inc.
Alle Rechte vorbehalten.

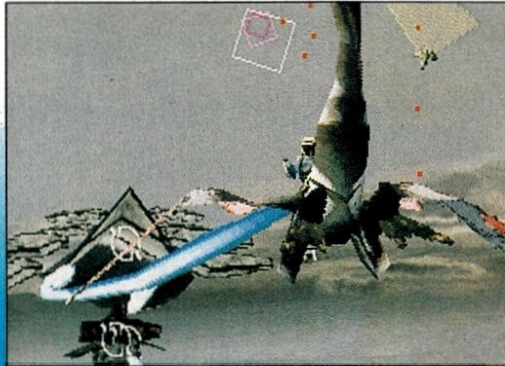


KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt

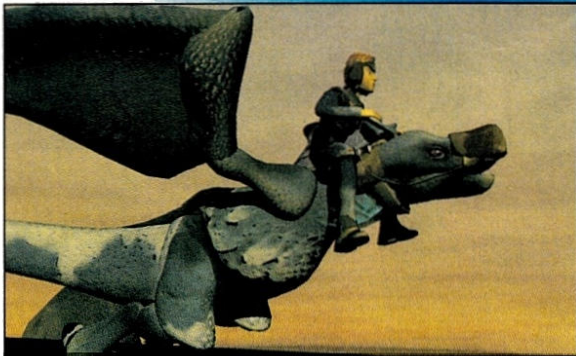
Selbst nach dem Release von Virtua Fighter 2 und Sega Rally Championship können Saturn-Freunde nicht aufatmen. Auch in diesem Monat wurden interessante Titel angekündigt.

Panzer Dragoon Zwei

Panzer Dragoon bekommt einen Nachfolger. Diesmal wird unserem Helden in der gerenderten Vorsequenz ein Drachenbaby vor die Haustür gesetzt. Nachdem er den kleinen Feuerspucker großgezogen hat, geht es in gewohnter PD-Manier durch die 3D-Polygonland-



Panzer D 2 aus der gewohnten Schußperspektive

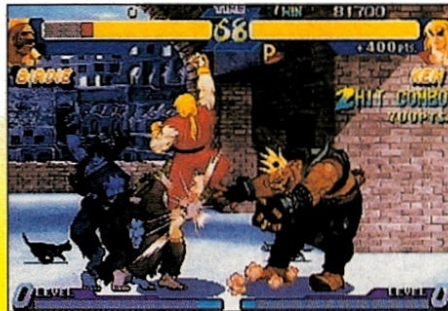


Ein wunderhübscher Render-Vorspann gehört zu Panzer Dragoon genauso wie eine einfühlsame Einleitungstory

schaft, wobei Ihr des öfteren auch auf verzweigte Stellen stoßen werdet. Somit könnt Ihr während des Fluges entscheiden, welche Strecke Ihr durchfliegt. Bezüglich der Steuerung und der bewährten Perspektivenwahl bleibt jedoch alles beim alten. Panzer Dragoon Zwei (schreibt sich tatsächlich so!) soll noch in diesem Frühling in den Regalen von Tokio stehen.

Street Fighter Zero

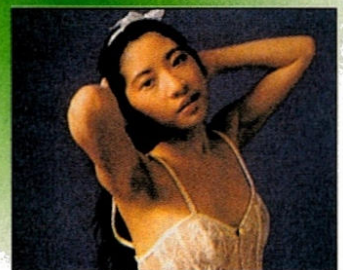
Während Ihr diese Zeilen lest, wird in Japan bereits ein Ansturm auf die neueste Version des Street Fighters begonnen haben. Die Umsetzung des Automaten Street Fighter Zero



Old Days: In Street Fighter Zero ist Ryu gerade mal 18 Jahre alt

Virtual Photo Studio

Mitte März plant Acclaim Japan eine Umsetzung des Erotik-LD-Spiels Virtual Photo Studio. Hierbei schlüpft Ihr in die Rolle eines Fotografen und verführ... ähm, überredet Mädchen dazu, sich vor die virtuelle Kamera zu schmeiß... äh, zu posieren. Nebenbei sei bemerkt, daß der PR-Sprecher von Acclaim Deutschland beteuert, über



Eiei... Halb nackte Tatsachen

dieses dubiose, äh, "durchdachte" Spiel nicht in Kenntnis gesetzt worden zu sein...

Mini-Saturn

Hitachi vertreibt seit dem 7. Dez. '95 ein Gerät, das den seltsamen Namen Game & Car-Navi Hi-Saturn trägt. Dieses technische Wunderwerk besticht nicht nur durch seine Handlichkeit (ist kleiner als eine Playstation), sondern hebt sich von üblichen Konsolen durch die "Car Navigation"-Funktion ab. Somit können automobilbegeisterte Japaner das Gerät auch als mobile Satellitenempfangsanlage benutzen, um sich laufend über die Verkehrslage zu informieren oder Stadtpläne von der CD aufzurufen. Neben Antennenanschluß gibt's einen Schacht für einen 4-Zoll-LCD-Monitor. Kostenpunkt: 195 000 Yen (ca. 2750 Mark) inklusive Monitor!

tet





SZENE-CHAT

Fachmessen haben nur einen einzigen Sinn: Sie rücken die Aussteller und ihre neuen Produkte ins rechte Licht. Zumindest ist das die ursprüngliche Idee. Findet die Fachmesse unter Ausschluß der Öffentlichkeit statt, dann sollen sich wenigstens Händler und Presse ein Bild von den neuen Produkten machen können, um anschließend den Rest der Welt zu informieren. Zunehmend schwierig wird das allerdings, wenn Fachmessen dazu dienen, zu vernebeln und die Öffentlichkeit hinters Licht zu führen. Um das Kind beim Namen zu nennen: Nach der Shoshinkai, Nintendos Hausmesse, auf der das Ultra 64 alias N64 erstmals öffentlich gezeigt wurde, häuften sich Stimmen, die sich über das Debüt der Superkonsole enttäuscht äußerten. Kreuz und quer durch die Videospielwelt und die dazugehörige Fachpresse tönten Zweifel, ob Nintendo die versprochenen Starttermine für N64 werde einhalten können – vor allem in Europa, da Nintendos oberster Chef Yamauchi in seiner Messe-Rede den europäischen Markt noch nicht einmal erwähnt hatte. Im nachhinein zeigt sich Nintendo angesichts der ungewohnt deutlichen Skepsis aufs heftigste entrüstet und mißverstanden. Man habe der Weltöffentlichkeit einfach noch nicht mehr vom N64 zeigen können, denn gerade im asiatischen Raum tauchten neue Spielideen binnen Tagen als Plagiate auf dem Markt auf. In Wirklichkeit seien alle Produkte schon viiiieel weiter als gezeigt, Mario 64 z.B. schon fertig. Alles sei ein großes Mißverständnis, selbstverständlich werde man den versprochenen Termin halten können. Verständlich, daß Nintendo kein Interesse daran hat, die kopierfreudige Konkurrenz frühzeitig mit eigenen Ideen zu füttern. Aber warum hat Big N nicht einfach offen auf der Messe zugegeben, daß man die echten Bonbons noch geheimhält? Jeder hätte dafür Verständnis gehabt, und die negativen Kommentare wären ausgeblieben. Oder sollte Nintendo etwa angenommen haben, die Presse wäre trotz der Leistungsfähigkeit einer Playstation oder eines Saturn bereits von dem begeistert, was man ihr auf der Shoshinkai vorsetzte? Sollte Nintendo davon ausgegangen sein, daß sich die Presse eine kritische Interpretation der Shoshinkai verkneifen würde – wo sie doch seit Monaten jeden noch so kleinen Anhaltspunkt nutzen muß, um herauszufinden, wer wohl das Rennen um das erfolgreichste Unterhaltungssystem der Zukunft machen könnte, schon um des eigenen Überlebens willen? So oder so, die Shoshinkai war eine PR-Schlappe größeren Kalibers. Trotzdem werde ich mir jedes weitere Gemaule verkneifen, denn die Stunde der Wahrheit schlägt am 21. April, wenn das N64 hoffentlich in Japan erscheint. Es liegt uns fern, irgendwen anzugeiften. Nur an der Nase herumführen lassen wir uns nicht gern. Und das tut Nintendo mit der Presse immer wieder, auch wenn's schon viel besser geworden ist...

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GMBH

Das Original



Artikel

| | SNES | SATURN | SONY | 3DO | JAGUAR |
|--|---------|---------|---------|--------|---------|
| Adv. Military Commander | - | 169,95 | - | - | - |
| Air Combat | - | - | 89,95 | - | - |
| Alien Trilogy | - | - | 99,95* | - | - |
| Assault Riggs | - | - | 99,95* | - | - |
| Blade Force | - | - | - | 129,95 | - |
| Breath of Fire 2 | 139,95 | - | - | - | - |
| Casper | 139,95* | 109,95* | 99,95* | i.V. | - |
| Chaos Control | - | - | 99,95* | - | - |
| Chrono Trigger | 159,95 | - | - | i.V. | - |
| Creature Shock | - | - | 99,95 | - | - |
| Cyber Speed | - | - | 99,95* | i.V. | - |
| Cyberia | - | 109,95* | - | - | - |
| Darksiders | - | - | i.V. | - | - |
| Destruction Derby | - | - | 99,95 | - | - |
| Discworld | - | - | 89,95 | - | - |
| Donkey Kong Country 2 | 149,95 | - | - | - | - |
| Extreme Games | - | - | 99,95 | - | - |
| FIFA Soccer '96 | 149,95 | 99,95 | 109,95 | - | - |
| Final Fantasy Legend 3 | 149,95 | - | - | - | - |
| God Storm | - | - | 109,95* | - | - |
| Hi-Octane | - | 99,95 | 99,95 | - | - |
| International Super Star Soccer Deluxe | 149,95 | - | - | - | - |
| Jack is Back | - | - | 119,95* | - | - |
| John Madden '96 | - | - | 99,95* | - | - |
| Jumpin Flash | - | - | 69,95 | - | - |
| King's Field | - | - | i.V. | - | - |
| Krazy Ivan | - | - | 99,95* | - | - |
| Lemmings 3D | - | - | 89,95 | - | - |
| Loaded | - | - | 99,95* | - | - |
| Loose Soldier dt. | - | - | i.V. | - | - |
| Myst | - | 119,95 | - | 129,95 | 129,95* |
| NBA Jam Tournament Edition | - | 99,95 | 99,95 | - | i.V. |
| NBA Live '96 | 139,95 | i.V. | i.V. | - | - |
| NHL '96 | 139,95 | - | - | - | - |
| Novostorm | - | 119,95 | - | - | - |
| Panzer Dragon | - | - | 89,95 | - | - |
| PGA Tour Golf '96 | 139,95* | 129,95 | 109,95 | - | - |
| Philosoma | - | - | i.V. | i.V. | - |
| P.I.O. 2 | 149,95 | i.V. | 89,95* | - | - |
| Rayman | - | 109,95 | 99,95 | - | 139,95 |
| Return Fire Data: Maps of Death | - | - | - | 79,95 | - |
| Revolution X | - | 99,95* | 89,95* | - | - |
| Ridge Racer | - | - | 99,95 | - | - |
| Ridge Racer Revolution jp. | - | - | 159,95 | - | - |
| Road Rash | - | - | 99,95* | 129,95 | - |
| Scramble Cobra | - | - | - | i.V. | - |
| Secret of Evermore dt. | 129,95* | - | - | - | - |
| Secret of Evermore us. | 149,95 | - | - | - | - |
| Sega Rally | - | 129,95* | - | - | - |
| Sentinel | - | - | i.V. | - | - |
| Shell Shock | - | 99,95* | 89,95* | - | - |
| Shinobi X | - | 99,95 | - | - | - |
| Streetfighter The Movie | - | 79,95 | 79,95 | - | - |
| Striker '96 | - | - | 99,95 | - | - |
| Supercross3D | - | - | - | - | 129,95* |
| Super Mario World 2 | 129,95 | - | - | - | - |
| Takken | - | - | 109,95 | - | - |
| Theme Park | 149,95 | 109,95 | 99,95 | 129,95 | 139,95 |
| Thunderhawk 2 | - | 109,95 | - | - | - |
| To Shin Den | - | 129,95 | 89,95 | - | - |
| To Shin Den 2 jp. | - | - | i.V. | - | - |
| Viewpoint dt. | - | - | 99,95* | - | - |
| Virtua Cop ind. Gun us | - | 159,95 | - | - | - |
| Virtua Fighter | - | 99,95 | - | - | - |
| Virtua Fighter Remix | - | 79,95 | - | - | - |
| Virtua Racing us | - | 129,95 | - | - | - |
| Virtual Hydlide | - | 89,95 | - | - | - |
| Warhawk | - | - | 99,95 | - | - |
| Waterworld Action | - | - | 99,95* | i.V. | - |
| Weapon Lord | 139,95 | - | - | - | - |
| Wing Commander 3 | - | - | i.V. | 119,95 | - |
| Wipe Out | - | - | 99,95 | - | - |
| World Series Baseball | - | 109,95 | 99,95* | - | - |
| WWF: The Arcade Game | - | - | 99,95 | i.V. | - |

Die aufgeführten Artikel sind nur ein kleiner Auszug aus unserem Sortiment.

Sony Playstation

599,- DM

alle bisher erschienenen Titel
ab Lager lieferbar



TOP HIT auf SNES

Breath of Fire 2 us

139,95 DM

Mit * gekennzeichnete Titel bei Drucklegung noch nicht erhältlich.

- ◆ Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- ◆ Über 5000 lieferbare Artikel!
- ◆ Berlins größtes Lager!
- ◆ Heute bestellt – gestern geliefert!
- ◆ Himmlische Preise und göttlicher Service!
- ◆ Täglich Sonderangebote!
- ◆ Immer aktuell durch U.S.- und Japan-Importe!
- ◆ UPS-Versand!

Laden Berlin

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030 / 694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel



Fax-Line:

030 / 694 42 56

Spielerneuheiten am laufenden Band:

030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,- DM mehr. Sicherheitskarte +3,- DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8,- DM Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 22.12.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

SO WERTEN WIR

Es ist nicht einfach, ein Spiel möglichst präzise, objektiv und gleichzeitig sachlich zu bewerten.

Unsere Testkriterien sind aber erprobte Werkzeuge



Dirk

Hat Silvester in Berlin verbracht und sich dort dummerweise eine böse Grippe geholt



Hartmut

Lockt neuerdings hübsche Mädels zu einer Runde Ridge Racer in seine Wohnung. Funktioniert!



Ralf

Hat einen Job an der Uni bekommen und kann deshalb nicht mehr soviel zocken wie früher

Um ein Modul möglichst objektiv zu bewerten, genügt es uns keineswegs, wenn "Einzelkämpfer" ihr Modul alleine werten. Wir legen daher großen Wert darauf, daß stets mehrere Crew-Mitglieder an einer Session teilnehmen, so daß jeder Tester zu jedem Spiel seine eigene Meinung hat. Die ist bei der monatlichen Wertungskonferenz gefragt, die immer unmittelbar nach Redaktionsschluß stattfindet. Die Redaktion schottet sich dann von der hektischen Umwelt ab und diskutiert alle Wertungen aus, die ihr in den Wertungskästen findet. Da natürlich nicht immer alle einer Meinung sind, unterscheiden wir zwischen einem persönlichen Fazit des Autors und der

System: **Game Boy**
Spieletyp: **Action-Shoot'em-Up**
Hersteller: **Konami**
Megabit: **1**
Testversion: **Konami**
Spieler: **1**
Features: **Continue, Paßwörter**
Schwierigkeitsgrad: **6 bis 9**
Preis: **ca. 70 Mark**
VG-Altersempfehlung: **ab 12**

Musik: **80%**
Soundeffekt: **75%**
Grafik: **81%**



Spielspaß **90%**



Spielspaßwertungen von 80% oder mehr belohnen wir mit dem Video-Games-Classic-Prädikat



super



geht so



na ja

hilfe

Neu sind die Wertungsgesichter. Wir haben zwar fünf Meinungen, aber nur drei Gesichter – damit's überschaubar bleibt.

Keine Spielspaß-Wertung
wegen übler Gewaltszenen



Der Verlag und seine Mitarbeiter lehnen gewaltverherrlichende Spiele ab. Aus diesem Grund erhalten solche Titel keine Spielspaßwertung.



Wolfgang

Ärgert sich immer noch, weil er eine Laserdisc Special Edition nicht bekommen hat



Tet

Wir wissen aus nachrichtendienstlicher Quelle, daß Tet und seine Schwester die gleiche Person sind



Robert

Seine norwegische Verehrerin kommt Ende Januar wieder, und er hat schon jetzt die Hosen voll



Jan

Muß demnächst zur Wurmkur antreten, um sich endlich von dieser Sucht zu befreien

Das Kleingedruckte

Redaktionswertung. Für die persönliche Meinung steht der Redakteur mit seinem Konterfei. Jeder Test gliedert sich in zwei Teile: Zunächst beschreiben wir wertfrei den Ablauf und die Besonderheiten des Spiels. Es folgt der kursiv gedruckte Meinungskasten des Autors, überschrieben mit seinem persönlichen Fazit (hilfe, na ja, geht so, gut, super). Abschließend findet ihr bei jedem Test den Wertungskasten. Dort tauchen technische Infos sowie exakte Prozentwertungen auf. Als Wertungskriterien haben wir "Grafik", "Musik", "Soundeffekte" und "Spielspaß" gewählt – je höher die Wertung,

desto besser gefällt uns der Titel. Bei Grafik, Musik und Soundeffekten bewerten wir Quantität, Abwechslung, Originalität und technische Ausführung. Dabei berücksichtigen wir die Möglichkeiten der Hardware – logisch, daß ein Game Boy weder Grafik noch Sound eines Super Nintendo zustande bringen kann. Die wichtigste und entscheidende Wertung findet ihr schließlich unter Spielspaß. Diese Gesamtwertung gibt Aufschluß darüber, ob das Spiel langfristig motiviert, wieviel Abwechslung geboten wird, wie flüssig es überhaupt spielbar ist – mit einem Wort: ob es Spaß macht. Die

Spielspaßwertung ist unabhängig von allen anderen Wertungen und berücksichtigt auch nicht die Hardware. Besonders herausragende Spiele werden mit dem VIDEO-GAMES-Classic Prädikat ausgezeichnet, das ihr ab 80% Spielspaß finden solltet. Die Spielspaßwertung 50% bezeichnet entsprechend einen durchschnittlichen Titel. Neu ist unsere Altersempfehlung. Folgende Stufen sind möglich: Ab 6, 12, 16 und ab 18 Jahren. Die Altersempfehlung ergibt sich ausschließlich durch die Spielhandlung und Spielpräsentation. Sie wird nicht davon beeinflusst, wie schwer ein Modul zu spielen ist oder ob Anleitung und Bildschirmtexte z. B. nur in Englisch vorliegen.

VG-HITPARADE

Media Control Top 10

| | | | |
|----|-------------------------------|------------|----------|
| 1 | (neu) Illusion of Time | SNES | Nintendo |
| 2 | (2) Die Schlümpfe | Game Boy | |
| 3 | (7) Super Mario Land III | Game Boy | |
| 4 | (1) Donkey Kong Country | SNES | |
| 5 | (neu) Mario's Picross | Game Boy | |
| 6 | (6) Donkey Kong | Game Boy | |
| 7 | (5) Die Schlümpfe | SNES | |
| 8 | (neu) Gameboy Gallery | Game Boy | |
| 9 | (-) WWF Raw | SNES | |
| 10 | (4) Secret Of Mana | SNES | |
| 1 | (2) Die Schlümpfe | Mega Drive | Sega |
| 2 | (1) König der Löwen | Mega Drive | |
| 3 | (neu) Theme Park | Mega Drive | |
| 4 | (6) WWF Raw | Mega Drive | |
| 5 | (9) Story Of Thor | Mega Drive | |
| 6 | (5) FIFA Soccer '95 | Mega Drive | |
| 7 | (4) NBA Jam T.E. | Mega Drive | |
| 8 | (3) Sonic & Knuckles | Mega Drive | |
| 9 | (neu) Psycho Pinball | Mega Drive | |
| 10 | (-) FIFA International Soccer | Mega Drive | |

Diese Charts ermittelt Media Control durch monatliche Abfrage der Verkaufshits von 380 ausgewählten Spiele-Händlern.

VG-Leser Top 10

| | | |
|----|-----------------------|-------------|
| 1 | Donkey Kong Country 2 | SNES |
| 2 | Virtua Fighter 2 | Saturn |
| 3 | Tekken | Playstation |
| 4 | Super Mario World 2 | SNES |
| 5 | Sega Rally | Saturn |
| 6 | Toshinden | Playstation |
| 7 | Ridge Racer | Playstation |
| 8 | FIFA Soccer '96 | PSX/SNES/MD |
| 9 | Discworld | Playstation |
| 10 | Destruction Derby | Playstation |

Bitte schickt uns Eure persönlichen Hits auf Fax oder Karte! Adresse: Magna Media Verlag, Redaktion VIDEO GAMES, Stichwort "Hits", Postfach 1304, 85531 Haar, Fax: 089/4613 5046

Die zehn besten Tests

| | | | |
|----|------------------------------|-------------|-----|
| 1 | Worms | SAT/PSX | 85% |
| 2 | Return Fire - Missions of D. | 3DO | 85% |
| 3 | NHL Face Off | Playstation | 84% |
| 4 | Thunderhawk 2 | Playstation | 83% |
| 5 | X-Men | Saturn | 83% |
| 6 | Boogerman | SNES | 81% |
| 7 | NFL Quarterback Club '96 | Mega Drive | 80% |
| 8 | Goal Storm | Playstation | 76% |
| 9 | Star Fighter | 3DO | 76% |
| 10 | Primal Rage | Playstation | 74% |

Die Redaktions-Top-Ten ergibt sich aus der Spielspaß-Wertung. Sollten mehrere Spiele gleich gewertet werden, entscheidet die Wertungskonferenz über die Reihenfolge

Die Hits der Redakteure



spielt zur Zeit Ridge Racer Revolution/PSX
hört zur Zeit Downset, Anger!
Film-Favorit James Bond – Goldeneye



spielt zur Zeit Descent, PSX
hört zur Zeit Money Train, Soundtrack
Film-Favorit Sabrina



spielt zur Zeit In the Hunt/PSX
hört zur Zeit Janet Jackson, Design of a Dec.
Film-Favorit Ace Ventura 2



spielt zur Zeit Worms, Playstation
hört zur Zeit Lipton Kwesi Johnson
Film-Favorit Ein Schweinchen namens Babe



spielt zur Zeit Worms, Playstation
hört zur Zeit Fischer Chöre, Greatest Hits
Film-Favorit Dem Himmel so nah



spielt zur Zeit Virtua Cop, Saturn
hört zur Zeit Shaggy, Boombastic
Film-Favorit James Bond – Goldeneye



spielt zur Zeit Romancing Saga 3, SNES
hört zur Zeit Ryuichi Sakamoto, You Do Me
Film-Favorit Bubblegum Crisis

Kinohits des Monats

| | |
|----|---|
| 1 | Pocahontas Zeichentrickfilm |
| 2 | Sieben mit Brad Pitt und Morgan Freeman |
| 3 | Nine Months mit Hugh Grant |
| 4 | Santa Clause mit Tim Allen |
| 5 | Stadtgespräch mit Katja Riemann |
| 6 | Species mit Ben Kingsley |
| 7 | Kids |
| 8 | Apollo 13 mit Tom Hanks |
| 9 | Clueless – Was Sonst mit Alicia Silverstone |
| 10 | Desperado mit Antonio Banderas |

Quelle: VG

Wertungsliste

Immer wieder fragen Leser an, welches Spiel wann getestet wurde und welche Spielspaß-Wertung es erhalten hat. Nach über drei Jahren Video Games ist unsere Wertungsliste allerdings auf ein derart stattliches Maß angewachsen, daß der Abdruck im Heft, wie wir dies in früheren Ausgaben zu tun pflegten, mehr als zehn Seiten füllen würde. Aus diesem Grund haben wir die Wer-

tungsliste ausgelagert. Ihr könnt sie gegen einen kleinen Unkostenbeitrag von 10 Mark in bar oder Briefmarken bei der Redaktion bestellen.

Die Liste ist im Moment 42 Seiten stark und enthält alle VG-Tests nach Systemen geordnet. Die Liste wird jeden Monat ergänzt. Mittlerweile indizierte Titel tauchen natürlich nicht mehr in der Wertungsliste auf.



Gerenderte Zwischensequenzen lockern die Handlung auf



Danach geht es meistens in den Kampf mit einem Boßgegner

Ein eher mittelmäßiges 3D-Action-Adventure bekommt Nachwuchs. *Deathkeep* kann jedoch gegenüber seinem Vorgänger *Slayer* mit einigen Verbesserungen aufwarten. So ist das Ganze in eine mystisch-mittelalterliche Handlung eingebettet, in deren Verlauf Ihr in einen geheimnisvollen und monsterübersäten Turm geschickt werdet. Zunächst jedoch müßt Ihr Euch für einen der drei verfügbaren Helden entscheiden, die sich durch ihre kämpferischen Fähigkeiten unterscheiden. Ein robust gebauter Dwarf, der mit seiner Handaxt äußerst kräftig zuschlagen kann, eine Magierin, die per Zauberspruch ihre Feinde einäschert, und ein Mensch, der mit Schwert und

Alone in the Dungeon Deathkeep



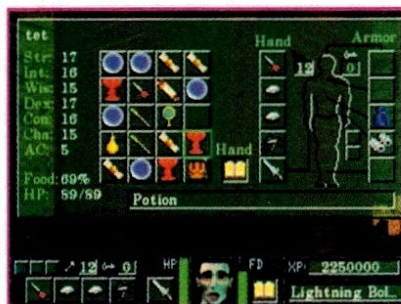
finden müßt. Erst danach könnt Ihr an besonders markierten Orten (erkennt Ihr an der Musik) Eure verlorenen HP- und MP-Kräfte durch Schlaf wieder auffüllen. tet



gut

„Gegenüber dem Vorgänger hat sich hier doch tatsächlich einiges verbessert. Nicht nur, daß Euch durch eine Handlung und Zwischensequenzen ein bestimmtes Ziel gesetzt wird, auch der Aufbau der einzelnen Level wurde gehörig komplexer ge-

staltet. Doch am auffälligsten ist, daß die Kurbel am Schwierigkeitsgrad in die 17. Dimension hochgeschraubt wurde. Sogar der eingefleischte Wizardry-Experte wird sich gleich im ersten Level den ein oder anderen Zahn ausbeißen. Seid Ihr nämlich im Inneren des Turms, gibt es keine Rücksetzpunkte oder Heilbäder, die Euren wunden Körper zusammenflicken könnten. Zwar dürft Ihr nach jedem Level abspeichern, doch meistens seid Ihr bis dahin schon längst fünfmal gestorben. Wer sich über den niedrigen Schwierigkeitsgrad der bisherigen 3D-Action-Adventures aufgeregt hat, sollte hier unbedingt einmal hineinschnuppern. Anfänger jedoch werden außer dem gerenderten Vorspann kaum etwas vom Spiel zu sehen bekommen – zu schwierig.“



Die Palette von Monstern ist mindestens genauso vielfältig wie die für Eure Items. Waffen müssen dem Helden aber erst in die Hand gedrückt werden.

Magie genau den Durchschnitt der beiden bildet. Danach folgt Ihr dem Helden in die dunklen Gemächer des Bösen und versucht, den Ausgang aus dem jeweiligen Level zu finden. Kräfteverluste (HP) kompensiert Ihr dabei in zwei Stufen. Zunächst muß Nahrung in Form von Lunchpaket-Items aufgenommen werden, die Ihr



Sogar blutsaugende Vampire bevölkern die Dungeons

System: 3 DO
Spieltyp: Action Adventure
Megabit: CD
Hersteller: SSI/Mindscape
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 8 bis 9
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik: 80%
Musik: 76%
Soundeffekte: 63%

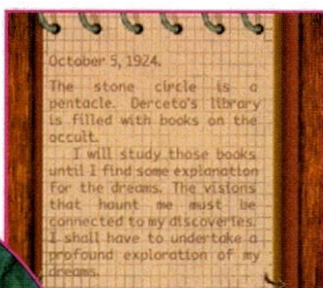
Spiel-spaß 72%

So'ne CD ist schon was tolles. Kosten minimal, Speicherplatz ohne Ende – da kann man schon mal einen Oldie zu einer neueren Umsetzung gratis dazugeben. So geschehen bei Interplays neuestem Abenteuerstreich für's 3DO. Der erste Teil von *Alone In The Dark* führt Euch als Detektiv in das verfluchte Haus eines kürzlich "verstorbenen" Malers. Während Ihr als Polygon-Held durch das düstere Gemäuer stapft, schaltet der Blickwinkel einer imaginären Kamera je nach Eurer Position automatisch um. Die Storyline im feinsten Lovecraft-Stil läßt Euch Rätsel lösen, Gegenstände suchen und mit massig Polygon-Monstern kämpfen. Meist gilt es Tricks herauszufinden, mit denen Ihr bei einer Konfrontation mit dem Bösen Eure spärlichen Hitpoints schont. Der zweite Teil ist ähnlich angelegt, nur stammt die Geschichte diesmal von Interplay selbst und der Schauplatz wurde von Louisiana nach Californien verlegt. In einem Haus an den Klippen von Hells Kitchen klärt Ihr diesmal eine Kindesentführung auf. Der Bösewicht (der Geisterpirat One-Eyed Jack) ist ein echter Zocker und so stoßt Ihr immer wieder auf Spielkarten, mit



Die beiden Schützen gilt's auszutricksen, sonst geht's Euch schlecht

Doppelpack Alone In The Dark 1&2



Im zweiten Teil schnuppert Ihr zuerst Frischluft im Park. Die Notizen des Toten helfen Euch wenig.

on nur mit Spürnase auftreibt, könnt Ihr Euch ja denken. Da in beiden Teilen mit *Dragon's Lair*-mäßiger Häufigkeit gestorben wird, empfiehlt sich dauerndes Zwischenspeichern im 3DO-RAM.



gut

„Zugegeben, der zweite Teil sieht grafisch besser aus. Dafür spielt er sich aber schlechter. Auch wenn Ihr stillsteht, hampelt Euer Charakter permanent rum, schaut sich die Gegend an

Der alte Seebär mit dem Holzbein gibt nur nach einer Massage mit einem magischen Säbel den Löffel ab. Versagt Ihr, werdet Ihr in die Gruft geschleift (Teil 1).

oder macht sich mit der Knarre wichtig. In Konfliktsituationen wird hierdurch und durch die oft lausigen Blickwinkel das Zielen beim Schießen oder Schlagen erschwert. Im ersten Teil ist die Kameraposition zwar auch nicht immer optimal, behindert werdet Ihr dadurch aber seltener. Ein "Pfui" geht an die Entwickler, weil sie den zweiten Teil direkt vom PC rübergezogen haben. Das heißt, Ihr hört die originalen 8-Bit-Sprachsamples (in "So-undblaster-Qualität"), und die Musik wurde anscheinend direkt von einer Roland-Soundkarte aufgenommen (nicht gerade schlecht, jedoch ziemlich dünn). Die Grafik verfällt oft ins Ruckeln, und die Ladezeiten wirken im zweiten Teil störender als im ersten. Da hat das 3DO doch mehr auf dem Kasten, oder? Durch bessere technische Qualität und die tiefere Schauergeschichte ist *Alone In The Dark 1* in jedem Fall das bessere Spiel des Duetts. Wer sich gern gruselt und nichts gegen tausend Tode hat, ist mit dem AITD-Doppelpack sicher länger gut unterhalten.

System: 3 DO (Teil 1)
Spieler: 1
Spielertyp: Action-Adventure
Megabit: 2 CDs
Hersteller: Interplay/Infogrames
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 7 bis 8
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 70%
Musik: 60%
Soundeffekte: 54%



Spiel-spaß 70%

System: 3 DO (Teil 2)
Grafik: 73%
Musik: 56%
Soundeffekte: 56%

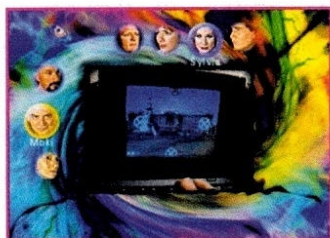


Spiel-spaß 67%



denen Ihr Puzzles lösen müßt. Während Euch im ersten Teil die Monster noch mit gichtiger Geisterklaue auf den Pelz rücken, sind Jacks Schergen zumeist gut bewaffnet und mit "Kimme und Korn" zu erledigen. Daß Ihr die nötige Munition

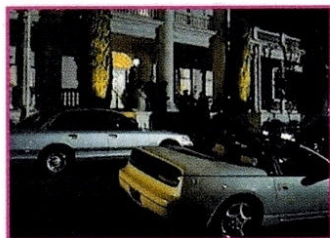
Mit *Psychic Detective* versucht Electronic Arts im Genre des interaktiven Films neue Wege zu gehen. Wie bei dieser Spielart üblich, läuft die Handlung vor Euch ab, und Ihr greift in bestimmte Szenen ein und beeinflusst dadurch die Handlung des Films. Bei *Psychic Detective* könnt Ihr als übersinnlicher Detektiv Eric Fox in den Geist nahestehender Personen eindringen und so Aktionen und Gespräche belauschen, die Ihr ansonsten verpassen würdet. Den Film seht Ihr immer aus der Sicht des Charakters, in dem Ihr gerade parkt. Das heißt, der Film bietet vielfältige Kameraansich-



Die Personen am Bildschirmrand könnt Ihr anzapfen

Übersinnlich *Psychic Detective*

ten, je nachdem, wieviele Personen gerade anwesend sind. Andererseits läuft die Handlung unabhängig von Euren Aktionen weiter, es kann also sein, daß Ihr etwas Wichtiges verpaßt, weil Ihr gerade im falschen Kopfrumspunkt. Die Aura von Dingen vermittelt Euch ein Bild von etwas, das in der Umgebung dieses Gegenstandes passierte. rz



Psychic Detective wurde mit viel Aufwand gedreht



„Stellt Euch vor, Ihr schaut Euch gerade *Jurassic Park* an und bestimmt die Kamera selbst, so daß Ihr der Handlung aus der Sicht jeder Figur folgen könnt. In engem Rahmen beeinflussen Eure Aktionen den weiteren Verlauf des Films bis zu seinem ungewissen Ende. Genau das hat Electronic Arts mit *Psychic Detective* versucht, allerdings nur mit mäßigem Erfolg. Technisch gesehen be-

eindrückt die professionelle Gestaltung ohne Zweifel, doch fehlt es wie bei den meisten interaktiven Filmen am Spielspaß. Ich sitze halt nicht gerne vor meiner Konsole und schaue mir einen Film an. Trotz einiger neuer Ideen leidet auch *Psychic Detective* an den typisch "interaktiven" Krankheiten. ”

System: 3 DO
Spieltyp: Interaktiver Film
Megabit: CD
Hersteller: Electronic Arts
Testversion: Electronic Arts
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 4
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 18
Grafik: 85%
Musik: 60%
Soundeffekte: 80%

Spielspaß 59%

news: gemein: tet schwärmt uns stundenlang von den hübschen messe-mietzen in tokiro vor

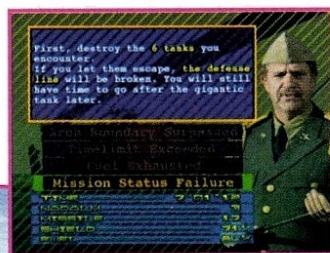
Nachdem Playstation und Saturn in diesem Genre bereits reichhaltig bedient wurden, soll auch das 3DO nicht ohne Chopper-Simulation dastehen: Ihr düst mit einem schwerbewaffneten Kampfhubschrauber über verschiedene Kriegsgebiete hinweg und müßt alles abschießen, was Euch in der Luft oder am Boden entgegen kommt. Zur Verteidigung stehen neben der MG-Kanone auch ziel-suchende Raketen oder fetzige Napalmbomben in begrenzter

Im Briefing-Raum wird der nächste Auftrag erklärt. Eine Homing-Rakete im Anflug auf's Ziel



Scramble *Cobra*

Stückzahl zur Verfügung. Eure Einsätze reichen vom einfachen Eskortieren eines Lastwagenkonvois bis zum Abfangen schneller Düsenjets. Die Cockpit-Instrumente geben Aufschluß über Restbewaffnung, die Feindposition und den Füllstand Eurer Treibstofftanks.



Geht mal etwas zur Neige, gilt es, schleunigst den Versorgungstruck zu finden, der nach einmaligem überfliegen die Vorräte wieder bis zum Maximum auffüllt. ws



„Pack-In-Video (seinerzeit ein Garant für abgrundschlechte PC-Engine Spiele) hätte besser daran getan, seinen Superhubschrauber vorerst im Hangar verrotten zu lassen. Die Voxel-Grafik schleicht ziemlich lieblos über den Bildschirm. Dies ist um so unverständlicher, da es so gut wie keine Objekte zu sehen gibt. Außer einem simplen monotonen Boden und einigen seltenen Polygon-Klötzen sowie sporadisch auftauchenden Hubschraubern und Panzern, sind 3D-Gebilde sehr selten.

Die Programmierer sollten sich mal *Thunderhawk 2* anschauen – die Grafik dort strotzt dagegen vor Komplexität. Das Spektrum der Steuerung reicht von hakelig bis ultraempfindlich. Die Zerstörung eines feindlichen Ziels wird dabei ohne Homing-Missile-Unterstützung zur reinen Glücksache. ”

System: 3 DO
Spieltyp: Action-Simulator
Megabit: CD
Hersteller: Pack-In-Video
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Save-Funktion
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 5
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 16
Grafik: 45%
Musik: 65%
Soundeffekte: 60%

Spielspaß 45%



Im Sturzflug geht es zum Angriff auf die gegnerische Station



Mit dem Mega Ship-Item seid Ihr beinahe unbesiegbar

Fed-Net – so heißt die Organisation, die mehr oder weniger für Recht und Ordnung in der Galaxie sorgt. Als Elite-Pilot dieser dubiosen Weltraummarmee führt Ihr im Verlauf des Spiels insgesamt 50 Missionen aus. Aber zu Beginn erteilt man Euch im wahrsten Sinne des Wortes eine gehörige Lektion. Die ersten 15 Missionen beinhalten nämlich Trainingseinsätze, durch die Ihr als grünschnäbliger Rekrut erst zum kampf-einsatzfähigen *Star Fighter*-Piloten ausgebildet werden müßt. Nach einleitenden Übungen zur Flugzeugsteuerung, Start & Landemanövern und Waffeneinsatz, kommen die ersten Feindflüge. Habt Ihr die Akademie erfolgreich abgeschlossen, düst Ihr

Solo-Flug Star Fighter



Auf Karten und Diagrammen bekommt Ihr die nötigen Infos zu Eurer aktuellen Mission



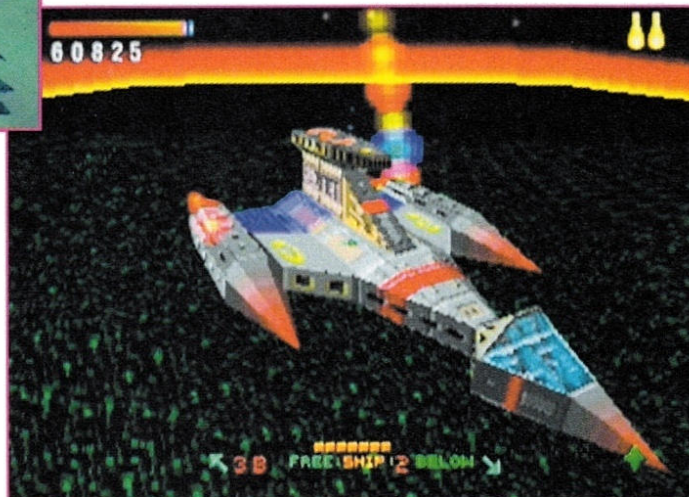
ab der 16. Mission los, um Euren bösartigen Kontrahenden eins auszuwischen. Die Einsätze beinhalten meistens die Eliminierung von diversen Bodenzielen wie Radaranlagen, Flugplätzen oder Schiffen. Spätestens nach 20 Missionen werdet Ihr merken, daß die Feinde immer stärker werden. So solltet Ihr darauf achten, daß Ihr schon ab der allerer-

sten Mission die Munitions- und Power Up-Items, die an Fallschirmen auf das Kampfgebiet niedergelassen werden, aufsammelt. Sie verleihen Euch wirklich Flüügel. *tet*



„Seitdem auf anderen 32 Bit-Systemen rasant 3D-Shoot'em Ups ihr Unwesen treiben, wirken viele 3DO-Spiele bezüglich der Geschwindigkeit wie Dampflok-motiven auf dem Polareis. Daß

sich dies nicht unbedingt nachteilig auf ein Spiel auswirken muß, zeigt *Star Fighter*. Durch geschickte Verlagerung des Schwerpunktes in den taktischen Bereich, kann man den *Star-Fighter*-Piloten zunächst von der langsamen Geschwindigkeit ablenken. Ihr müßt Euch völlig auf die Missionsziele und das Aufsammeln von Items konzentrieren, anstatt ständig irgendwelchen feindlichen Jägern hinterherzudüsen. Vor allem die Items, die an Fallschirmen vom Himmel prasseln, sind lebenswichtig. Abgesehen von Zusatz-Boosterraketen und dem sog. *Mega Ship*, können diese in den darauffolgenden Missionen beibehalten werden. So werdet Ihr später dann merken, daß Ihr mit vollem Triebwerkslevel doch nicht so langsam seid wie zu Beginn des Spieles. „



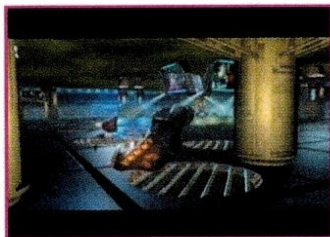
Nach erfolgreicher Mission kehrt Ihr zu Eurem Basisschiff zurück

System: 3 DO
Spieltyp: 3D-Shoot'em Up
Megabit: CD
Hersteller: 3DO
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 5 bis 7
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 78%
Musik: 81%
Soundeffekte: 60%

Spiel-spaß **76%**

Im 21. Jahrhundert ist der Ball immer noch rund. Allerdings begnügen sich die zukünftigen Ballsportartisten nicht mehr mit einer laschen Lederkugel. Der Ball der Zukunft wiegt zwei stählerne Tonnen und hat einen Durchmesser von mehreren Metern. Da selbst kickgewaltige Fußballer arge Schwierigkeiten hätten, einen solchen Prachtball ins gegnerische Tor zu befördern, wird mit schweren Robotergerätschaften gespielt. Immer nur zwei Fahrzeuge befinden auf den unterschiedlichen Arenen, die mit zwei bis vier Torzonen ausgestattet sind. Das Spielziel ist simpel: Es gilt, in



Kein 3DO-Spiel ohne schönen Render-Vorspann

Robo-Kicker Battlesports

einer bestimmten Zeitspanne so viele Tore wie möglich zu schießen. Wer will, kann wie eh und je alleine gegen Computergegner oder gegen einen Kumpel (im Split-Screen-Modus) auf Torhatz gehen. Durch jedes gewonnene Match bekommt Ihr einen Betrag auf Eurem Konto gutgeschrieben, der Euch den Einkauf verschiedener Extras wie z.B. Speed-ups, Waffen und anderer Gemeinheiten ermöglicht.

ws



Sport ist Mord, auch bei Battlesport



geht so

Wie die Zeit doch vergeht und manche Softwarefirmen es noch immer versuchen, unter zeitgemäßer Aufmachung eine Uralt-Idee neu zu vermarkten! Was uns hier 3DO-Studio als innovatives Spielkonzept vorsetzt, gab es bereits vor 10 (!) Jahren auf den damaligen Home-Computern zu bewundern. Alte Hasen werden sich sicherlich noch an Ballblazer von Lucasarts erinnern können, das zur damaligen Zeit für Furore sorgte. Battlesports bietet zwar tonnenweise neue

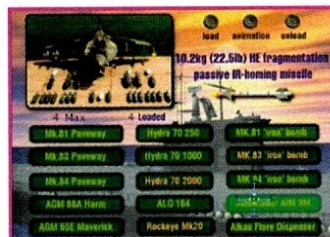
Features und schönere 3D-Arenen, doch im Grunde bleibt es beim alten: Tore schießen um jeden Preis, egal ob gegen Computer oder menschliche Gegner. Leider gibt sich die Steuerung etwas hakelig und mit der Übersicht ist es auch nicht zum besten bestellt. Wirklich schade!

System: 3 DO
Spieltyp: Sportspiel-Action
Megabit: CD
Hersteller: 3DO-Studio
Testversion: 3DO
Spieler: 1 bis 2
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 5
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12
Grafik: 70%
Musik: 62%
Soundeffekte: 63%

Spiel-spaß **51%**

news: jans kreditkarte wurde vom bankautomaten geschluckt. zu viel spiele gekauft?

Es gibt für Konsolen eigentlich nur selten echte Flugsimulationen. Die meisten dieser Spiele scheitern entweder am unrealistischen Flugverhalten oder einfach an der schwierigen Steuerung per Joypad. Bei *Flying Nightmare* trifft wohl letzteres zu, denn das Spiel an sich bemüht sich um realistisches Flugverhalten. Da dies vor allem auf einem Joypad sehr schwer nachzuvollziehen ist, gibt es ein ausgiebiges Trainingsprogramm,



Flying Nightmares ist vollbespickt mit Details, doch auf einem Joypad lassen sich die Funktionen nicht optimal ausführen.

Alptrauhaft Flying Nightmares

wo Ihr Flug- und Kampfmanöver erproben könnt. Wenn Ihr auf dem Flugdeck Eure Bewaffnung ausgewählt und der Einsatzvorbereitung beigewohnt habt, könnt Ihr entweder im Kampfmodus Campaigns oder im Arcade-Modus eine einzelne Mission fliegen. Die Einsätze beinhalten neben Luftduellen auch Bodenzielangriffe.

tet



geht so

Flying Nightmares ist eine waschechte Flugsimulation, die jedes Detail berücksichtigt. Bevor man vom Deck des Flugzeugträgers loskommt, wollen Radbremsen gelöst, der Schub allmählich erhöht und die Radklappen eingefahren werden. Die Palette an Funktionen könnte immer weiter reichen, doch das Dumme ist eben, daß das Joypad eine solche Tortur nicht mitmacht. Klar, auf dem

PC kann man sowas ohne weiteres, doch ein Joypad hat nun mal keine 108 Tasten. Abgesehen davon wirkt die schlichte Polygongrafik nicht mehr zeitgemäß, so daß der Spielspaß sehr schnell schwindet. Das Spiel ist zwar gut gemeint, doch für eine Konsole eher ungeeignet.

System: 3 DO
Spieltyp: Flugsimulation
Megabit: CD
Hersteller: Domark
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Flightstick, Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 7
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12
Grafik: 45%
Musik: 48%
Soundeffekte: 61%

Spiel-spaß **54%**

Die guten alten Zeiten des Boxsports erfahren mit *Foes of Ali* ein Revival besonderer Art. Wenn Ihr Euch im Menü für eine der drei verfügbaren Spielmodi, nämlich Schaukampf, Turnier und Laufbahn-Modus entschieden habt, geht es in den 3D-Polygon-Ring. Im Schaukampf-Modus könnt Ihr Euch eine historische Begegnung aussuchen und gegen einen authentischen Polygon-Gegner (wie z.B.



Mohammed Ali ist der Größte. Auch im Spiel besitzt er die meiste Kondition und Schlagstärke.



Historisch

Foes of Ali



Frazier) antreten. Der Laufbahn-Modus funktioniert ähnlich, nur mit der Einschränkung, daß Ihr fest auf die Rolle Mohammed Alis fixiert seid und nur gegen den Computer kämpfen könnt. Zudem müssen die Kämpfe in historischer Reihenfolge ausgefochten werden. Im Turnier-Modus hingegen dürfen bis zu 16 Mitspieler (je zwei pro Kampf) mit einem Boxsportler ihrer Wahl in den Ring steigen. *tet*

Es ist schon ein besonderes Erlebnis, sich in der Rolle eines Jahrhundert-Boxers wie Mohammed Ali durch dessen Laufbahn hindurchzuboxen. Die Grafik besteht zu 100% aus Polygonen, wobei die Gesichter der einzelnen Gegner per Texture-Mapping nachempfunden wurden. Auch durch die zahlreichen Perspektiven, zwischen denen man auch während des Kampfes umschalten kann, und den Kommentaren eines Ansagers wird die Motivation erheblich gesteigert. Leider wirkt die

Steuerung ein wenig träge. Auch Special Moves fehlen, da in diesem Spiel viel Wert auf Realitätsnähe gelegt wurde. So beherrschen die Boxer zwei Punches (links und rechts), Blocks und Duck-Manöver. Interessant ist auch, daß man in jedem Spielmodus die Regeln verändern kann.

System: 3 DO

Spieletyp: Boxsimulation

Megabit: CD

Hersteller: Electronic Arts

Testversion: Electronic Arts

Spieler: 1 bis 2

Features: Speicheroption

Schwierigkeitsgrad: 5 bis 7

Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik: 68%

Musik: 51%

Soundeffekte: 65%

Spiel-spaß 72%

REAL 3 DO

Telefon: 05 21/64234

M.C. Game

Telefon: 05 21/64235

SUPER NINTENDO:

| | | |
|----------------------------------|--------|----|
| Addams Family Values (dt. Texte) | 79,95 | DV |
| Acro the Acrobat 2 | 59,95 | DV |
| Air Cavalry | 99,95 | US |
| Asterix & Obelix | 119,95 | PV |
| Bass Masters Classic | 119,95 | US |
| Batman Forever | 119,95 | PV |
| Big Sky Trooper | 119,95 | PV |
| Blackhawk | 59,95 | PV |
| Brainlord | 69,95 | US |
| Breath of Fire | 129,95 | US |
| Captain Commando | 49,95 | DV |
| Chrono Trigger | 129,95 | US |
| Civilization | 129,95 | US |
| Demolition Man | 109,95 | PV |
| Donkey Kong Country 2 | 129,95 | DV |
| Dragon View | 89,95 | US |
| Earthbound | 129,95 | US |
| FIFA Soccer 96 | 109,95 | DV |
| Final Fantasy II | 129,95 | US |
| Final Fantasy III | 139,95 | US |
| Ghoul Patrol | 49,95 | PV |
| Hagane | 59,95 | PV |
| Illusion of Time | 109,95 | DV |
| Int. Superstar Soccer Deluxe | 129,95 | DV |
| Jungle Strike | 99,95 | DV |
| Justice League | 69,95 | DV |
| King Arthur | 49,95 | DV |
| Lemmings 2 | 49,95 | DV |
| Lord of Darkness | 89,95 | US |
| Madden 96 | 109,95 | DV |
| Mario Bros. Fever Pitch Soccer | 109,95 | DV |
| Mechwarrior 3050 | 109,95 | PV |
| Mega Man 7 | 119,95 | US |
| NBA Give'n Go | 109,95 | DV |
| NBA Live 96 | 109,95 | DV |
| NHL 96 | 109,95 | DV |
| Obitus | 79,95 | US |
| Phantom 2040 | 69,95 | DV |
| Primal Rage | 119,95 | DV |
| Robotrek | 89,95 | US |
| Romance of the 3 Kingdoms IV | 139,95 | US |
| Secret of Evermore | 119,95 | DV |
| Secret of Evermore | 119,95 | DV |
| Secret of the Stars | 119,95 | DV |
| Soccer Kid | 49,95 | DV |
| Soulblazer (dt. Texte) | 119,95 | DV |
| Sports Illustrated Footb.&Baseb. | 89,95 | US |
| Star Trek - Deep Space Nine | 109,95 | DV |
| Super Mario 2: Yoshi's Island | 109,95 | DV |
| Super Turrican 2 | 99,95 | DV |
| Tecmo Super Baseball | 99,95 | US |
| Tetris & Dr. Mario | 89,95 | DV |
| Tetris 2 | 119,95 | DV |
| Theme Park | 119,95 | DV |

| | | |
|----------------------------|--------|----|
| Unirally | 49,95 | DV |
| Urban Strike | 109,95 | DV |
| Weapon Lord | 109,95 | US |
| Weapon Lord | 89,95 | US |
| Wild Guns | 119,95 | DV |
| Wizardry V | 79,95 | US |
| Zero the Kamikaze Squirrel | 59,95 | US |
| Zero the Kamikaze Squirrel | 99,95 | US |

MEGA DRIVE:

| | | |
|-------------------------------|--------|----|
| Alien Soldier | 59,95 | DV |
| Batman Forever | 99,95 | PV |
| Battletech (läuft a. Adapter) | 109,95 | US |
| Comix Zone | 119,95 | DV |
| Demolition Man | 99,95 | DV |
| Die Schlümpfe | 109,95 | DV |
| Donald in Maui Mallard | 119,95 | DV |
| Exo Squad | 109,95 | US |
| FIFA Soccer 96 | 109,95 | DV |
| Foreman For Real | 99,95 | DV |
| PGA Tour 96 | 109,95 | DV |
| Light Crusader (dt. Texte) | 119,95 | DV |
| Madden 96 | 109,95 | DV |
| Mario Bros. Fever Pitch Soc. | 109,95 | DV |
| Marsupilami | 99,95 | DV |
| Mega Man - Willy Wars | 39,95 | DV |
| Micro Machines 2 | 89,95 | DV |
| Micro Machines 96 | 109,95 | DV |
| NBA Live 96 | 109,95 | DV |
| NHL 96 | 109,95 | DV |
| Pac Panic | 69,95 | DV |
| Pete Sampras Tennis 96 | 109,95 | DV |
| Phantasy Star IV | 119,95 | DV |
| Power Rangers | 99,95 | DV |
| Shadowrun | 89,95 | US |
| Skeleton Crew | 109,95 | DV |
| Sonic Compilation | 119,95 | DV |
| Spirou | 109,95 | DV |
| Star Trek - Deep Space Nine | 109,95 | US |
| Story of Thor | 119,95 | DV |
| Street Racer | 109,95 | DV |
| Striker | 59,95 | DV |
| Slam Masters | 39,95 | DV |
| Theme Park | 109,95 | DV |
| Top Gear 2 | 119,95 | DV |
| Vector | 99,95 | PV |
| Wayne Gretzky Hockey | 109,95 | DV |
| WWF: The Arcade Game | 99,95 | DV |

ATARI JAGUAR:

| | | |
|-------------------|--------|----|
| Alien vs Predator | 109,95 | US |
| Double Dragon V | 69,95 | US |
| Flashback | 119,95 | US |
| Iron Soldier | 109,95 | US |
| Pinball Fantasies | 119,95 | US |
| Pitfall | 119,95 | US |

| | | |
|-------------------|--------|----|
| Power Drive Rally | 109,95 | DV |
| Rayman | 119,95 | DV |
| Ruiner Pinball | 109,95 | DV |
| Syndicate | 119,95 | DV |
| Super Burn Out | 109,95 | DV |
| Tempest 2000 | 119,95 | DV |
| Theme Park | 119,95 | DV |
| Ultra Vortex | 119,95 | DV |
| Zool 2 | 59,95 | DV |

SEGA SATURN:

| | | |
|------------------------------|--------|----|
| Sega Sat. Konsole (ohne Sp.) | 599,95 | DV |
| Bug! | 109,95 | DV |
| Glackwork Knight 2 | 99,95 | DV |
| Digital Pinball | 109,95 | DV |
| FIFA Soccer 96 | 99,95 | DV |
| Hi-Octane | 99,95 | DV |
| Mansion of Hidden Souls | 109,95 | DV |
| Myst | 99,95 | DV |
| NHL All Star Hockey | 99,95 | DV |
| Pebble Beach Golf | 99,95 | DV |
| Rayman | 99,95 | DV |
| Revolution X | 99,95 | DV |
| Sega Rally | 99,95 | DV |
| Shellshock | 99,95 | DV |
| Shinobi X | 99,95 | DV |
| Street Fighter - The Movie | 109,95 | DV |
| Theme Park | 99,95 | DV |
| Thunderhawk | 99,95 | DV |
| Victory Boxing | 99,95 | DV |
| Virtua Fighter Remix | 99,95 | DV |
| Virtua Racing | 99,95 | DV |
| Virtua Fighter 2 | 119,95 | US |
| World Series Baseball | 99,95 | DV |
| X-Men | 99,95 | DV |

SEGA SATURN IMPORT:

| | | |
|-------------------------------|--------|----|
| Bug! | 89,95 | US |
| FL - Live Information | 119,95 | JP |
| Galaxy Fight | 119,95 | JP |
| King of Boxing | 99,95 | JP |
| Layer Section (Ray Force) | 119,95 | JP |
| Minnesota Fats Pool Legend | 119,95 | US |
| Sim City 2000 | 119,95 | JP |
| Tah Shim Den - Sx | 119,95 | JP |
| Virtua Hang On | 119,95 | JP |
| Virtua Racing | 109,95 | US |
| Wing Arms | 119,95 | JP |
| World Advanced Military Comm. | 149,95 | JP |

SONY PLAYSTATION:

| | | |
|--------------------------|--------|----|
| Sony Playstation Konsole | 569,95 | DV |
| 3D Lemmings | 89,95 | DV |
| Goal Storm | 99,95 | DV |
| Air Combat | 89,95 | DV |
| Assault Riggs | 89,95 | DV |

| | | |
|-------------------------|--------|----|
| Battle Arena Toshinden | 89,95 | DV |
| Casper | 99,95 | DV |
| Cyber Sled | 89,95 | DV |
| Destruction Derby | 99,95 | DV |
| Discworld | 89,95 | DV |
| Extreme Games | 89,95 | DV |
| FIFA Soccer 96 | 89,95 | DV |
| Jumping Flash | 89,95 | DV |
| Hi-Octane | 89,95 | DV |
| Kileak - the Blood | 89,95 | DV |
| Madden 96 | 89,95 | DV |
| NBA Jam T.E. | 89,95 | DV |
| NFL Quarterback Club 96 | 89,95 | DV |
| Loaded | 89,95 | DV |
| Novastorm | 89,95 | DV |
| Paradise Deluxe | 89,95 | DV |
| PGA Tour Golf 96 | 89,95 | DV |
| Philosoma | 89,95 | DV |
| Raiden Project | 89,95 | DV |
| Rapid Reload | 89,95 | DV |
| Revolution X | 89,95 | DV |
| Ridge Racer | 89,95 | DV |
| Road Rash | 89,95 | DV |
| Shellshock | 89,95 | DV |
| Shock Wave | 89,95 | DV |
| Starblade Alpha | 89,95 | DV |
| Striker 96 | 89,95 | DV |
| Tekken | 109,95 | DV |
| Theme Park | 89,95 | DV |
| Thunderhawk | 89,95 | DV |
| Total Eclipse | 89,95 | DV |
| Twisted Metal | 89,95 | DV |
| Viewpoint | 89,95 | DV |
| Warhawk | 89,95 | DV |
| Wing Commander III | 99,95 | DV |
| Wipout | 99,95 | DV |
| WWF: The Arcade Game | 99,95 | DV |
| X-Com: UFO Defense | 89,95 | DV |

SONY PLAYSTATION IMPORT:

| | | |
|------------------------|--------|----|
| Hermie Hopperhead | 89,95 | JP |
| Hyper Formation Soccer | 89,95 | JP |
| In the Hunt | 149,95 | JP |
| Metal Jacket | 89,95 | JP |
| V-Tennis | 99,95 | JP |

SNES:

| | | |
|----------------------|--------|----|
| Breath of Fire II | 129,95 | US |
| Earthworm Jim II | 119,95 | DV |
| Mega Man 7 | 99,95 | DV |
| Mega Man X2 | 99,95 | DV |
| Power Rangers | 109,95 | DV |
| World Masters Golf | 109,95 | DV |
| WWF: The Arcade Game | 99,95 | DV |

Händleranfragen erwünscht! · Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele · Ladenpreise können variieren

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist · Detmolder Straße 68 · 33604 Bielefeld · Telefon: 05 21/6 42 34, 05 21/6 42 35 Fax: 05 21/6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) · Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

Vor acht Monaten erhielt *Return Fire* in der VG 4/95 immerhin 85% Spielspaß, und die Verkaufszahlen machten die Ballerorgie zu einem der erfolgreichsten 3DO-Spiele überhaupt. Damit den Käufern des Hits die Wartezeit bis zum angekündigten *Return Fire 2* fürs M2 nicht zu lange wird, veröffentlichte man mit *Maps of Death* eine Zusatzdiskette mit über 100 neuen Levels. Um *Maps of Death* zu laden, benötigt Ihr allerdings die *Return-Fire-CD*, sonst geht nix. Am Spielprinzip hat sich natürlich nichts geändert, auch die absolut geniale klassische Musik dröhnt weiter-



Alles auf dem Bildschirm darf zerstört werden

Maps of Death Return Fire



hin aus den Lautsprechern. Einige der neuen Karten haben es wirklich in sich, auf dem Schachbrett z.B. besteht jede Figur aus 8-10 Kanonen. Ab dem vierten Level nerven Euch dann wieder die feindlichen Hub-schrauber, am meisten Spaß macht auch *Maps of Death* natürlich zu zweit. Nach jeder Stage speichert das Programm Euren Spielstand, falls die Batterie voll ist, notiert Ihr Euch das Paßwort.



Ein Schachbrett als Karte? Der Level hat es in sich.



Auch ohne digitalisierte Zwischensequenzen (bis auf die Siegesparade), tonnenweise Sprachausgabe und aufwendige 3D-Grafik überzeugt *Return Fire* durch ein einfaches, aber perfekt umgesetztes Spielprinzip. Die primitive Ballerei spricht sicher nicht jeden an, aber wer auf Action pur steht, kommt an diesem Spiel nicht vorbei. Die über 100 neuen Level sind natürlich in erster Linie für die gedacht, die von *Return Fire* nicht genug kriegen, aber wer sich erst kürzlich ein 3DO zu-

gelegt hat, kann sich zum Originalspiel auch gleich die Zusatz-CD besorgen, denn die 60 Mark ist das Teil locker wert. Für den Surround-Sound braucht Ihr unbedingt eine möglichst gute Anlage. Ich bin schon gespannt, was sich die Jungs für den zweiten Teil einfallen lassen.

System: 3DO
Spielertyp: Action-Strategie
Megabit: CD
Hersteller: Silent Software
Testversion: 3DO
Spieler: 1 bis 2
Features: Paßwort, Speicherung, Continue
Schwierigkeitsgrad: 1 bis 8
Preis: ca. 60 Mark

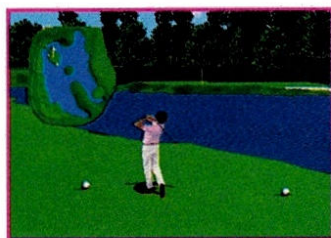
VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik: 62%
Musik: 86%
Soundeffekte: 68%

Spiel-spaß 85%

neues aus der redaktion: bis auf rob haben sich inzwischen alle redakteure ein handy zugelegt

Kenner der Golfszene werden schon bei den Tests der PSX- und MD-Versionen mitbekommen haben, daß die 96er Edition nicht hält, was der gute Name verspricht. Die (nur) drei US-Kurse sind bereits altbekannt, die meisten sonstigen Veränderungen gegenüber dem Vorjahr allesamt Rückschritte. So müßt Ihr beim Putten gänzlich auf das liebgewonnene Höhenlinienraster verzichten; nur



Theoretisch ist's eine Eagle-Chance, wenn nur dieses Grid nicht wäre/ Das fatale 17. Loch bei Sawgrass



Kümmerrliche Ausbeute PGA Tour 96

ab und an erzählt Euer Caddy vage etwas von "the ball should go left/ right". Dadurch muß das Einlochen am Grün völlig neu gelernt werden. Um das Eingewöhnen an den neuen, halbkreisförmigen Schlagbalken zu erleichtern, haben die Macher drei Schwierigkeitsgrade ersonnen, bei denen die "Anhalt-Streifen" für Schlagstärke und Drall jeweils verschieden breit sind. ds



Der wahre Jakob ist diese sogenannte "Fortsetzung" trotz der guten Grafik nicht. An den neuen Schlagbalken konnte ich mich nur schwer gewöhnen. Im Novice-Level funktioniert das präzise Schlagen zwar halbwegs, nur vermindert sich dabei gemeinerweise auch die mögliche Schlagweite Eurer Clubs. Doch selbst dann gelingen kürzere Schläge manchmal immer noch nicht, da die Spielfigur das untere Ende des Schlagbalkens verdeckt und Ihr nicht richtig seht (beim Pro-Level, wenn auf

den Millimeter genau angehalten werden muß, ist dies besonders fatal). Eine heitere Seite läßt sich der mit nur drei Kursen eher geizig ausgelegten CD aber dennoch abgewinnen, dann nämlich, wenn der seltsame Caddy mit Psycho-Stimme seinen (überflüssigen) Senf dazugibt.

System: 3DO
Spielertyp: Golfsimulation
Megabit: CD
Hersteller: EA Sports
Testversion: Electronic Arts
Spieler: 1 bis 4
Features: Speicherung (internes 3DO-Ram)
Schwierigkeitsgrad: 5 bis 9
Preis: ca. 110 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 79%
Musik: 20%
Soundeffekte: 45%

Spiel-spaß 74%

Aliens sind doch ein extrem dummes Volk. Erdinvasion ist angesagt. Das Trottelvolk kommt auf den Trichter, sich als Pinguine zu tarnen. Als die Monster ihren Irrtum erkennen, verkleiden sie sich. Womit Ihr's letztendlich zu tun bekommt, sind also verkleidete Pinguine. "Ihr" seid wahlweise ein Ball auf Füßen, der mit einer Bratpfanne um sich schlägt oder eine Birne mit Keule. An einer Stelle im Level erscheinen die Aliens, am anderen Ende steht die Weltuntergangsmaschine, die es für die

Große Pfanne Attack Of The Mutant Penguins

Aliens zu erreichen gilt. Zwischen dieser (w)irren Handlung gibt's Action. Um Feinde zu zerstören, benötigt Ihr mindestens fünf Energiekugeln, die Ihr erst aus Bösewichten herausprügeln müßt. Daneben setzt Ihr Extrawaffen und Maschinen ein, um die maskierten Idioten am Erreichen der "Doomsday Machine" zu hindern.



geht so

Wow, selten gelang es besser, eine chaotische Story und ein chaotisches Spiel zusammenzubringen! Um überhaupt einen einzigen Feind zu erschlagen, müßt Ihr mindestens einen Gremlin fangen, drei Truhen finden und zerstören, mindestens zwei Feinde schlagen (um genügend Energie zu kriegen), und dann erst darf vernichtet werden. Gottseidank haben die Entwickler den "Preview" eingeführt, mit dem Ihr Euch

jeden Level genau anschauen könnt, bevor Ihr loslegt. Mit den wechselnden Spielelementen fehlt's oft an Übersicht. Außerdem: Auch AOT-MP ist sicher problemlos auf einer 16-Bit-Konsole machbar. Lustig ist das Teil schon, aber nur für Leute, die wenig Wert auf Durchblick legen...



Wenn die "bösen" Pinguine auf der Waage überwiegen, habt Ihr mal wieder versagt



System: Jaguar
Spieletyp: Action-Denkspiel
Megabit: 8
Hersteller: Atari
Testversion: Atari
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 7
Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 62%
Musik: 64%
Soundeffekte: 68%

Spiel-spaß 60%

ATARI JAGUAR

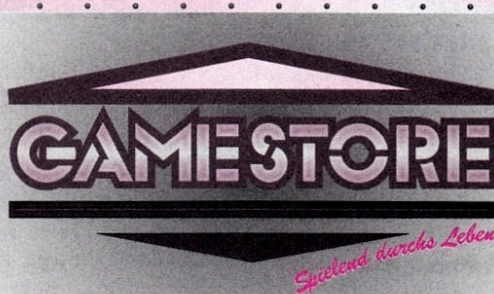
Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

SONY PLAYSTATION

| | | | |
|-----------------------|--------|-------------------|--------|
| Sony Playstation dt. | 599,- | Rayman dt. | 99,90 |
| Pad | 59,90 | Raiden dt. | 99,90 |
| Padverlängerung | 24,90 | Thunderhawk 2 dt. | 99,90 |
| Joy Board | 119,90 | Primal Rage dt. | 99,90 |
| Memorycard | 49,90 | X-Men dt. | 99,90 |
| Mouse | 59,90 | Striker 96 dt. | 99,90 |
| Link-Kabel | 49,90 | WWF Wrestling dt. | 99,90 |
| RGB-Kabel | 49,90 | Shell Shock dt. | 99,90 |
| Air Combat dt. | 89,90 | Lemmings 3D dt. | 89,90 |
| Resident Evil dt. | 99,90 | Tohshinden dt. | 89,90 |
| Krazy Ivan dt. | 99,90 | Tekken dt. | 109,90 |
| Panzer General dt. | 89,90 | Wipeout dt. | 99,90 |
| Destruction Derby dt. | 99,90 | X-COM dt. | 99,90 |
| Discworld dt. | 89,90 | PGA Tour Golf dt. | 99,90 |
| Lone Soldier dt. | 99,90 | Parodius Del. dt. | 99,90 |
| Theme Park dt. | 99,90 | Goal Storm dt. | 99,90 |
| Loaded dt. | 99,90 | FIFA 96 dt. | 99,90 |
| Ridge Racer dt. | 99,90 | Warhawk dt. | 89,90 |

SATURN

| | |
|---------------------|-----------|
| Saturn dt. | auf Lager |
| Adapter für US / JP | 59,90 |
| Action Replay | 89,90 |
| Pad | 39,90 |
| Digital Pinball dt. | 99,90 |
| Bug dt. | 109,90 |
| V.Fighter 2 dt. | vorb. |
| Sega Rally | vorb. |
| Panzerdragoon dt. | 109,90 |
| Thunderhawk 2 | 99,90 |
| Myst dt. | 99,90 |
| Mystery Mansion | 129,90 |
| Sega Rally dt. | vorb. |
| Virtual Racing dt. | 99,90 |
| Shinobi dt. | 99,90 |
| Rayman dt. | 99,90 |
| NHL All Stars dt. | 99,90 |
| FIFA 96 dt. | vorb. |
| Victory Boxing dt. | 99,90 |
| Theme Park dt. | 89,90 |

3 DO

| | |
|------------------|--------|
| Goldstar 3DO dt. | 749,- |
| 11th Hour | 119,90 |
| Creature Shock | 119,90 |
| Cyberia | vorb. |
| Dragonlore | vorb. |
| Descent | vorb. |
| FIFA Soccer | 99,90 |
| Flying Nightmare | 109,90 |
| Gex | 69,90 |
| Killing Time | 99,90 |
| NHL 96 | vorb. |
| PGA 96 | vorb. |
| Panzergeneral | 109,90 |
| Syndicate | 69,90 |
| Spacehulk | 109,90 |
| Slam 'n Jam | 119,90 |
| W. Commander 3 | 109,90 |
| Absolute Zero | 109,90 |
| Bladeforce | 109,90 |
| 6 Button Pad | 69,90 |

SUPER NINTENDO

| | | | |
|---------------------------|--------|--------------------|--------|
| Action Replay 3 dt. | 89,90 | Adapter US-Spiele | 39,90 |
| Asterix u. Obelix dt. | 129,90 | Battletech us. | vorb. |
| Batman Forever dt. | 79,90 | Bomberman 3 dt. | 119,90 |
| Breath of Fire us. | 139,90 | NHL 96 dt. | 109,90 |
| Breath of Fire 2 us. | vorb. | Megaman x2 dt. | 119,90 |
| 7th Saga 2 us. | vorb. | Marioworld 2 dt. | 109,90 |
| Chrono Trigger us. | 139,90 | NBA Jam t.e. dt. | 79,90 |
| Crazy Chase dt. | 99,90 | NBA Live 96 | 109,90 |
| Donkey Kong 2 dt. | 139,90 | Fifa Soccer 96 | 109,90 |
| Demolition Man dt. | 119,90 | Shadowrun dt. | 109,90 |
| Earthbound us. | 139,90 | Supers. Soc. 2 dt. | 129,90 |
| Castlevania 2 dt. | 139,90 | Secret Everm. dt. | 119,90 |
| Final Fantasy 3 us. | 149,90 | Turrican 2 Pal | 79,90 |
| Feverpitch Soccer dt. | 109,90 | Theme Park dt. | 109,90 |
| Hagane dt. | 109,90 | Uni Rally dt. | 109,90 |
| Illusion of Time dt. | 109,90 | Weapon Lord | 129,90 |
| Jungle Strike dt. | 99,90 | Pimalrage dt. | 119,90 |
| Killer Instinct Pal / us. | 139,90 | Cool Spot 2 us. | vorb. |
| King Arthur us. | 129,90 | 6 Spieler Adapter | 59,90 |
| Lufia 2 us. | vorb. | Umbau 60Hz | 99,90 |

NEU NEU NEU NEU NEU NEU

Der absolute Wahnsinn
sofort lieferbar! - in Farbe!

Die aktuellen Ausgaben von Sony Magazine und Saturn Magazine inkl. Demo CD. Jeden Monat neu! (engl. Ausgaben)

SONY MAGAZINE inkl. DEMO CD nur 24,90 DM

SATURN MAGAZINE inkl. DEMO CD nur 24,90 DM

Weitere Infos bitte telefonisch erfragen.

Händleranfragen hierzu unter Fax-Nr. 0201 / 777236

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM.
Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777225)

0201 / 777235

Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:

- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM

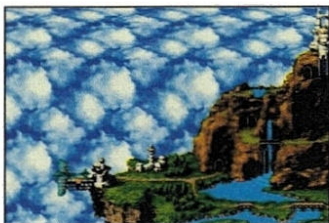
! Des Lösels Rätsung

Komplexe Rollen-, Action- oder Geschicklichkeitsspiele sind kein Problem für unsere Spiele-Experten: In dieser Rubrik melden sich die absoluten Cracks zu Wort und begleiten Euch durch die umfangreichsten Abenteuerwelten...

Supernintendo

Chrono Trigger

Max Kofalck (ganz er selbst) und Björn Riech, der beim Unterzeichnen grade nicht da war – beide stammen übrigens aus Bremen – haben tüchtig ran-geklotzt und als einige von wenigen bereits alle zehn offiziellen Endsequenzen zu Gesicht bekommen. Als Vorgeplänkel spielt Euer Lieblingssender noch ein paar Ausschnitte aus der Max-Björnschen-Komplettlösung ein, die aber, wie fast alle hier eintreffenden Diplomarbeiten, nur ein paar hundert Seiten zu lang war...



The Magic Kingdom

Lauf östlich zum Skyway, nach Zeal (in Enhäsa könnt Ihr einkaufen und schlafen). Wieder auf der Karte, geht es nördlich zur Land Bridge. Jetzt geht Ihr weiter nach Norden über den Skyway zurück nach Zeal. Durch die Höhlen gelangt Ihr zum Zeal Palace. Dort geht Ihr ganz nach rechts oben, wo der kleine Junge mit der Katze war-

tet, danach wieder zum Eingang und in der Mitte ganz nach oben, wo Ihr beobachten könnt, wie Schala durch ihr Amulett die schwarze Tür öffnet. Bei Euch klappt es natürlich nicht. Jetzt wieder zurück und links ganz nach oben, wo Ihr das Amulett in den Strahl

der Mammon Machine haltet. Jetzt könnt auch Ihr die schwarze Tür öffnen. Der Golem muß übrigens nicht besiegt werden. Nachdem Euch Schala befreit hat, schickt der Prophet die Truppe zurück in die Steinzeit. Dann versiegelt Schala das Tor.

Jetzt könnt Ihr Euch daran machen, alle schwarzen Kisten und Türen, die in vielen Zeiten verteilt sind, zu finden. Bei der blauen Pyramide nördlich von Medina könnt Ihr auch was Feines einsacken. Wählt Ihr die rechte Truhe, bekommt Ihr den Safe Helm. Rechts ist das



Liebe 32X-Freunde, für Euch haben wir diesmal wieder nix. Schade auch! Gen Schluß der Tips hat mir die Advanced-Military-Command-Fraktion zwar noch eine ganze Seite abgetrotzt, ansonsten ist aber alles klar auf unserer Andrea Doria. Weiterhin gute Fahrt. Euer Na, Ihrwißt'schonwer

WIE LÄUFT'S

Wer die folgenden "Teilnahmebedingungen" beachtet, erspart uns unnötige Arbeit:

1. **Karten und Zeichnungen** können auch farbig auf **weißem Papier** (weder kariert noch liniert) eingesandt werden, da wir unsere berühmte mürrische Computeranlage auf Trab gebracht haben und die Tips- und Tricksseiten nur noch zur Hälfte im fischen Mausgrau gehalten sind.

2. Bitte gebt bei allen **Einsendungen aus dem Inland** Eure **Bankverbindung** (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Bei Wohnsitz außerhalb Deutschlands wird Euch so- wieso ein Verrechnungsscheck per Post zugesandt.

3. Wenn Ihr einen IBM-kompatiblen PC habt, schickt uns umfangreiche Tips bitte gleich auf Diskette (möglichst im Word- oder ASCII-Format), ansonsten könnt Ihr sie auch faxen. Zeichnungen auf jeden Fall ausge-

druckt und nicht als Datei schicken, Tabellen könnt Ihr, wenn Ihr sie schon erstellt habt, auch im Dateiformat belassen.

4. Macht Euch nicht die Mühe, aus älteren Ausgaben der **VIDEO GAMES** oder Konkurrenzblättern abzuschreiben. Derartige Tip-Zusammenfassungen verziehen sich ohne Umweg in den Papiercontainer. **Schreibt bitte ab jetzt auch immer dazu, mit welcher Version eines Spiels die Tips ausprobiert bzw. erspielt worden sind.**

5. Tips und Lösungshilfen zu **Mario**-, **Sonic**- oder **Mickey Maus**-Spielen sind "out", die brauchen wir nicht mehr. Auch in Sachen **Zelda**, **JP**, **DKC** und **AvP** sind wir bestens eingedeckt.

6. Die Belohnung: Für abgedruckte Tips winken nach wie vor **40 bis 500 Mark!**

Unsere Adresse:
Magna Media Verlag AG
Redaktion VIDEO GAMES
Attn.: T&T Department
Hans-Pinsel-Straße 2
85540 Haar bei München



Schwert Swallow. Danach geht Ihr zurück zum Ende der Zeit. Von dort aus führt die Reise zum Proto Dome in der Zukunft (westlich durch das Lab 32 zum Sewer Access laufen, und dort nach links). Macht um die Katze, die Gegenstände und um den Speicherpunkt einen großen Bogen. An einer Stelle müßt Ihr durch einen schmalen Gang in der Wand gehen, um an einen Schalter zu gelangen, der eine Tür öffnet. Sir Krawlle ist schnell erledigt. Jetzt kommt der Ausgang. Im Keeper's Dome öffnet Ihr die schwarze Tür. Dort wird Euch einiges klar. Hinter der zweiten Tür steht Epoch, eine Zeitmaschine. Mit ihr gelangt Ihr zurück zum Earthbound Island. Dort befindet sich nordwestlich die Terra Cave. Redet mit allen Leuten, bis Ihr unten angekommen seid. Kämpft Euch nun bis zum Mt.Woe durch, auf dem man sehr gut trainieren kann. Am besten trainiert Chrono, bis er Luminaire gelernt hat. Das ist für den Endgegner sehr hilfreich.



The New King

Nach dem Kampf gegen Lavos bei der Mammon Machine teleportiert Euch Schala aus dem Ocean Palace heraus. Nun stürzt Zeal auf Earthbound Island. Dort angekommen, geht Ihr in den nördlichen Wald, wo Ihr merkt, daß die ganze Ausrüstung sowie Geld und Items weg sind. Fliehen könnt Ihr entweder, indem Ihr den Wachen etwas vorspielt, oder indem Ihr den Lüftungsschacht links oben hinauf klettert. Hier zahlt es sich aus, wenn Ayla der Party angehört, da sie die Einzige ist, die ohne Ausrüstung kämpfen kann. Jetzt werden alle Räume durchsucht, bis Geld, Items und Ausrüstung wieder da sind. Im Raum, in dem Ihr die Items findet, geht es durch die obere Tür weiter, durch die Ihr auf den linken Flügel gelangt. Nachdem Ihr den Golem Boss besiegt habt, taucht Dalton auf, der einige Veränderungen an Epoch vorgenommen hat. Nachdem auch er gewichen ist, haben wir wieder die Kontrolle über Epoch, mit dem wir jetzt auch fliegen können. Zurück in den Commons, redet

Ihr mit allen Leuten und geht nördlich zum North Cape, wo Ihr Magus trifft. Ihr könnt ihn entweder umbringen oder nicht gegen ihn kämpfen, was zur Folge hat, daß er mit Euch mitkommt. Der Nu im Laden hat übrigens neue Sachen anzubieten.

The Fated Hour

Die Gegner der Sunken Desert (südlich von Fionas Villa) sind relativ schwer, deshalb sollte man vorher ein bißchen trainieren. Den Endgegner müßt Ihr mit Water-Magie schwächen und dann mit Waffen schlagen. Danach folgt Ihr Robo zu Fiona, damit er ihr hilft, den Wald neu zu pflanzen. Dann geht's in die Gegenwart, wo Ihr in der "neuen" Kathedrale Robo wiederfindet. Sobald Ihr Lucca in der Zwischensequenz steuern könnt, marschiert Ihr rechts durch das Zeittor. Bei ihr zu Hause angelangt, geht Ihr in ihrem Zimmer links durch die Tür auf den Balkon. Nachdem sich Lara mit dem Rock in der Maschine verfangen hat, rennt ihr runter zu dem blinkenden Stern und gebt das Paßwort

Durch den Teleporter auf dem Rummel gelangt Ihr mit "New Game +" direkt zu Lavos

ein: L A R A (kennt man ja bereits von der Factory, als man für die Eingabe des Paßworts "Zabie" X, A, B, Y drücken mußte).

Die nächste Aufgabe erwartet Euch im Mittelalter, wo sich östlich vom Black Omen Ozzie's Fort befindet. Lauft einfach durch, bis Ihr gegen Great Ozzie, Super Slash und Flea Plus kämpfen müßt.

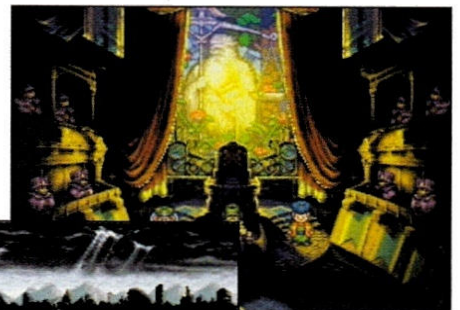
Nachdem diese besiegt sind, geht es weiter nach oben, wo Ihr mittels eines Schlages gegen den Schalter eine Etage nach unten befördert werdet. Natürlich lauft Ihr gleich wieder hoch, wo Euch eine Katze zur Hilfe kommt.

Als drittes geht's in die Zukunft. Dort findet Ihr südwestlich auf einer Insel den Sun Palace. Den Son of Sun, den Ihr dort antrefft, könnt ihr nur verletzen, indem Ihr die richtige Flamme findet und sie schlägt (ausprobieren). Sobald Ihr ihn besiegt habt, be-

kommt man weiter oben den Moon Stone. Ihn bringt Ihr in die Steinzeit. Ganz im Nordosten ist das Sun Keep, wo Ihr den Stein zurücklaßt. Wieder in der Zukunft, fällt jedoch auf, daß der Stein weg ist. In der Gegenwart bekommt Ihr im Snail Stop in Porre für 9.900 Eier ein Jerky, den Ihr im Mittelalter in der gleichen Stadt der Frau des Bürgermeisters schenkt. In der Gegenwart gibt Euch nun der einst so geizige Bürgermeister den Moon Stone zurück, der in der gleichen Zeitepoche wieder zum Sun Keep gebracht werden muß. Wieder in der Zukunft angekommen, holt Ihr, mit Lucca in der Party, den aufgeladenen Stein ab. Sie baut einige nützliche Gegenstände daraus.

Die Nummer vier spielt wieder in der Zukunft. Im Südosten steht auf einer Insel der Geno Dome, den die Party mit Robo als Anführer betritt. Zuerst müßt Ihr die zwei Puppen holen. Irgendwo oben befindet sich ein Raum, in dem Ihr einen Roboter vorfindet, der hinter Euch herläuft. Führt ihn zu dem Roboter, der die eine Puppe bewacht. Für die andere Puppe muß erst ein bestimmter Schalter betätigt werden.

In der nächsten Etage legt Ihr die Puppen auf die Felder links und rechts. Nach dem Kampf mit Robos Freundin müßt Ihr gegen Mother Brain kämpfen. Luminaire ist hier sehr praktisch.



Wer seine Bestzeiten beim Rennen gegen Johnny abspeichern möchte, muß auf Seite 45 weiterlesen



Die fünfte Aufgabe erwartet Euch wieder im Mittelalter. Dort geht Ihr ins Cafe von Choras, wo Ihr mit dem Mann am Tisch redet. Daraufhin geht's in die Gegenwart. Hier führt Euer Weg in der gleichen Stadt ins Inn, wo Ihr mit dem Mann rechts neben dem Tresen redet. Dort gibt Euch seine Frau in der Residenz dessen Werkzeug. Danach begeben sich Ihr wieder zurück ins Mittelalter. Bei dieser Gelegenheit übergibt Ihr dem Mann im Cafe das Werkzeug. Erteilt ihm bei sich zu Hause den Auftrag, die Ruinen im Norden zu reparieren. Nachdem er das Haus verlassen hat, geht Ihr dorthin. Jetzt müssen alle Monster (oben und unten) umgebracht werden. Daraufhin zurück zu seinem Haus laufen, erneut mit ihm reden, dann wieder zurück und mit Frog nach unten gehen, wo Ihr Cyrus' Grab findet. Von hier aus ins Dorf und wieder mit dem Mann geredet. Oben in der Ruine findet Ihr noch einige Kisten. Holt Euch diese zuerst in der Gegenwart, damit Ihr die Sachen zweimal bekommt.

Die sechste Aufgabe wartet auf Euch in der Giants Claw, die im Mittelalter auf einer Insel westlich von Tomas Grab liegt. An ihrem Ende findet Ihr den Rainbow Shell. Da er zu schwer für Euch ist, muß Hilfe aus dem Schloß geholt werden, wo er als Schatz aufbewahrt wird. Zurück in der Gegenwart, geht Ihr in das Schloß, wo sich rechts oben der Gerichtssaal befindet. Dort steht der König vor Gericht. Unten aus der Schatzkammer besorgt Ihr nun ein Stück des

Rainbow Shells für den Richter, der die Verhandlung abbricht. Nachdem Yakra XIII besiegt ist, könnt Ihr im Gerichtssaal den Yakra Key holen, mit dem sich die verschlossene Kiste eine Etage tiefer öffnen läßt. Dort ist der echte Kanzler gefangen. Geht zurück in die Schatzkammer, in der Melchior einige nützliche Gegenstände herstellt.

Als letztes geht's zum Black Omen (am besten im Mittelalter über Melchior's Haus). Hier kämpft Ihr Euch bis zu den zwei blauen Nus durch. Oben in der Wand befindet sich eine Tür. Speichert öfter auf dem Weg zu Zeal. Ein paar Mega-Elexiere sind hier ganz hilfreich. Greift nach ihrer Verwandlung nur den Kopf und nicht die Hände an. Nachdem alles geschafft ist, verschwindet das Black Omen in allen Zeiten und Ihr müßt gegen Lavos kämpfen. Wenn der Kopf besiegt ist, gelangt Ihr durch das Loch in sein Inneres. Dort solltet Ihr zunächst speichern und durch das Zeittor zurück zum Ende der Zeit gehen.

The Final Battle

Da es jetzt nichts mehr zu tun gibt, könnt Ihr Euch ja, wenn Ihr stark genug seid, Lavos stellen. Zu ihm gelangt Ihr entweder, wenn Ihr mit der Zeitmaschine ins Jahr 1999 fliegt, den Speicherstand von

eben ladet oder durch das Faß zu ihm geht. Bei seiner ersten Form im Inneren, benutzt Ihr am besten immer Flare, Luminaire oder Dark Matter. Nach seiner Verwandlung solltet Ihr, wenn bereits Level 70 oder höher erreicht ist, das gleiche tun wie oben. Seid Ihr schwächer, dann müßt Ihr immer etwas wie Confuse, Robo Tackle, Mega-, oder Dark-Bomb auf den mittleren Gegner anwenden. Ist er verschwunden, geht Ihr mit der gleichen Taktik auf den rechten los. Wenn der mittlere wieder erscheint, muß man sich ihm erneut widmen. Das wiederholt Ihr, bis der rechte tot ist.

Versteckte Tabs

Hier sind einige Tabs aufgelistet, die nicht so leicht zu finden sind.

1. 600 A.D.

Im Mittelalter geht Ihr in das Dorf Dorino (südlich vom Schloß). In der Residence redet Ihr solange mit allen Leuten, bis Euch der alte Mann am Tisch einen Tausch anbietet. Vorher müßt Ihr Euch aber noch das Nagaette Bromid besorgen.

2. 2300 A.D.

In der Zukunft geht Ihr in der Factory durch den Gang oberhalb des Fließbands, durch den Ihr auch kommt, wenn das Fließband umkehrt. In diesem Gang ist ein Tab versteckt.

3. 12000 B.C. (Zeal)

In Enhasa müßt Ihr in der richtigen Reihenfolge die grünen Bücher öffnen. Zuerst das rechts oben bei der Poyozo Doll (Wasser), dann links oben beim Recovery Spring (Wind) und zuletzt auf dem Tisch am Eingang (Feuer). Jetzt sollte sich eine geheime Tür öffnen. Dort müßt Ihr gegen sechs Nus kämpfen. Sind sie besiegt, kriegt Euer Trupp was Feines.

4. Blackbird

Verlaßt durch den Luftschacht links oben Eure Zelle und lauft nach rechts, nach oben und dann nach links. Jetzt müßt Ihr bei der ersten Gabelung wieder nach oben, bis es nicht mehr weitergeht, dann nach rechts durch den dunklen Gang. Jetzt könnt Ihr das Tab schon sehen. Um es zu bekommen, geht Ihr zuerst nach unten, biegt nach rechts ab und dann nach oben. Das Tab ist übrigens nur da, wenn Ihr Eure Items bereits wiedergeholt habt.

5. 12000 B.C.

(Earthbound Island)

Wenn Ihr die Flügel für Epoch (Zeitmaschine) habt, müßt Ihr im Item-Shop mit dem Mann und dem Nu reden, bis Nu nach draußen geht. Jetzt kommt Ihr an das Tab heran, das hinter ihm lag.

6. 1000 A.D.

Westlich von Choras liegt das Grab von Toma. Dort stellt Ihr Euch hinter den Grabstein und untersucht die Stelle.

Endsequenzen

("+" = Nur mit "New Game +" zu sehen)

1.(+) Ganz am Anfang des Spiels auf den Jahrmarkt gehen, über das rechte Podest von Luccas Zeitmaschine direkt zu Lavos teleportieren lassen und ihn besiegen.

2.(+) Wenn Ihr das erste Mal aus der Zukunft zurück kommt, geht Ihr anstatt Marle nach Hause zu begleiten, auf den Jahrmarkt, wo Ihr Euch auf das rechte Podest von Luccas Maschine stellt.



3.(+) Theoretisch könnt Ihr dieses Ende auch ohne "New Game +" sehen, Ihr müßt nur stark genug sein. Das gilt auch für die nächsten vier Sequenzen. Wenn man das erste Mal zum Ende der Zeit kommt, gleich über das Faß zu Lavos gehen.

4. (+) Nach dem Abschnitt, wo Melchior Euer Masamune-Schwert repariert, müßt Ihr, bevor Ihr zu Magus' Schloß geht, das Spiel durchspielen.

5. (+) Nachdem Eure Party beim Dactyl Nest bis zum Gipfel des Berges vorgedrungen und auf Ayla getroffen ist, dürft Ihr den Tyrano-Lair-Abschnitt nicht spielen. Ansonsten ist es egal, wie schnell Ihr ab hier bis zum Ende gelangt.

6. (+) Geht, nachdem Ihr Azala und seinen Black Tyrano besiegt habt, nicht durch das Tor in den Lair Ruins, sondern fliegt zurück zum Ende der Zeit und geht zu Lavos.

7. (+) Wenn Ihr mit dem alten Mann gesprochen habt, der Euch auch einen Chrono Trigger überreicht hat und gerade auf der Suche nach Crono seid, spielt Ihr das Spiel einfach ohne ihn durch.

8. Habt Ihr alle Party-Mitglieder beisammen und befindet sich in Cronos' Haus keine zweite Katze, kein Katzenfutter, keine Poyozo Doll und kein Clone, dann dürft Ihr zu Lavos gehen und dieses Ende bewundern.

9. Genauso wie oben, nur daß Ihr mindestens einen der genannten Gegenstände besitzen müßt.

Ein allerletzter Tip kommt noch von Daniel Schöplner oder Schöpker aus München, der das Rennen gegen Johnny im Jahre 2300 A.D. betrifft. Wer ein noch heißeres Rennen mit unterschiedlicher Perspektive und abspeicherbaren Rekorden bestreiten will, der sollte im Lab 32 zu Fuß Richtung Rennstrecke gehen und die einzige sich dort befindliche Schatztruhe öffnen. Sie enthält den Race Log. Mit Hilfe des Robos, der jetzt erscheint, können die Rekorde abgerufen

werden und die Art des Rennens, ob mit Turbo Boost oder mit drehbarer Perspektive, bestimmt werden.

! Flinke Finger

Bei "Flinke Finger" kümmern wir uns um Verrenkungstricks, die auf dem Joypad-Bewegedich-Prinzip basieren. Wer auf Nummer sicher gehen will, rennt vorher in die Polylinik.

Sony Playstation

Jumping Flash



So gelangt Ihr am aller-schnellsten zur sechsten Welt

Roland Priester aus Neunkirchen hat einen Nadeldrucker, der keine Dreiecke druckt, weshalb der arme Bub eines schönen Dezembervormittags von mir aus dem Schlaf (oder sollte ich mich getäuscht haben) gerissen wurde, damit die Leerstellen im Brief wenigstens fernmündlich ausgefüllt werden konnten. Danach funktionierte die Levelanwahl allerdings tadellos:

Drückt im Titelbild oben, oben, unten, unten, X, X, links, rechts, links, rechts, X, Dreieck, X, Dreieck. Der Menükasten in der Mitte vom Titelbild verfärbt sich daraufhin rötlich. Startet nun das Spiel. Im folgenden Screen, wo "World 1" und darunter die Stage-Nummern zu sehen sind, drückt man einfach nur nach rechts, um die verschiedenen Stages, bzw. Welten auszusuchen.

Gebrauchtspiele !

- An- und Verkauf -

SEGA * Nintendo * NEO-GEO * Sony

030/7 87 51 92 - 030/7 81 15 36

„Marktübersicht Telespiele“ gratis!

TVGAMES

10823 Berlin Schöneberg, Grunewaldstr. 81 - 7875192
13353 Berlin Wedding, Brüsseler Str. 19 - 4532273

VIDEOSPIELE BAIER 02309/77411 WALTROP

| SONY PSX | SUPER NES | SEGA SATURN | PC-ENGINE jp |
|---------------------|----------------------|-----------------------|--|
| Ridge Racer II 129 | Einzelstücke ab 19 | Virtua Cop 139 | Castlevania X 119 |
| Namco Museum 129 | Tiny Toon Wacky 29 | Sega Rallye 119 | Gradius II 119 |
| In The Hunt 119 | Kid Clown Crazy 39 | Gun Bird 119 | Chooniki II 119 |
| Zero Divide 109 | Castlevania XX 79 | Darius Gaiden 119 | Neo Nectaris 119 |
| Wipeout 99 | Yujo Hakusho II 99 | In the Hunt 119 | HU-Cards 29 |
| Disk World 89 | BC Kid II 119 | Virtua Fight II 109 | Raritäten lieferbar! |
| Warhawk 89 | Earthworm Jim II 119 | Victory Goal II 109 | Sämtliche Japanitel a. Anfrage lieferbar! |
| Loaded 89 | Killer Instinct 119 | Hang On 95 109 | |
| Winning Eleven 69 | Donkey Kong II 129 | X-Men 109 | |
| Zeitgeist 69 | Chooniki + CD 139 | G.A. Duell 99 | |
| Boxers Road 69 | Langrisser 149 | Wing Arms 89 | VIRTUAL BOY 279 |
| Jumping Flash 59 | | King of Boxing 79 | Marios Tennis 69 |
| CyberSled 49 | | Shinobi 59 | |
| Kileak the Blood 49 | MEGA DRIVE | Streelfighter 59 | |
| G. Stroke Tennis 39 | Einzelstücke ab 9 | Gran Chaser 49 | NEO-GEO-CD jp ab 79 |
| A-4 Evolution 39 | König der Löwen 59 | Robotica/Deadalus 49 | Magician Lord 89 |
| Gundam 39 | Megaman Willywars 59 | Race Drivin 39 | Aero Fighters II 89 |
| M. Beast Warrior 39 | True Lies 69 | | Ag. of Dark Combat 99 |
| | NHL Hockey 96 89 | GAME GEAR ab 9 | Riding Hero 99 |
| | Vectorman 89 | Jungle Book 29 | Robo Army 99 |
| | Phantasy Star 4 119 | Cool Spot 39 | Fatal Fury III 109 |
| | WWF Arcade 119 | True Lies 49 | Pulstar 119 |
| | Langrisser II 129 | Stargate 49 | W. Heroes Perfect 119 |
| GAME BOY | | | Savage Reign 119 |
| Einzelstücke 9 | | | |

Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

GALAXY

PLEXUS GMBH
Plinganserstr.26 * 81369 München

SATURN

| | | | | | | |
|------------------------|-----------------------|-------------------------|--------------------|----------------------|--------------------|--------------------------|
| MPEG Modul d 349.- | Darius Gaiden I 129.- | FIFA Soccer 96 d 99.- | Sega Rally d 109.- | Thunderhawk 2 d 99.- | Virtua Cop d 139.- | Virtua Fighter 2 d 109.- |
| Panasonic FZ10 e 599.- | Killing Time e 99.- | Perfect General e 109.- | Po'ed e 109.- | Space Hulk e 109.- | Striker e 109.- | Wing Comm.3 d 109.- |

3DO

| | | | | | | |
|--------------------------|-------------------|------------------------|-------------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|
| Im Januar voraus.: 109.- | BC Racers e 109.- | Captain Quazar e 109.- | PGA Tour Golf 96e 109.- | Primal Rage e 109.- | Puzzle Bobble e 109.- | Return Fire 2 e 59.- |
|--------------------------|-------------------|------------------------|-------------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|

SONY PSX

| | | | | | | | | | | | |
|-----------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|-------------------------|----------------|-----------------------|-------------------|--------------------------------|------------------|---------------------|
| Agile Warrior e 119.- | In the Hunt j 109.- | Namcot Compil.j 129.- | NHL Face Off e 109.- | PGA Tour Golf d 99.- | Ridge Racer Rev.j 149.- | Striker d 99.- | Twisted Metal e 109.- | Viewpoint e 109.- | Im Januar voraussichtl.: 109.- | Road Rash d 99.- | Wing Comm.3 e 119.- |
|-----------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|-------------------------|----------------|-----------------------|-------------------|--------------------------------|------------------|---------------------|

SNK/ATARI

| | | | |
|-----------------------|-------------------|---------------------|-----------------------|
| Jaguar CD Rom e 349.- | Memory Track 99.- | Highlander CD 119.- | Missile Command 119.- |
|-----------------------|-------------------|---------------------|-----------------------|

NEO GEO

| | | | |
|------------------------|-------------------------|-------------------------|----------------------|
| FIFA Soccer 96 d 119.- | Int.S..S.Soccer d 129.- | Killer Instinct d 129.- | Urban Strike d 119.- |
|------------------------|-------------------------|-------------------------|----------------------|

SNES

| | | | |
|------------------------|-----------------------|------------------------|------------------------|
| Diddy's King Q.d 129.- | NHL Hockey 96 d 119.- | Secret o.F.erm.d 119.- | Yoshi's island d 119.- |
|------------------------|-----------------------|------------------------|------------------------|

Versandkosten:
Post: 10.- DM + 3.-DM NN
UPS: 10.- DM + 7.-DM
Ausland: 15.- DM
Zustellung meist in 2-Std.
e/englisch/ d/deutsch
j/japanisch Anleit.
U. & S-Bahn Haltestelle
HARRAS
FAX: 089 7698024
Händleranfragen erwünscht!

089 7605151

089 7470689

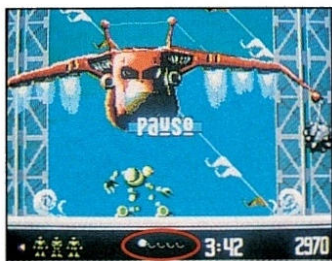
Copyright by Wolfgang Walden Design 1995

Mega Drive

Vectorman



Alexander Frik aus Vilshofen hat ganz kurz und sachlich in fünf Zeilen einen Tip abgehandelt, der durchaus einige Aufmerksamkeit verdient. Ihr könnt ab jetzt jederzeit, auch bei den Bosskämpfen, Vector-



mans Energieleiste wieder auffüllen. Geht dazu nur kurz in den Pausenmodus und drückt schnell A, B, rechts, A, C, A, unten, A, B, rechts, A. Wenn die Eingabe korrekt ausgeführt wurde, ist eure Energie wieder aufgeladen, sobald ihr Start drückt.

Sony Playstation

Air Combat

Stefan Hartmann/Illvesheim möchte wegen des halben Tips aus der letzten Ausgabe noch ein paar klärende Anmerkungen machen. Also, wenn man im neuen Loading Screen mit den kreisenden CDs (zu Beginn R1 und Kreis gedrückt halten, bevor der "richtige" Loading Screen erscheint) oben, unten, links, rechts, oben, unten, links, rechts, R1

eingibt, dann kann man mit seinem Flugzeug auch in Originallackierung fliegen.

Drückt ihr stattdessen R1 und zehnmal hintereinander Start, ändert sich die Farbe eures Flügelmanns.

Die Kombination unten, Kreis, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Kreis, Dreieck, Kreis, Dreieck, Kreis+Dreieck, Kreis+Dreieck beschert euch dagegen gleich zu Beginn des Spiels ein Vermögen von 9.999.999.900 \$.

Noch was wichtiges: Wer das Game, egal auf welcher Schwierigkeitsstufe, durchgespielt hat, der wird im rechten oberen Eck des Titelsbildes das Wort "OMAKE" (jap. für "Zusatz") zu sehen bekommen. Ab jetzt stehen dadurch alle Flugzeuge von Anfang an zur Verfügung, selbst wenn man eine Mission failed, ist der Pilot noch im "Besitz" desselben Fliegers. Der Omake-Status ist übrigens sogar speicherbar.

Sony Playstation

Destruction Derby

Nachdem wir die besten beiden Cheats in der letzten Ausgabe bereits abgefeiert haben, war Sony Interactive noch so freundlich (winke-winke, Ingo), auch das dritte Mogelpaßwort herauszurücken. Geht wiederum ins Rennmodus-Auswahlmenü, wählt das "Wreckin' Racing" und danach "Championship" an. Als Namen gebt ihr dann "NPLAY ERS" ein, was sich im Game gehörig auf die Anzahl der gegnerischen Rammsäue auswirkt. Nach der Eingabe könnt ihr selbstverständlich auch wieder in die anderen Spielmodi wechseln, der Cheat bleibt trotzdem aktiv.

Sony Playstation

wipEout

Floris van Veen aus Bünde schrieb uns wegen der Sache mit dem Blitzstart. Der Flo macht das nämlich immer so, daß er schon vor dem Start Gas gibt und den Geschwindigkeitsanzeiger bis zum drit-

ten Balken von rechts vollmacht (die beiden rechten Balken müssen frei bleiben), ihn dort zu halten versucht und dann genau bei "Go" voll durchstartet. Habt ihr das Timing erst einmal raus, dann ist der Effekt wie einst bei Mario-kart. Apropos gute alte Zeiten: Ihr könnt auch hier die roten Panzer, sprich Missiles, unschädlich machen, indem ihr schnell eine Bananenschale, sprich Mine, zum Verwirren auslegt.

Mega CD

Keio Flying Squadron



Klaus Dachs aus Neukirchen beim heiligen Blut (Hilfe, heißt euer Dorf tatsächlich so?) kennt zwei nützliche Tricks.

Gebt für die Levelwahl im Start Game/Options-Screen folgende Tastenkombination ein: rechts, links, rechts, links, unten, oben, unten, oben, rechts, rechts, rechts. Wenn jetzt oben in der Mitte dieses Bildschirms die Ziffer 1 erschienen ist, dann hat der Tip gefurzt, äh, will sagen der Trick funktioniert. Mit dem Steuerkreuz könnt ihr die Zahl dann erhöhen und so-



Die kleine, umkri-gelte Zahl im Start-menü bedeutet, daß die Levelwahl funktioniert hat. Links sieht man, wie das LCD-Subgame bei Keio aussieht.

mit euer gewünschtes Start-level einstellen.

Für ein verstecktes LCD-Spielchen ("Super Catch Game") drückt ihr stattdessen links, links, rechts, rechts, unten, oben, unten, oben ein und startet das Spiel dann mit einem Druck auf die C-Taste.

Sega Saturn

Sega Rally '95



Jörg "Pole Position" Tittel aus Belgien hat auch beim neuesten Sega-Flitzer wieder als Erster einen Extra-Schlitten ausfindig gemacht. Um den Lancia Stratos fahren zu können, muß man im Arcade-Modus die Championship im Schwierigkeitsgrad "Normal" gewinnen (auch die vierte Strecke, "Lake Side", muß mit einem ersten Platz abgeschlossen werden). Nun bekommt man zur Belohnung besagten Lancia, der im Time Attack-, Two Player- und Arcade-Mode benutzt werden kann. Um das italienische Edel-Geschoß allerdings im Arcade-Mode fahren zu können, muß man den Cursor im Car-Select-Bildschirm auf den "Toyota Manual Transmission" (für den Stratos-Automatik) setzen





AM3 knüpft an alte Traditionen an: Extra-Auto und Mirror-Mode



und zusätzlich nach unten drücken, bzw. den Cursor auf "Lancia Delta Manual Transmission" (für den Stratos mit manueller Schaltung) setzen und dabei ebenso nach unten drücken. Laut Jörg befindet sich auf der CD aber noch ein Extrakurs mit Schnee. Ob es bei gewonnener "Sega-WM" im Hard Modus noch ein zusätzliches Wägelchen oder besagten Schnee-Kurs gibt, war bei Red. -Schluß nicht bekannt.

Dagegen war unserem Wolfi noch der Mirror- und Hyper-Car-Mode geläufig. Der AM-typische Mirror-Mode lautet Y+C+Start, und wird natürlich wieder beim Car-Select eingegeben. Den Hyper-Car-Mode, der eine geringfügig bessere Steuerung beschert, aktiviert Ihr ebenso im Car-Select-Screen mit X+C+Start (zur Bestätigung gibt es allerdings kein Pling, oder so was in der Art).

Sega Saturn

Toshinden S

Als Tet das erste Mal die japanische Saturn-Umsetzung unter die Haube packte, war er so gespannt, daß er sich mit allen 10 Fingern am Joypad festkrampfte. Als die Spieler dann mit riesigen Wasserköpfen in die Arena stiegen, glaub-



te er an einen Bug, drückte Reset, und siehe da: Der vermeintliche Fehler war verschwunden! Im Nachhinein stellte sich heraus, daß unser Mr. Sushi gleich beim ersten Anspielen per Zufall den Big-Head-Mode entdeckt hatte. Wer's nachmachen will, hält einfach während der Spielerauswahl die L- und R-Taste niedergedrückt, und siehe da...

Sony Playstation

NBA Jam T.E.

Patrick Fabri aus Spenge lieferte termingerecht die restlichen 36 Secret-Player-Codes an. Patrick schrieb außerdem, daß er die Codes alle selbst "gezogen" hat und zwar mit Hilfe eines "Diskettenmonitors" (Marke WinCim?) der die PSX-CD durchleuchten konnte. Wenn Du wirklich das nötige Know-How besitzt, dann alle Hochachtung, Patrick, ansonsten probiere es beim nächsten Fax doch auch mal mit den Standardfloskeln, wie "Ein Freund aus Amerika hat..." oder "Beim Rumdrehen auf dem Joypad ist mir folgendes passiert...", aber lassen wir das.

Zusammen mit dem ersten Code aus Ausgabe 12/95 und den 16 Codes aus der vorigen Ausgabe, summieren sich die versteckten Spieler dieser CD-Version auf die stattliche Anzahl von 53 Stück an. Hier

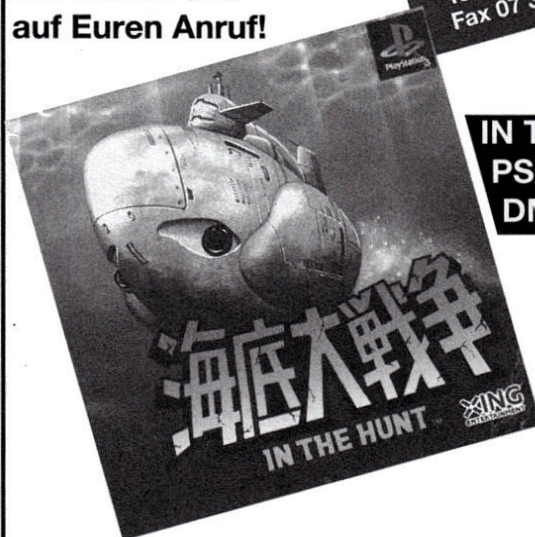
MARO

NEU! NEU! NEU!

Ab sofort erhaltet Ihr alle Importspiele für SONY PSX und SEGA SATURN

(JP und US)
schnell und preiswert
bei MARO! Testet uns!
Wir freuen uns
auf Euren Anruf!

MARO jetzt in Ulm
Zeitblomstraße 31
(am Karlsplatz)
Tel. 07 31/60 20 755
Fax 07 31/60 20 756



IN THE HUNT
PSX (JP)
DM 129,90

SATURN IMPORT

| | |
|-----------------------------|-----------|
| TOSHINDEN JP. | DM 129,90 |
| SEGA RALLY US | DM 129,90 |
| VIRTUA COP US | DM 159,90 |
| VIRTUA FIGHTER 2 US | DM 129,90 |
| JP. | DM 99,90 |
| X-MEN JP. | DM 129,90 |
| GALAXY FIGHT JP. | DM 129,90 |
| DARIUS GAIDEN JP. | DM 129,90 |
| VAMPIRE HUNTER JP. | DM 129,90 |
| IN THE HUNT JP. | DM 119,90 |
| STREETFIGHTER ALPHA JP. | DM 119,90 |
| CASTLEVANIA US | DM 119,90 |
| CREATURE SHOCK US | DM 119,90 |
| DEFCON 5 US | DM 119,90 |
| WING ARMS US | DM 119,90 |
| WORLD ADVANCED MILITARY JP. | DM 149,90 |

Bestellungen ab 2 CD's sind versandkostenfrei!

Ladenpreise können abweichen!

Händleranfragen erwünscht!

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!

SONY IMPORT

| | |
|------------------------------------|-----------|
| LOADED US. | DM 119,90 |
| TOSHINDEN 2 JP. | DM 129,90 |
| PRIMAL RAGE US. | DM 119,90 |
| RIDGE RACER REVOLUTION JP. | DM 129,90 |
| DOUBLE DRAGON JP. | DM 129,90 |
| ULTRA MAN INVADER JP. | DM 129,90 |
| KILEAK THE BLOOD 2 JP. | DM 129,90 |
| KRAZY IVAN US | DM 119,90 |
| SYNDICATE US | DM 119,90 |
| AGILE WARRIORS US | DM 119,90 |
| CASTLEVANIA US | DM 119,90 |
| WING COMMANDER 3 US | DM 119,90 |
| DEFCON 5 US | DM 119,90 |
| HORNED OWL JP. | DM 189,90 |
| INCL. GUN STREET FIGHTER ALPHA JP. | DM 149,90 |
| FIREMEN 2 JP. | DM 149,90 |

MARO
demnächst auch
in Reutlingen!

Franchise-Partner
gesucht!

König-Karl-Straße 66 (Am Bahnhof geg. McDonald's)
70372 Stuttgart-Cannstatt
Telefon 07 11/55 77 29
Fax 07 11/55 74 63

Unser Laden ist täglich von 10.00 bis 18.30 Uhr durchgehend geöffnet. Samstag 9.00 bis 14.00 Uhr.

kommen alle Nachzügler (bei der Eingabe wie üblich die ganze Zeit L1 und R1 gedrückt halten):

| | |
|-------------------------|--------|
| Catling | |
| CAT | JAN 2 |
| Hutchinson | |
| BAR | APR 9 |
| D. Falcus | |
| DAZ | AUG 6 |
| Tunncliff | |
| SAT | MAY 7 |
| Jason Falcus | |
| JAS | NOV 16 |
| Mike "Mad Mike" Muskett | |
| MUS | DEC 24 |
| McHugh | |
| BAA | JUL 12 |
| Gray | |
| ROB | FEB 23 |
| Thomas Higgins | |
| TOM | FEB 19 |
| Neil Hill | |
| ZIG | APR 7 |
| Snake Palmer | |
| SNK | JUN 15 |
| Jay Moon | |
| JAY | AUG 24 |
| Brutah | |
| GOW | JUL 17 |
| Weasel | |
| DAN | JAN 2 |
| Fumungus | |
| GUN | JAN 11 |
| Kabuki | |
| KUB | APR 14 |
| Max | |
| LIZ | AUG 7 |

| | |
|---------------------------|--------|
| Boo-Boo | |
| THI | NOV 1 |
| Pistol | |
| WAN | JUN 10 |
| Facime | |
| DEL | OCT 19 |
| John Carlton | |
| CAL | MAR 25 |
| Sal Divita | |
| DIV | JUL 3 |
| Tony Goskie | |
| GOS | JAN 6 |
| Shawn Liptak | |
| LIP | JAN 14 |
| Mark Turmell | |
| TUR | JAN 31 |
| Will "Fresh Prince" Smith | |
| FRS | FEB 2 |
| Heavy D | |
| HEA | JAN 9 |
| Hillary Clinton | |
| HIL | NOV 6 |
| Jazzy Jeff | |
| JAZ | OCT 9 |
| Benny | |
| BEN | SEP 20 |
| Carol "Blaze" Blazekowski | |
| BLZ | JAN 14 |
| Crunch | |
| WOL | MAR 7 |
| Gordon | |
| GOR | JUL 3 |
| Renaldo | |
| REN | FEB 4 |
| Shelly | |
| SHY | JUN 8 |
| Moore | |
| MOE | JUN 8 |

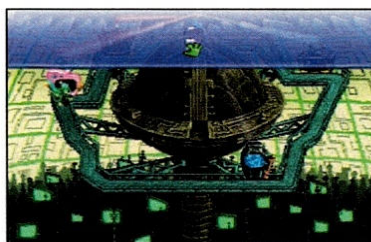
Zum Abschluß dieses neuerlichen NBA-Tipmarathons spendieren wir auch noch einen Code. Er lautet FIN, Jan 1; bei Eingabe des Codes sind bereits alle 27 NBA Teams geschlagen.

Real 3D0

Gex

Als kleiner Nachtrag zu den ganzen Tips aus der letzten Ausgabe reichte uns Jens Rathgeber aus Aalen noch die Levelwahl nach:

Drückt beim Dome oder in jedem anderen Übersichtskartenbildschirm Pause, betätigt dann den R-Knopf, haltet diesen gedrückt und gebt dabei den Code links, C, unten, links, rechts, rechts, oben, rechts, rechts ein (wenn Ihr nach dem LCD-Startcode statt den An-



fangsbuchstaben der Richtungsbezeichnungen die Anfangsbuchstaben der entsprechenden Himmelsrichtungen auf Englisch weiterverwendet, ergibt sich daraus übrigens der Code "LCD WEENEE", was so viel wie "LCD-Feigling" bedeutet. Bei den Codes aus der VG 1/95 ergeben sich dadurch übrigens auch dementsprechende Merkwörter, aber das nur so nebenbei). Ihr erhaltet über das Cheat-Menü sogar Zugang zu einer ganzen Masse Teil-Level, die nicht fertig programmiert wurden und im normalen Spiel nie auftauchen.



Neo Geo

Kabuki Clash

Frank Böhme aus Chemnitz, ein notorischer NG-Fan, hat wieder zugeschlagen. Durch seinen kleinen Trick könnt Ihr auch mit den beiden Boßgegnern kämpfen. Geht dazu vom Game-Start-Screen aus in den Battle Mode und drückt bei der Charakterauswahl zwölf mal den B-Knopf und achtmal nach rechts, schon sind 'se da!

Sega Saturn

Hang On GP '95

Kleine Verbesserung unsererseits: Das zusätzliche Motorrad, das man nach Eingabe der UFO-Initialen bekommt, befindet sich ganz rechts im Menü, nach Angel, und nicht wie fälschlicherweise behauptet, ganz links. Seid Ihr aber auch so drauf gekommen, oder?



! Code geknackt

Täglich vernichten mehrere Kilotonnen Paßwortlösungen wertvolle Quadratmeter meines spärlichen Bürolebensraums. Trotz der fröhlichen-schniefz-Wühlarbeit sollte ich mich freuen-schluchz-über jeden-heul-Code, den Ihr mir schickt, und das tue ich auch, jawoll!

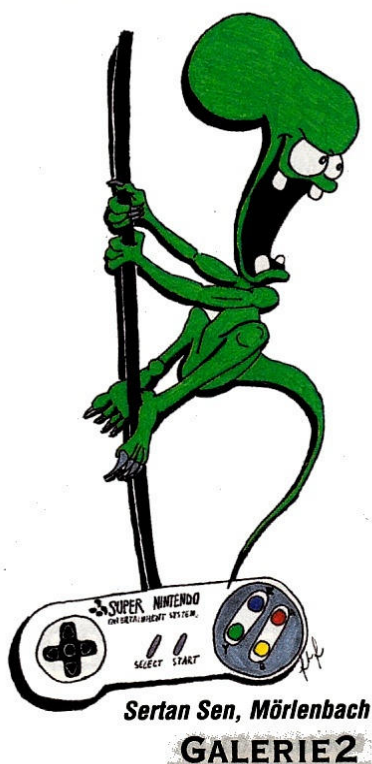
Super Nintendo

International Superstar Soccer Deluxe

Christoph Mynarek aus Köln ist mit vielerlei Wassern gewaschen. Die abgebildeten Paßwörter stammen nämlich alle von ihm. Das Szenario-Paßwort (Stufe 5) ermöglicht es Euch, nach einem beliebigen Spiel, das Ihr nur noch bestreiten müßt, einen kleinen Abspann anzuschauen, da bereits alle Szenarien "clear" sind.

Die International-Tournament-Codes erspielte Christoph auf Stufe 4 und Stufe 5. Auch hier ist der Abspann nicht mehr weit. Damit es auch auf Stufe 5 nicht unmöglich ist, den Gegner zu schlagen, verriet Chrissi außerdem, wie man einen Bug des Spiels ausnutzen kann, um sich sein eigenes Dream-Team zu basteln.

Jede Mannschaft hat ja bekanntlich eine gewisse Ener-



SATURN

| | |
|---------------------------------|-------------|
| SATURN OHNE SPIEL | 609.90 |
| ACTION REPLAY PRO | 89.90 |
| ALONE IN THE DARK | 109.90 |
| ADVANCED MILITARY COMMANDER | 144.90 |
| BLACK FIRE | 99.90 |
| BUGI DT | 89.90 |
| CLOCKWORK KNIGHT 2 DT /JAP | 79.90/59.90 |
| CYBERIA | 89.90 |
| DARIUS GAIDEN JAP | 109.90 |
| DAYTONA USA DT | 99.90 |
| DIGITAL PINBALL DT | 89.90 |
| F1 LIVE INFORMATION JAP | 109.90 |
| FIFA SOCCER 96 | 84.90 |
| GOLDEN AXE | 99.90 |
| GUNBIRD JAP | 109.90 |
| IN THE HUNT JAP | 119.90 |
| VICTORY BOXING DT/JAP | 89.90/69.90 |
| MYST DT | 89.90 |
| MYSTERY MANSION | 109.90 |
| NBA JAM T.E. | 89.90 |
| NHL ALL STAR HOCKEY DT/US | 89.90/69.90 |
| PANZER DRAGON DT | 109.90 |
| PANZER GENERAL | 89.90 |
| PARODIUS DT | 89.90 |
| PRIMAL RAGE | 84.90 |
| PUJO PUJO JAP | 119.90 |
| RAYMAN | 89.90 |
| ROBOTICA DT | 89.90 |
| SEGA RALLY DT | 99.90 |
| SHELLSHOCK | 99.90 |
| SHINING WISDOM JAP | 99.90 |
| SHINOBI DT/JAP | 89.90/69.90 |
| SIM CITY 2000 | 99.90 |
| SPOT GOES TO HOLLYWOOD | 99.90 |
| STEAM GEAR MASH JAP | 89.90 |
| STREET FIGHTER ZERO 29. JAN JAP | 99.90 |
| HANG ON GP 95 | 89.90 |
| THEME PARK DT | 89.90 |
| THUNDERHAWK 2 | 99.90 |
| TOSHINDEN JAP | 109.90 |
| VIRTUA COP INKL. GUN | 139.90 |
| VIRTUA FIGHTER REMIX DT | 62.90 |
| VIRTUA FIGHTER 2 | 99.90 |
| VIRTUA RACING | 89.90 |
| WWF WRESTLEMANIA | 89.90 |
| WING ARMS | 99.90 |
| WING COMMANDER III | 89.90 |
| JOYPAD | 39.90 |
| VIRTUA STICK | 89.90 |
| LENKRAD | 109.90 |
| RGB-KABEL | 29.90 |
| KONVERTER FÜR IMPORTSPIELE | 59.90 |
| SECHS-BUTTON-PAD | 49.90 |

PLAYSTATION

| | |
|---------------------------|-------------|
| PLAYSTATION | 569.90 |
| DIVERSE JAPANISCHE SPIELE | AB 59.90 |
| ACE COMBAT JAP + DT | 99.90 |
| ALONE IN THE DARK | 99.90 |
| ASSAULT RIGS | 89.90 |
| DARKSTALKERS JAP | 139.90 |
| DESTRUCTION DERBY DT | 99.90 |
| DISCWORLD DT | 99.90 |
| EXTREME GAMES DT | 89.90 |
| FIFA SOCCER 96 | 89.90 |
| GOAL STORM | 89.90 |
| JUMPING FLASH DT | 59.90 |
| KILEAK THE BLOOD 2 JAP | 139.90 |
| LOADED | 99.90 |
| LOVE SOLDIER | 89.90 |
| NBA IN THE ZONE US | 99.90 |
| NBA JAM T.E. DT | 89.90 |
| NHL FACE OFF US | 99.90 |
| NOVASTORM | 89.90 |
| KRAZY IVAN | 89.90 |
| PANZER GENERAL | 89.90 |
| PARODIUS | 89.90 |
| PGA TOUR 96 | 89.90 |
| PHILOSOMA JAP | 79.90 |
| PRIMAL RAGE | 89.90 |
| REVOLUTION X | 89.90 |
| RIDGE RACER DT | 89.90 |
| TEKKEN DT | 99.90 |
| THUNDERHAWK 2 | 99.90 |
| TOSHINDEN 2 JAP | 139.90 |
| RAIDEN PROJECT DT/JAP | 89.90/79.90 |
| RAYMAN DT | 89.90 |
| SHELLSHOCK DT | 99.90 |
| SHOCKWAVE ASSAULT US | 99.90 |
| STARBLADE ALPHA DT | 89.90 |
| STREET FIGHTER ZERO JAP | 139.90 |
| STRIKER 96 | 89.90 |
| TOTAL ECLIPSE DT | 89.90 |
| TWISTED METAL | 99.90 |
| X-COM | 89.90 |
| MEMORY CARD | 49.00 |
| VIEWPOINT | 89.90 |
| WARHAWK DT/US | 89.90/69.90 |
| WIPEDOUT | 94.90 |
| WING COMMANDER III | 89.90 |

Zeitschriften

| | |
|-----------------------|-------|
| Super Famicom Fan jap | 25.00 |
| Saturn Fan jap | 25.00 |
| PSX Fan jap | 25.00 |
| Edge | 17.00 |
| Game Fan | 17.00 |

Versand

Mo - Fr: 10.00 - 19.30
Sa: 10.00 - 14.00
Ladenpreise können variieren
Händler sind willkommen!!!
Fax: 0711 - 613807

O.I.T.

Order In Time GmbH
Laden und Versand in Stuttgart
Silberburgstraße 171
70178 Stuttgart (S-Feuersee)

| | |
|---------------------|--------|
| WWF WRESTLEMANIA | 89.90 |
| JOYPAD | 54.00 |
| NAMCO NEOGEO JOYPAD | 69.90 |
| JOYBOARD | 119.90 |

3DO

| | |
|--------------------------------|--------|
| PANASONIC FZ-10 PAL + 2 SPIELE | 499.90 |
| FLIGHTSTICK PRO | 149.90 |
| ALONE IN THE DARK 2 | 109.90 |
| BLADE FORCE | 89.90 |
| CAPTAIN QUAZAR | 99.90 |
| CHOPPER ASSAULT | 99.90 |
| CREATURE SHOCK | 99.90 |
| D | 109.90 |
| DEATH KEEP | 99.90 |
| DESCENT | 94.90 |
| DUAL ADAPTER FÜR 2 SNES-PADS | 49.90 |
| FOES OF ALI | 99.90 |
| GEX | 89.90 |
| KILLING TIME | 99.90 |
| NEED FOR SPEED | 89.90 |
| PGA TOUR '96 | 89.90 |
| PHOENIX 3 | 99.90 |
| PO'ED | 99.90 |
| PRIMAL RAGE | 99.90 |
| RETURN FIRE 2 | 59.90 |
| ROAD RASH | 89.90 |
| SLAM'N' JAM '95 | 99.90 |
| SPACE HULK | 94.90 |
| STAR FIGHTER | 89.90 |
| SYNDICATE | 39.90 |
| WING COMMANDER III | 94.90 |

JAGUAR

| | |
|--------------------------|----------|
| JAGUAR + CYBERMORPH | 279.00 |
| JAGUAR CD-ROM + 3 SPIELE | 349.90 |
| DIVERSE JAG-SPIELE | AB 59.90 |
| ATARI KARTS | 99.90 |
| ALIEN VS. PREDATOR | 99.90 |
| FEVER PITCH SOCCER | 99.90 |
| I-WAR | 99.90 |
| IRON SOLDIER | 79.90 |
| IRON SOLDIER 2 CD | 99.90 |
| MEMORY TRACKS | 69.90 |
| MISSILE COMMAND | 99.90 |
| RUINER PINBALL | 99.90 |
| POWER DRIVE RALLY | 99.90 |
| SUPER BURN OUT | 99.90 |
| SUPER CROSS | 99.90 |
| ULTRA VORTEX | 99.90 |
| RAYMAN | 99.90 |

SUPER NINTENDO

| | |
|----------------------------------|--------|
| ACTION REPLAY PRO MARK 3 | 89.90 |
| INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2 | 119.90 |
| SUPER BOMBERMAN 3 DT | 109.90 |
| BOOGERMAN DT | 99.90 |
| CIVILISATION | 129.90 |
| DONKEY KONG COUNTRY 2 DT | 119.90 |
| EARTHWORM JIM 2 | 99.90 |
| FIFA SOCCER 96 | 109.90 |
| PINOCCHIO | 109.90 |
| FRONT MISSION 2 JAP | 149.90 |
| KILLER INSTINCT | 129.90 |
| KILLER INSTINCT HINT BOOK | 39.90 |
| NHL 96 | 109.90 |
| NBA LIVE 96 | 109.90 |
| MADDEN 96 | 109.90 |
| PGA TOUR GOLF 96 | 109.90 |
| PRIMAL RAGE DT | 109.90 |
| PTO 2 US | 129.90 |
| ASTERIX & OBELIX DT | 119.90 |
| THEME PARK | 109.90 |
| WWF WRESTLEMANIA DT | 109.90 |
| YOSHI'S ISLAND DT | 109.90 |

SNES ROLLENSPIELE

| | |
|----------------------------|--------|
| ROBOTREK | 89.90 |
| BIG SKY TROOPER US | 99.90 |
| BRAINLORD | 89.90 |
| BREATH OF FIRE 2 HINT BOOK | 49.90 |
| BREATH OF FIRE 2 | 129.90 |

| | |
|-----------------------------|---------------|
| LORD OF DARKNESS | 89.90 |
| DRAGON VIEW | 89.90 |
| EARTHBOND | 129.90 |
| EYE OF THE BEHOLDER | 89.90 |
| FINAL FANTASY II US | 129.90 |
| FINAL FANTASY III US | 139.90 |
| FINAL FANTASY III HINT BOOK | 49.90 |
| SECRET OF THE STARS | 119.90 |
| KING ARTHUR | 99.90 |
| LUFIA | 89.90 |
| ROMANCE VI US | 129.90 |
| 7TH SAGA 2 | 129.90 |
| SECRET OF EVERMORE US/DT | 129.90/109.90 |
| SUPER MARIO RPG | 169.90 |
| CHRONO TRIGGER US | 129.90 |
| CHRONO TRIGGER HINT BOOK | 49.90 |
| ILLUSION OF TIME DT | 109.90 |

MEGA DRIVE

| | |
|--------------------------|-------------|
| ACTION REPLAY PRO 2 | 89.90 |
| SECHS-BUTTON-PAD | 29.90 |
| COMIX ZONE DT | 79.90 |
| DUNE 2 | 119.90 |
| EARTHWORM JIM 2 | 89.90 |
| FIFA SOCCER 95 | 57.90 |
| FIFA SOCCER 96 | 89.90 |
| LIGHT CRUSADER DT, TEXTE | 114.90 |
| MICRO MACHINES '96 | 99.90 |
| NBA LIVE 96 | 99.90 |
| NHL 96 DT | 99.90 |
| NHL ALL-STARS US | 99.90 |
| MADDEN NFL 95/96 | 57.90/99.90 |
| PGA TOUR 96 | 89.90 |
| PHANTASY STAR IV DT | 99.90 |
| PETE SAMPRAS '96 | 99.90 |
| PSYCHO PINBALL | 89.90 |
| SHADOWRUN | 89.90 |
| STORY OF THOR | 109.90 |
| SUPER SKIDMARKS | 99.90 |
| THEME PARK | 99.90 |
| VECTORMAN DT | 79.90 |
| WAYNE GRETZKY HOCKEY | 79.90 |

MEGA CD

| | |
|-----------------------------|--------|
| GRUNDGERÄT DT + THUNDERHAWK | 209.90 |
| BACKUP RAM | 79.90 |
| CDX PRO | 59.90 |
| EARTHWORM JIM DT | 79.90 |
| ETERNAL CHAMPIONS DT | 89.90 |
| FATAL FURY SPECIAL DT | 79.90 |
| LUNAR ETERNAL BLUE | 99.90 |
| LUNAR HINT BOOK | 44.90 |
| SAMURAI SHODOWN DT | 79.90 |
| SNATCHER DT | 79.90 |
| SHINING FORCE DT | 79.90 |
| ROAD RASH | 89.90 |
| THEME PARK | 89.90 |
| THUNDERHAWK | 49.90 |
| TOMCAT ALLEY | 49.90 |

32X

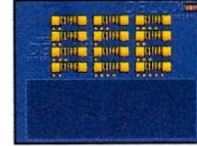
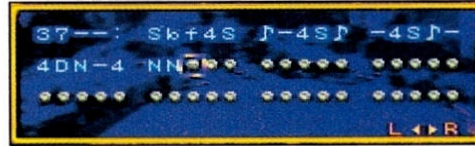
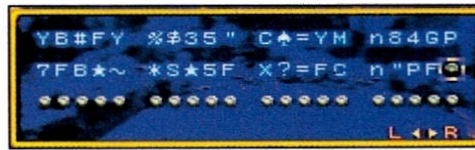
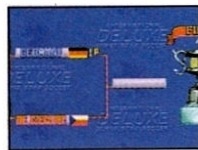
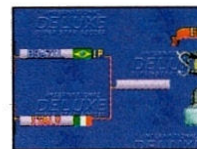
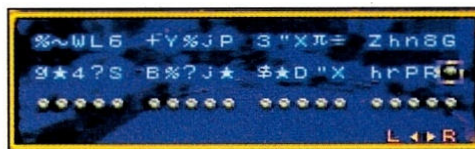
| | |
|-------------------------------|--------|
| 32X GRUNDGERÄT DT | 179.90 |
| CHAOTIX DT | 99.90 |
| GOLF MAGAZINE: 36 GREAT HOLES | 79.90 |
| FIFA SOCCER 96 | 89.90 |
| METAL HEAD | 109.90 |
| MOTOCROSS CHAMPIONSHIP | 79.90 |
| PRIMAL RAGE | 94.90 |
| PINOCCHIO DT | 109.90 |
| NBA JAM DT | 49.90 |
| KOLIBRI | 94.90 |
| STELLAR ASSAULT | 99.90 |
| T-MEK | 99.90 |
| VIRTUA FIGHTER DT | 99.90 |
| WWF RAW | 49.90 |
| MOTHERBASE | 99.90 |

NEO GEO CD

| | |
|-------------------|--------|
| Mr. Do | 129.90 |
| PULSTAR | 99.90 |
| SAMURAI SHODOWN 3 | 109.90 |

Lieferbedingungen: Porto 8,- DM, Bestellungen ab 300,- DM portofrei. Spiele werden im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellung mit Kreditkarte möglich. *** Täglich Neuheiten *** Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Annahmeverweigerer von uns gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

Fon: 0711 - 616485 oder 613758



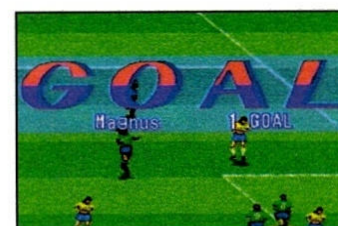
giepunktzahl (Deutschland z.B. 120), die Ihr bei "Edit Player Skills" unter den Spielern aufteilen könnt. Vergibt einfach die vorhandenen Punkte auf die unteren Spieler

in der Liste und geht dann, indem Ihr solange nach unten drückt, bis der Cursor wieder oben angekommen ist, zum Torwart, der komischerweise jetzt volle Energie hat. Nun könnt Ihr ihm bis zu fünfzig Punkte abziehen, diese wieder auf andere Spieler verteilen, usw. Jedes Mal, wenn Ihr den Weg "unten herum" nehmt, sind die Wer-

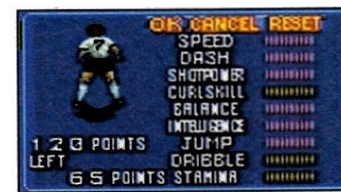
te-Balken des Torwarts danach wieder aufgefüllt, wenn Ihr "oben" mit dem Cursor bei ihm ankommt. Scheinbar vergißt die Speicherverwaltung jedes mal beim Überschreiten der "unteren Grenze" mit dem Cursor, daß Euer Keeper gar keine Punkte mehr besitzen dürfte. Die Balkenwerte aller anderen Spieler bleiben aber im Speicher. Ihr könnt das Spielchen so lange fortsetzen, bis eine perfekte Truppe zusammengestellt ist.

In letzter Minute kam noch ein X-Mas-Fax ohne Namen und Unterschrift hier an, das von einem anderen Gerät mit der Kennung "N SPANOPOULOS" stammt. Der griechisch-deutsche Fußballfan auf der anderen Seite würzte seinen Weihnachtsgruß außerdem mit diesem Paßwort: 53M\$6 SJN

Ihr spielt dann in der World



Durch einen Bug im Spiel könnt Ihr den Torwart unbegrenzt um Energie anpumpen, bis auch der letzte Spieler Eurer Mannschaft voll gut drauf ist



Series gegen das All Stars Team auf Level 5. Besiegt Ihr die höllisch schwere Konami-Mannschaft, loben Euch die Macher des Spiels in den höchsten Tönen. P.S. Nehmt Euch vor Magnus' Kopfbällen in Acht!

Sony Playstation Warhawk

René Becker aus Korschenbroich hat bisher bei uns noch kein Glück gehabt, trotzdem die Levelcodes rüberwachsen lassen, und diesmal sollte sich ein derartiger Durchhaltewillen auch auszahlen:

Canyon

□ □ 0 X Δ X 0 Δ

Airship

X Δ Δ X X 0 0 □

Volcano

0 □ □ 0 0 X Δ 0

Gauntlet

□ X X 0 □ 0 Δ X

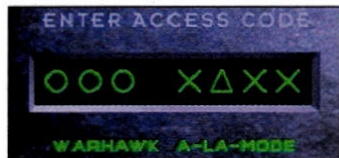
Stormland

□ 0 Δ □ 0 X X Δ



Wer die Non-Stop-Action bei Warhawk mal ganz auf die gemütliche Art genießen will, ist mit unseren Codes gut beraten

Des weiteren hat unser tapferer Junggraf Jan bei seinen vielen Raubzügen durch 1001 Netzwerk bei der Rückkehr auch hin und wieder mal Beute im Gepäck, wie unlängst, als er mir diese fernöstlichen (oder waren es fernwestliche? – ach, egal) Codes auf den Schreibtisch knallte:



O O O _ X Δ X X
Unverwundbarkeit, unendlich Waffen
Δ Δ O Δ □ Δ Δ X
Unendlich Waffen, nicht unverwundbar
□ O □ □ Δ X Δ Δ
Start im ersten Level mit 9999 Flash Bombs
X O O □ X Δ O Δ
Start im ersten Level mit Ultra

Lock-Ons und Super Swimmers

Δ X _ O O X Δ □
Alle Videosequenzen anschauen (mit Start jeweils weiterdrücken)
□ □ _ O □ X □ Δ
Alle Texte anschauen
□ _ O □ Δ X X □
Alle Spezialtexte anschauen

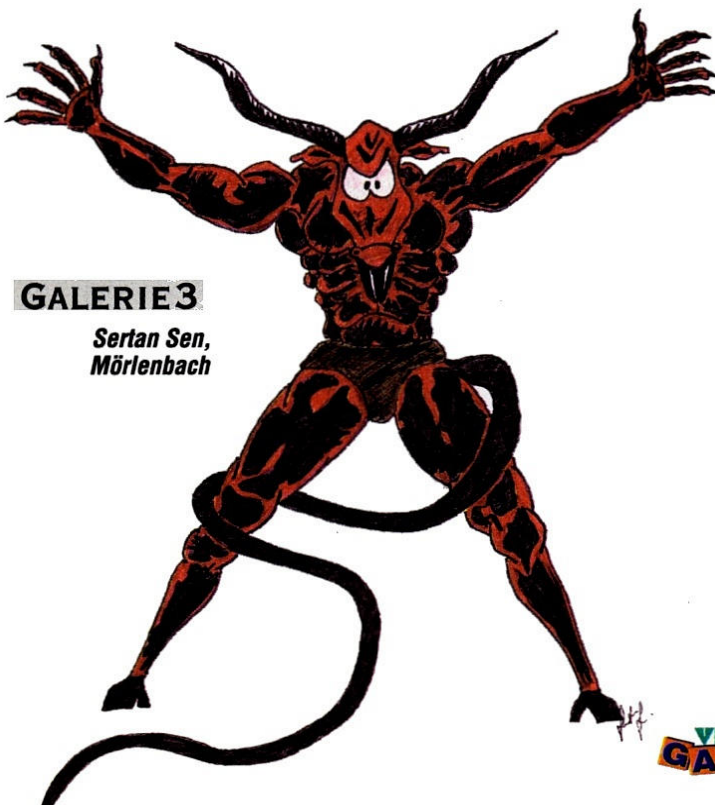
Super Nintendo

Mechwarrior 3050

Hier alle vier Codes (wow, was für ein umfangreiches Spiel!), die sich der 21jährige Marcel Lucht aus Heilbronn zu schicken erlaubte:

Mission 2 65C816
Mission 3 B1GBND
Mission 4 FSPRNG
Mission 5 YHWX11

Von uns bekommt Ihr außerdem noch völlig gratis und mehrwertsteuerfrei einen Code für unendlich Waffen dazuspendiert, der da lautet: M1R0G3



GALERIE 3

Sertan Sen,
Mörlenbach

Hotline.: **02323/25405**
Fax.: 02323/ 2 54 05

Zen-Tec

Zen-Tec Versandhandel
Inh.: Pecok & Brenke GbR
Bismarckstr. 74
44 629 Herne

| PSX | Twister M. | Saturn | S NES |
|---------------------|----------------------------|-------------------------|-----------------------------|
| Tekken 2 134,95 | Waterworld 99,95 | Fifa '96 94,95 | Chiron Trigger 124,95 |
| Loaded 94,95 | Descent 94,95 | Toshinden S 129,95 | Killer Instinct 129,95 |
| Toshinden 2 134,95 | Warhawk 79,95 | Virtua Cop 119,95 | Donkey K. 2 124,95 |
| Wing 99,95 | High Oct. 84,95 | Thunderhawk 2 94,95 | Mario RPG a.A. |
| Commander 99,95 | Street Fighter Zero 134,95 | Panzer Dragon 219,95 | Breath of Fire 2 119,95 |
| Krazy Ivan 84,95 | Th. Hawk 2 94,95 | Virtua Fighter 2 109,95 | Solange Vorrat reicht |
| Wipe Out 94,95 | Al. in t. dark 99,95 | Rayman 94,95 | Alle Neuheiten auf Lager |
| Viewpoint 89,95 | Rock n' Roll 94,95 | Myst (dt.) 99,95 | Weiteres Zubehör |
| Starblade @ 89,95 | Memory C. 49,95 | Street F. Zero 129,95 | erfragen!!!! |
| Fifa Soc. 96 89,95 | Mouse 59,95 | Lenkrod 119,95 | Import Spiele & Grundgeräte |
| Ridge R. Rev. 99,95 | RGB-Kabel 39,95 | Univ. Adapter 49,95 | Sonderpreise |
| Philosoma 84,95 | Negcon 89,95 | Action Rep. 99,95 | |

U 64 exclusive im Frühjahr aus Japan // Vorbestellen

Versand 8 DM zzgl. NN, Vorkasse Versand 6 DM, ab 300 DM frei
Irrtümer + Preisänderungen vorbehalten

TOP-4

Versand und Laden
Hackstraße 30
70190 Stuttgart
Tel. 07 11-2 62 42 09

! ! ! A C H T U N G ! ! !

Sega-Mega Drive, Super Nintendo, 3-DO, Saturn, Playstation, Sega-CD, 32-X

- ★ Die neuesten Games sofort lieferbar
- ★ Jede Menge Importspiele aus den USA + Japan
- ★ Sonderangebote zu Wahnsinnspreisen für alle Systeme
- ★ Ältere Titel zu Minimalpreisen ab 29,- DM
- ★ Rollenspiele u. Strategiespiele, die man sonst vergeblich sucht
- ★ An- und Verkauf von Gebrauchtspielen
- ★ Amerikanische Game-Magazine
- ★ Ehrliche Beratung + Blitzversand

Sonderangebotslisten gegen frankierten Rückumschlag

TANZ DER VAMPIRE?

Fledermäuse sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fledermäuse" (für 3 DM in Briefmarken).

NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

**Call now
(02622)83517**

Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!!! Der RGB-taugliche Umschalter für Video-spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

| | |
|-------------------|-----------|
| 3-fach Umschalter | 139,99 DM |
| 4-fach Umschalter | 159,99 DM |
| 7-fach Umschalter | 249,99 DM |

Tuning, Umbau

| | |
|--|-----------|
| Saturn Umbau Jp/engl/dt/50/60 | 99,99 DM |
| Sony PSX Umbau | 75,75 DM |
| SNES 50/60Hz inc. Modulportvergrößerung für USA Module | 99,99 DM |
| SMD 50/60Hz, jap/engl Umbau | 75,75 DM |
| NeoGeo+Cd Samurai+Schweiß | 99,99DM |
| Neo Geo, Jaguar 50/60 Hz Umbau | 75,75 DM |
| Japan Umbau USA PC-Engine | 99,99 DM |
| 3DO RGB Umbau | 349,99 DM |
| Amiga CD 32 RGB Umbau | 119,99 DM |

WOLFsoft

Anschlußkabel

| | |
|-------------------------------|-------------|
| Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp | 49,99 DM |
| Sega Saturn RGB Kabel+Hifi | 49,99 DM |
| SNES RGB Kabel+Hifianschluß | 39,99 DM |
| Neo Geo, CD RGB Stereo | 49,99 DM |
| Mega Drive 1,2,32X RGB Stereo | 45,99 DM |
| Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß | 49,99 DM |
| Hifi Adapter für RGB Kabel | 39,99 DM |
| Joypad Verlängerungen | ab 29,99 DM |

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Adapterkabel für fast alle Commodore - Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

Angebot des Monats:

3 Stck. Mega Drive Spiele **79,99DM**

Neu: 32X, NeoCD, Saturn, Sony...

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren
Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

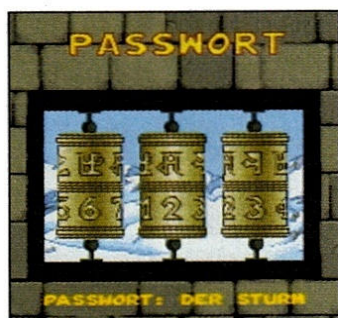
Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



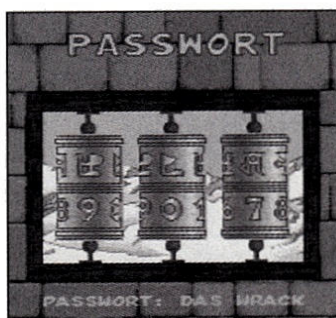
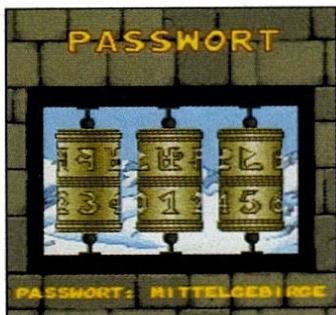
Super Nintendo

Tim in Tibet

Wer kann da schon nein sagen, wenn zu diesem schweren, schweren Abenteuer bereits die ersten Codes auf dem Silbertablett präsentiert werden? Blubber, blubber, aus den Tiefen unserer Spielelabors, schwall, blah, hier sind die Codes, freut Euch einfach...



Dieses Paßwort setzt Euch gleich im Himalaya-Gebirge ab



Sony Playstation

Twisted Metal

Susanne Schmidt aus München hat als erste alle Codes der US-Version erspielt. Und so geh'n 'se:

| | | | | | |
|----------|---|---|---|---|---|
| Level 1: | ○ | △ | □ | ○ | ○ |
| Level 2: | × | □ | □ | ○ | △ |
| Level 3: | × | △ | □ | ○ | □ |
| Level 4: | × | □ | △ | △ | △ |
| Level 5: | □ | △ | × | ○ | × |
| Level 6: | □ | △ | ○ | □ | □ |

beit erledigt, findet sich der auf diese Art zum Leben erweckte Spieler hernach in der "Free-Agent-Liste" im "Trade Players-Menü" wieder, von wo aus er von jedem beliebigen Team erworben werden kann. Es folgt Julians bescheidene Zusammenstellung aller bis dato bekannten Spieler, deren Statistiken schon vorhanden sind:

Superstars

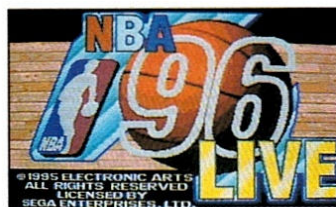
Michael Jordan (Bulls), Charles Barkley (Suns), Larry Bird (Ex-Celtics), Magic Johnson (Ex-Lakers), Bill Russell (Ex-Celtics), Oscar Robertson (Ex-Lakers), John Havlicek (Ex-Celtics), Rick Barry

Rookies

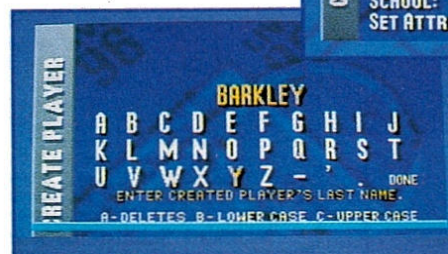
Jerry Stackhouse (76ers), Shawn Respert (Bucks), Brent Barry (Clippers), Joe Smith (Warriors), Rasheed Wallace (Bullets), Antonio McDyess (Nuggets), Bob Sura (Cavaliers), Ed O'Bannon (Nets), Bryant Reeves (Grizzlies), Damon Stoudamire (Raptors), Gary Trent (Trail Blazers), Kevin Garnett (Timberwolves), Eric Williams (Celtics), George Zidek (Hornets), Greg Ostertag (Jazz), Theo Ratliff (Pistons), Kurt Thomas (Heat), Alan Henderson (Pacers), David Vaughn (Magic), Lawrence Moten (Grizzlies), Terrence Rencher (Bullets), Fred Hoiberg (Pacers), Cherokee Parks (Mavericks), Travis Best (Pacers), Tyus Edney (Kings), Donny Marshall (Cavaliers), Jason Caffey (Bulls), Mario Bennett (Suns), Junior Burrough (Celtics), Jimmy King (Raptors),

Mega Drive

NBA Live '96



Julian Henneberg/Berlin hat bei dieser Version als erster auf die Möglichkeit hingewiesen, mit einigen Basketball-Legenden bzw. Rookies, deren Statistiken im Modulspeicher bereits vorliegen, spielen zu können. Dazu müßt Ihr lediglich im "Roster-Setup-Menü" die Option "Create Player" wählen und dort den richtigen Vor- und Zunamen eingeben. Ist die Menüar-



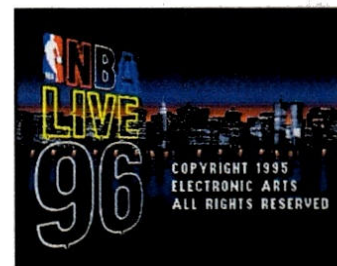
Ihr müßt nur die richtigen Namen eingeben, und schon erscheinen alle Daten von selbst



Dwayne Whitfield (Warriors), Donnie Boyce (Hawks), Eric Snow (Bucks), Anthony Pelle (Nuggets), Michael McDonald (Warriors), Cuonzo Martin (Hawks), Don Reid (Pistons), DeJau Bodiroga (Kings), Troy Brown (Hawks),

Super Nintendo

NBA Live '96



Der Tip, den Norbert Besgen aus Siegburg die Nintendo Version betreffend, eingesandt hat, ist im Prinzip deckungsgleich mit dem vorigen Tip zur MD-Version. Auch hier könnt Ihr über das Edit-Players-Menü nicht vorhandene Spieler rekrutieren, deren Daten und Digi-Bilder aber bereits im Modul abgelegt sind. Der Unterschied zur Sega Version liegt vor allem darin, daß bei dieser Variante keine Vornamen der Spieler benötigt werden. Dafür muß bei einigen der Sportidole ein Initial mit Punkt und Leerstelle vor dem Familiennamen stehen. Daher die Trennung nach Systemen. Los geht's:

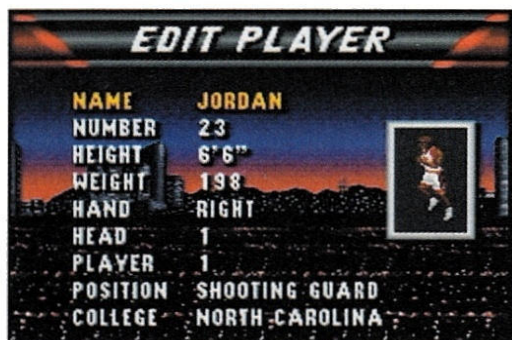
Superstars

Jordan, Barkley, Bird, Johnson, Erving, I. Thomas, Jabbar, B. Russel, Cowens, Walton, Mikan, Chamberlain, Cousy, Havlicek, Maravich, West

Rookies

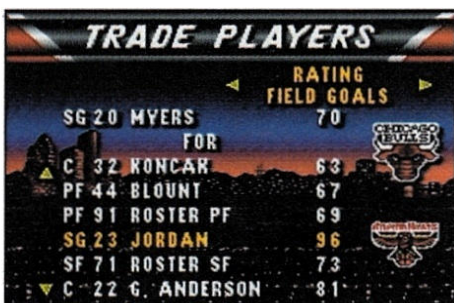
(1. Round Draftpicks)

J. Smith, McDyess, Stackhouse, Wallace, Stoudamire, Garnett, Reeves, Respert,



Im Unterschied zur Mega Drive-Version genügen hier meistens die Nachnamen der jeweiligen Top-Spieler. Außerdem sehen die Menüs verschieden aus.

O'Bannon, K. Thomas, Trent, Parks, Williamson, E. Williams, B. Barry, Henderson, Sura, Ratliff, Childress, Caffey, Finley, Zidek, Meyer, Bennett, Ostertag, Best, Vaughn, Ford, C. Alexander



Rookies (2. Round Draftpicks)

Roe, Tarlac, Rencher, Burrough, Declercq, J. King, Griffith, Marshall, Whitfield, Meek, Boyce, Snow, Pelle, T. Brown, Banks, Edney, M. Davis, Allen, Lewis, Bodiroga, Holberg, Popa, Zukauskas, McDonald, C. Carr, Martin, Reid

Anmerkung: Auch das Klonen von bereits vorhandenen Spielern ist durch Mehrfacheingabe möglich.

Mega Drive

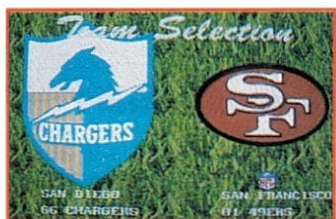
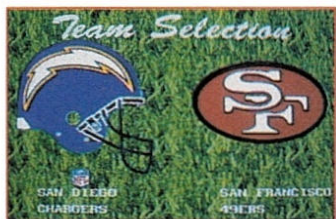
John Madden '96



Wenn André Wegmann aus Bösel all diese Codes selbst herausgefunden hat, dann muß er in letzter Zeit ziemlich viel Langeweile gehabt haben. Und obwohl das Sega-Pad nur drei Buttons besitzt, ergeben sich trotzdem hunderte von Möglichkeiten...

Naja, langer Rede kurzer Sinn, die Kombination für das gewünschte Geheim-Team wird im Team-Selection-Menü eingegeben.

Dallas Cowboys '93 ABCBBAC
Dallas Cowboys '92 ABCCABB
Dallas Cowboys '78 ABCCCCA
Dallas Cowboys '77 ACAABCC
San Francisco '94 CAABCAA
San Francisco '89 CAACBAC
San Francisco '81 CABBBCB
LA Rams '91 BABCCAB
LA Rams '84 BACABBA
LA Rams '79 BACBABC
LA Rams '68 BACBCCB
Minnesota Vikings '76 BBBABAB
Minnesota Vikings '74 BBBBABA
Minnesota Vikings '69 BBBCBCB
Denver Broncos '87 ACBBBAA
Denver Broncos '77 ACBCAAC
Buffalo Bills '90 ABABBBB
Buffalo Bills '73 ABACACA
Chicago Bears '77 ABBACAB
Chicago Bears '63 ABBACBC
Miami Dolphins '84 BACCCAA
Miami Dolphins '72 BBABCCA



Der Versand Nintendo 64

Sch...ade! N64.jp. doch erst im März/April '96!
Reservierung möglich! TEL: 0261/36658

Playstation, dt: 569.-
Road Rash: 119.-
Tekken 2: 119.-
Resident Evil: 119.-

Saturn, dt: 599.-
Virt. Fighter 2, dt: 119.-
Sega Rally, dt: 119.-
Virtua Cop, dt: 149.-
Tohshinden, dt: 119.-
Universaladapter: 49.-
MPEG-Karte: 349.-

SNES:
DKC2: 129.-
Mario RPG: 139.-
PC Engine GT: 299.-
Neo Geo/CD, 3DO,
Sega NOMAD, a. Anfr.
Virt. Boy+Netztell: 349.-
Fax: 0261/36657
Tel: 0261/36658

Loaded, dt: 99.-
EA-Sports-Spiele a. Anfr.!

Alles Neue auf Anfrage!

Jetzt auch PC-Spiele!

Ladenlokal *Skate & GAME*
Schloßpassage in Koblenz

Deutscher
Sportbund



SPORT-BILLY
© DSB/SB

Leben
mit Sport
ist...

...schlagfertig sein

GAMERS POINT

PSX
PSX dt. incl. Game 649,00
Power Sports Soccer 94,85
Actua Soccer 99,85
NBA in the Zone 89,85
NBA Total 89,85
NBA Live 96 89,85
Fifa Soccer 96 89,85
Revolution X 89,85
Rise 2 - Resurrection 99,85
Alone in the Dark 2 104,85
Ridge Racer 2 99,85
B.A. To ShinDen 2 89,85
Resident Evil 99,85
Panzer General 89,85
Loaded 94,85
Thunderhawk 2 89,85
Actua Golf 99,85
PGA Tour Golf 94,85
Twisted Metal 89,85
X-Com 94,85
Krazy Ivan 89,85
Warhammer 94,85
Primal Rage 89,85
Syndicate Wars 94,85
Parasite 99,85
Alien Trilogy 99,85
Shellshock 89,85
NHL 96 89,85
Philosoma 89,85
Viewpoint 99,85
Delfon 5 89,85
Rockn Roll Racing 89,85
Lone Soldier 89,85
Road Rash 94,85
Madden 96 94,85
Boxer 99,85

3DO
3DO dt.
incl. Game 629,00
Firewall 109,85
Striker 99,85
Killing Time 99,85
Scramble Cobra 99,85
Foes of All 99,85
Return Fire 2 79,85
Shock Wave 2 99,85
Wing Commander 3 104,85
Captain Quasar 109,85
Death Keep 99,85
Panzer General 94,85

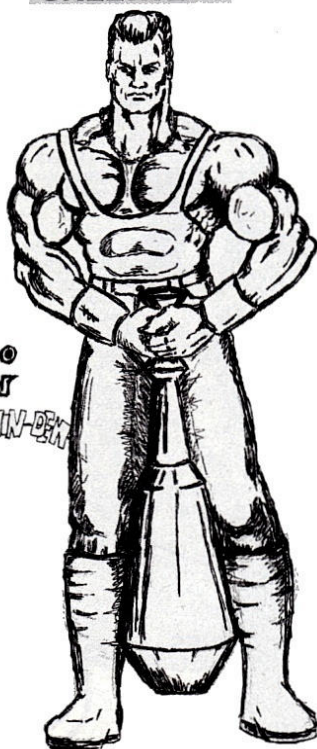
SNES
SNES incl. Game 214,00
Secret of Evermore 109,85
Int. SS Soccer Deluxe 129,85
Super Bomberman 3 109,85
Earthworm Jim 2 119,85
Donald-Mauli Mallard 129,85
WWF-The Arcade 109,85
Killer Instinct 139,85
DK Country 2 139,85
DK Country 1 119,85
Chrono Trigger 139,85
Yoshis Island 109,85
Madden 96 114,85
NBA 96 114,85
NHL 96 114,85
Fifa 96 114,85

PSX - SAT - JAG - MD - SNES - GB
NES - PC-CD - JAG-CD - NEO GEO

0721 - 816 121
0721 - 826 338
Roonstr. 5, 76137 Karlsruhe
Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.

| | |
|--------------------------|---------|
| San Diego Chargers '94 | BCCBCAB |
| San Diego Chargers '66 | CAAAABC |
| Tampa Bay Buccaneers '79 | CACAABA |
| Washington Redskins '83 | CACCBAA |
| P. Eagles '60 | BCBAACB |
| KC Chiefs '69 | ACCCBBA |
| NY Jets '68 | BCABCBA |
| C. Bengals '81 | ABCACAA |
| Pittsburg Steelers '79 | BCBBAAA |
| Pittsburg Steelers '75 | BCBCBBB |
| Oakland Raiders '80 | BABABBB |
| Oakland Raiders '67 | BABBCCC |
| Green Bay Packers '66 | ACCBACC |
| NY Giants '70 | BCABAAB |
| Detroit Lions '62 | ACBCCBB |
| New England Patriots '85 | BBCABAA |
| Baltimore Colts '64 | AACACBA |
| Rhein Fire | CBCCACA |
| Barcelona Dragons | CBCAAAA |
| Scottish Claymores | CBCCCCC |
| London Monarchs | CBCBBBB |
| NFLPA II | CCBBBAC |
| NFLPA III | CCBCABB |
| NFLPA IV | CCBCCCA |
| Hall of Fame I | CBABBBA |
| AFC Pro Bowl | CBBACBA |
| All 50's | CCABBBB |
| All 70's | CCACCCB |

GALERIE 4



Ramazan Bayram, Berlin

Sony Playstation

Lemmings 3D

Martin Kieler aus Mannheim hat gute Nerven bewiesen, als er alle Paßwörter für diesen Knobler erspielte. Ich sag jetzt nicht mehr viel, sondern gebe die Lawine einfach mal so an Euch weiter:

FUN

| | | |
|----|----------|----|
| 2 | BLIMBING | 50 |
| 3 | FANGALO | 51 |
| 4 | DRICKSIE | 52 |
| 5 | KURTOSIS | 53 |
| 6 | GREGATIM | 54 |
| 7 | WALLARCO | 55 |
| 8 | AVENTAIL | 56 |
| 9 | GAZOGENE | 57 |
| 10 | JINGBANG | 58 |
| 11 | DIALLAGA | 59 |
| 12 | BUNODONT | 60 |

| | |
|----|----------|
| 13 | NAINSOOK |
| 14 | YAKIMONA |
| 15 | FUMITORY |
| 16 | CINGULUM |
| 17 | BESLAYER |
| 18 | ANABLEPS |
| 19 | QUINCUNX |
| 20 | TARLATAN |

TRICKY

| | |
|----|----------|
| 21 | KAMACITE |
| 22 | GUMMOSIS |
| 23 | PRODNOSE |
| 24 | NGULTRUM |
| 25 | COTTABUS |
| 26 | BEDAGGLE |
| 27 | EPICALYX |
| 28 | HOMALOID |
| 29 | LALLYGAG |
| 30 | BILABIAL |
| 31 | CACOFOGO |
| 32 | METAVURT |
| 33 | SLOWBURN |
| 34 | PELLUCID |
| 35 | MAKIMONO |
| 36 | KHUSKHUS |
| 37 | DISPLODE |
| 38 | RACAHOUT |
| 39 | ORGULOUS |
| 40 | DUNCEDOM |

TAXING

| | |
|----|----------|
| 41 | CABOCEER |
| 42 | GEROPIGA |
| 43 | BONTEBOK |
| 44 | EMPYREAL |
| 45 | LANGLAUF |
| 46 | NANNYGAI |
| 47 | SARATOGA |
| 48 | QUINTAIN |
| 49 | MUSQUASH |



MAYHEM

| | |
|----|----------|
| 61 | CHORIAMB |
| 62 | CARGANEY |
| 63 | KAOLIANG |
| 64 | MAROCAIN |
| 65 | OBTEMPER |
| 66 | TESTEVIN |
| 67 | VELLOZIA |
| 68 | BORACHIO |
| 69 | JACKAROO |
| 70 | COOLAMON |
| 71 | BANAUSIC |
| 72 | FABURDEN |
| 73 | RECKLING |
| 74 | MIRLITON |
| 75 | OPAPANAX |
| 76 | BIMBASHI |
| 77 | CAATINGA |
| 78 | PENSTOCK |
| 79 | SPRINGAL |
| 80 | BABIRUSA |

! Das dicke Ende

Wie sagen neunmalklugen Familienmitglieder nur zu oft? "Du wirst Dich schon umschauen, das dicke Ende kommt noch". Wie recht sie doch alle haben. Hier ist es wieder:

Hirn im Eimer?

Endlich wissen wir auch, was der gute alte Jim-Wurm zum Fasching macht bzw. wel-

cher Videospielcharakter bei der Shiny-Crew nicht so gut ankommt. Besitzer der CD-Version können sich den Spaß ja mal geben. Durch die Pausenmodus-Eingabe der Kombination in Klammer: (unten+C, B, A, A, A, B, C) Klammerzuaffetot (ach nee, der ging anders, sorry) verwandelt sich Jim in seinen ärgsten Konkurrenten, allerdings mit Schönheitsfehler. Aus dem Affenkopf ragt ein Pfeil heraus. Eifersüchtig aufs Donkerl, Shiny? Unzufrieden mit EWJ 2? Also nei, also nei, also nei! Des muß doch echt net sei...



Ich glaub, mich laust 'ne ganze Affenbande! (geht aber nur auf CD)

Garantiert!

Da ich doch so gerne verstümmelte Spielanleitungen durch den Kacka-O ziehe, möchte ich Euch folgenden Unsinn nicht vorenthalten. So eine gute "Keine-Handbuch-Garantie" bekommt man nicht alle Tage auf sein frisch erworbenes Modul, von *Total Football* ist hier die Rede: "GARANTIE: Domark gibt keine direkte oder indirekte Garantie für das Handbuch, seine Qualität, seine Veräußerlichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck." Also, Domark, ich find's spitze! So ehrlich hat das mit dem Bündel Reserveklopapier in den ganzen Spielepackungen noch nie ein Hersteller zugegeben....

GALERIE 5



Björn Harms, Rheine

! Das fette Ende

WA Military Command

So, endlich ist es soweit. Der letzte Teil des WAMC-Specials ist da. Wir erklären Euch die verbleibenden Icon-Befehle, die Ihr für diesen Strategie-

Schinken benötigen werdet. Anbei findet Ihr noch einen wertvollen Trick von einem unserer Leser, der das Spielen enorm erleichtert. Wir wünschen Euch viel Spaß!



Mobile Truppen können durch die Umwandlungs-Funktion...



...in Fahrzeuge gepackt werden. Sie sind dadurch mobiler.



Genauso könnt Ihr Luftlandetruppen in Flugzeuge...



...umwandeln. Sie können nur auf Flugplätzen landen.



Je nach Erfahrungslevel kommen neue Waffen hinzu.



Dazu wählt Ihr auf Stützpunkten die Modifikations-Funktion.



Die weiterentwickelte Einheit wird angezeigt.



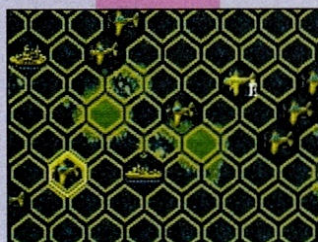
So sieht dann Eure neue Einheit aus.



Flugzeugträger können bis zu vier Flugzeuge aufnehmen.



Zum Launchen wählt Ihr den Träger aus...



...und startet die Flugzeugeinheiten.

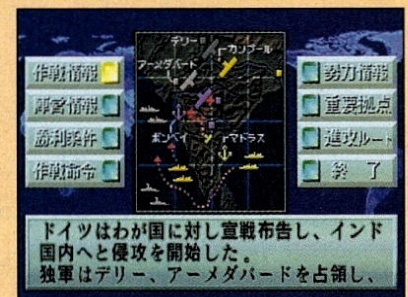
Dominik Gruber aus München fand beim Durchforsten des Sound-Menüs zufällig diesen Trick, womit Ihr im Campaign-Modus sogar Euren direkten Feind selber steuern könnt. Dazu müßt Ihr im Sound-Modus alle 116 SE-Effekte durchklicken und unmittelbar danach im Mehrspieler-Modus die Armeen auf "USER" einstellen.

Geht in das Sound-Menü und klickt alle 116 SE-Funktionen an.



Im Mehrspieler-Modus stellt Ihr alles auf "USER".

Spielt mit den Japanern das Indien-Szenario.



Jetzt könnt Ihr mit der B Agr-Armee (der Wehrmacht) sogar auch die UFO-Einheit steuern.



Ratenkauf von
NEO-GEO CD, Sega
Saturn und Sony
Playstation möglich.

Das Videospiel-Paradies

MARO

MARO jetzt in Ulm
Zeitblomstraße 31
(am Karlsplatz)
Tel. 07 31/60 20 755
Fax 07 31/60 20 756

NEU! NEU! NEU! Indy 500 (jetzt im Laden)
der neue Automatenkracher von SEGA!

NEO-GEO CD ROM

Double Speed (neu) DM 799,90

(Inzahlungnahme von Single Speed möglich.)

Single Speed (neu) DM 399,90

Single Speed (gebraucht) DM 249,90

JOYSTICK DM 129,90

Clubzeitung 3 DM 10,90

CD-ROM Spiele

| | |
|----------------------------|-----------|
| NAM 1975 | DM 99,90 |
| SUPER SIDEKICKS | DM 109,90 |
| CYBER LIP | DM 119,90 |
| LAST RESORT | DM 119,90 |
| MAGICIAN LORD | DM 119,90 |
| NINJA COMMANDO | DM 119,90 |
| CROSSED SWORD | DM 99,90 |
| ROBO ARMY | DM 129,90 |
| SENGOKU 2 | DM 99,90 |
| TOP HUNTER | DM 129,90 |
| KARNOV'S REVENGE | DM 99,90 |
| WINDJAMMERS | DM 129,90 |
| SUPER SIDEKICKS 3 | DM 139,90 |
| FATAL FURY 3 | DM 119,90 |
| DOUBLE DRAGON | DM 139,90 |
| AEROFIGHTERS 3 | DM 139,90 |
| WORLD HEROES PERFECT | DM 139,90 |
| PULSTAR | DM 129,90 |
| METAL SLAG | DM 139,90 |
| LEAGUE BOWLING | DM 99,90 |
| SOCCER BRAWL | DM 119,90 |
| RIDING HERO | DM 79,90 |
| ALPHA MISSION II | DM 99,90 |
| BURNING FIGHT | DM 99,90 |
| BASEBALLSTARS 2 | DM 119,90 |
| 3 COUNT BOUNT | DM 119,90 |
| ART OF FIGHTING 2 | DM 119,90 |
| NINJA COMBAT | DM 99,90 |
| BLUES JOURNEY | DM 119,90 |
| GHOST PILOTS | DM 99,90 |
| STREET HOOP | DM 129,90 |
| AGRESSORS OF DARK KOMBAT | DM 99,90 |
| SAMURAI SHODOWN II | DM 139,90 |
| SAVAGE REIGN | DM 99,90 |
| GALAXY FIGHT | DM 139,90 |
| CROSSED SWORD 2 | DM 139,90 |
| KABUKI KLASH | DM 139,90 |
| KING OF FIGHTERS 95 | DM 129,90 |
| TOP PLAYERS GOLF | DM 99,90 |
| FOOTBALL FRENZY | DM 99,90 |
| MAHJONG | DM 99,90 |
| BASEBALLSTARS PROFESSIONAL | DM 59,90 |

Sony Playstation dt. DM 569,-

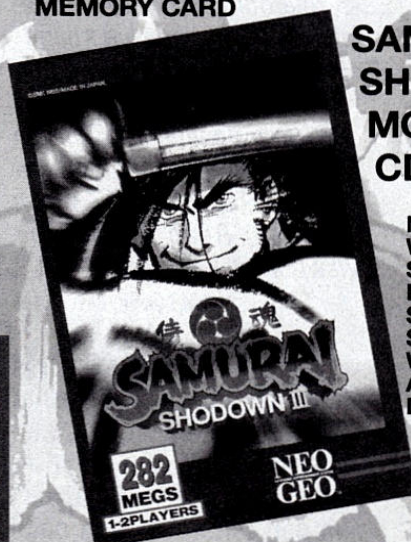
SONY PSX SPIELE dt.

| | |
|---------------------|----------|
| KRAZY IVAN | DM 89,90 |
| PANZERGENERAL | DM 89,90 |
| CYBERIA | DM 89,90 |
| TOSHINDEN | DM 89,90 |
| RIDGE RACER | DM 99,90 |
| WIPE OUT | DM 99,90 |
| DESTRUCTION DERBY | DM 99,90 |
| PARODIUS DE LUXE | DM 99,90 |
| TEKKEN | DM 99,90 |
| EXTREME GAMES | DM 89,90 |
| PHILOSOMA | DM 89,90 |
| WAR HAWK | DM 89,90 |
| TWISTED METAL | DM 89,90 |
| NHL HOCKEY | DM 99,90 |
| PRIMAL RAGE | DM 99,90 |
| RAYMAN | DM 89,90 |
| WWF ARCADE | DM 99,90 |
| LONE SOLDIER | DM 89,90 |
| SHELLSHOCK | DM 99,90 |
| THUNDERHAWK | DM 99,90 |
| REVOLUTION X | DM 99,90 |
| WATERWORLD | DM 89,90 |
| WORMS | DM 99,90 |
| GOAL STORM | DM 89,90 |
| ALIEN TRILOGY | DM 99,90 |
| JOHNNY BAZOOKATONE | DM 89,90 |
| WARHAMMER | DM 89,90 |
| X-COM | DM 99,90 |
| FIFA 96 | DM 99,90 |
| PGA TOUR GOLF | DM 99,90 |
| ALONE IN THE DARK 2 | DM 99,90 |
| MICKEY MANIA | DM 99,90 |
| DEFCON 5 | DM 99,90 |

ZUBEHÖR

| | |
|---------------|----------|
| ACTION REPLAY | DM 69,90 |
| JOYPAD | DM 59,90 |
| MEMORY CARD | DM 49,90 |

**SAMURAI
SHODOWN III
MODUL DM 599,-
CD DM 139,90**



NEO GEO MODULE NEU:
WINDJAMMERS DM 149,90
SIDEKICKS 1 DM 99,90
BASEBALLSTARS DM 49,90
SIDEKICKS 3 DM 199,90
SPINMASTER DM 89,90
WORLD HERO JET DM 149,90
AGRESSORS OF
DARK KOMBAT DM 199,90

GEBRAUCHTE NEO-GEO
MODULE AM LAGER
AB DM 50,-

SONDERANGEBOT

| | |
|----------------------|----------|
| KING OF FIGHTERS 94 | DM 59,90 |
| BUBBLE BOBBLE PUZZLE | DM 69,90 |
| VIEW POINT | DM 59,90 |
| KING OF MONSTERS 2 | DM 89,90 |
| FATAL FURY SECIAL | DM 89,90 |
| MUTATION NATION | DM 89,90 |

König-Karl-Straße 66 (Am Bahnhof geg. McDonald's) • 70372 Stuttgart-Cannstatt

Telefon 07 11/55 77 29 • Fax 07 11/55 74 63

Unser Laden ist täglich von 10.00 bis 18.30 Uhr durchgehend geöffnet. Samstag 9.00 bis 14.00

Wandelbar

Ich habe mir vor kurzem eine deutsche Playstation bestellt. Allerdings werde ich bald nach Südamerika umsiedeln, wo man als Fernsehnorm "PAL-N" benutzt. Ich habe von einem Konverter gehört, der das heimische PAL-Signal in PAL-N umwandelt. Gibt es so etwas wirklich? Wenn ja, gibt es dadurch irgendwelche Nachteile oder Verschlechterungen der Bildqualität?

Renato Villone, Erlangen

Puh, also was PAL-N jetzt genau ist, da bin ich auch überfragt. Vermutlich handelt es sich um ein normales PAL-Signal mit anderen Trägerfrequenzen. Technisch ist es möglich, jedes Video-Signal in jedes andere umzuwandeln. Dabei treten allerdings immer Verluste auf, sprich: die Bildqualität verschlechtert sich bei jeder Konvertierung.

Fragen über Fragen

1. Kann man eine CD unbezorgt in einer Playstation lassen, wenn das Gerät ausgeschaltet ist?

2. Kann man Video CDs auf einer Playstation abspielen?

3. Ist die deutsche Playstation zur amerikanischen oder japanischen kompatibel?

4. Wird es einen Adapter geben, der das Spielen von Importspielen möglich macht?

5. Könnte man die erwünschten Ergebnisse durch einen Umbau erzielen?

6. Ist der Saturn abwärtskompatibel?

7. Was ist der Unterschied zwischen einem Euro-AV- und einem RGB-Kabel?

8. Was haltet Ihr von einer Gerüchte-Ecke?

9. Kennt Ihr die Erscheinungstermine von Lady Stalker (SN), Tekken, SF Legend, Destruction Derby, Alien Trilogy, Arc The Ladd, The 11th Hour, Crime Crackers, Space Griffon, Mobile Suit Gundam und Theme Park?

Thomas Liebert, Langenselbold

Kurze Fragen – kurze Antworten:

1. Ja
2. Nein
3. Nein
4. Ist in Arbeit
5. Nein
6. Nein
7. Jedes Euro-AV-Kabel überträgt auch das RGB-Signal.
8. Heißt bei uns "Szene-Chat"
9. Ja



Defekt Derby II

Vor kurzem habe ich mir bei einem Händler Destruction Derby gekauft. Doch als ich es ein paar Minuten gespielt hatte, stürzte das Spiel ab. Jede andere CD läuft einwandfrei, also wollte ich mein Destruction Derby umtauschen. Der Händler sagte mir, daß ich es nicht umtauschen könne, da auf der CD zwei Kratzer seien (die mir auch schon aufgefallen waren). Habe ich irgendeine Chance, ein neues Spiel zu bekommen?

Wird in absehbarer Zeit ein Ridge-Racer-ähnliches Spiel für die PS erscheinen? Wann kommen Road Rash und Viewpoint?

Daniel Dylong, Leverkusen

Kratzer auf Spiele-CDs sind ein echtes Problem. Bei einer Musik-CD kann der CD-Spieler "interpolieren", daß heißt, er berechnet einen Mittelwert aus den Daten vor und nach dem Kratzer. Dieser Mittelwert wird ins Musiksingnal eingebaut und vom menschlichen Gehör meist nicht wahrgenommen. Bei Programmen auf

CD geht das nicht. Wenn hier Daten fehlen, nutzt auch ein Mittelwert nichts mehr – weg ist weg. Deshalb möchte ich an dieser Stelle allen CD-ROM-Käufern empfehlen, die CD nach Möglichkeit (sofern die Packung nicht verschweißt ist) auf eventuelle Kratzer zu kontrollieren. So ein Kratzer kann beim Vorführen oder Probe-spielen schon mal vorkommen. Wenn sich der Händler weigert, Dein Destruction Der-

Was hat das zu bedeuten? Kann ich auch USA-Saturn-Spiele auf meinem Gerät abspielen? Daniel Kamm, Grafenwöhr

Der Pfeil in dem Kreis sagt lediglich aus, wo Dein Saturn gebaut wurde. Welche Länder-version Du hast, wird im Disc-Menü rechts unten angezeigt (Symbol oben Mitte auswählen). Dies hat mit dem Herstellungsland nichts zu tun. Wenn Du Deinen Saturn in

Erstmal ein frohes neues Jahr von Eurem Briefkastenonkel! Ich hoffe, Ihr habt Weihnachten ohne bleibende Schäden überstanden. Sicher haben wieder eine Menge Importspiele und Konsolen unterm Baum gelegen und keiner weiß, warum... oder wie, oder was?

by zurückzunehmen, kannst Du eigentlich nur noch auf die Kulanz von Sony hoffen und das Spiel direkt zum Hersteller zurückschicken.

In Japan gibt's bereits Ridge Racer Revolution.

Road Rash und Viewpoint kommen in diesen Tagen in die Läden.

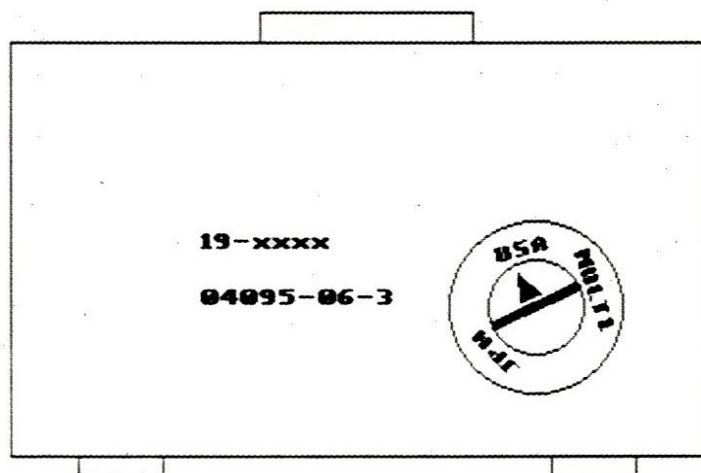
Merkwürdig

Ich habe gerade etwas an meinem Saturn entdeckt. Es handelt sich hierbei um die Abdeckklappe des Schachtes für die MPEG-Cartridge. Darauf ist folgendes eingraviert:

Deutschland gekauft hast, hat dieser auch sicher nur das deutsche Betriebssystem und kann keine US-CDs abspielen.

RGB-Trouble

Ich besitze eine importierte Playstation und habe mir dafür bei einem deutschen Händler ein RGB-Kabel gekauft. Wenn ich das ganze an meinen Fernseher anschließe und die Playstation einschalte, wird das Bild ziemlich schnell schwarz und es kommt nur noch Ton. Jetzt bin ich recht ratlos, da mein Fernseher über Normal-Video anscheinend nicht



NTSC-tauglich ist (Normal-Video-Bild läuft durch und ist schwarz-weiß). Ist meine Playstation oder mein Fernseher defekt oder stimmt etwas mit dem Kabel nicht?

Christian Mayr, Bürrstedt

Deine Playstation ist ziemlich sicher nicht defekt. Das Problem scheint folgendes zu sein: Legt man einem normalen PAL-Fernseher eine Gleichspannung auf den Video-Eingang, ist dies für ihn vom Signal her gleichbedeutend mit "Schwarz". Das Zauberwort heißt hier "kapazitive Entkopplung". Sollte die Playstation das Bildsignal mit einem Gleichspannungspegel unterlegen, würde der Fernseher genau das machen, was Du beschreibst. Um diese Gleichspannung zu blockieren, setzt man kleine Kondensatoren in die Leitungen für Rot, Grün und Blau ein. Diese lassen dann nur noch das eigentliche Bildsignal durch, sperren

die Gleichspannung jedoch aus. Entweder läßt Du Dein RGB-Kabel mit Kondensatoren bestücken (typischer Lehrlingsjob in der nächsten Fernsehwerkstatt, kostet ein paar Mark) oder Du klapperst die Händler nach einem RGB-Kabel speziell für eine importierte Playstation ab. Manche RGB-Kabel für die Playstation sind im Scart-Stecker mit einem Widerstand bestückt, was leider auch nicht mit allen Playstations funktioniert. Von Sony selbst kriegst Du sicher nur wieder das "offizielle" Kabel (was Du vermutlich eh schon hast).

Saturn abgeschirmt

Betrifft meinen Leserbrief, der in VG 9/95 unter "Bildstörung" veröffentlicht wurde: Inzwischen bin ich dahinter gekommen, warum Bild und Ton gestört waren. Der Umschalter ist in Ordnung, bloß

das Anschlußkabel zwischen dem Umschalter und dem Fernseher war nicht abgeschirmt (besser gesagt: die Abschirmung war nicht angeschlossen). Nachdem ich die Abschirmung (Pin 21) angeschlossen hatte, war alles in Ordnung. Sonderbarerweise hat das Saturn-RGB-Kabel eine Abschirmung (und braucht sie anscheinend auch), die anderen Konsolen (Mega Drive, Neo Geo, Super Nintendo) haben nichts dergleichen. Jetzt wüßte ich gerne, warum das so ist.

Wolfgang Schwarz, Gänserndorf

In einem genormten Scart-Kabel sind mehrere Masseleitungen enthalten. Um genau zu sein, es sind sieben Stück (Pins 4, 5, 9, 13, 17, 18, 21). Bei den meisten Verbindungen wird nur die Video-Masse auf Pin 17 (und eventuell die Audio-Masse) benutzt. Es kann allerdings auch vorkommen, daß eben die Abschirmung auf

Pin 21 der einzige Massekontakt ist. Wenn hier kein Kontakt besteht, rauscht's und brummt's im Ton. Die Abschirmung sollte grundsätzlich bei jeder Verbindung angeschlossen sein. Schließlich fängt sie elektromagnetische Störung von außen ab. Für eine perfekte Lösung müßte man alle sieben Masseleitungen belegen oder zumindest bei Stecker und/oder Kupplung zusammenfassen. Nur dann kann man sogenannte "Massefehler" von vorneherein ausschließen. Aber die Hersteller wollen ja sparen...



MagnaMedia Verlag AG
Redaktion Video Games
Rat & Tat
Postfach 1304
85531 Haar/München



GROBI'S GAMESHOP



Täglich
Neuheiten

☎ 0 55 22 / 7 34 77

Besucht unser
Ladengeschäft

| Super Nintendo | Playstation | Playstation | Sega Saturn | Neo•Geo CD |
|--------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|-----------------------------|------------------------------|
| Asterix u. Obelix dt. 129,- | Grundgerät dt. 579,- | Panzer General dt. 99,- | Grundgerät dt. 649,- | Grundgerät inkl. Spiel 579,- |
| Bomberman III dt. 119,- | Grundgerät us. RGB 699,- | Primal Rage dt. 109,- | Grundgerät us. RGB 699,- | Aero Fighters 2 109,- |
| Breath of Fire II us. 149,- | Casper dt. 109,- | Rayman dt. 99,- | Fifa Soccer dt. 99,- | Aero Fighters 3 129,- |
| Casper dt. 129,- | Descent dt. 109,- | Ridge Racer II 149,- | Gex us. 129,- | Art of Fighting 2 107,- |
| Donkey Kong C. 2 dt. 139,- | Destruction Derby dt. 109,- | Road Rash dt. 99,- | Hi Octane dt. 99,- | 3 Count Bout 129,- |
| Donkey Kong C. 2 us. 149,- | Discworld dt. 99,- | Rock'n Roll Racing 2 dt. 109,- | NBA Jam T.E dt. 109,- | Fatal Fury 3 139,- |
| Earthworm Jim 2 dt. 129,- | Extreme Sports dt. 99,- | Ridge Racer dt. 109,- | Parodius Deluxe dt. 99,- | Fatal Fury Special 95,- |
| Fifa Soccer 96 dt. 129,- | Fifa Soccer dt. 99,- | Shock Wave dt. 99,- | Primal Rage dt. 109,- | King of Fighters '94 129,- |
| Inter. Star Soccer 2 dt. 129,- | Gex us. 129,- | St. Fighter Alpha jp. 139,- | Rayman dt. 109,- | Last Resort 99,- |
| Mario R.P.G. jp. Vor. | Loaded dt. 109,- | Street Racer dt. 109,- | Revolution X dt. 99,- | Mutation Nation 129,- |
| Mario World 2 dt. 119,- | Lone Soldier dt. 99,- | Theme Park dt. 99,- | Sega Rally dt. 109,- | NAM 1975 99,- |
| Mega Man x 2 dt. 119,- | Memory Card dt. 49,- | Tekken dt. 109,- | Shell Shock dt. 99,- | Puzzle Bobble 119,- |
| Mega Man 7 dt. 119,- | Mouse dt. 59,- | Toshinden II jp. 139,- | St. Fighter Alpha jp. 139,- | Robo Army 129,- |
| NBA Live 96 dt. 129,- | NBA Jam T.E. dt. 99,- | Twisted Metal dt. 99,- | Thunderhawk dt. 109,- | Samurai Shodown 107,- |
| NHL 96 dt. 129,- | Novastorm dt. 99,- | Viewpoint dt. 99,- | Virtua Cop 159,- | Samurai Shodown 2 139,- |
| Pinocchio dt. 129,- | Pad dt. 59,- | Wing Comma. 3 109,- | Virtua Fighter II dt. 109,- | Super Sidekicks 2 107,- |
| Secret of Evermore dt. 119,- | Parodius Deluxe dt. 99,- | WWF Arcade dt. 109,- | Virtua Racing dt. 109,- | Super Sidekicks 3 129,- |
| Super Turrican 2 dt. 119,- | | | | Sengoku 2 129,- |
| Theme Park dt. 129,- | | | | Savage Reign 139,- |
| Weapon Lord us. 129,- | | | | Top Hunter 109,- |
| WWF Wrest Arcade dt. 129,- | | | | Viewpoint 129,- |

Wir halten, was andere versprechen:
Nintendo 64
lieferbar in der 17. KW jp.

Jaguar dt. mit 3 Spiele 399,-



Versandtasche 7 DM • Vorkasse 6 DM • Nachnahme 9 DM • Ab 250 DM Versandkosten frei

Aegidienstraße 28 • 37520 Osterode am Harz • Fax 05522/75825

Viele weitere Artikel auf Lager



Herzig

Wer hatte eigentlich die bescheidene Idee mit den Herzchen in der Inhaltsangabe der VG 11/95? Das sah ja echt doof aus.

Georg Walker, Rhauderfehn

Dazu haben wir die Layout-Mädels auch schon befragt (nebenbei: das mit dem "Foltern" ist nur ein Gerücht!). Keine der Macintosh-Königinnen konnte uns allerdings konkrete Hinweise geben. Mit anderen Worten: Es will wieder mal keiner gewesen sein. Soll nicht wieder vorkommen...

Stimmen im Kopf

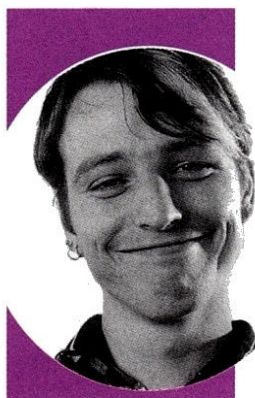
Ich bin 19 und habe ein Problem. Ich weiß, so fangen viele Briefe an, über die Ihr Euch nur lustig macht (Höhöhö, die Red.), da Ihr meint, die Pubertät hinter Euch zu haben; aber mein Konflikt ist videospieldtechnischer Natur. Im Sommer '96 werde ich meine Lehrer durch den Versuch, das Abitur zu bestehen, erheitern, dann werde ich das Denken kurzfristig meinen Ausbildern beim Bund überlassen. Und dann?

Wie kann ich mein Hobby Videospiele mit einem Beruf verbinden? Ich stelle diese Frage nicht, weil ich beim Daddeln immer die Schmerzen und die Stimmen in meinem Kopf loswerde, sondern weil ich bemerkt habe, daß mich dieses Thema sehr interessiert, und da diese Branche zukunftssicher ist, muß es doch eine Verwendungsmöglichkeit für einen engagierten jungen Menschen geben, der Zocken und Kaffeekochen kann?

Leif Krekeler, Fahrdorf

Wenn man uns bei einem Bomberman- oder (neuerdings) Worms-Match beobachten könnte, käme sicher niemand auf die Idee, uns als "erwachsen" zu bezeichnen. Mal ehrlich, wie soll jemand objektiv Videospiele testen, der nicht noch das Kind in sich kennt, hä? Aber zu Deinem An-

liegen: Die Videospielbranche ist groß und da gibt's eine Menge von Jobs, die alle mehr oder weniger mit Zocken zu tun haben. Das fängt beim Verkäufer im Spiel Laden an und hört beim Vorstands-Chef von Nintendo oder Sega auf. An Deiner Stelle würde ich eine schicke Bewerbung schreiben und zum postalischen Rundschlag ausholen. Mit ein bißchen Glück ist so ziemlich alles möglich. Als Beispiel: Du erinnerst Dich vielleicht noch an unseren hauptamtlichen



Mitmachkarten-Knecht Reza Memari? Der ist so alt wie Du und bereits "PR-Coordinator" bei Acclaim/Deutschland. Also: Sei zur richtigen Zeit am richtigen Ort und bleib hartnäckig, dann wird's schon klappen...

NHL '96

In Ausgabe 7/95 steht in einer Release-Liste, daß NHL '96 nur für die Playstation angekündigt ist. In der VG 9/95 schreibt Ihr dagegen im EA-Bericht, daß NHL '96 auch für den Saturn kommt. Was stimmt denn nun?

Beipunkt Nöthlings, Straelen

(Wer seinen Vornamen abkürzt, ist selber schuld)
Tatsache ist, daß es NHL '96 nur für Mega Drive und Super

Sch...e gelaufen

Ich habe alle Berichte über Playstation und Saturn aufmerksam verfolgt und war fest entschlossen, mir eine der beiden Konsolen zu kaufen. Als der Saturn dann zwei Monate früher als geplant veröffentlicht wurde, packte ich mein Super Nintendo samt Spielesammlung (über 20 Module) und verkaufte es. Dafür habe ich mir dann einen Saturn mit einigen Spielen zugelegt. Das Schlimme dar-

Nun gut, also handeln wir das Forumthema ab sofort wieder erst in der übernächsten Ausgabe ab. Für diese Ausgabe sind uns noch säckeweise Briefe zu "Technik oder Spielspaß" ins Haus geflattert. Manch einer hat allerdings ganz andere Probleme...

FORUM

Ich nehme an, Ihr habt alle den Nintendo64-Messebericht in der letzten Ausgabe verschlungen. Statt der versprochenen zehn spielbaren Titel gab's nur zwei, *Cruisin' USA* und *Killer Instinct* wurden überhaupt nicht gezeigt, der momentane Veröffentlichungstermin für das japanische N64 liegt auf 21. April (Gerüchte sprechen schon wieder von 21. Juli). Entsteht da bei Euch nicht auch der Eindruck, hinghalten zu werden? Der von Nintendo versprochene himmelweite Unterschied zu Playstation oder

Nintendo gibt. Wegen technischer Probleme wird es keine 32-Bit-Umsetzung geben. Alle Playstation- oder Saturn-Besitzer unter den NHL-Fans müssen auf NHL '97 warten. (Also, das hätten wir ja von EA nicht erwartet, tststst...)

Seid Ihr immer noch so endscharf auf das N64, und wenn ja, warum? Wie lange wollt Ihr noch warten, bis Nintendo seine Versprechen einlöst?

an: Clockwork Knight viel zu leicht, Daytona Scheiß-Grafik, Virtua Fighter naja und Panzer Dragoon zu leicht und zu kurz. Eineinhalb Monate später habe ich meinen Saturn wieder verramscht. Jetzt steht bei mir wieder ein Super Nintendo mit zwei Spielen. Mein Urteil über die Next-Generation-Konsolen: (war leider nicht ganz druckreif, und das ist noch maßlos untertrieben, die Red.). Der Saturn hat mir meinen letzten Pfennig geraubt und mich meine heißgeliebte Spielesammlung gekostet.

Ralf Sowa, Müssingen

Nochmal Forum 12/95

Irgendwelcher Grafikfirlanz und Soundorgien sind mir egal. Spaßmachen muß es! Des öfteren ertappe ich mich dabei, wie ich Super Mario World auf meinem Super Nintendo zocke.

...wenn das meine Kumpels wüßten. Es ist einfach so genial aufgebaut und gut durchdacht.

Frank Schnöder, Wesslingen

Mir sind technische Daten bei Konsolen nur zum Teil wichtig, da es ja auf das Spiel ankommt. Ich bin Automatenliebhaber und würde mir die Konsole kaufen, die meine Lieblingsautomaten am originalgetreuesten wiedergibt.. Wenn ich lese, daß Rave Racer oder andere aktuelle Automaten auf der Playstation oder dem Saturn nicht machbar sind und höre, daß Nintendo in den nächsten Monaten eine Edelkonsole herausbringt, die "verbesserte" Umsetzungen von Cruisin' USA und Killer Instinct verspricht, ist für mich klar, welche Konsole das Rennen machen wird.

Clemens Conrad, Schönow

Merkwürdigerweise waren gerade diese beiden Spiele bei der N64-Vorstellung in Japan noch nicht vertreten...

Ziel eines Videospiels ist es doch, den Spieler in eine künstliche Realität zu entführen, ihn genau wie in einem Film etwas erleben zu lassen; was er sonst in seiner Umgebung nicht verwirklichen kann. Sicher ist ein Hardware-Kraftwerk wie die Playstation kein Garant für coole Spiele, die auch nach längerer Zeit noch Spaß machen. Allerdings helfen die technischen Daten dabei, Spiele zu bieten, die in dieser Form auf anderen Systemen nicht möglich sind. Deshalb ist die Hardwarepower eben doch ein wichtiger Faktor für die objektive Qua-

lität eines Spiels. Was bringt es mir, zum 371sten Mal irgendeinen Mario-Clone auf dem Super Nintendo herunterzuladen, wenn das, was ich sehe, immer der gleiche Ramsch ist, der nur in neuen Hüllen verpackt wird?

Der Depp vom Dienst, (kein Absender)

Also, auf jeden Fall kommt zuerst der Spielspaß (subjektiv), dann lange nichts und dann erst die Technik. Trotzdem hängt der Spielspaß bei vielen Genres von der technischen Leistungsfähigkeit ab. Man braucht sich nur einmal Virtua Fighter Remix anzuschauen. Es macht einfach mehr Spaß, auf realistisch wirkende Gegner einzuprügeln. Des weiteren können manche Spiele nur auf Hochleistungskonsolen verwirklicht werden. Kein 3D-Polygon-Spiel wäre ohne Zusatzhardware auf einem der veralteten 16-Bit-Systeme möglich. Wenn man noch die Wahl zwischen 64 oder 2048 Farben auf dem Bildschirm beim selben Spiel hat, dann stimmt doch jeder normale Mensch für das technisch bessere Produkt (vorausgesetzt, das Preis-Leistungsverhältnis stimmt). Panzer Dragoon beispielsweise ist für mich nichts weiter, als ein in Echtzeit berechneter Film. So ein Spiel wird doch nur wegen der Grafik gekauft. Und so ist es sicher auch mit vielen anderen Next-Generation-Spielen.

Daniel Kamm, Grafenwörth

Selber lege ich nicht so viel Wert auf technische Daten. Sie sagen zwar etwas über das System aus, aber das heißt ja nicht, daß die Programmierer auch das Maximum aus der Konsole herausholen. Es kommt eben darauf an, was man aus der Power einer Konsole macht. Der Spielspaß ist am wichtigsten und nicht, wie viele Bilder pro Sekunde gezeigt werden oder wieviele Farben zu sehen sind. Selbst auf leistungsschwachen Geräten kriegt man gute Software geboten. So zum Beispiel Probotector 2 auf dem NES oder das drei Jahre alte Mario Kart. Ich glaube, mit den vielen Zahlen wird der Kunde verunsichert, da nicht jeder eine Fachzeitschrift liest und die meisten mit den angegebenen Daten wenig anfangen können.

Thorsten Kroeger, Wetter

Zum Thema Daten oder Spielspaß: Ich würde sagen, daß beides wichtige Informations- und Bewertungskriterien sind, die keinesfalls zu kurz geraten dürfen. Wie und in welcher Menge solche Informationen gebraucht werden, muß abgewägt werden. Nicht zuletzt hängt der Spielspaß eines Ballerspiels schließlich auch davon ab, ob es sich superflüssig spielt oder die reinste Ruckelorgie ist. Der Leser sollte in jedem Fall über beides informiert werden, um sich seine eigene, objektive Meinung bilden zu können.

Frank Siegl, Limburg

Sexy

Seid Ihr alle so sexy, wie Ihr auf den Fotos aussieht? Falls ja, ist Hartmut schon vergeben? Könnt Ihr mir vielleicht Eure Autogramme schicken?

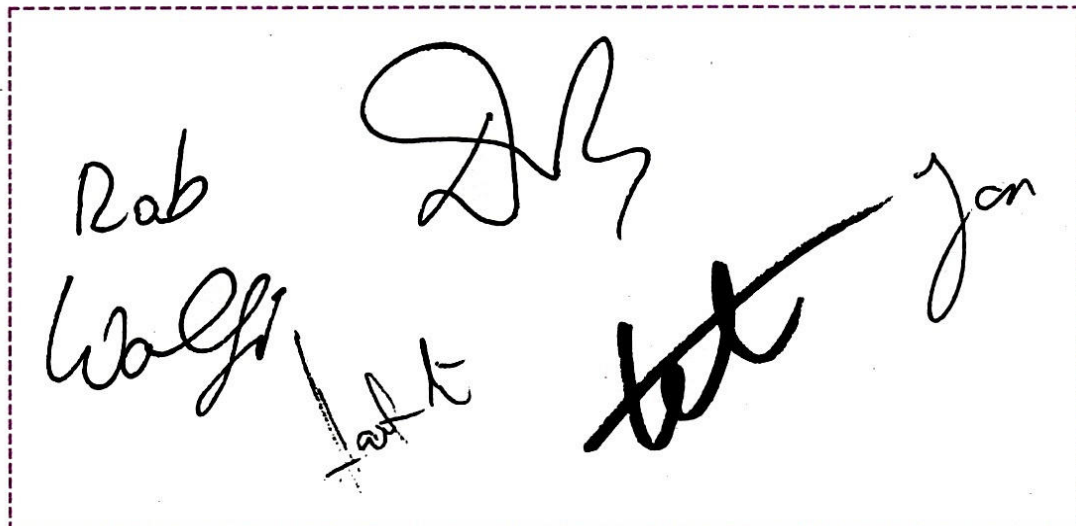
Andrea Blum, Kassel

Ach, wenn Du wüßtest...

Wir hatten schon mal vor, die ganze Redaktion in Unterwäsche abzulichten, aber Ralph und Tet meinten, sie könnten das nicht mit Ihrem Ninja-Kodex vereinbaren. Bei Wolfi ging's auch nicht (trägt keine Unterwäsche) und Robert wollte das der Nase des Fotografen nicht zumuten. Mit unser'm Harti ist das so ein Problem. Der Ärmste hat einen fürchterlich engen Zeitplan. Erstmal kommt die Arbeit, dann lange nichts und dann nochmal Arbeit, ein bißchen Krafttraining und jeden dritten Sonntag im Monat zwischen 23 Uhr und 23 Uhr 30 ein wenig Freizeit. Da bleibt für weibliche Bekanntschaften kaum Zeit. Mit anderen Worten: Vergessen ist er nicht, für das Prädikat "Empfehlenswert" hat er aber zu wenig Zeit. Du kannst ihm ja trotzdem mal ein hübsches Foto von Dir schicken. Da freut er sich bestimmt.

Autogrammstunde

Dauernd betteln mich die Leute um Autogramme an, ich kann's schon nicht mehr hören. Leider können wir nicht jedem eine Autogrammkarte schicken. Drum opfern wir diesmal etwas Platz und beschreiben Euch die ultimative VG-Autogrammsammlung zum Ausschneiden. Ist zwar nicht original aber besser als nix, oder?



MagnaMedia Verlag AG
Redaktion Video Games
Leserforum
Postfach 1304
85531 Haar/München

Es wieder soweit! Fernseher und Monitore werden nachts nicht wegen Sendeschluß abgeschaltet, sondern aus Angst – Angst vor neuen, furchterregenden computeranimierten Aliens!

ALIEN TRILOGY

Warum fliegt wohl ein sich bereits auf das verlängerte Wochenende in der Heimat freuender Videospielredakteur ganz spontan für einen Tag nach London? Etwa um endlich mal wieder in aller Ruhe zum Friseur gehen zu können, um bei HMV im Trocadero nach dem wipEout-Soundtrack zu suchen oder gar um sein geliebtes fleischfarbenes Feuerzeug (sorry, Irmi) einem Penner an der Victoria U-Bahn-Station zu vermachen? Keiner der eben genannten Gründe trifft natürlich zu. Lediglich die Lust am Meucheln trieb mich gen Britannien, und dort geradewegs in die heiligen Programmierstuben von Probe, auch wenn diese den neugierigen Journalisten nur für sehr kurze Zeit zwecks einer Vorschau auf *Alien Trilogy* offenstehen sollten...

Mit von der Partie waren, neben anderen geladenen in- und ausländischen Kollegen, der Producer der PSX-Version, **Clifford B. Falls** und kein Geringerer als der Gründer von Probe selbst, 'Gouverneur' **Fergus McGovern**, der nach der kürzlich erfolgten Akquisi-

tion des berühmten englischen Spieleentwicklers (über 400 Spiele wurden von Probe in der zehnjährigen Geschichte ihres Bestehens seither produziert) durch Acclaim sogar zum Rang eines Acclaim Vice Presidents aufgestiegen ist. Der große Aufwand, der da getrieben wurde, gebührt alleine einem neuen Spiel, das mit seiner weiterentwickelten 3D-Engine und seinen Motion-Capture-Animationen andere First-Person-Perspective-3D-Shooter spielerisch und atmosphärisch in die Ecke drängen will und an Acclaimsche Kassenerfolge wie die WWF-Serie oder deren berühmte Prügelspielserie anknüpfen soll.

Bis zur nächsten Ausgabe werden wir das fertige Spiel ausgiebig testen. Dann wissen wir auch definitiv, ob dieser Alien-Hammer selbst das Meisterwerk *Alien vs. Predator* auf dem Jaguar übertrifft, oder ob *Alien Trilogy* einfach "nur nett" ist. Hier jedenfalls schon mal alle Fakten und Erkenntnisse, die bislang feststehen:

Wie der Name bereits andeutet, deckt Acclaims Trilogie inhaltlich alle drei berühmten Blockbuster-Filme von *Twentieth Century Fox* ab, die zusammen weltweit mehr als eine halbe Milliarde Mark an den Kinokassen eingespielt haben. Im Spiel übernimmt Ihr wieder mal die Rolle der

Hauptfigur aus dem Film, Lt. Ripley, die in über 30 Levels fürchterliche Aliens terminieren, Security Guards austricksen und Mitarbeiter der "Firma" daran hindern muß, Aliens vom Planet LV-426 zu schmuggeln. Sinnigerweise beginnt Eure Mission mit dem zweiten Film (12 Level), an deren Ende eine Alien-Queen besiegt werden will, genauso wie nach den folgenden 9 Levels (Alien 3) und auch nach dem letzten Abschnitt (erster Alien-Film, wieder 12 Level). Während Ihr Euch durch die

Kommt Ihr den Alien-Eiern zu nahe, entschlüpfen ihnen lauter kleine Face Hugger (unten)



Achtung: Feuerstrahl von oben

Bei der Alien Queen macht Ihr Euch vor Angst in die Hose, garantiert!

Hier kreuzen Dog Aliens den Weg

21 Level der ersten beiden Missionen nach und nach vorankämpft und am Ende des einen Levels immer am Eingang des darauffolgenden wiederfindet, gehen alle Level-Türen



Clifford Falls von Acclaim (oben) und Fergus McGovern von Probe



der dritten Mission halbkreisförmig von der Pilotenkammer in der Mitte aus. Hier darf man dann selbst entscheiden, in welcher Reihenfolge die Level durchgespielt werden. Zur Einstimmung auf die jeweilige Mission wird Euch eine kleine FMV-Sequenz dargeboten. Danach geht es los, ausgerüstet mit einer 9-mm-Pistole und Motion-Detector. Zusätzlich könnt Ihr noch Pulse Rifles (eine Art MG), Smartguns, Flammenwerfer, Granaten und den Auto-Mapper einsammeln. Selbstverständlich gibt es hin und wieder Medi-Paks, Extra-Munition für die verschiedenen Waffen (die übrigens auch "auf Vorrat" mitgenommen werden kann, wenn die betreffende Waffe sich noch nicht in Eurem Besitz befindet) und Un-

verwundbarkeits-Schutzanzüge zu entdecken. Oftmals müssen Schalter für Türen oder zum Abstellen von heißen Dampffontänen gesucht und an bestimmten Orten umgelegt werden, damit Ihr an anderer Stelle weiterkommt. Nicht selten befinden sich wichtige Orte hinter zerstörbaren Mauern. Abgespeichern könnt Ihr erst nach vollständig gelösten Levels, ausruhen im Spiel ist nicht angesagt – schlaue Aliens finden Euch auch, wenn Ihr auf der Stelle verharret. Die verschiedenen Schwierigkeits-einstellungen erlauben es z.B. auf Wunsch mit "Bullet Tracers" zu spielen, d.h. die Kugeln finden ihr Ziel von alleine, wenn Ihr nur ungefähr in die Richtung des Aliens zielt, oder im "Death Match-Mode" (Feinde sind wieder da, wenn Ihr einen Raum nochmals betretet). Gute Licht- und ausgezeichnete Soundeffekte verstärken zu-

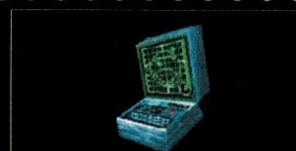
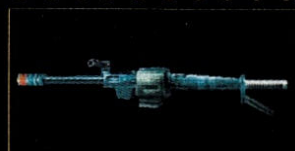
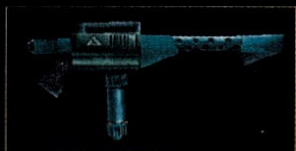
sätzlich den sehr positiven ersten Eindruck. Die Musik wurde von Bob Scumaci (hat unter anderem schon für Fleetwood Mac gearbeitet) und Steve Root fabriziert (letzterer ist nicht so sehr berühmt, hat laut Acclaim-Angaben aber immerhin einen "Barbara Streisand Song rearranged"). Damit das Rummelgätsche in düsteren Gängen nicht zum drögen Einerlei wird, hat ein spezielles "Mapping-Team" bereits seit 1 1/2 Jahren am Levelaufbau geübt und sich genau überlegt, an welcher Kreuzung welche Feinde auftauchen und wie stark diese im Verhältnis zu den davor besiegten Aliens sein sollen. In der Endphase haben 17 Leute unter Fergus' Aufsicht nur am Map-Designs gearbeitet. Insgesamt sind 55 Leute für die Entstehung von *Alien Trilogy* verantwortlich. Wenn Ihr diese Zeilen lest, wird das Spiel von Probe gerade nach New York ins Acclaim-Headquarter zum Final Testing geschickt. Für die allerletzte Fehlersuche benötigen sechs Leute nochmals eine Woche. Danach muß Sony/London seinen Servus darunter setzen, bevor in Österreich dann "unsere" Pal-CDs gepreßt werden, die, hopefully, bis Anfang März den Handel erreichen. Das für die Vorversion so hilfreiche - Mega-Cheat-Menü-Paßwort "8CCL81M" (=ACCLAIM), das alle Anwesenden auch gleich klammheimlich notierten, taucht definitiv nicht in der finalen Version auf. Ab September darf Probe aber die ersten Cheats durchsickern lassen.

P.S.: Eigentlich war uns außerdem eine kleine Sneak-Preview von NBA Jam 3 versprochen worden, nur dummerweise hat sich die CD auf dem Weg von Glen Cove, NY nach Croydon bei London etwas verspätet... ds

Auch bei AT die PSX-üblichen Nebel- und Explosionseffekte



Die gesamten Bewegungen Eurer Feinde wurden mit dem aufwendigen Motion-Capture-Verfahren in Acclaims New Yorker Hauptquartier aufgenommen. Das eigentliche Spiel programmierte Probe dann in Croydon bei London.





Spektakuläre Bilder bietet die Kamera hinter dem Tor



Gleich schießt die Nummer 16 den Puck ins Tor

Nachdem Electronic Arts den Konsolenmarkt der Sportsimulationen in den letzten Jahren mit Hits wie FIFA Soccer und NHL Hockey monopolisierte, möchte sich Sony zumindest auf der Playstation ein kräftiges Stück vom Kuchen abschneiden. Die Chancen stehen zumindest für NHL Face Off gar nicht so schlecht, denn EA hat kürzlich entschieden, NHL Hockey '96 für PSX und Saturn nicht zu veröffentlichen, so daß erst Ende 96 mit einer EA-Hockey-Version für 32-Bit zu rechnen ist. Dank der NHLPA-Lizenz treten alle 26 NHL-Teams mit aktuellen Spielern an. Für fast alle Akteure hält das Programm ein Photo samt statistischen Daten bereit. Neben den obligatori-

Eishockey Pur NHL Face Off



| LEAGUE LEADERS | |
|--------------------|-------|
| Players | Goals |
| 1. Jaromir Jagr | 26 |
| 2. John Guilm | 24 |
| 3. Lon Babia | 9 |
| 4. Peter Bandra | 9 |
| 5. Alexei Zhurav | 8 |
| 6. Joe Murphy | 7 |
| 7. Eric Lindros | 7 |
| 8. Ron Francis | 7 |
| 9. Darren Tardito | 6 |
| 10. Sergei Fedorov | 6 |

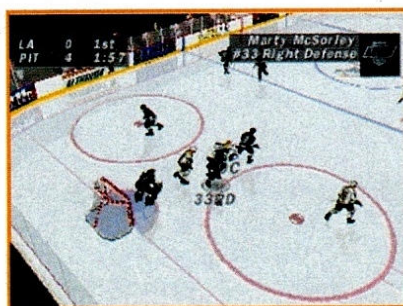
Das Programm speichert umfangreiche Statistiken für den Liga-Modus ab. Auf Wunsch geht's auch isometrisch zur Sache.

toren haben die Entwickler klugerweise verzichtet. Auf dem Spielfeld stehen Euch vier Perspektiven zur Auswahl, zwei horizontale, eine vertikale und eine isometrische Ansicht. Per Memory Card speichert Ihr Eure Spielstände.



Hut ab Sony, was EA trotz jahrelanger Erfahrung nicht für die Playstation hinkriegt, schafft der Neuling im Softwaresektor gleich auf Anhieb. NHL Face Off ist eine

erstklassige Eishockeysimulation, die alles bietet, was Fans sich erwarten. Ausgezeichnete Grafik und kluge Kameraführung sorgen für genügend Übersicht auf dem Eis. So gelingen Alleingänge ebenso wie brillante Spielzüge über mehrere Stationen. Eure computergesteuerten Mitspieler verhalten sich sehr intelligent, im Angriff steht z.B. meist ein Stürmer am langen Eck, um den Puck ins Tor zu schieben. Obwohl nur zwei Tasten für den Angriff zur Verfügung stehen, läßt die Steuerung keine Wünsche offen. Sogar die von EA bekannten One-Timer lassen sich bei NHL Face Off exakt ausführen. Eishockeyfans sollten NHL Hockey '96 nicht nachtrauern und sich stattdessen auf NHL Face Off freuen.



schen Playoffs und Freundschaftsspielen könnt Ihr auch eine komplette NHL-Saison durchspielen. Fouls und Abseits lassen sich an- und ausschalten, die Spieldauer bestimmen und der Schwierigkeitsgrad in drei Stufen Eurem Können anpassen. Auf überflüssigen Schnickschnack wie Schlägereien und Kommenta-



In dieser Kameransicht spielt sich NHL Face Off am besten

System: Playstation
Spieltyp: Eishockeysimulation
Megabit: CD
Hersteller: Sony Int. Sports
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 7
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 78%
Musik: 66%
Soundeffekte: 70%

Spiel-spaß 84%



Beinahe klassisch: Der Krabbenendgegner wird ohne Smartbombs zum Problem



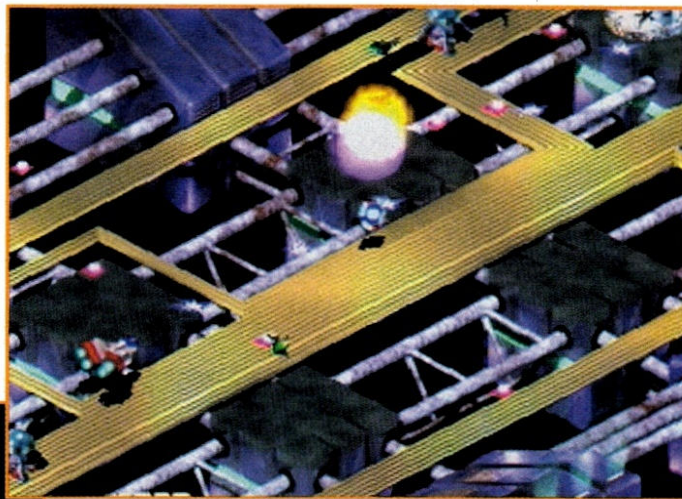
Die Feuerwalze räumt ein kurzes Stück des Weges auf



Gut, daß ich den Schutzschild habe. Das Auftauchen der Würmer sollte man kennen.

Alle waren gierig, als *Viewpoint* als limitierte Auflage für das Neo Geo erschien. Über eine ganz ordentliche Mega-Drive-Umsetzung führt nun der Weg auf die Playstation. Das Spiel blieb dabei vom Prinzip und vom Aufbau her unberührt. Lediglich die Grafik und der Sound (sprich: die Musik) wurden verbessert. Untergründe und Feinde haben nun metallischen Glanz, ein Render-Intro versteht sich auf der Playstation ja von selbst. Für die wenigen, die noch nie etwas von *Viewpoint* gehört haben, hier noch einmal, um

Altmittel Viewpoint



Metallglanz und transparente Explosionen sind die grafischen Neuerungen. Standesgemäß gibt's ein Render-Intro.

für Stück zerlegt werden muß. Verliert Ihr ein Leben, erhaltet Ihr ein dreistelliges Paßwort, mit dem Ihr am letzten Rücksetzpunkt (zwei bis drei pro Level) wieder einsteigen könnt. js

Umsetzung spielerisch etwas dünn. Klar, auch diese Version enthält die knallharten Stellen, an denen man sich über die Continues freut. Allerdings ist das meistens der Fall, wenn Ihr schier endlos auf einen "normalen" Gegner ballern müßt, bevor dieser klein beigt. Gerade hier zeigt sich die Schwäche des Playstation-Joypads. Um mit den Feinden auch nur einigermaßen aufzuräumen, müßt Ihr extrem schnell auf die Feuertaste hämmern. Dazu wäre ein solides Joyboard weit besser geeignet (Auto-Fire-Joypads taugen hier nix, da die Schußfrequenz nicht stimmt und der Power-Laser nicht aufgeladen werden kann). Mit dem Joypad, habt Ihr sehr schnell zu viele Feinde auf dem Schirm und müßt eine der seltenen Smartbombs verheizen. Kurzum: *Viewpoint* ist grafisch schön, spielerisch gut aber sauschwer. ”

was es geht: *Viewpoint* ist ein Shoot'em Up in isometrischer Ansicht (Altgediente werden sich stark an *Zaxxon* erinnert fühlen). Der Bildausschnitt scrollt dabei automatisch. Feinde trudeln in verschiedensten Formationen auf Euch zu und werden mit Standard-schuß oder aufladbarem Power-Laser (wie in *R-Type*) von der Platte geputzt. Hinzu kommen drei verschiedene Schmart-Bombs, die durch farbige Kugeln symbolisiert werden. Durch Auflesen eines weiteren Extras erhaltet Ihr zwei Sidekicks, die ebenfalls Standardschüsse absetzen



und Feinde bei Kontakt nieder-machen. An einigen Stellen muß die Landschaft erst durch gezielten Beschuß geändert werden, um weiter fliegen zu können. Am Ende jedes Levels seht Ihr Euch dann einem monströsen Endgegner gegenüber, der an bestimmten Stellen getroffen oder Stück

” Auch die schicke Stahlgrafik ändert wenig an der Tatsache, daß *Viewpoint* altert. Was den Testredakteuren damals noch den Mund offenstehen ließ, sieht heute gerade noch "ganz nett" aus. Vergleicht man *Viewpoint* mit *In The Hunt* oder *R-Type 3* erscheint auch die Playstation-



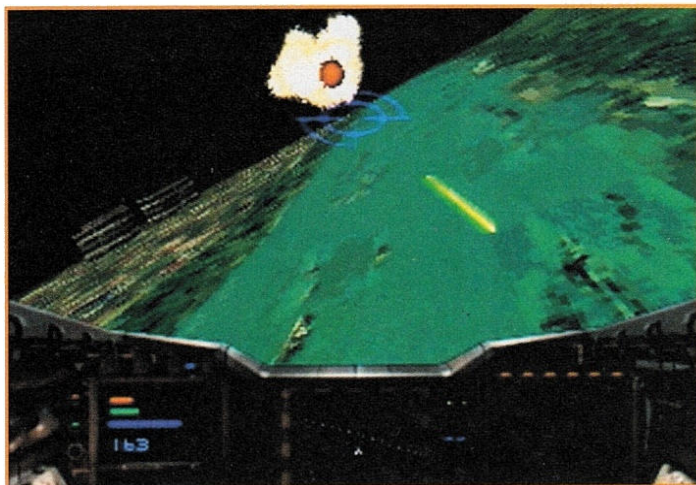
gut

System: Playstation
Spielertyp: Shoot'em Up
Megabit: CD
Hersteller:
Visuell Concepts/EA
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Paßwort
Schwierigkeitsgrad: 9
Preis: ca. 130 Mark

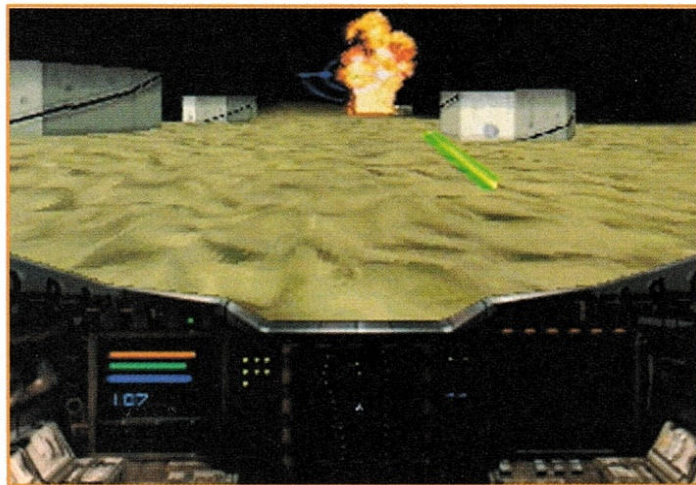
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 69%
Musik: 75%
Soundeffekte: 63%

Spiel-spaß 70%



Ein feindlicher Jäger löst sich in seine Bestandteile auf



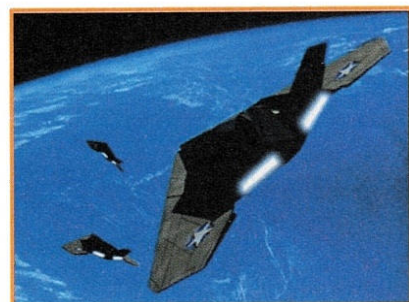
Wer sich zu nahe an Explosionen heranwagt, verliert Energie

Eine ganze Armada von Alien-Kampfschiffen überfällt die Erde aus dem Hinterhalt. Die Abwehrflotte der Erde wird völlig überrascht und bereits am Boden zerstört. Die Zukunft der Menschheit wäre spätestens hier beendet, gäbe es nicht eine experimentelle Kampfstaffel, die noch einsatzfähig ist. Am Steuerknüppel einer dieser High-Tech-Fighter müßt Ihr 15 haarsträubende Missionen überstehen, bevor Ihr Euch als Held feiern lassen dürft. Das Flottenkommando konfrontiert Euch prinzipiell mit zwei unterschiedlichen Auftragsarten. Da sind zum einen die reinen Kampfaufträge zur Verteidigung der guten alten Mutter Erde. Ein anderer wesentlicher Bestandteil der

Assault Shockwave

für weiteren Ärger sorgen. Das jeweilige Kampfgebiet erstreckt sich über viele Meilen. Zur besseren Orientierung könnt Ihr auf einem kleinen Radarschirm Eure Marschroute und alle Gegnerpositionen verfolgen. Zwei Waffenarten

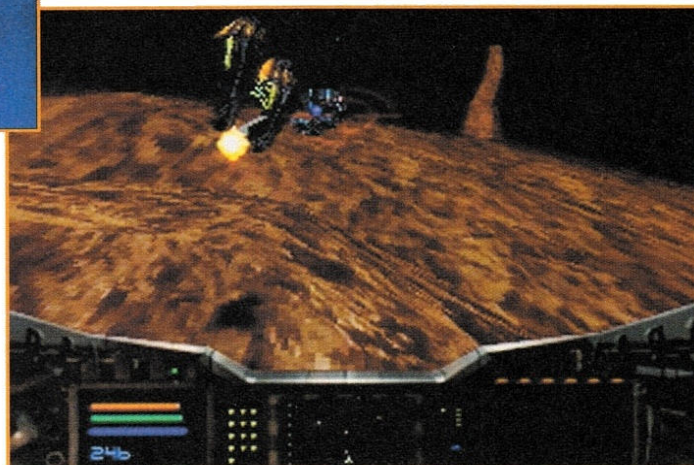
laden zum Pulverisieren ein: Wer der Laserkanone nicht vertraut, darf mit zielsuchenden Raketen auf Alien-Jagd gehen. Schild und Treibstoffanzeige sollten stets im Auge behalten werden, da sonst der Absturz folgt. *ws*



Spätere Einsätze führen Euch auf unterschiedliche Planetenoberflächen. Über 50 Minuten Video sind auf zwei CDs verteilt.

EA zeigt sich von seiner großzügigen Seite: Wurden 3DO-Besitzer mit der Shockwave: Mission-CD erneut zur Kasse gebeten, liegt der Playstation-Verpackung

Einsatzpläne sind Missionen auf fremden Planeten, was bei der 3DO-Version als Zusatzdisk Operation: "Jumpgate" separat erhältlich war. Damit das Pilotenhandwerk nicht zu einfach wird, sind alle feindlichen Installationen mit knackigen Abwehrranlagen gesichert. Zusätzlich heften sich feindliche Jäger an Eure Fersen, die



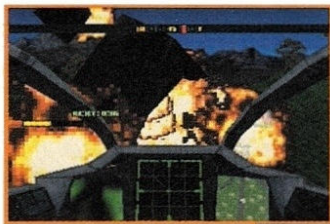
Ein weiterer Alien im Fadenkreuz: Jetzt heißt es schnell zu sein

gleich die "Operation-Jumpgate"-Scheibe bei. Im direkten Vergleich gibt es zwischen den beiden 32-Bit-Versionen keine großen Unterschiede festzustellen. Die feindlichen Polygonschiffe fliegen auch dem Sony-Piloten nur so um die Ohren. Die schlichte 3D-Pracht wird durch reichlich Soundeffekte (im feinsten Dolby Surround) und mit abwechslungsreichen Videoclips weiter aufgewertet. Auch technisch gibt's keinen Anlaß zum Murren: Das Scrolling ist flott, und auch bei großer Feinddichte kann kein Ruckeln ausgemacht werden. Es macht jede Menge Spaß, im Sauseschritt über Planetenoberflächen zu düsen und dabei hemmungslos zu "lasern". Shockwave kann sich jeder ambitionierte Space-Combat-Freak beruhigt zulegen.

System: Playstation
Spieltyp: 3D-Ballerspiel
Megabit: CD
Hersteller: EA
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Save-Funktion
Schwierigkeitsgrad: 5
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12
Grafik: 60%
Musik: 79%
Soundeffekte: 68%

Spiel-spaß 73%

Nach dem erfolgreich absolvierten Saturn-Start, hebt Cores Donnergewitter von der Sony-Basis ab. Exakt 26 Missionen müßt Ihr als wagemutiger Pilot erfolgreich absolvieren. Zur Auswahl stehen beinhardt Kampfeinsätze gegen feindliche Panzer, Gebäude, Rollbahnen und Flugzeuge. Nachdem Ihr Euch für einen Schauplatz entschieden habt, geht's zuerst in den Kartenraum. Hier werdet Ihr mit deutscher Sprachausgabe über die Ziele und Gefahren des



Oben: Bei den Nachtmissionen ist ein gutes Auge gefragt
Rechts: Am besten spielt sich TH 2 mit ausgeblendetem Cockpit



Einsatzes aufgeklärt. Vor den Einsätzen kann der Chopper je nach Auftrag individuell mit Raketen, Extra-MGs oder Bomben bestückt werden. Das Areal, das unterschiedliche Länderregionen kopiert, ist riesig und gespickt mit vielen Details. Selbst in der Nacht darf der ambitionierte Pilot aufsteigen. Werdet Ihr des öfteren getroffen, sinkt Eure Schutzschildenergie, bis es schließlich zum gnadenlosen Absturz kommt. ws

Firestorm

Thunderhawk 2



super

Trotz angeblicher 3D-Überlegenheit gleicht die PS-Variante dem Saturn-Thunderhawk bis auf den letzten Texture-Pixel. Lediglich die Optik schien einen Hauch feinkörniger zu sein. Ansonsten bleibt es bei den Lobeshymnen der Sega-Version: Sehr gut gelungen sind das Fluggefühl, die im Schwierigkeitsgrad ansteigenden Missionen sowie die durchgehend sehr realistischen Level-Szenarios. Auch mit vielen taktischen und strategischen Optionen kann man sich nach Lust und Laune

austoben. Die tolle und flüssige Grafik (leider immer noch mit dem Pop-Up-Syndrom) sowie gelungene Sounduntermalung tragen ihren Teil zum grandiosen Spielspaß bei. Wer eine weitere Action-Simulation sucht, sollte TH 2 in seine Playstation-Sammlung aufnehmen.

System: Playstation

Spieleart:

Action-Simulation

Megabit: CD

Hersteller: Core Design

Testversion: Centregold

Spieler: 1

Features: Continue

Schwierigkeitsgrad: 7

Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 82%

Musik: 75%

Soundeffekte: 78%

Spiel-
spaß **83%**

SONY PLAYSTATION

GAME

EXPRESS

action
& price
powerKostenlose
Preisliste
anfordern

SUPER NES

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| Actraiser 2 | dt | 79.95 |
| Asterix & Obelix | dt | 124.95 |
| Bombberman 3 | dt | 119.95 |
| Chrono Trigger | us | 129.95 |
| Cut Throat Island | dt | 109.95 |
| Donald in Maui Mail | dt | 119.95 |
| Donkey Kong Country 2 | dt | 124.95 |
| Dracula X (16 MB) | dt | 119.95 |
| Earth Worm Jim 2 | dt | 109.95 |
| Fifa Soccer 96 | dt | 99.95 |
| Hebereke 2 | dt | 79.95 |
| Hungry Dinosaurs | dt | 79.95 |
| Int. Superstar Soccer | dt | 109.95 |
| Int. Soccer Deluxe | dt | 119.95 |
| Izzy's Quest | dt | 109.95 |
| J. Madden Football 96 | dt | 99.95 |
| Jungle Strike | dt | 99.95 |
| Killer Instinct | dt | 139.95 |
| Kirby's Ghost Trap | dt | 99.95 |
| Lemmings 2 | dt | 79.95 |
| Lobo | dt | 119.95 |
| Lothar Matthäus | dt | 99.95 |
| Mario All Star Clash | dt | 64.95 |
| Mario World 2 | dt | 109.95 |
| Mask | dt | 99.95 |
| Mechanics 3050 | dt | 89.95 |
| Mega Man 7 | dt | 99.95 |
| Mega Man X 2 | dt | 99.95 |
| Metroid | us | 69.95 |
| Mickey & Minnie | dt | 89.95 |
| Micro Machines 2 | dt | 119.95 |
| NBA Live 96 | dt | 99.95 |
| NHL Hockey 96 | dt | 99.95 |
| PGA Tour Golf 96 | dt | 119.95 |
| Pinocchio | dt | 124.95 |
| Power Ranger 2 | dt | 119.95 |
| Prehistorik Man | dt | 89.95 |
| Primal Rage | dt | 109.95 |
| Revolution X | dt | 109.95 |
| Samurai Shodown | dt | 99.95 |
| Secret of Evermore | dt | 109.95 |
| Shadowrun kp. dt. | dt | 99.95 |
| Soul Blazer | dt | 79.95 |
| Star Trek: Next Gen | dt | 109.95 |
| Star Trek: Deep Space | dt | 119.95 |
| Theme Park (kp. dt.) | dt | 109.95 |
| Tim in Tibet | dt | 129.95 |
| Tiny Toon 2 | dt | 79.95 |
| Turrican 2 | dt | 99.95 |
| Unirally | dt | 79.95 |
| Urban Strike | dt | 99.95 |
| Waterworld | dt | 99.95 |
| Worms | dt | 109.95 |
| WWF Wrestling Arcade | dt | 109.95 |

SONDERANGEBOTE

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Sailor Moon | dt | 49.00 |
| Aah! Real Monster | dt | 59.95 |
| Aero the Akrobat 2 | us | 49.95 |
| Beavis and Butt-head | dt | 39.95 |
| Bombberman 2 | dt | 59.95 |
| Clay Mates | dt | 49.95 |
| Mickey Mania | dt | 49.95 |
| Parodius | dt | 39.95 |
| Phantom 2040 | dt | 59.95 |
| Rise of the Robots | dt | 39.95 |
| Star Wars 3 | dt | 59.95 |
| Star Wars | dt | 39.95 |
| Street Racer | dt | 39.95 |
| Syndicate | dt | 39.95 |
| Tiny Toon | dt | 39.95 |
| Zoop | dt | 59.95 |

SONDERANGEBOTE

| | | |
|----------------------|----|-------|
| John Madden 95 | dt | 39.95 |
| Pac Panic | dt | 39.95 |
| Pinball Deluxe | dt | 49.95 |
| Pinocchio | dt | 59.95 |
| Star Trek Generation | dt | 59.95 |
| Streetfighter 2 | dt | 59.95 |
| Tim in Tibet | dt | 59.95 |
| USAR Monster Truck | dt | 49.95 |
| Waterworld | dt | 59.95 |
| Zoop | dt | 44.95 |

SONDERANGEBOTE

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Balaz | dt | 39.95 |
| Beavis and Butt-head | dt | 39.95 |
| Hurricanes | dt | 49.95 |
| Incredible Hulk | dt | 29.95 |
| John Madden 95 | dt | 39.95 |
| Jurassic Park | dt | 39.95 |
| NHLPA Hockey '95 | dt | 49.95 |
| Outfront | dt | 24.95 |
| Rise of the Robots | dt | 49.95 |
| Winter Olympics | dt | 39.95 |
| Yogi Bear | dt | 49.95 |

ZUBEHÖR

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| 6 Spieler Adapter | dt | 69.95 |
| Action Replay Saturn | dt | 89.95 |
| Antennenkabel | dt | 49.95 |
| Arcade Flaker Lenkrad | dt | 119.95 |
| Backup Memory Saturn | dt | 89.95 |
| Joypad Saturn | dt | 39.95 |
| Saturn+VF & Clockw. | dt | 769.95 |
| Video CD MPEG-Karte | dt | 329.95 |
| Sega Saturn c. Spiel | dt | 599.95 |
| Universal Adapter | dt | 44.95 |
| Virtua Stick Saturn | dt | 79.95 |

ZUBEHÖR

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Action Replay 1 PSX | dt | 54.95 |
| Antennenkabel PSX | dt | 42.95 |
| ASCII Joypad Autof. | dt | 59.95 |
| ASCII Joystick | dt | 94.95 |
| Euro-Scart Kabel | dt | 64.95 |
| Joypad Sony PSX | dt | 49.95 |
| Verlängerung Joypad | dt | 19.95 |
| Link-Kabel PSX | dt | 39.95 |
| Maus Sony PSX | dt | 49.95 |
| Memory Card Sony PSX | dt | 42.95 |
| NeoGeo Joypad | dt | 84.95 |
| RGB-Scart Kabel Sony | dt | 34.95 |
| Sony Playstation | dt | 589.95 |

GAMEBOY

| | | |
|---------------------|----|--------|
| Asterix & Obelix | dt | 109.95 |
| Asteroids & Missile | dt | 119.95 |
| Bombberman 2 | dt | 109.95 |
| Donkey Kong Land | dt | 129.95 |
| Earth Worm Jim | dt | 79.95 |
| Fifa Soccer 96 | dt | 99.95 |
| Galaga & Galaxian | dt | 59.95 |
| Lion King | dt | 49.95 |
| Mega Man 4 | dt | 59.95 |
| Mickey Mouse 5 | dt | 59.95 |
| Micro Machines 2 | dt | 59.95 |
| NHL Hockey 96 | dt | 59.95 |

MEGA DRIVE

| | | |
|------------------------|----|--------|
| Aah! Real Monster | dt | 59.95 |
| Addams Family Values | dt | 109.95 |
| Comix Zone | dt | 109.95 |
| Cut Throat Island | dt | 89.95 |
| Donald Duck Maui Ma. | dt | 109.95 |
| Earth Worm Jim 2 | dt | 109.95 |
| EXO Squad | dt | 99.95 |
| Fifa Soccer 96 | dt | 89.95 |
| Garfield | dt | 104.95 |
| Indiana Jones Gr. Ad. | dt | 99.95 |
| J. Madden Football 96 | dt | 89.95 |
| Light Crusader | dt | 29.95 |
| Lothar Matthäus | dt | 189.95 |
| Marsupilami | dt | 29.95 |
| NBA Live 96 | dt | 89.95 |
| NHL Hockey 96 | dt | 89.95 |
| PGA Tour Golf 96 | dt | 109.95 |
| Phantasy Star 4 | dt | 99.95 |
| Phantom 2040 | dt | 59.95 |
| Pinball | dt | 59.95 |
| Pocahontas | dt | 104.95 |
| Power Ranger 2 | dt | 99.95 |
| Spot Goes to Hollywood | dt | 54.95 |
| Star Trek: Deep Space | dt | 59.95 |
| Stargate | dt | 59.95 |
| Theme Park kompl. dt. | dt | 79.95 |
| Total Football | dt | 59.95 |
| Vectorman | dt | 59.95 |
| Via Troopers | dt | 119.00 |
| Waterworld | dt | 99.95 |
| Weapon Lord | dt | 89.95 |
| WWF Wrestling Arcade | dt | 99.95 |

MEGA DRIVE

| | | |
|------------------------|----|--------|
| Bug | dt | 109.95 |
| Clockwork Knight | dt | 79.95 |
| Clockwork Knight 2 | dt | 99.95 |
| Cyber Speedway | dt | 84.95 |
| Daytona USA | dt | 109.95 |
| Digital Pinball | dt | 89.95 |
| Fifa Soccer 96 | dt | 89.95 |
| Hebereke | dt | 79.95 |
| Hi Octane (DA) | dt | 89.95 |
| Myst (kompl. dt.) | dt | 94.95 |
| NBA Jam Tournament | dt | 119.95 |
| Mystery Mansion | dt | 89.95 |
| Panzer Dragoon | dt | 89.95 |
| Parodius Deluxe | dt | 89.95 |
| Primal Rage | dt | 89.95 |
| Playroom | dt | 89.95 |
| Real Yumemee (kp. dt.) | dt | 109.95 |
| Revolution X | dt | 84.95 |
| Robotica | dt | 84.95 |
| Sega Rally | dt | 99.95 |
| Shall Shock | dt | 94.95 |
| Shinobi X | dt | 94.95 |
| Sim City 2000 | dt | 99.95 |
| Streetfighter Movie | dt | 89.95 |
| Theme Park (kp. dt.) | dt | 89.95 |
| Thunderhawk 2 | dt | 94.95 |
| Victory Golf | dt | 104.95 |
| Virtua Fighter | dt | 99.95 |
| Virtua Fight 2 Remix | dt | 64.95 |
| Virtua Fighter 2 | dt | 99.95 |
| Virtua Racing | dt | 89.95 |

PLAYSTATION

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Air Combat | dt | 84.95 |
| Assault Ridge | dt | 79.95 |
| Battle A. T. Shinden | dt | 89.95 |
| Cybernet | dt | 84.95 |
| Cyberspeed | dt | 89.95 |
| Destruction Derby | dt | 89.95 |
| Discworld (kp. dt.) | dt | 84.95 |
| ESPN Extreme Games | dt | 84.95 |
| Fifa Soccer 96 | dt | 89.95 |
| Hebereke's Popolito | dt | 79.95 |
| Hi Octane (DA) | dt | 89.95 |
| Jumping Flash! | dt | 79.95 |
| Kluge, the Blood | dt | 84.95 |
| Crazy Ivan | dt | 79.95 |
| Lemmings 3D | dt | 84.95 |
| NBA Jam Tournament | dt | 84.95 |
| Novastorm | dt | 84.95 |
| Panzergeneral | dt | 89.95 |
| Panzergeneral Deluxe | dt | 89.95 |
| PGA Tour Golf 96 | dt | 89.95 |
| Primal Rage | dt | 89.95 |
| Overkill | dt | 89.95 |
| Raiden | dt | 79.95 |
| Rapid Reload | dt | 89.95 |
| Rayman | dt | 89.95 |
| Ridge Racer | dt | 89.95 |
| Road Rash | dt | 89.95 |
| Shock Wave | dt | 79.95 |
| Starblade Alpha | dt | 89.95 |
| Street Racer | dt | 89.95 |
| Strider 96 | dt | 89.00 |
| Tekken | dt | 89.95 |
| Theme Park | dt | 89.95 |
| Thunderhawk 2 | dt | 79.95 |
| Viewpoint | dt | 89.95 |
| Warhammer Fantasy B. | dt | 89.95 |

3DO

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Alone in the Dark 2 | dt | 84.95 |
| Alone in the Dark 1 | dt | 69.95 |
| Blade Force | dt | 84.95 |
| Casper | dt | 99.95 |
| Chase the Chameleon | dt | 79.95 |
| Cyberia | dt | 89.95 |
| Dragon Lord | dt | 84.95 |
| Driving Need 1.Speed | dt | 89.95 |
| Foes of Ali | dt | 89.95 |
| Gridders | dt | 84.95 |
| Gridders | us | 69.95 |
| Killing Time | dt | 89.95 |
| Lost Vikings 2 | dt | 89.95 |
| Panzergeneral | dt | 89.95 |
| PGA Tour Golf 96 | dt | 89.95 |
| Primal Rage | dt | 89.95 |
| Rebel Assault | dt | 79.95 |
| Return Fire (DA) | dt | 79.95 |
| Sesame Street Numb. | us | 69.95 |
| Shadow War of Succ. | us | 69.95 |
| Space Hulk | us | 79.95 |
| Syndicate (DA) | dt | 89.95 |
| Wind Commander 3 | dt | 89.95 |
| Zandrono | us | 64.95 |
| Station Invasion | us | 39.95 |

ZUBEHÖR

| | | |
|---------------------|----|--------|
| Goldstar 3-Do+Spiel | dt | 599.95 |
| Goldstar Joypad | dt | 59.95 |

Versandadresse:

GAMEXPRESS, Fürstenriederstr. 139, 80686 München
Ladenverkauf: Häberlstr. 26, 80337 München
Ladenverkauf: Stadtgraben 45, 94315 Staßfurt
(Preise können variieren)

089/580 60 55

Fax: 089/56 64 35

Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 250,- frei
Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden
nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.



Aus der Entfernung trifft sogar Papin ins Tor

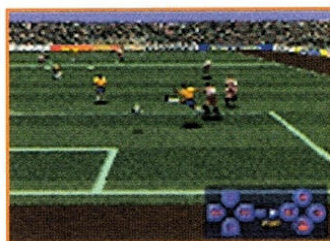


Die sogenannte Zwergenperspektive von ganz weit oben

Nach Warners *Striker'96* und EAs *FIFA Soccer'96* folgt mit Konamis *Goal Storm* schon die dritte Fußballsimulation innerhalb kürzester Zeit für die Playstation. Ein Ende ist noch nicht abzusehen, denn Laguna verspricht uns immer noch *Championship Soccer*, Sony möchte sich mit *Power Soccer* ein Stück vom Kuchen abschneiden, und Gremlin hofft auf *Actua Soccer*.

Goal Storm präsentiert sich natürlich im aktuellen 32-Bit-Gewand mit (englischer) Sprachausgabe und gerenderten Spielern, deren Bewegungsabläufe echten Kickern abgeschaut wurden und die dementsprechend sehr realistisch wirken. Zur Auswahl stehen nur zwei Spielmodi,

Dritter im Bund Goal Storm



selbst verändert Ihr mit Select die Perspektive, alle Feuertasten sind mit verschiedenen Aktionen belegt. In der Verteidigung wechselt die Kontrolle automatisch zu dem Akteur, der dem Ball am nächsten steht. Per Memory Card speichert Ihr Eure Cup-Ergebnisse ab (drei Blöcke). rz



super

Oben: Die etwas dürrtliche Halbzeitstatistik
Links: Alle Mannschaften treten mit fiktiven Spielern an

32-Bit-Fußballsimulationen unterscheiden sich fast nur noch in Details, die sich allerdings ziemlich



Freundschaftspiel und Hyper-Cup. Euer Team wählt Ihr aus 26 Länderververtretungen, Clubmannschaften fehlen leider völlig. Alle Teams treten nicht mit aktuellen Spielern an, die Namen lassen sich auch nicht ändern. Die Spielstärke des Computers läßt sich in drei Stufen bestimmen, Ihr dürft aber auch zu zweit gegen einander antreten. Im Match



Ein böses Foul des italienischen Verteidigers

auf den Spielspaß auswirken. Exzellente Grafik und realistischen Sound bieten sie alle, deshalb werden Kleinigkeiten beim Spieldesign und zusätzliche Optionen besonders wichtig. Grundsätzlich spielt sich *Goal Storm* flott und ohne große Probleme, im Gegensatz zu *FIFA Soccer* bieten alle Perspektiven gute Übersicht. Ich verstehe allerdings nicht, warum man z.B. bei gegnerischen Einwürfen den eigenen Akteur nicht bewegen kann. Mit nur zwei Spielmodi, 26 Nationalteams und ohne Clubmannschaften kann man heutzutage niemanden mehr hinterm Ofen vorlocken. Bei EAs *FIFA Soccer* dürft Ihr aus 59 National- und weit über 100 Clubteams auswählen. Deshalb gibt's auch kein Classic für *Goal Storm*, den es mit mehr Features durchaus verdient hätte.

System: Playstation
Spieleart: Fußballsimulation
Megabit: CD
Hersteller: Konami
Testversion: Konami
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 7
Preis: ca. 100 Mark
VG-Altersempfehlung: frei
Grafik: 78%
Musik: 52%
Soundeffekte: 69%

Spiel-
spaß 76%

DIE GANZE WELT DER VIDEOSPIELE
VIDEO
GAMES

Level 1: ...Geld sparen!

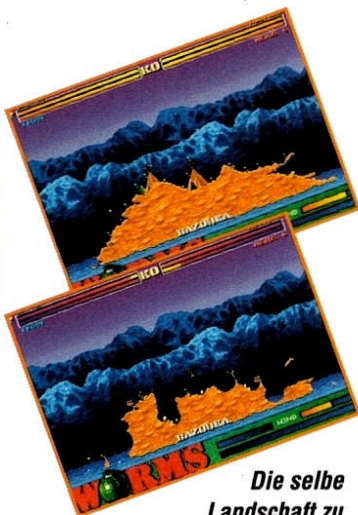
Level 2: Superstark!

Level 3: ...es lohnt sich!

Du läßt Dich als neuer VIDEO GAMES Leser **werben!** Und Dein Partner kassiert dafür ein Super Nintendo Spiel: **Earthworm Jim 2**, die Fortsetzung der wahnwitzigen Abenteuer des berühmtesten Wurms der Galaxis. Mit alten Bekannten und vielen brandneuen Level. Na dann **viel Spaß!**



Du hast 3 Top Level



Die selbe Landschaft zu Beginn des Spiels und zehn Minuten später



Wenn alle noch so schön dicht stehen, lohnt sich der Airstrike richtig



vel) absaufen, oder Ihr zieht ihm durch mehrere Treffer alle Hitpoints ab. Geschieht letzteres, packt der



Die Umgebung generiert der Prozessor nach dem Zufallsprinzip. Wenn Euch die Insel gefällt – "Pause" drücken und Zahlen-Code notieren.



Das Team 17 hat eine steinalte Spielidee neu aufbereitet. Im altherwürdigen "Artillerieduell" ging's drum, den Gegner zu beschießen, wobei man die ballistischen Flugbahnen der Geschosse möglichst genau vorausplanen mußte, um überhaupt zu treffen. Im großen und ganzen ist dies auch das Spielprinzip von Worms. Ihr steuert ein vierköpfiges Team aus schwerbewaffneten Regenwürmern durch zufällig erzeugte Landschaften und versucht, bis zu drei gegnerischen Teams den Garaus zu machen. Gespielt wird Zug um Zug, wobei sich die Teams abwechseln und auch die einzelnen Würmer immer nur der Reihe nach drankommen. Wenn jeder Mitspieler einen einzelnen Wurm steuert, können also bis zu 16 Leute mitspielen. Um einen Wurm zu töten, gibt's drei Möglichkeiten: Entweder Ihr bugsirt ihn seitlich aus dem Spielfeld, laßt ihn im Wasser oder in der Lava (je nach Le-

Pech für die "Lost Boys" – soeben ist der letzte Wurm in den schmutzigen Fluten versunken. Was so ein kleiner Schubser nicht alles bewirken kann, istststs...



Unglückswurm seinen Zünder aus, verabschiedet sich artig und jagt sich selbst in Luft (und beschädigt dabei Umstehende). Insgesamt stehen Euch 14 Waffen (plus drei Extrawaffen) zur Verfügung, um Eurem Gegner Schaden zuzufügen. Preßlufthammer und Schweißbrenner sind allerdings eher dafür gedacht, Euch durch unwegsames Gelände zu bohren. Generell lassen sich die Wummen und Sprengkörper in drei Klassen einteilen. Leichtere Waffen ziehen bei einem Volltreffer 30 Punkte ab, mittlere 50 und schwere Geschütze sogar bis 75 Hitpoints. Die größte Zerstörungskraft hat eine Stange Dynamit, die Ihr dem Gegner vor die Füße legt und dann schleunigst Land gewinnt. Wählt Ihr vor dem Spiel den "Banzai-Mode" aus, haben alle Explosionen die Größe dieses Krachers. Schüsse und Explosionen reisen entsprechend große Löcher in die Landschaft und katapultieren Getroffene je nach Einwirkungswinkel durch die Luft. So lassen sich (unter eventueller Mitwirkung einiger Minen) Kettenreaktionen erzeugen, die mehrere Würmer auf einen Schlag auslöschen. Befördert Ihr zwei Würmer oder mehr auf einmal ins Jenseits, wird Euch diese zumeist spektakuläre Aktion im Replay noch einmal vorgeführt. Ab und zu fällt auch mal eine Extrawaffe vom Himmel. Wer den Container auflöst, erhält dann ein besseres MG, die fürchterlich heftige Banana-Bomb oder das total verrückte explodierende Schaf. Spielen mehrere menschliche Kontrahenten, so wird das Joypad bei jedem Zug weitergereicht. Zur besseren Übersicht könnt Ihr Eurem eigenen Team und auch jedem Wurm seinen Namen geben (und abspeichern). Ebenso sind Zeitlimits, Munitionsmen-





Gut getroffen vollführen die Würmchen die erstaunlichsten Sprünge



Hier war wohl eine Beach-Party in Gange, bevor die Würmer kamen

gen und eine Menge anderer Optionen einstellbar, mit denen Ihr das Spiel nach Lust und Laune beeinflussen könnt. Zu Spielbeginn gibt's gerenderte Filmchen, die Euch auf unterhaltsame Weise mit einigen Waffensystemen bekannt machen. *js*

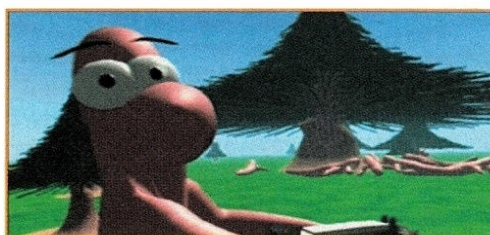


super



OUCH! Die Banana-Bomb verwüstet ganze Landstriche. Wer öfters getroffen wird, ist schnell einen Wurm los. Die Namen der Würmer sind Euch überlassen.

Varianten von "Nahkampf only" bis "totale Verwüstung im Raketenregen" realisieren. Das Schöne an Worms ist auch, daß man für Multi-Player-Action keinen Link-Schnickschnack mit mehreren Konsolen braucht. Eine Kon-



In der Render-Trickfilmen werden Euch einige Waffensysteme nähergebracht, hier das MG (mit Ladehemmung).



Keiner von meinen in der Nähe? Dann wird flächendeckend gebombt.

sole, ein Joypad, eine CD (plus 'ne Speicherkarte auf der Playstation), und damit hat sich's. Bis Ihr die ganzen Eigen- und Gemeinheiten des Spielablaufs draufhabt, werden zwar ein paar Stunden vergehen, dann steht Wutausbrüchen und schadenfrohen Lachsalven aber nichts mehr im Weg. Bei uns verstaubt inzwischen sogar das sonst so stark beanspruchte Bomberman-Modul im Regal. Wenn Rob mit einem Regenwurmgrinsen im Gesicht in der Tür steht, ruht die Arbeit und im Spielzimmer wird's laut. Auch wenn Worms grafisch nicht so viel hergibt, mit der Idee, den schnuckeligen Animationen und den rührenden Soundeffekten ist das fröhliche Würmerschießen ein echter Geheimtip. **„**

System: Sony Playstation/ Sega Saturn
 Spielertyp: Geschicklichkeits-Denkspiel
 Megabit: CD
 Hersteller: Team 17
 Testversion: Dynatex
 Spieler: 1 bis 16
 Features: Speicheroption
 Schwierigkeitsgrad: 5 bis 7
 Preis: ca. 120 Mark
 VG-Altersempfehlung: ab 12
 Grafik: 64%
 Musik: 46%
 Soundeffekte: 70%

Spiel-spaß **85%**



Der
Zweisspielermodus
ist verdammt spannend
(oben bei der PSX-Version)

Hebe und seine Freunde Oh Chan, Jennifer und Sukezaemon sind in Japan allesamt schon Sympathieträger und Hauptdarsteller in einer bekannten Zeichentrickserie. Hier tauchen die Knuddeltierchen in Form von Hintergrundbildern, als Zuschauer bzw. im Storymode auch bei kleinen Zwischensequenzen auf. In Eurem Spielfeld fallen wie bei allen Tetris- oder Puyo-Puyo-Klonen farbige Steine (mit Gesichtern, Popoons genannt) von der Decke. Besagte Popoons bestehen immer nur aus zwei Gliedern. Berühren sich vier gleichfarbige Popoon-Bestandteile in der Waagerechten, Senkrechten oder Diagonalen, dann zerplatzt die ganze Reihe, darüberliegende Steine rutschen nach – wer kennt sie nicht, die Geschichte von der Kettenreaktion? Bei der Playstation-Version können derartige Zerplatzaktionen Special-Moves auslösen, die dann dem Gegner im Zweisspielermodus unangenehm viele unpassende Extrasteine bescheren etc. Je nachdem, in welchem Modus Ihr spielt, tummeln sich außer-

In Japan hat die Hebe-Gang einen viel größeren Stellenwert, als hierzulande, wo eigentlich kein Hahn nach ihnen kräht.

Die Saturn-Umsetzung kann mit den schöneren Explosionen bei Kettenreaktionen aufwarten. Außerdem heben sich die Popoon-Steine hier besser vom Hintergrund ab.



Was'n blöder Name!

Hebereke Popoitto



dem noch diverse Einer-Steine (Poro-Poros) in den Spielfeldern, die sich zum Teil sogar recht hektisch bewegen, wohl um das Eingeschlossenwerden in eine Vierer-Reihe mit anschließendem gemeinsamem Zerplatzen zu vermeiden. Manche Popoon-Steine blinken auch beim Herunterfallen. Diese "Blinker" können dann als Joker eingesetzt werden, die jede angefangene Reihen zum Zerplatzen bringen. ds



Im Story-Mode stellt Euch der Computer vor verschiedene Aufgaben, nach deren Bewältigung kurze Zwischensequenzen erscheinen (siehe unten)



Obwohl beide Versionen auf dem gleichen Spielprinzip beruhen, bietet die PSX-Version eine größere Optionsvielfalt. Ein weiterer Pluspunkt, der nach meinem Geschmack für Sony spricht, hat mit der Musik zu tun. Während für die Saturn-Umsetzung nur einige lahme Hammond-Orgel-Tracks abgemischt wurden, kann die Play-

station-CD mit fetzigen Themen, die in die Richtung von Rotterdam Nation bzw. wipE-out gehen, aufwarten. Dafür explodieren SAT-Popoons wenigstens schön groß in den Bildschirm hinein, wie bei Hebe auf dem SNES. Wer diese Version schon hat oder gar vor noch längerer Zeit ein Dr. Robotnik's Mean Bean Machine fürs MD an Land gezogen hat, der braucht die 32-Bit-Umsetzung nicht. Trotz des geringen Unterschiedes zu 16 Bit bleibt Hebereke aber ein guter Clone. "

System: **Playstation**
Spieletyp: **Tetris-Klon**
Megabit: **CD**
Hersteller: **Sunsoft**
Testversion: **Laguna**
Spieler: **1 bis 2**
Features: **Speicheroption, Continue**
Schwierigkeitsgrad: **5 bis 7**
Preis: **ca. 100 Mark**
VG-Altersempfehlung: **frei**
Grafik: **47%**
Musik: **65%**
Soundeffekte: **43%**

Spiel-spaß **69%**

System: **Saturn**
Spieletyp: **Tetris-Klon**
Megabit: **CD**
Hersteller: **Sunsoft**
Testversion: **Laguna**
Spieler: **1 bis 2**
Features: **Speicheroption, Continue**
Schwierigkeitsgrad: **3 bis 9**
Preis: **ca. 100 Mark**
VG-Altersempfehlung: **frei**
Grafik: **48%**
Musik: **50%**
Soundeffekte: **43%**

Spiel-spaß **65%**





Gib ihm! Gegen wildgewordene Wach-Roboter hilft großes Kaliber.

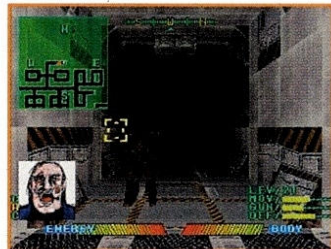


Die Level sehen toll aus, nur ist in den schönen Gängen wenig los

Als blutjunger Anfänger schließt Ihr Euch einer Mech-Pilotentruppe an, die mysteriöse Vorgänge in einer Bergbaukolonie zu klären gedenkt. Euer Griffon VF-9 ist allerdings kein Mech im altbekannten (FASA-)Stil, sondern einer dieser japanischen Plastikbomber, die nicht zuletzt durch ihre Transformierbarkeit berühmt wurden. So hat auch Eure Kiste drei verschiedene Einsatzzustände. Im Cruise-Mode könnt Ihr (quasi komplett zusammengeklappt) schnell durch die verwinkelten Gänge zischen. Der Assault-Mode (halbhoch) ermöglicht kompletten Waffeneinsatz bei passabler Manövrierbarkeit, wobei die volle Feuerkraft nur im aufgeklappten Combat-Mode zur Verfügung steht. Eure Missionen in Space Griffon

Oiner isch ämmr dr A... Space Griffon

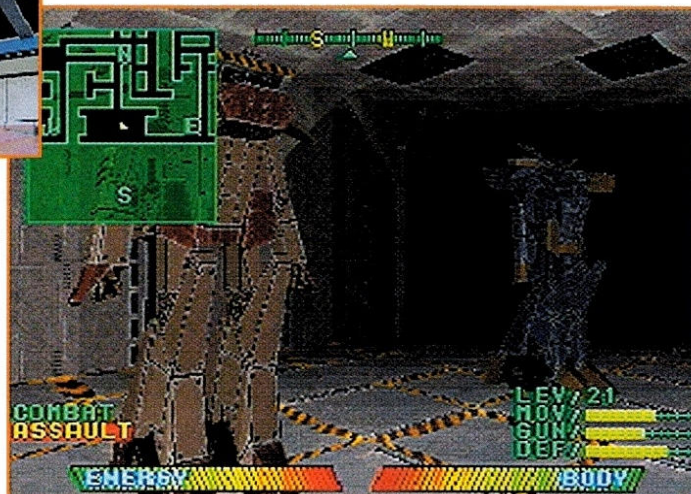
lichen Truppegefährtin hoffen könnt. Munition, Schild und Energie werden durch aufgesammelte Extras aufgefrischt, wer hinter jedes Türchen schaut, findet auch Reparatur-Kits und bessere Bewaffnung. Der Spielstand darf jederzeit gespeichert werden. Mücke gibt's im Spiel keine. js



Euer Kumpel hat sich in einen Zombie verwandelt und geht auf Euch los



fon bestehen zumeist aus "Mach alle Feinde platt" oder "Suche Gegenstand X und bringe ihn nach Ort Y". Was der Rest der Truppe so treibt, erfahrt Ihr über Sprechfunk und durch Zwischensequenzen. Insgesamt sind neun Stockwerke des Minenkomplexes abzuarbeiten, bevor Ihr auf ein Happy End mit Eurer weib-



Eure Kumpanen seht Ihr nur selten in voller Lebensgröße



„Zuerst erzähl' ich Euch mal, was es an Space Griffon auszusetzen gibt und dann sage ich Euch, warum ich nicht weiß, wieso es mir trotzdem gefällt. Am ehesten läßt sich das Teil mit Kileak The Blood vergleichen, obwohl's ja bei Space Griffon keine Zeitlimits gibt. In den nicht übermäßig großen Levels ist nicht viel los, die Drei-Morph-Phasen-Geschichte ist eher eine Behinderung, als

eine Bereicherung, und durch das weitsichtige Radar ist Space Griffon nicht gerade als spannend zu bezeichnen. Die Datenbank mit den Feinddaten ist überflüssig, acht Blocks große Spielstände sind eine Frechheit, und die Grafik hat so ihre ganz eigenen Macken. Das Gelaber über Funk und die Zwischensequenzen öden schnell an, wer den Käse überspringt, verpaßt jedoch die ein oder andere wichtige Information. Soweit, so schlecht – es war von den Programmierern sicher nicht beabsichtigt, aber ich kann mich bei ein paar Space Griffon-Levels prima entspannen, ohne mich zu langweilen. Wer von einem Mech-Spiel nicht gerade Action erwartet, kann sich mit Space Griffon ganz gut die Zeit vertreiben, ein Muß ist es jedoch keineswegs. „

System: **Playstation**
Spielertyp: **Labyrinthspiel mit etwas Action**
Megabit: **CD**
Hersteller: **Atlus**
Testversion: **Galaxy**
Spieler: **1**
Features: **Speicheroption**
Schwierigkeitsgrad: **4**
Preis: **ca. 120 Mark**

VG-Altersempfehlung: **ab 12**

Grafik: **68%**
Musik: **26%**
Soundeffekte: **60%**



Spiel-
spaß **54%**



Mit List und Tücke kommt Ihr auch an die gut versteckten Extras



Im Zwei-Spieler-Modus stellt sich schnell 'raus, wer der Beste ist

Endlich ist die Videospiel-Hardware soweit, daß sich dreidimensionale Landschaften in Echtzeit berechnen lassen. Folglich schießen 3D-Spiele derzeit wie Pilze aus dem Boden. Ein ebensolches ist *Assault Rigs*. Ihr nehmt in einem virtuellen Kampfpanzer Platz und versucht, den Levelausgang lebend zu erreichen. Dafür gibt's allerdings zwei Bedingungen: Erstens müßt Ihr eine vorgegebene Anzahl von Kristallen aufsammeln, bevor sich der Ausgang öffnet und zweitens gilt es das Zeitlimit einzuhalten. Zudem sind die meisten Levels mit mobilen Feinden, stationären Geschützen und Minen verseucht. Dagegen hilft nur pure Feuerkraft. Um die Eure zu verbessern sucht Ihr nach Waffenextras, die Euch das Umschalten auf Laser, Streu-

Panzerschlacht Assault Rigs

Gefahrenzone beamen. Für's Rumstehen bleibt meist wenig Zeit, da alle zerblasenen Feinde nach kurzer Zeit wieder auftauchen (was man von Schildextras und Munition leider nicht behaupten kann). Je nach per-

sönlicher Vorliebe entscheidet Ihr Euch zu Beginn des Spiels für einen von drei Panzern, die sich in Schnelligkeit und Schildstärke unterscheiden. Nach jedem Level wird entweder ein vierstelliges Paßwort notiert oder abgesichert. Für den Zwei-Spieler-Modus benötigt Ihr die komplette Link-Ausrüstung. Dann könnt Ihr in frei wählbaren Szenarien im Head-To-Head-Modus ermitteln wer von Euch der beste, gemeinste und treffsicherste Panzer-Pilot ist.

bau meist undurchsichtig und das Zeitlimit erzeugt mehr Frust als Spannung. Durch die wiederauferstehenden Feinde plus Zeitlimit werdet Ihr durch die Levels getrieben und habt wenig Zeit, die 3D-Umgebung zu genießen. Lieber wär's mir gewesen, wenn die Feinde totblieben und man für schnelle Levelbewältigung Extras erhalten würde. Mehr Spaß macht's, wenn Ihr *Assault Rigs* per Link-Ausrüstung zu zweit gegeneinander spielt. Ein menschlicher Gegner ist immer noch das spannendste, was einem in einem Videospiel entgegenkommen kann. Nun ja, wer auf Action steht und sich gern hetzen läßt, kann sich mit *Assault Rigs* 'ne Weile lang vergnügen. Besonders schwer ist das Spiel aber nicht.



Witzige Waffensysteme wie die "Sentry Gun" würzen das Spiel und sorgen für Spannung



schuß, Raketen und dergleichen mehr ermöglichen. Neben diesen Waffen-Goodies gibt's frische Schildenergie und Teleports, die Euch bei Bedarf schnell aus der



In der Draufsicht erkennt Ihr Hinterhalte



Auf den ersten Blick (im ersten Level) fühlt man sich an die Lichtrennerebenteuer in "Tron" erinnert, was ja auch vom Render-Intro suggeriert wird. Später wandelt sich der Spieleindruck durch Texturen und Levelaufbau dann in ein actionreiches Labyrinthspiel. Von der Idee her gefällt mir *Assault Rigs* ausgesprochen gut. Allerdings gibt's da auch ein paar Nachteile. Die Grafik ist voll mit Polygon-Fehlern, der Levelauf-

System: **Playstation**
Spielertyp: **Actionspiel mit Strategieanteil**
Megabit: **CD**
Hersteller: **Sony Int. Ent.**
Testversion: **Dynatex**
Spieler: **1 bis 2**
Features: **Paßwort, Speicheroption**
Schwierigkeitsgrad: **6**
Preis: **ca. 120 Mark**
VG-Altersempfehlung: **ab 12**

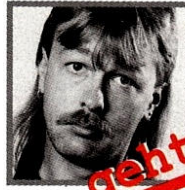
Grafik: **67%**
Musik: **65%**
Soundeffekte: **65%**

Spiel-spaß **70%**

Vor genau fünf Jahren tauchte Namcos revolutionärer Space Combat-Automat erstmals in den Spielhallen auf. Wie üblich haben sich die Entwickler der Heimversion wieder eine nette Story einfallen lassen: Im unendlichen Weltraum der fernen Zukunft ist zwischen zwei Völkern ein furchtbarer Krieg ausgebrochen. Die böse Seite der Kriegsparteien hat sich vorgenommen, das gesamte Universum einzunehmen und baute zu diesem Zweck ein schwer bewaffnetes Raumschiff in der Größe eines Planeten. Nun befindet sich der künstliche Stern

Krieg der Polygone Starblade α

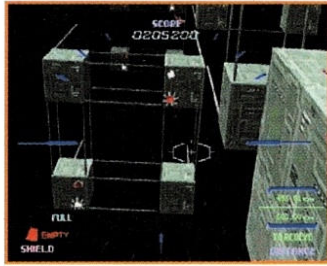
"Red Eye" mit seiner gesamten Kampfflotte im Anflug auf Euren Heimatplaneten. Ihr sitzt im Cockpit eines Abfangjägers, der lediglich mit einer Lasergun bestückt ist. Heldenhaft schießt Ihr Euch den Weg durch feindliche Sternkreuzer und Asteroidenfelder frei. Danach nehmt Ihr Kurs auf "Red Eye", um im tiefen Inneren den Hauptreaktor abzuballern, was letztendlich zur totalen Zerstörung führt. ws



„Nach einiger Wartezeit hat Starblade α nun auch eine Flugbahn in unsere Ladenregale gefunden. Neben dem Originalmode, der einfache Farbpolygone verwendet, steht eine grafisch aufgepepptere Texture-Mapping-Variante zur Auswahl. So schön's auch aussehen mag, durch den linearen Spielablauf besteht keine Möglichkeit, die Flugrichtung Eures Fighters zu beeinflussen. Ihr düst praktisch auf unsichtbaren Schienen über riesige Sternkreuzer und komplexe High



Tolle Explosionseffekte verwöhnen das Auge



Komplexe Polygonbauten versperren Euch die Flugbahn

neues aus der redaktion: seit vier wochen leidet unsere playstation unter permanentem wurmbefall

Bereits lange Zeit vor der offiziellen Playstation-Markteinführung in Japan zeigte SCE auserwählten Entwicklern eine Demo-Sequenz von *Philosoma*. Allerdings gab es damals nur die qualitativ brillanten Rendersequenzen zu sehen, in dem viele das eigentliche Game vermuteten. Erst nach einem knappen Jahr offenbarte sich, was wirklich hinter dem Hype-Ballerwerk steckt: Im Spiel selbst finden sich neben gewöhnlichen horizontal und vertikal scrollenden 2D-Passagen auch "Oldie"-Sequenzen im *Zaxxon*-Stil und *No-vastorm* ähnliche 3D- Einlagen,

Hollywood-Shooter Philosoma

in denen Ihr Euer Schiff mal von hinten oder (Achtung das ist wirklich neu!) auch mal von vorne seht. Die Alien-Formationen samt Endgegner weisen in den vier kurzatmigen Levels keine extravaganten Formen auf und könnten dabei ohne Unterbrechung jedem x-beliebigen Shoot'em-Up entsprungen sein. Waffentechnisch habt Ihr jederzeit Zugriff auf vier verschiedene Standard-Schußarten. ws



„Fantastisch gut schaut es ja aus, das Vorzeige-Shoot'em-Up von Sony höchstpersönlich. Doch damit meine ich aber ausschließlich die gerenderten Filmsequenzen, die wirklich einsame Spitzenklasse sind. Das eigentliche Hauptspiel allerdings ist grafisch nicht übermäßig toll und ohne jegliche Überraschungen. Mit Memorycard spielt man *Philosoma* innerhalb weniger Stunden durch. Das Leveldesign ist zwar nicht der absolute Überknaller schlechthin, spielt sich aber



Hier ein Schnappschuß aus dem 3D-Level



Feine Pixel-Details sucht man bei *Philosoma* vergebens

Tech-Aufbauten hinweg. Alles, was von Euch noch abverlangt wird, ist ein zielgenauer Umgang mit dem Fadenkreuz und dazu ein ermüdungsfreier Daumen. Das banale Spielprinzip ist sicherlich nicht jedermanns Sache, birgt aber dennoch (allein wegen der Optik) einen gewissen Reiz in sich. ”

System: Mega CD
Spieleart: Action-Shooter
Megabit: CD
Hersteller: Namco
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 6 bis 7
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12
Grafik: 78%
Musik: 62%
Soundeffekte: 40%

Spiel-spaß 61%

trotzdem angenehm flüssig. Nach ausgiebigen Diskussionen habe ich mich dann doch noch zu dieser überdurchschnittlichen Wertung hinreißen lassen. Mein Fazit: Ein technisch ansprechendes Ballerspiel, dem es leider an Originalität und Spielwitz mangelt. ”

System: Playstation
Spieleart: Shoot'em-Up
Megabit: CD
Hersteller: SCE
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Continue, Memory-Save
Schwierigkeitsgrad: 3
Preis: ca. 100 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12
Grafik: 78%
Musik: 66%
Soundeffekte: 69%

Spiel-spaß 69%



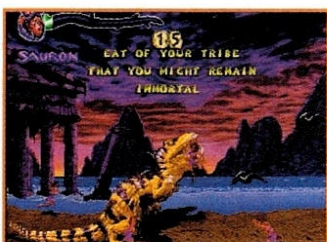
Auch auf den roten Saurier-Sirup müßt Ihr nicht verzichten



Feuer am Vulkan: Sauron gibt wie immer sein Bestes

Nachdem alle 16-Bitter bereits mit einer Umsetzung bedient wurden, dürfen sich nun PS-Besitzer mit den tonnenschweren Urzeit-Viechern vergnügen. Gleich zu Beginn gibt es ein kurzes Intro zu bewundern, das eigens für die 32-Bit-Versionen angefertigt wurde. Sieben prähistorische Monsterrecken streiten sich erneut um den begehrten Saurierthron. Unter den Fightern befinden sich zwei imposante T-Rex, ein gefräßiger Raptor, ein Triceratops und drei mutierte Steinzeitkollegen, die keiner Rasse angehören. Mit vier belegten Buttons und Padkombinationen fördert Ihr wie gewöhnlich diverse Spezialattacken zu Tage. Jeder der Fighter verfügt über vielfältige

Jurassic Fight Primal Rage



Energiebalken, von dem jeder Kämpfer zehrt, bis dem Kontrahenten der Saft ausgeht. Bei "Endurance" dürft Ihr ein Team aus vier Dino-Kämpfern zusammenstellen. ws



gut

„Unglaublich! Time Warner hat es tatsächlich geschafft, Primal Rage nahezu identisch zum Automaten für die Playstation umzusetzen. Sämtliche Special- und Finishing-Moves, die einem beim großen Vorbild den "ani-

Wie im Original dienen die Zuschauer als Pausensnack. Alle Sprites haben auf dem Screen eine beachtliche Größe.



Angriffstechniken. Zwei Balken geben Aufschluß über die verbleibende Lebensenergie und die körperliche Verfassung Eures Kolosses. Wie nicht anders zu erwarten, bietet die PS-Fassung neben dem obligatorischen VS-Modus zwei neue Optionen. In "Tug of War" gibt es nur einen durchgezogenen



Eiskalte Special-Moves sind das Markenzeichen von Blizzard

malischen" Spielspaß liefern, kann man unverändert in der Sony-Variante anwenden. Neben der ansonsten hervorragenden konvertierten Stop-Motion-Technik wurden leider einige Animationsphasen schlichtweg unter den Tisch gekehrt, was sich zum Glück ausschließlich bei den Siegersequenzen bemerkbar macht. Außerdem wirken alle Hintergründe und Spielfiguren farblich etwas kontrastärmer als beim Original. Ansonsten findet man jedes kleinste Detail wieder; auch die imposante Größe der Dino-Sprites konnte beibehalten werden. Unterm Strich bleibt ein interessantes Beat'em Up übrig, das zwar nicht die spielerische Klasse der brandneuen Capcom-Prügler erreicht, aber dennoch für einige unterhaltsame Spielstunden sorgt.

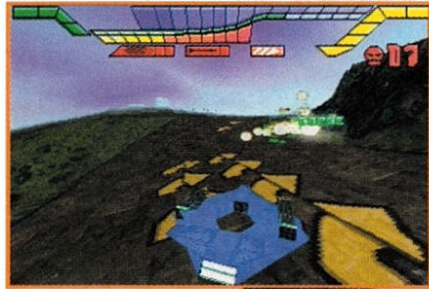
System: Playstation
Spielertyp: Beat'em-Up
Megabit: CD
Hersteller: TWI
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 69%
Musik: 60%
Soundeffekte: 70%

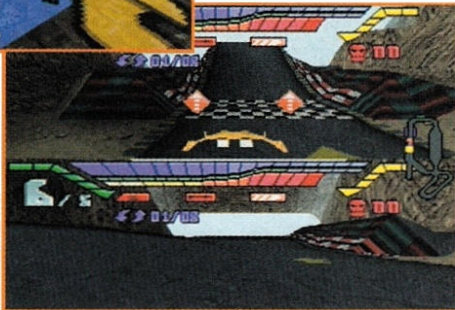
Spiel-spaß **74%**

Merkwürdig – erst dachte ich, Bullfrog wolle mit der Saturn-Version einen *Wipeout*-Konkurrenten aufstellen. Jetzt gibt's aber die 1:1-Umsetzung für die Playstation. Wieder heizt Ihr über neblige Strecken und versucht, den Gegnern mit Waffengewalt den Sieg zu vereiteln. Unterschiede im Vergleich zur Saturn-Variante exi-



Viel Nebel am nahen Horizont. *Hi Octane* bietet den spätesten Bildaufbau aller Rennspiele und wird im Duell reichlich langsam.

stieren kaum. Ihr findet dieselben Strecken, dieselben Flitzer, die selben Waffen und dieselben Optionen vor. Der einzige Unterschied: Im Zwei-Spieler-Modus wird die Playstation noch etwas langsamer als der Saturn. Musikalisch werdet Ihr ebenfalls mit denselben drei Techno-Tracks versorgt, wie schon auf Segas Kiste. js



Driver's Seat Hi Octane



„Tja Leute, da seh ich aber schwarz. Auf dem Saturn hatte *Hi Octane* mangels einer *Wipeout*-Umsetzung noch eine Chance, auf der Playstation kann *Hi Octane* gegen den *Psygnosis*-Renner nicht ganz anstinken. Die Grafik ist schwächer, die drei Techno-Tracks sind keine Konkurrenz und die Spielbarkeit liegt auch hinter *Wipeout*. Der einzige Vorteil: Der Zwei-Spieler-Modus mit Split-Screen (langsam, aber vorhanden). *Hi Octane* ist ein gutes Spiel, aber

die Konkurrenz ist stärker und sieht weit besser aus. Wer *Wipeout* zuhause hat, kann auf Bullfrogs Flitzer verzichten, wer *Wipeout* noch nicht besitzt, sollte sich beide anschauen und selbst urteilen. Ich bin fast sicher, daß das Urteil zu *Hi Octanes* Ungunsten ausfällt.“

System: **Playstation**
Spielertyp: **Rennspiel**
Megabit: **CD**
Hersteller: **Bullfrog**
Testversion: **Electronic Arts**
Spieler: **1 bis 2**
Features:
Paßwort, Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: **4 bis 8**
Preis: **ca. 120 Mark**

VG-Altersempfehlung: **frei**
Grafik: **64%**
Musik: **62%**
Soundeffekte: **60%**

Spiel-spaß **68%**

SONY PLAYSTATION

Sony PSX

| | |
|----------------------|--------|
| Loaded | 94,90 |
| Viewpoint | 94,90 |
| Assault Rigs | 99,90 |
| Fifa Soccer '96 | 99,90 |
| Warhawk | 89,90 |
| Krazy Ivan | 94,90 |
| Air Combat | 89,90 |
| Twisted Metal | 94,90 |
| Tekken | 89,90 |
| Rayman | 89,90 |
| Wipe Out | 84,90 |
| Jumping Flash | 84,90 |
| Battle Arena Tosh. | 84,90 |
| Rapid Reload | 84,90 |
| Ridge Racer | 84,90 |
| Kileak The Blood | 84,90 |
| Lone Soldier | 94,90 |
| Viewpoint us | 99,90 |
| Defcon 5 us | 94,90 |
| Primal Rage us | 104,90 |
| Gex us | 99,90 |
| Grundgerät dt. inkl. | |
| Scartkabel, Netzteil | |
| u. 1 Joypad | 559,00 |
| Mouse | 49,90 |
| Memory Card | 44,90 |
| Joypad | 49,90 |
| Antennenkabel | 44,90 |

Sega Saturn

| | |
|--------------------|--------|
| Mystery Mansion | 119,90 |
| Shinobi X | 84,90 |
| Street Fighter The | |
| Movie | 94,90 |
| Panzer Dragoon | 89,90 |

| | |
|---------------------|-------|
| N.B.A. Jam T.E. | 99,90 |
| Clockwork Knight II | 89,90 |
| Daytona USA | 99,90 |
| Digital Pinball | 84,90 |

| | |
|------------------|--------|
| Video CD Karte | 319,00 |
| Lenkrad | 106,90 |
| Adapter us/dt/jp | 49,90 |

3DO

| | |
|----------------|-------|
| Need for Speed | 89,90 |
| Blade Force | 89,90 |
| Road Rash | 89,90 |
| Shockwave | 89,90 |
| Space Hulk | 89,90 |
| Panzer General | 89,90 |
| Total Eclipse | 89,90 |
| Wing Comm. III | 89,90 |
| Syndicate | 79,90 |

PC CD-ROM

| | |
|------------------|-------|
| Magic Carpet II | 84,90 |
| Fade to Black | 84,90 |
| Mechwarrior 2 | 84,90 |
| Need for Speed | 79,90 |
| Ascendancy | 79,90 |
| Pitfall (Win 95) | 79,90 |
| Perfect General | 79,90 |
| Apache Longbow | 79,90 |
| Battle Isle 3 | 84,90 |
| Alien Trilogy | 89,90 |
| Indy Car II | 94,90 |

HALL OF GAMES

Bahnhofstr. 26 (Centhof)

36037 Fulda

0661-77726 Fax 0661-77736

Mo.+Fr. 11.00-18.00, Di. bis Do. 11.00-19.00, Sa. 12.00-15.00

Spiele testen für Playstation, Saturn, 3DO und die neuesten Demos vom PC können nach vorheriger Terminvereinbarung gesehen werden.

Versandkosten pauschal 8,- DM, Spiele werden noch am selben Tag im Sicherheitskarton verschickt, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Nicht angenommene Lieferungen werden pauschal mit 20,- DM berechnet, das Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon allerdings unberührt.

So langsam kommt auch für den Saturn der Rennspiel-nachschub richtig ins Rollen. In *High Velocity* scheucht Ihr japanische Mittelklasseflitzer über kurvenreiche Bergstrecken in Nippons Hinterland. Dazu entscheidet Ihr Euch für einen von sechs Rennern, die sich in Handling, Abzug und Endgeschwindigkeit unterscheiden. Im King Battle durchfahrt Ihr alle drei Strecken in sechs Schwierigkeitsgraden und beiden Richtungen. Schlagt Ihr den computergesteuerten Kontrahenten wird dieses Rennen als gewonnen im Saturn-RAM eingetragen. Sieger seid Ihr aber erst,



Fahrt lieber alleine, im Duett wird *High Velocity* langsam

Wer bremst ... verliert *High Velocity*

wenn Ihr alle 36 Eintragungen habt. Im Zwei-Spieler-Modus entscheidet Ihr Euch zuerst für den vertikal oder horizontal geteilten Bildschirm. Dann habt Ihr die Möglichkeit, Euren Lieblingswagen im Tuning-Shop ordentlich aufzubohren. Im Time Trial darf ebenfalls getunt werden, Bestzeiten werden mit Spielerkürzel abgespeichert. Im Rennen habt Ihr die Wahl zwischen der Cockpit-Perspektive oder der Heckansicht Eures Boliden. Crashes verursachen keine Schäden, Ihr könnt Euch durch geschicktes Manövrieren sogar anschubsen lassen. Natürlich könnt Ihr in den Options auch zwischen manueller und automatischer Schaltung wählen, wobei die handgeschalteten Renner wie üblich ein wenig schneller sind. Zum Spiel ertönt Stromgitarren-Sound. js



„So feine Grafik hätte ich von Atlus nicht erwartet. Die Steuerung ist zwar nicht ganz ausgereift, die Streckenoptik gehört jedoch zum Besten, was der Saturn derzeit zu bieten hat. Die Flitzer sind allerdings nur solo flott unterwegs. Im Duett geht die Geschwindigkeit arg in die Knie. Außerdem hätte man sich das Bremspedal sparen können. Bremst Ihr, seid Ihr sofort auf 60 Meilen runter, dengelt Ihr in die Fahrbahnbegrenzung, fällt Ihr selten unter 80. Stellt Ihr die Bremsen

auf "weich" geht's, nur gibt's im eigentlichen Wettkampf kein Tuning. Das sind die kleinen Schwächen, die *High Velocity* das "Super" verwehren. Ansonsten kann man das Teil nämlich als "gelingen" bezeichnen und allen Rennspielern zumindest ein ausgiebiges Probespiel empfehlen. ”

System: Saturn
Spieletyp: Rennspiel
Megabit: CD
Hersteller: Atlus
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 5 bis 7
Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 80%
Musik: 50%
Soundeffekte: 56%

Spiel-spaß 66%

neues motto: "nur ein toter wurm ist ein guter wurm" (wenn es kein earthworm ist)

Neo-Geo-Besitzer prügeln sich bereits seit Monaten im Sunsoft-Universum herum. Wie beim Original, stehen Euch auf der Saturn-Version alle acht Sternfighler zur Auswahl. Jeder der Kämpfer verfügt über das gewöhnliche Spektrum an Standardschlägen und natürlich einer ansehnlichen Special-Move-Palette: Das Schmuttel-Monster "Gunter" z.B. spuckt mit Vorliebe riesige Feuerfontänen auf seine Gegner. Eine weitere Persönlichkeit stellt das niedliche Bunnygirl "Roomi"

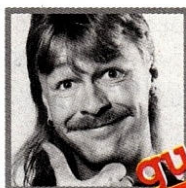


Gunters "Breath"-Move hat's in sich

Roomis zeigt voller Stolz ihren Rabbit Blow

Unversal Warriors *Galaxy Fight*

dar, die mit ihrer anschwellenden Megafaust den restlichen Space-Cowboys das Fürchten lehrt. Auch Musafar macht sich mit seinem hydraulischen Dampfhammer einen durchschlagenden Namen. *Galaxy Fight* wird mit vier Buttons gesteuert, die genug Spielraum für nette Combo-Moves geben. Als Kampfschauplätze dienen zahlreiche Planetenkulissen, die mit witzigen Natur- und High-Tech-Themen aufwarten. ws



„Wenn man nicht gerade ausgesprochener Prügel-Fan ist, wie Kollege Ralph und ich es sind, gibt es kaum gute Gründe, warum man *Galaxy Fight* unbedingt in seiner Sammlung aufnehmen muß. Geboten werden witzig aufbereitete 2D-Grafik, nette Specials, annehmbare Animation – und das war's dann auch schon. Außerdem kann ich Sunsoft zu dieser Konvertierung nur beglückwünschen: Wie konnten die Jungs es nur schaffen, ein 16-Bit-Spiel originalgetreu auf eine 32-Bit-

Konsole umzusetzen, und das ohne jegliche Verbesserungen? Nun gut, sei's drum, wer für seinen Saturn noch ein knackiges Beat'em-Up im konventionellen 2D-Stil sucht, liegt mit *Galaxy Fight* genau richtig. Solltet Ihr aber schon *X-Men* in Eurem Regal stehen haben, lohnt der Kauf wirklich nicht. ”

System: Saturn
Spieletyp: Beat'em-Up
Megabit: CD
Hersteller: Sunsoft
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 5
Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 62%
Musik: 59%
Soundeffekte: 60%

Spiel-spaß 66%

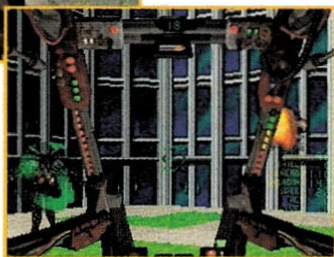


Krieg der Welten

Ghen War



Links: Ein Ghen stürmt frontal auf Euch zu. Unten: Auch in den Flugsequenzen scrollt die Grafik schnell und flüssig.



Das Sonnensystem wurde von kriegerischen Außerirdischen, den sogenannten Ghen, angegriffen. In Eurem Kampfanzug stellt Ihr Euch der Invasion entgegen und sollt die Aliens auf verschiedenen Territorien besiegen. In knapp 20 Levels auf dem Mars, dem Mond und der Erde gilt es bestimmte Missionen zu erfüllen, um den Eindringlingen ein Bein zu stellen. Euer Anzug ist zu diesem Zweck mit mehreren Waffensystemen ausgerüstet – z.B. Laserkanonen, Granaten, Minen und Raketen. Am linken Bildschirmrand zeigt Euch ein Radarschirm die nähere Umgebung mit allen Gegnern und Items. Auf der Karte hinterläßt Ihr eine blaue Spur in den Gegenden, die Ihr schon durchsucht habt. In allen Spielabschnitten könnt Ihr Euch innerhalb des jeweiligen Quadranten völlig frei in der detailliert gerenderten Landschaft bewegen. Nach jeder Stage speichert das Programm automatisch Euren Spielstand ab. 12



geht so

„Jetzt bricht sie wohl langsam über uns herein, die Welle der 3D-Spiele. Die neuen 32-Bit-Konsolen mit Ihrer Grafik-Power sorgen für den gleichen 3D-Boom,

der schon seit einiger Zeit auf dem PC-Markt zu beobachten ist. Leider machen flüssige Grafiken allein noch kein gutes Spiel und so fehlt es auch Ghen War in erster Linie an durchdachtem Design und Spielwitz. Es kommt nie die unheimliche Spannung auf, die einen z.B. bei Alien vs. Predator fesselt. Nach einiger Zeit nervt die endlose Ballerei nur noch, auch unterschiedliche Missionen sorgen nicht für die dringend benötigte Abwechslung. Die aus Film- und Renderszenen bestehenden Zwischensequenzen könnten auch aus einer Sci-Fi-Serie stammen und sind noch das Beste an Ghen War. „

System: Saturn
Spieletyp: 3D-Action
Megabit: CD
Hersteller: Sega
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 5 bis 7
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 81%
Musik: 60%
Soundeffekte: 71%

Spiel-spaß **63%**

Achtung FREAX !!

Die neueste Hardware für euch aus Hong Kong !

SYSTEME FÜR
SNES & SMD & U64

UPGRADES ERHÄLTlich !

INFOS, PREISE &
PROSPEKTE
unter

TEL: 0 71 71-8 15 15

BBS: 0 71 71-8 15 54

WARP * Inh. Markus Stubenvoll
Heubacherstr. 44 * 73529 Schwäb. Gmünd

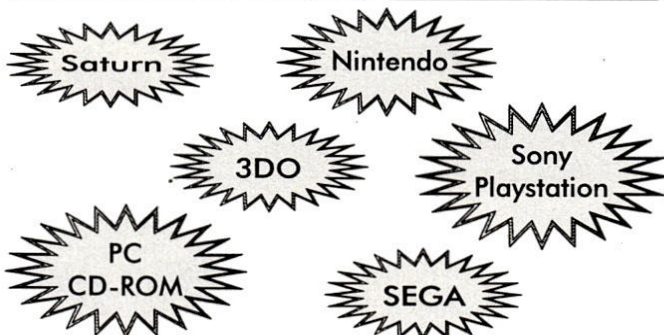
MAGIE

Entertainment Center

Computer- & Videospiele Vertrieb
...online with the future

An- und Verkauf von gebrauchten Spielen

Über 1500 Spiele zur Auswahl!!



Telefon: 02066 / 54164 + Fax 54059

Moerser Str. 61

47198 Duisburg-Homberg

Öffnungszeiten: Mo - Sa von 11-21 Uhr



Per Plastik-Magnum nehmt Ihr die Ganovengilde ins Visier



Farbringe signalisieren, daß neues Kanonenfutter im Anmarsch ist

Keine Frage, Polygone sind das Aushängeschild der Next-Generation-Konsolen. Eine Grafikkunst, die allen voran, Segas Eliteprogrammierer in fast allen Genres mit am erfolgreichsten anwenden. Auch *Virtua Cop* besteht aus Tausenden dieser rechenintensiven Objekte, das Ganze verpackt in einer spannenden Krimi-Story, die in einem Intro vorgestellt wird. Schließlich läuft alles auf folgendes hinaus: Ihr spielt den Superpolizisten, einen der besten der Stadt, um auf den Straßen etwas bleihaltiges Recht zu sprechen. Mit beigelegter Plastik-Knarre (im Sega-Labor "Stunner" getauft) bereinigt Ihr Hafendocks, verwinkelte Lagerhäuser, säubert Büro-

Polygon-Bohnen Virtua Cop

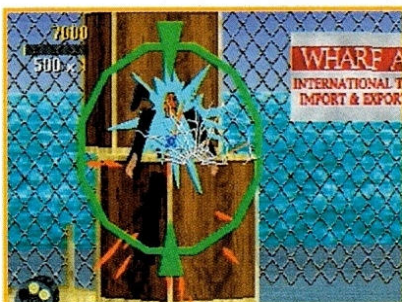
seine fünf Leben verbraten. Per Fadenkreuz zielt Ihr auf die Halunken. In der Landschaft tauchen gelegentlich Minisymbole auf, die bei einem Treffer für neue Waffen wie z.B. Schrotflinte, Magnum oder MGs sorgen. Weiterhin gibt's

Zusatzherzen und andere interessante Utensilien, die das Leben Eures Helden beträchtlich verlängern. *Virtua Cop* kann man mit Joypads oder Stunners auch zu zweit spielen. **ws**



„ Kaum zu glauben, ein simples Schießbudenprinzip kann trotz banaler Spielhandlung in der heutigen Zeit immer noch faszinieren! Mußten früher einfache Pixel-Enten ihre Federn lassen, wird in den Neunzigern auf dreidi-

mensionale Polygon-Gauner geballert – Was sicherlich den einen oder anderen engagierten Jugendschützer wieder aus der Reserve locken wird. Grafisch ist die Saturn-Umsetzung eine Klasse für sich und zieht mit dem Automatenbruder fast gleichauf. Der Spieler hat wirklich das Gefühl, bei einer dramatischen Gangsterjagd dabeizusein. Filmreife Kameraschwenks mit superflüssigem Zoom-Scrolling geben den göttlichen Rest zur perfekten Action-Illusion. Allerdings währt das Vergnügen nur für recht kurze Zeit: Geübte Scharfschützen haben die CD binnen einer Woche durchgespielt. Dadurch schlitterte *Virtua Cop* knapp am begehrten Classic-Prädikat vorbei. Auch der nach dem Durchspielen anwählbare Mirror-Mode kann daran nichts mehr ändern. **„**



Mit filmreifen Kamerazooms wandert Ihr ohne Ladeunterbrechung durch virtuelle Gangsterszenarios

gebäude und ein Baustellen- gelände von bewaffneten Gangstern. Insgesamt fünf Treffer kann Eure kugelsichere Weste abhalten. Des weiteren heißt es aufgepaßt, daß Ihr nicht aus Versehen eine arme Geisel trifft, was ein Leben kostet und den Bonusmultiplikator zurücksetzt. Denn wer zu hektisch handelt, hat bald alle



Wird versehentlich eine Geisel getroffen, gibt's ein Leben weniger

System: Saturn
Spieletyp: 3D-Shoot'em-Up
Megabit: CD
Hersteller: Sega
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: High-Score-Save
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 18
Grafik: 80%
Musik: 70%
Soundeffekte: 51%

**Keine Spiel-
spaß-Wertung**

wegen übler Gewaltszenen



Aliens haben sich einer Bergbaukolonie auf einem Saturnmond bemächtigt und fallen nun über den Rest des Sonnensystems her. Logisch, ein Held muß her. Im Nachfolger von *Total Eclipse* nehmt Ihr wieder in Eurem Fighter Platz und zerbröckelt alles, was nicht zur Landschaft gehört. Die Unterschiede zum Vorgänger sind nette Zwischenfilmchen (mit Claudia Chritian aus "Babylon 5"), abwechslungsreichere Landschaften und neue Waffen. Diesmal



Grafisch hat der Total-Eclipse-Nachfolger stark zugelegt. Insgesamt ist Solar Eclipse abwechslungsreicher.



habt Ihr kein Treibstofflimit mehr, folglich bringen abgeschossene Feinde auch keine Energie. Was Ihr zum Leben braucht, muß aufgelesen werden. Unterwegs erhaltet Ihr immer wieder taktische Tips von Eurem Wingman und zwischendrin den obligatorischen Anschlag vom Commander, dem Eure Heldenaktionen so gar nicht passen. Habt Ihr eine Mission geschafft, wird automatisch abgespeichert (gott-seidank).

js

Schimpf mich!

Solar Eclipse



„Mit den Zwischensequenzen, dem Renderkram und der neuen Grafik hinterläßt Solar Eclipse einen insgesamt dichteren Eindruck als sein Vorgänger. Technische Schwächen gibt's kaum, lediglich das "Rollen" Eures Fighters läßt Euch die Kontrolle schnell entgleiten. Leider sind einige Stellen im Spiel so angelegt, daß Ihr ohne dieses Feature nicht auskommt. Da hilft nur üben, üben, nochmals üben. Ja, Solar Eclipse ist was für Hartgesottene. Unerfahrene Ballerspieleinsteiger wer-

den zwar von der Grafik und der Action beeindruckt sein, sind aber mit den nötigen Kontrollen schnell überfordert. Wer sich zutraut, 30 harte Level ohne größeren Frust abzuarbeiten, kann sich getrost an Solar Eclipse heranwagen. Es bietet auch für Total-Eclipse-Fans Neues.“

System: Saturn

Spieleart: Shoot'em Up

Megabit: CD

Hersteller:

Crystal Dynamics

Testversion: Galaxy

Spieler: 1

Features: Speicheroption

Schwierigkeitsgrad: 8

Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 76%

Musik: 48%

Soundeffekte: 70%



Spiel-spaß **68%**

SEGA SATURN

GAMEBUSTERS

Ihr Spezialist für Pc & Videospiele



Österreich

Österreich

0662 / 626 026

Alpenstrasse 18 * A-5020 Salzburg

Super Nintendo

| | | | |
|--------------------------------|---------|-------------------------------|---------|
| Addams Family Values | 1.049,- | Tim in Tibet | 899,- |
| Asterix & Obelix | 1.049,- | Turican 2 | 1.049,- |
| Batman Forever | 959,- | Urban Strike | 959,- |
| Beavis & Butt-head | 899,- | WWF Wrestling Arcade | 929,- |
| Big Sky Trooper | 929,- | | |
| Blackhawk | 599,- | | |
| Bombberman 3 | 959,- | Asterix 2 | 799,- |
| Boogerman | 799,- | Batman Forever | 929,- |
| Casper | 999,- | Comix Zone | 899,- |
| Cut Throat Island | 929,- | Demolition Man | 799,- |
| Demolition Man | 929,- | Donald in Maui Malla | 899,- |
| Dirf Racer FX | 989,- | EXO Squad | 899,- |
| Donald in Maui Malla | 1.049,- | Fifa Soccer '96 | 699,- |
| Donkey Kong Country 2 | 1.049,- | Flintstones - The Movie | 999,- |
| Frank T. Big Hurt B. | 929,- | IMG International Tour Tennis | 999,- |
| Green Lantern | 999,- | Judge Dredd | 899,- |
| Illusion of Time | 899,- | Light Crusader | 899,- |
| Jungle Strike | 899,- | Mario Basler Soccer | 929,- |
| Judge Dredd | 989,- | Mega Bomberman | 799,- |
| Killer Instinct | 1.099,- | Micromachine 2 | 899,- |
| Last Vikings 2 | 799,- | NBA live '96 | 699,- |
| Mario All Star Classic | 599,- | NHL Hockey '96 | 799,- |
| Mario Kart Classic | 599,- | PGA Tour Golf 3 | 729,- |
| Mario World 2 (Yoshi's Island) | 899,- | Primale Rage | 999,- |
| Mickey & Minnie | 1.099,- | Revolution X | 929,- |
| Mr. Tuff | 899,- | Road Rash 3 | 699,- |
| NHL Hockey '96 | 899,- | Schlumpfe | 799,- |
| Pinocchio | 1.049,- | Shining Force 2 | 929,- |
| Revolution X | 929,- | Sonic 1 & 2 + Dr. Robotnik | 899,- |
| Scooby Doo | 929,- | Spiderman vs X-Man | 999,- |
| Secret of Evermore | 899,- | Star Trek: Deep Space Nine | 949,- |
| Star Trek: Deep Space Nine | 999,- | Story of Thor | 949,- |
| | | WWF Wrestling Arcade | 949,- |

899,-

1.049,-

959,-

999,-

929,-

799,-

929,-

899,-

799,-

899,-

699,-

999,-

929,-

899,-

799,-

999,-

929,-

899,-

799,-

999,-

949,-

949,-

949,-

SEGA Saturn

| | |
|-----------------------------------|---------|
| Saturn Grundgerät o. Spiel | 5.990,- |
| Antennenkabel | 449,- |
| Arcade Racer Lenkrad | 990,- |
| Backup Memory Card | 799,- |
| Joypad Saturn | 349,- |
| Aftermath | 779,- |
| Aliens | 749,- |
| Bug | 899,- |
| Caspar | 779,- |
| Championship Pool 2 | 749,- |
| Cyberia | 779,- |
| Descent | 779,- |
| Konami Soccer | 799,- |
| Myst (komplett in Deutsch) | 799,- |
| NBA Jam Tournament | 799,- |
| Overkill | 799,- |
| Panzergeneral | 749,- |
| Pebble Beach Golf | 749,- |
| Primale Rage | 749,- |
| Raven Projekt | 749,- |
| Rayman | 759,- |
| Real Yumeme (komplett in Deutsch) | 999,- |
| SEGA Rally | 999,- |
| Shinobi X | 929,- |
| Streelfighter - Movie | 699,- |
| The Horde | 799,- |
| Virtua Racing | 1.049,- |
| Jaguar Grundgerät | 899,- |
| Jaguar CD-Rom | 999,- |
| Jaguar Joypad | 949,- |

Battlemorph CD

Blue lightning CD

Creature Shock CD

Demolition Man CD

Highlander CD

Primal Rage CD

Robinson Requiem CD

3DO - FZ10 & Starblade

Goldstar 3DO + Spiel

3DO Joypad

3D Atlas

Alone in the Dark 2

Animals

Caspar

Clayfighter 2

Corpse Killer

Creature Shock

Cridders

Descent

Flying Nightmare (uk)

Foes of All

Need for Speed

Lost Vikings 2

Magic Carpet

Panzergeneral

Primale Rage

Rebel Assault

Return of Fire

Slay

Syndicate (komplett in Deutsch)

Waterworld

Wing Commander 3

Sony Playstation

| | |
|------------------------|---------|
| Playstation Grundgerät | 4.490,- |
| Playstation & 1 Spiel | 5.290,- |
| Action Replay PSX | 590,- |
| Joypad Sony PSX | 499,- |
| Maus Sony PSX | 499,- |
| Memory Card Sony PSX | 399,- |
| AD&D Forgotten Realm | 779,- |
| Air Combat | 749,- |
| Aliens | 749,- |
| Assault Rigge | 749,- |
| Baseball (Konami) | 799,- |
| Basketball 3D | 799,- |
| Caspar | 779,- |
| Championship Pool 2 | 759,- |
| Crazy Ivan | 749,- |
| Cyberia | 799,- |
| Descent | 799,- |
| Destruction Derby | 799,- |
| Extrem Sports | 749,- |
| FIFA Soccer '96 | 749,- |
| Kileak the Blood | 599,- |
| NHL Hockey '96 | 799,- |
| Overkill | 799,- |
| Panzergeneral | 749,- |
| Raven Projekt | 799,- |
| Streelfighter - Movie | 749,- |
| Twisted Metal | 749,- |
| Virtual Snooker | 759,- |
| Warhammer Fantasy B. | 749,- |
| Waterworld Action | 759,- |
| Wipe Out | 749,- |
| WWF Arcade | 759,- |

Bestellannahme 0-24 Uhr - Gratis-Gesamtpreislste anfordern! - Für nicht angenommene Ware berechnen wir pauschal 150,- ÖS. Unfreie Sendungen werden nur nach telefonischer Vereinbarung angenommen. Druckfehler & Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten per Post 50,- ÖS zzgl. Nachnahme, ab 2.000,- ÖS versandkostenfrei. EMS auf Anfrage. Händleranfragen erwünscht.

vgl. 2/95



Cyclops Megastrahl läßt sogar Superman vor Neid erblassen



Omega Red verteilt hier ordentlich Peitschenhiebe

Gut über ein Jahr mußten sich X-Men-Anhänger in Geduld üben, bis die erste Heimumsetzung ihren Weg auf ein 32-Bit-System fand. Saturn-Besitzer freuen sich um so mehr, daß Capcoms Automatenkracher zuerst auf ihrer Maschine auftaucht. Zehn



Uff, der Magenschwinger hat gegessen



Oben seht Ihr einen "X-Special-Move" – ausgeführt von Wolverine. Auch der rechte "Special" ist nicht von schlechten Eltern.

Children of the Atom

X-Men



Spielfiguren aus der berühmten Marvel-Gilde geben sich die Ehre, um ihre spektakulären Punch und Kick-Künste zu demonstrieren. Darunter tummeln sich bekannte Comic-Persönlichkeiten wie "Wolverine", "Cyclops" und "Iceman", die bereits den einen oder anderen Konsolenauftritt schon hinter sich gebracht haben. Wie bereits bei vielen 2D-Prüglern, befindet sich unter der normalen Energieleiste ein sogenannter Power-Up-Balken, der sich langsam auffüllt, sobald Ihr den Gegner trifft. Führt Ihr bei vollem Balken eine bestimmte Spezialattacke aus, erscheint ein dickes gelbes "X" auf dem Bildschirm, das die erfolgreiche Ausführung eines "Super-X-Moves" signalisiert. Der Kampf findet sogar stellenweise in der Luft statt, sei es, daß Ihr eine Etage nach unten flutscht oder per Aufwärtsha-

ken ungewollt ein Stockwerk nach oben befördert werdet. Nichts Neues auch hinsichtlich der angebotenen Optionen: Vor Spielbeginn entscheidet Ihr, ob Ihr im "Arcade", "Survival", "Group Battle" oder "Versus"-Mode gegeneinander antretet. Wer noch etwas ungeübt ist, wählt automatisches Blocken – Fortgeschrittene hingegen erhöhen die Spielgeschwindigkeit in drei Stufen. Auch mit der Move-Palette werden alle passionierten Street Fighter-Kenner sofort zu recht kommen, wobei natürlich auch viele neue Moves dabei sind. **ws**



super

Der Automat genießt in Fankreisen einen exzellenten Ruf und das nicht ohne Grund: Unzählige Combo-Move-Varianten, abwechslungsreiche Backgrounds und einfallsreiche Charaktere lockten den Spieler immer wieder ans Joypad zurück. Die Saturn-Umsetzung gleicht dem Spielhallenoriginal bis auf den letzten Pixel, lediglich die Spi-

tes sind einen Tick kleiner geraten. Trotzdem nehmen alle Marvel-Figuren eine imposante Größe auf dem Bildschirm ein und sind zudem wunderschön animiert. Auch spielerisch gibt's an X-Men wenig auszusetzen, wenngleich Experten sofort feststellen werden, daß die Street Fighter 2-Truppe wieder maßgeblich an dem edlen Werk beteiligt war. Die Steuerung ist hervorragend und die Motivation, beide Endgegner zu Gesicht zu bekommen, sehr hoch. Das Kampfgeschehen wird durch stimmungsvollen Sound unterstützt, was erheblich zum Spielvergnügen beiträgt. Fanatische Beat'em-Up-Anhänger im allgemeinen und Comic-Verehrer im besonderen werden mit X-Men ihre wahre Freude haben. **”**

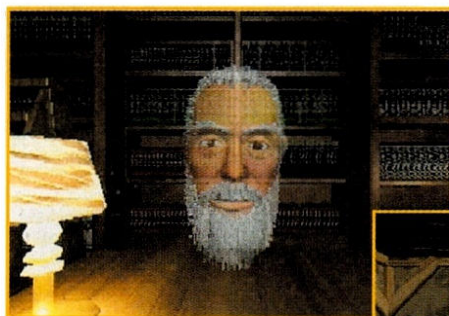
System: Saturn
Spielertyp: Beat'em-Up
Megabit: CD
Hersteller: Capcom
Testversion:
Dynatex, Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Continue, Save-Funktion
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 79%
Musik: 62%
Soundeffekte: 69%



Spiel-spaß **83%**

Hausdurchsuchung Mystery Mansion



***Mit Geisterköpfen
wird Konversation
betrieben.
Tarot-Karten geben
nützliche Hinweise.***



Ein geheimnisvolles altes Haus ist Schauplatz dieses düsteren Adventures. Mysteriöse Gestalten mit dunkler Vergangenheit bevölkern den Ort des Geschehens. "Mike" und "Jun" müssen das Geheimnis um das Haus der versunkenen Seelen lüften. Es kristallisiert sich heraus, daß in *Mystery Mansion* ein Mörder sein Unwesen treibt. Ihr nehmt dabei die Rolle von "Jun" ein. Der alte Hausherr zieht Euch zur Aufklärung heran, da Ihr als einziger Normalsterblicher über die besondere Fähigkeit verfügt, alle herumgeisternden Wesen zu sehen und mit ihnen sprechen zu können. Auf vorgegebenen Bahnen erforscht Ihr zahlreiche Räume und untersucht sie genau, nehmt Gegenstände auf oder plaudert mit den Bewohnern, die in der physischen Form von Schmetterlingen erscheinen. Neben Auskünften werden Euch Fragen gestellt, die Ihr dann mit "Ja" oder "Nein" beantwortet. Da eine falsche Antwort schnell zum Tode führen kann, solltet Ihr recht häufig den Spielstand speichern – sicher ist sicher. WS



„Zeitgemäße Grafik, eine anfangs spannende Story und dazu deutsche Sprachausgabe schaffen im ersten Augenblick ein nettes

Adventure-Ambiente. Aber mit ein bißchen Beharrlichkeit und oberflächlichem Herumsuchen spielt sich *Mystery Mansion* sehr schnell durch. Das Spielprinzip ist dann so reizvoll wie das Liebesspiel der afghanischen Termiten im Morgentau. Gewiß, das Ganze findet zwar in einer flotten 3D-Texture Mapping-Umgebung statt, aber viel spannender wird der Mega-CD-Aufguß dadurch auch nicht. Zu einfache Puzzles und eine abgestandene Atmosphäre machen aus dem vielversprechenden Grafik-Adventure einen uninspirierten Gähn-Animator der kurzweiligen Art. Statt Grusel regiert nach einer knappen Stunde Spielzeit frustrierende Langweile. ”

System: Saturn
Spieltyp: Adventure
Megabit: CD
Hersteller: Sega
Testversion: Sega
Spieler: 1
Features:
Spielstandspeicherung
Schwierigkeitsgrad: 3
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 55%
Musik: 49%
Soundeffekte: 62%

**Spiel-
spaß** **51%**

PC CD-ROM
SEGA SATURN
SONY PLAYSTATION

!!!Fordert unsere Preisliste an!!!

**NINTENDO 64
SUPER NINTENDO
ANIMES, MANGA**

Toleranz
zeigt sich im
Handeln

**Da ist jemand,
der anders ist. Weil er anders
aussieht, anders denkt, anders
lebt. Und deshalb nicht in unser
geordnetes Weltbild paßt. Ein
Mensch, der uns fremd ist, weil
wir wenig von ihm wissen.**

Toleranz zeigt sich im Handeln.
Deshalb sind diejenigen Vorbild,
die mit dem, was uns auf den
ersten Blick fremd erscheint,
selbstverständlich umgehen.

**Den anderen nehmen, wie er ist.
Denn reden allein reicht nicht.
Und Zeichen sind genug gesetzt.**

Wenn Sie Rat, Information oder Unterstützung brauchen, weil Sie handeln möchten, schreiben Sie uns. Gemeinsam können wir eine Menge erreichen.

**Friedrich-Naumann-Stiftung,
„Toleranz“,
Königswinterer Straße 409,
53637 Königswinter.**

EINE INITIATIVE DER
FRIEDRICH-NAUMANN-STIFTUNG

TOP-PREISE



SUPER NINTENDO SONY PLAYSTATION

| | | | |
|----------------------------|--------|-------------------------|--------|
| ACTION REPLAY MK 3 | 109.00 | 3-D BLEMINGS | 88.95 |
| ADAMS FAMILY VAL (A) | 89.95 | BATTLE ARENA THOSHINDEN | 84.95 |
| ART OF FIGHTING | 89.00 | DESTRUCTION DERBY | 89.95 |
| ASTERIX & OBELIX | 119.00 | FIFA SOCCER 96 | 89.95 |
| BATMAN FOREVER | 99.00 | KRAZY UNO | 88.95 |
| BURST 2 | 129.00 | MADDEN 96 | 89.95 |
| CASPER | 124.95 | NOVASTORM | 89.95 |
| DAFFYDUFFLE THE MARVIN MI. | 94.95 | PANZER GENERAL | 89.95 |
| DIDDY'S QUEST DMC 2 | 129.00 | PGA GOLF 96 | 89.95 |
| DONALD IN MAUI MALLARD | 119.00 | PHILOSOMA | 89.95 |
| DONG KONG COUNTRY | 129.00 | PRIMAL RAGE | 88.95 |
| EARTHWORM JM 2 | 119.95 | RAPID RELOAD | 89.95 |
| FATAL FURY 2 | 66.95 | RAIDEN PROJECT | 88.95 |
| F1 CHAMPIONSHIP ED. | 79.00 | RAYMAN | 89.95 |
| HEREBEKE II | 94.00 | REVOLUTION X | 94.95 |
| HEREBEKE'S POPOON | 79.95 | RIDGE RACER | 94.95 |
| ILLUSION OF TIME | 99.00 | ROAD RASH | 89.95 |
| INDIANA JONES | 59.00 | SHELL SHOCK | 79.95 |
| JUDGE DREDD | 89.00 | SHOCK WAVE ASSAULT | 88.95 |
| JUNGLE STRIKE | 94.00 | SLAYER | 88.95 |
| JUSTICE LEAGUE | 89.00 | STARBLADE ALPHA | 89.95 |
| KILLER INSTINCT DT | 149.00 | TEKKEN | 109.00 |
| L. T. ROAD RUNNER | 89.95 | THEME PARK | 89.95 |
| LOST THINGS I | 109.00 | TWISTED METAL | 88.95 |
| MAGIC BOY | 69.95 | VIEW POINT | 89.95 |
| MARIO PAINT | 59.00 | WAR HAMMER | 88.95 |
| MECHWARRIOR 3050 | 119.00 | WAR HAWK | 89.95 |
| MEGA MAN X | 89.00 | WING COMMANDER 3 | 94.95 |
| MEGA MAN 7 | 109.00 | WWF WRESTLEMANIA | 109.00 |

SONY PLAYSTATION US

| | |
|---------------------|--------|
| TOTAL ECLIPSE TURBO | 119.00 |
| POWER SERVE TENNIS | 79.95 |
| RAIDEN PROJECT | 89.95 |
| X-COM | 99.95 |

SONY PLAYSTATION id

| | |
|------------------------|--------|
| ZEITGEIST | 119.00 |
| BOXER S ROAD | 119.00 |
| EXECTOR | 119.00 |
| V-TENNIS | 129.00 |
| TWIN BEE DELUXE PACK | 129.00 |
| PRO WRESTLING | 129.00 |
| J-LEAGUE PRIMAL GOAL | 129.00 |
| HYPER FORMATION SOCCER | 129.00 |
| IN THE HUNT | 119.00 |

RIDGE RACER REVOLUTION 2-A

| SEGA SATURN US | |
|-------------------------|----------|
| NHL ALL STAR HOCKEY | 119.00 |
| ROMANCE OF THE THREE K. | 129.00 |
| SIM CITY 2000 | 119.00 |
| SHANGHAI | 59.95 |
| WORLD SERIES BASEBALL | 109.00 |
| SEGA RALLY | AS 10.11 |
| BLACK FIRE | 69.95 |
| MANSION OF HIDDEN SOUL | 79.95 |
| NBA JAM T F | 99.95 |

SEGA SATURN DT

| | | | |
|-----------------------|--------|----------------------|--------|
| | | VIRTUA FIGHTER REMIX | 69.95 |
| POWER STATION | 189.00 | DIGITAL PINBALL | 89.95 |
| SUPER GAME BOY ADAPT. | 79.00 | SHINOBI | 79.95 |
| MORE FUN SET | 279.00 | BUG | 109.00 |

Ständig SONDERPOSTEN ab Lager

**Alle Spiele mit Deutscher Anleitung
falls nicht mit folgendem Zusatz:
A-Spiel ohne deutsche Anleitung
US – Nur mit Adapter spielbar**

Versand per Nachnahme 10,- DM
Kostenlose Preisliste anfordern !!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT !!



SOUND & VISION
Mürwiker Straße 196
24944 FLENSBURG
Tel: 0461/36280 Fax: 36290

Druckfehler und Irrtümer vorbehalten!



In the Hunt bietet sechs Level mit toller Unterwasser-Optik



Ballern ist angesagt, bis der Torpedo-Schlot dampft

Bei *In the Hunt* werden die Mächte eines bösen Imperiums ausnahmsweise mal nicht im Weltraum, sondern in den Ozeanen der Erde bekämpft. Ihr steuert ein auf knubbelig getrimmtes Kampf-U-Boot durch alienverseuchtes Feindgewässer. Euer Schiff ist mit diversen Waffensystemen wie Torpedos, Wasserbomben und Lenkraketen ausgerüstet, die den Angreifern aus der Luft und unter Wasser ordentlich Paroli bieten. Das Scrolling wechselt nach jedem Level: Mal fliegt man von links nach rechts, mal von unten nach oben über den Bildschirm. In einem halben Dutzend Stages wird geschossen, was die Feuerrohre hergeben. Ihr startet in der Tiefsee, durchquert enge

Auf Tauchstation *In the Hunt*



Schuß auf oder bringen neue Waffengattungen mit ins Spiel. Wie beim Original darf man auch zu zweit gleichzeitig die hartnäckigen Eindringlinge bearbeiten. ws



„Schweißnasse Finger, gestiegener Adrenalinspiegel, massig Überstunden – und alles nur wegen *In the Hunt*. Nach dem PS-Einstand durfte ich nun auch an die Saturn-Version Hand anlegen. Die Umsetzung bietet

alles, was ein erstklassiges Shoot'em-Up ausmacht: tolle Grafik, viele Extrawaffen, Angriffsformationen en masse und nicht zu vergessen, einen fantastischen Zwei-Spieler-Modus. Einiges gefiel mir jedoch nicht so gut, weshalb es auch nicht zu einer Spitzenwertung reicht. Zum einen ist das Spiel viel zu leicht geraten (wegen unendlicher Continues), und die Stages hätten meines Erachtens etwas länger sein können. Gewiß, das Level-Design gleicht dem Automaten bis auf den letzten Pixel, aber eine zusätzliche Bonusrunde hätte nicht geschadet. Auch technisch konnte mich die Saturn-Variante nicht völlig überzeugen. Zwar befinden sich unzählige Sprites auf dem Bildschirm, doch das stark ruckelanfällige Scrolling wäre sicherlich zu verbessern gewesen. „

Frei nach dem Hause Irem: Wenn der Weltraum nichts Neues bietet, kämpft man eben unter Wasser weiter



Hafenpassagen, taucht in die Schlucht eines Vulkans hinab, erforscht eine versunkene Stadt und sucht schließlich das Hauptquartier der Bösewichte auf. Einige Feinde schleppen Kapseln mit sich herum, die nach Abschluß ihren wertvollen Inhalt offenbaren: Verschiedenfarbige Extrasymbole powern Euren



Flucht zwecklos: dieser Koloß muß zerstört werden

System: Saturn
Spieletyp: Shoot'em-Up
Megabit: CD
Hersteller: Imagineer
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 5
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12
Grafik: 73%
Musik: 64%
Soundeffekte: 69%

Spiel-spaß **73%**



Fast alle Bosse sind so groß wie dieser fette Fisch



Schluckt massig Schüsse: ein weiterer Darius-Endgegner

Ende der 80er war *R-Type* das Referenzballerspiel schlechthin, und wie nicht anders zu erwarten, folgten kurze Zeit später unzählige Nachahmer, die mehr oder weniger gut das erfolgreiche Irem-Prinzip kopierten. Taito setzte mit seiner verwandten *Darius*-Serie zwar keine großen Maßstäbe mehr, konnte aber trotzdem eine ansehnliche Fangemeinde für sich gewinnen. Wie beim Original dürfen bis zu zwei Raumschiffpiloten gleichzeitig ans Joypad. Gleich von Beginn an verfügt Euer Kampffjet über ein leistungstarkes On-Board-Geschütz. Da sich die Gefährlichkeit der außerirdischen Eindringlinge im Lauf des Spiels ständig erhöht, darf nichts unversucht gelassen werden, die

Fischattacke Darius Gaiden



Nach dem altbekannten Alphabetprinzip darf man sich die nächste Stage aussuchen

eigene Bewaffnung zu verbessern. Die beste Gelegenheit dazu geben verschiedenfarbige Kapseln, die nützliche Extrahilfen bereithalten. Je nachdem, welche Farbe das gute Stück hat, werdet Ihr mit einer anderen Waffengattung beglückt. Daneben tummeln sich die altbekannten Power-Ups auf dem Schlachtfeld: Neben

den bewährten Smartbombs schwirren Zusatzraketen, Schutzschilder, Firebeams und weitere nützliche Aufrüstungsgegenstände herum. ws



geht so

„Darius Gaiden ist solider Ballerspielspaß mit kleinen Schönheitsfehlern. Die zahlreichen Unter/Oberwasserlandschaften sind zwar wesentlich abwechslungsreicher als bei den Vorgängern, aber ansonsten unterscheidet sich das Spiel nicht wesentlich

vom Originalkonzept. Schwierigkeitsgrad und Soundeffekte sind so hart und deftig, wie es jeder Viewpoint-Pilot liebt. Ein dickes Lob gebührt den Grafikern, deren altgedienten Pixelkünsten wir wieder tolle Hintergründe und farbenfrohe Riesensprites verdanken. Als zeitgemäß kann man Taitos neueste 32-Bit-Erreungenschaft auf keinen Fall bezeichnen. Betrachtet man *Darius Gaiden* alleine, präsentiert es sich als gut durchdachtes Shoot'em-Up. Von den vielen Extras bis hin zu den gigantischen Oberschurken am Ende jedes Levels – Action-Freunde kommen voll auf ihre Kosten. Es darf geballert werden, bis der Feuerknopf schmilzt. Für Fans des Genres ein feiner Happen, alle anderen sollten vor dem Kauf einen längeren Blick auf die Ballerei werfen.“



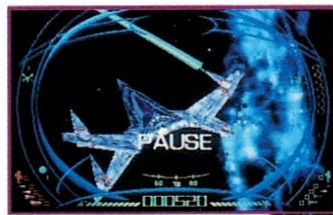
Und weil sie so schön sind, noch ein Oberfisch-Fuzzi

System: Saturn
Spieltyp: Shoot'em-Up
Megabit: CD
Hersteller: Taito
Testversion:
Dynatex, Galaxy
Spieler: 1
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 6 bis 8
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 61%
Musik: 77%
Soundeffekte: 59%

Spiel-spaß 60%

Nach Zaxxon's Motherbase 2000, Star Wars Arcade und Stellar Assault ist dies bereits das vierte Weltraumkampfspiel in der sonst eher kümmerlichen 32X-Angebotspalette, und noch dazu eine Exklusiv-Entwicklung für das 32X. Die Videospiel-Veteranen des alten Elite-Teams haben das Spiel für Sega programmiert. Herausgekommen ist eine Art Asteroids in 3D. Mit Eurem coolen Raumgleiter fliegt Ihr an spacig aussehenden Orionnebeln vorbei, zerschießt Kometen und sammelt Energie-



Das Cockpit ist spartanisch, aber zweckmäßig ausgestattet



Außergalaktisch Darxide

pillen, Schutzschilde oder Defender-Männchen auf. Extrawaffen werden natürlich auf selbige Art erworben. Kommt Ihr der Anziehungskraft von irgendwelchen Monden zu nahe, könnt Ihr an ihnen auch zerschellen. Je komplexer die Missionen werden, desto interessanter, sprich Enterprise-mäßiger, sehen dann jeweils die Raumschiffe der Außerirdischen aus, deren einzige Daseinsberechtigung der Kampf zu sein scheint. ds



„ Nicht schlecht, was da ausgerechnet für Segas toteste Hardware-Plattform entstanden ist. Darxide vermittelt soliden Ballerspaß bei ausgezeichneter Grafik. Man fühlt sich in einem abgedunkelten Raum wirklich Galaxien weit von der Erde entfernt und kommt sich dadurch natürlich besonders verpflichtet vor, den armen gestrandeten Mit-Erdlingen, die dort so erbärmlich ihr "Help, rescue me!" in die Tiefen des Alls wimmern, auch wirklich zu helfen. Erfreulich ist außerdem, daß Ihr

keine vorgegebenen Flugbahnen benutzen müßt, sondern Euch frei im Raum bewegen könnt. Der einzige Dämpfer rührt vom krächzenden MD-Sound her, der einen dann doch recht schnell wieder aus irgendwelchen Weltraumphantasien zurück in die Realität holt. **„**

System: 32X

Spielertyp:

Weltraum-Shooter

Megabit: 24

Hersteller: Sega

Testversion: Sega

Spieler: 1

Features: -

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 7

Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 78%

Musik: 45%

Soundeffekte: 50%

Spiel-
spaß **72%**

INSERENTENVERZEICHNIS

| | | | |
|------------------------------|--------------|--|------|
| A.B.-Games | 13 | Mega Games | 18 |
| aRJay Games & Entertainments | 23 | Metropolis | 89 |
| BecoSys | 53 | Microprose | 11 |
| Dynatex | 15 | O.I.T. Versand | 49 |
| Flying Arts | 21 | Gerald Pelchen | 15 |
| Freak's Shop | 55 | Playcom Software | 3.US |
| Galaxy Software | 45 | Primal Games | 85 |
| Game Express | 67 | Sony Interactive | 15 |
| Gamebusters | 83 | Sound & Vision | 85 |
| Gamers Point | 53 | Test'n'Take | 7 |
| Gamestore | 41 | Top 4 Softwareversand | 51 |
| Gamezone | 93 | Traumfabrik Spiele | 29 |
| Grobis Gameshop | 59 | TV Games | 45 |
| Hall of Games | 79 | TW Datentechnik | 9 |
| Konami | 2.US,27,4.US | Videospiele Baier | 45 |
| M.C.Game | 39,91 | WARP | 81 |
| Magic Entertainment Center | 81 | Wolfsoft | 51 |
| Maro | 47 | ZEN-TEC | 51 |
| Maro | 57 | | |
| Media Point Rose | 19 | Einem Teil dieser Ausgabe liegen Prospekte | |
| Mega Game Point | 18 | von Game Shop 2000 (Schweiz) bei. | |



GEBRAUCHTE SPIELE

| Super Nintendo 16 Bit | ANKAUF | VERKAUF |
|-----------------------|--------|---------|
| S NES KONSOL + 1 PAD | 75,00 | 129,00 |
| SUPER TURRICAN 2 | 40,00 | 70,00 |
| ACTRAISER 2 | 20,00 | 45,00 |
| FINAL FANTASY 3 | 50,00 | 80,00 |
| BATMAN & ROBIN | 30,00 | 60,00 |
| BRAINLORD | 40,00 | 70,00 |
| DONKEY KONG | 30,00 | 60,00 |
| EARTHWORM JIM | 30,00 | 60,00 |
| FATAL FURY SPECIAL | 40,00 | 70,00 |
| HAGANE | 40,00 | 70,00 |
| BC KID | 30,00 | 60,00 |
| STREET FIGHTER 2 | 10,00 | 30,00 |
| S. MARIOKART | 20,00 | 45,00 |
| MARIO ALLSTARS | 20,00 | 45,00 |
| S. R TYPE 3 | 20,00 | 45,00 |
| AERO THE ACROBAT | 20,00 | 45,00 |
| SAMURAI SHOWDOWN | 40,00 | 70,00 |
| SPACE ACE | 30,00 | 60,00 |
| STARWING | 10,00 | 30,00 |
| SUPER ST.FIGHTER 2 | 40,00 | 70,00 |
| SPECTRE | 10,00 | 30,00 |
| NHL 95 | 20,00 | 45,00 |
| SECRET OF MANA | 40,00 | 70,00 |
| SUPER METROID DT. | 20,00 | 45,00 |
| TOM & JERRY | 20,00 | 45,00 |
| PRO ACTION REPLAY 2 | 20,00 | 50,00 |
| DIE SCHLUMPF | 30,00 | 60,00 |
| WINGS 2 | 10,00 | 30,00 |
| ILLUSION IN TIME | 40,00 | 70,00 |
| YOSHIS ISLAND | 50,00 | 80,00 |
| STARGATE | 30,00 | 60,00 |
| JUDGE DRED | 30,00 | 60,00 |

| Sega Drive 16 Bit | ANKAUF | VERKAUF |
|-------------------|--------|---------|
| MEGA DRIVE II+PAD | 70,00 | 125,00 |
| MEGA DRIVE I+PAD | 50,00 | 95,00 |
| ALIEN 3 | 30,00 | 60,00 |
| ART OF FIGHTING | 20,00 | 45,00 |
| BUBSY 2 | 20,00 | 45,00 |
| COOL SPOT | 20,00 | 45,00 |
| LODDIN | 20,00 | 45,00 |
| DUNE 2 | 30,00 | 60,00 |
| EARTHWORM JIM | 30,00 | 60,00 |
| ETERNAL CHAMPIONS | 20,00 | 45,00 |
| FIFA SOCCER 95 | 20,00 | 45,00 |
| IMG TENNIS | 20,00 | 45,00 |
| TRUE LIES | 20,00 | 45,00 |
| MICRO MACHINES 2 | 30,00 | 60,00 |
| NBA LIVE 95 | 30,00 | 60,00 |
| SECRET OF MANA | 40,00 | 70,00 |
| STORY OF THOR | 45,00 | 75,00 |
| VIRTUA RACING | 45,00 | 75,00 |
| NHL 96 | 20,00 | 45,00 |
| SIDE POCKET | 20,00 | 45,00 |
| DSCHUNGELBUCH | 20,00 | 45,00 |
| PGA EURO GOLF | 20,00 | 45,00 |
| LANDSTALKER | 30,00 | 60,00 |
| IRON FIST | 30,00 | 60,00 |

| Sega Mega CD2 16 Bit | ANKAUF | VERKAUF |
|----------------------|--------|---------|
| MEGA CD 2 + SPIEL | 125,00 | 199,00 |
| SONIC CD | 20,00 | 45,00 |
| TOMCAT ALLEY | 20,00 | 45,00 |
| SOULSTAR | 30,00 | 60,00 |
| REBEL ASSAULT | 20,00 | 45,00 |
| GOLDSTAR PAI + SPIEL | 20,00 | 45,00 |
| WWF RAGE IN CAGE | 10,00 | 30,00 |
| NIGHT TRAP | 20,00 | 45,00 |

| Neo Geo Modul & CD 16 Bit | ANKAUF | VERKAUF |
|---------------------------|--------|---------|
| NEO GEO CD (OHNE SPIEL) | 175,00 | 249,00 |
| KING OF FIGHTERS 94 | 40,00 | 70,00 |
| FATAL FURY SPECIAL | 20,00 | 50,00 |
| SAMURAI SHOWDOWN | 30,00 | 60,00 |
| BLUES JOURNEY | 20,00 | 50,00 |
| VIEWPOINT | 30,00 | 60,00 |
| PUZZLE BOBBLE | 40,00 | 70,00 |
| NEO GEO MODUL | 120,00 | 229,00 |
| EIGHTMAN | 20,00 | 60,00 |
| THRASH RALLY | 50,00 | 90,00 |
| SIDEKICKS 3 | 120,00 | 180,00 |
| SAMURAI SHOWDOWN | 30,00 | 60,00 |
| NAM 1975 | 50,00 | 90,00 |
| BURNING FIGHT | 25,00 | 60,00 |
| GHOST PILOTS | 50,00 | 90,00 |

| 3 DO 32 Bit | ANKAUF | VERKAUF |
|--------------------------|--------|---------|
| PANAS. RGB + SPIEL | 300,00 | 549,00 |
| PANAS. FZ10 + 2 SPIELE | 275,00 | 499,00 |
| GOLDSTAR PAI + SPIEL | 250,00 | 475,00 |
| 3 DO NTSC GERATE + SPIEL | 250,00 | 475,00 |
| WING COMMANDER 3 | 30,00 | 65,00 |
| SYNDICATE | 30,00 | 65,00 |
| STARBLADE | 20,00 | 50,00 |
| SPACE ACE | 45,00 | 80,00 |
| RISE OF THE ROBOTS | 10,00 | 40,00 |
| PANZER GENERAL | 45,00 | 80,00 |
| NEED FOR SPEED | 30,00 | 65,00 |
| ROAD RASH | 20,00 | 50,00 |
| FIFA SOCCER | 20,00 | 55,00 |
| GEX | 30,00 | 65,00 |
| SLAM N JAM | 30,00 | 65,00 |
| REBEL ASSAULT | 30,00 | 65,00 |

| Sonstiges | ANKAUF | VERKAUF |
|-------------------------------|--------|---------|
| JAGUAR MIT CYBERMORPH | 125,00 | 199,00 |
| NAGUAR CONTROL PAD | 10,00 | 30,00 |
| CHECKERED FLAG | 20,00 | 45,00 |
| BRUTAL SPORTS | 30,00 | 60,00 |
| TEMPEST 2000 | 30,00 | 60,00 |
| 3 DO AFSATZ | 75,00 | 125,00 |
| MEGA CD ADAPTOR | 30,00 | 60,00 |
| SEGA MULTIMEGA | 225,00 | 300,00 |
| SNES ADAPTOR | 20,00 | 50,00 |
| SNES CARPENT CO. FIGHTERSTICK | 20,00 | 50,00 |
| SNES CONTROL PAD | 10,00 | 30,00 |
| SUPER SCOPE | 20,00 | 45,00 |
| SUPRE GAME BOY | 20,00 | 45,00 |
| GAME BOY | 20,00 | 45,00 |
| GAME GEAR | 35,00 | 60,00 |
| SEGA MD ADAPTOR | 5,00 | 15,00 |
| SEGA MD CONTROL PAD | 5,00 | 15,00 |

WEITERE GEBRAUCHT-TITEL AUF LAGER

NEUE SPIELE

| Sony Playstation DT 32 Bit | VERKAUF |
|----------------------------|---------|
| PSX GRUNDGERAT | 575,00 |
| SHELL SHOCK | 89,90 |
| THUNDERHAWK 2 | 89,90 |
| X COM | 99,90 |
| WARHAWK | 99,90 |
| EXTREME SPORTS | 99,90 |
| WORMS | 99,90 |
| STARBLADE | 99,90 |
| PHILOSOMA | 99,90 |
| WWF WRESTLEMANIA | 99,90 |
| LOADED | 99,90 |
| TWISTED METAL | 99,90 |
| CASPER | 99,90 |
| FIFA 96 | 99,90 |
| NHL 96 | 99,90 |
| STREET FIGHTER THE MOVIE | 99,90 |
| PANZER GENERAL | 99,90 |
| RGB CABLE | 59,90 |
| MEMORY CARD | 49,90 |
| JOYBOARD | 119,90 |
| MOUSE | 59,90 |
| CONTROL PAD | 59,90 |
| ASPIRIN | 49,90 |

| Sega Saturn 32 Bit | VERKAUF |
|---------------------------|---------|
| SEGA SATURN OHNE SPIEL | 649,00 |
| SHELL SHOCK | 99,90 |
| THUNDERHAWK 2 | 99,90 |
| THEME PARK | 109,90 |
| ADAPTOR | 99,90 |
| FIFA SOCCER 96 | 99,90 |
| CASPAR | 99,90 |
| VICTORY BOXING | 119,90 |
| ALIEN TRILLOGY | 109,90 |
| MAGIC KART | 329,90 |
| CLOCKWORK KNIGHT 2 | 99,90 |
| SPOT GOES TO HOLLYWOOD | 109,90 |
| VIRTUA HANG ON | 109,90 |
| RIDGE RACER REVOLUTION JP | 119,90 |
| PGA GOLF 96 US | 129,90 |

| Sega Mega Drive 16 Bit | VERKAUF |
|------------------------|---------|
| MEGA DRIVE II+PAD | 70,00 |
| MEGA DRIVE I+PAD | 50,00 |
| ALIEN 3 | 30,00 |
| ART OF FIGHTING | 20,00 |
| BUBSY 2 | 20,00 |
| COOL SPOT | 20,00 |
| LODDIN | 20,00 |
| DUNE 2 | 30,00 |
| EARTHWORM JIM | 30,00 |
| ETERNAL CHAMPIONS | 20,00 |
| FIFA SOCCER 95 | 20,00 |
| IMG TENNIS | 20,00 |
| TRUE LIES | 20,00 |
| MICRO MACHINES 2 | 30,00 |
| NBA LIVE 95 | 30,00 |
| SECRET OF MANA | 40,00 |
| STORY OF THOR | 45,00 |
| VIRTUA RACING | 45,00 |
| NHL 96 | 20,00 |
| SIDE POCKET | 20,00 |
| DSCHUNGELBUCH | 20,00 |
| PGA EURO GOLF | 20,00 |
| LANDSTALKER | 30,00 |
| IRON FIST | 30,00 |

| Sega Mega CD2 16 Bit | VERKAUF |
|----------------------|---------|
| MEGA CD 2 + SPIEL | 125,00 |
| SONIC CD | 20,00 |
| TOMCAT ALLEY | 20,00 |
| SOULSTAR | 30,00 |
| REBEL ASSAULT | 20,00 |
| GOLDSTAR PAI + SPIEL | 20,00 |
| WWF RAGE IN CAGE | 10,00 |
| NIGHT TRAP | 20,00 |

| Neo Geo Modul & CD 16 Bit | VERKAUF |
|---------------------------|---------|
| NEO GEO CD (OHNE SPIEL) | 175,00 |
| KING OF FIGHTERS 94 | 40,00 |
| FATAL FURY SPECIAL | 20,00 |
| SAMURAI SHOWDOWN | 30,00 |
| BLUES JOURNEY | 20,00 |
| VIEWPOINT | 30,00 |
| PUZZLE BOBBLE | 40,00 |
| NEO GEO MODUL | 120,00 |
| EIGHTMAN | 20,00 |
| THRASH RALLY | 50,00 |
| SIDEKICKS 3 | 120,00 |
| SAMURAI SHOWDOWN | 30,00 |
| NAM 1975 | 50,00 |
| BURNING FIGHT | 25,00 |
| GHOST PILOTS | 50,00 |

| 3 DO 32 Bit | VERKAUF |
|--------------------------|---------|
| PANAS. RGB + SPIEL | 300,00 |
| PANAS. FZ10 + 2 SPIELE | 275,00 |
| GOLDSTAR PAI + SPIEL | 250,00 |
| 3 DO NTSC GERATE + SPIEL | 250,00 |
| WING COMMANDER 3 | 30,00 |
| SYNDICATE | 30,00 |
| STARBLADE | 20,00 |
| SPACE ACE | 45,00 |
| RISE OF THE ROBOTS | 10,00 |
| PANZER GENERAL | 45,00 |
| NEED FOR SPEED | 30,00 |
| ROAD RASH | 20,00 |
| FIFA SOCCER | 20,00 |
| GEX | 30,00 |
| SLAM N JAM | 30,00 |
| REBEL ASSAULT | 30,00 |

| Sonstiges | VERKAUF |
|-------------------------------|---------|
| JAGUAR MIT CYBERMORPH | 125,00 |
| NAGUAR CONTROL PAD | 10,00 |
| CHECKERED FLAG | 20,00 |
| BRUTAL SPORTS | 30,00 |
| TEMPEST 2000 | 30,00 |
| 3 DO AFSATZ | 75,00 |
| MEGA CD ADAPTOR | 30,00 |
| SEGA MULTIMEGA | 225,00 |
| SNES ADAPTOR | 20,00 |
| SNES CARPENT CO. FIGHTERSTICK | 20,00 |
| SNES CONTROL PAD | 10,00 |
| SUPER SCOPE | 20,00 |
| SUPRE GAME BOY | 20,00 |
| GAME BOY | 20,00 |
| GAME GEAR | 35,00 |
| SEGA MD ADAPTOR | 5,00 |
| SEGA MD CONTROL PAD | 5,00 |

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

NEUE SPIELE

| Super Nintendo 16 Bit | VERKAUF |
|----------------------------|---------|
| MARIOWORLD 2 | 119,00 |
| DONKEY KONG 2 | 139,90 |
| SECRET OF EVERMORE | 119,90 |
| TETRIS 2 | 119,90 |
| TIM IN TIBET | 139,90 |
| CHRONO TRIGGER | 149,90 |
| WILDRY V | 99,90 |
| OBITUUS | 99,90 |
| LUFIA | 99,90 |
| INT'L SUPERSTAR SOCCER 2 | 189,90 |
| BASS CHAMPIONSHIP (ANGELN) | 129,90 |
| THEME PARK | 119,90 |
| BOMBERMAN 3 | 109,90 |
| CASPER | 129,90 |
| PRIMAL RAGE | 119,90 |
| WITTY SQUAD | 129,90 |
| FOREMAN FOR REAL | 119,90 |
| BATMAN FOR EVER | 139,90 |
| DUNGEON MASTER | 119,90 |
| PACMAN 2 | 119,90 |
| LUFIA | 99,90 |
| POCKY N ROCKY 2 | 129,90 |
| CASTLEVANIA 2 | 109,90 |
| KAWASAKI SUPER BIKES | 119,90 |
| KILLER INSTINCT | 129,90 |
| PINOCCHIO | 129,90 |
| DONALD IN MAUI MULLARD | 129,90 |
| BREATH OF FIRE 2 | 139,90 |
| LUFIA 2 | 139,90 |
| MARKOS MAGIC FOOTBALL | 79,90 |
| 7th SAGA 2 | 139,90 |
| WARIO WOODS | 79,90 |

| Nintendo Gameboy | VERKAUF |
|----------------------------|---------|
| NEUE GAMEBOY IN FARBE LOOK | 99,00 |
| ASTERIX & OBERLIX | 69,90 |
| BUBBLE BOBBLE 2 | 69,90 |
| CASPER | 69,90 |
| NIGEL MANSELL | 59,90 |
| TETRIS 2 | 59,90 |
| STREET FIGHTER 2 | 69,90 |
| WIZARD PINBALL | 69,90 |
| KIRBY'S DREAMLAND 2 | 69,90 |

| Sega Game Gear | VERKAUF |
|---------------------|---------|
| FI CHAMPIONSHIP | 49,90 |
| KAWASAKI SUPERBIKES | 49,90 |
| TOME & JERRY | 69,90 |
| STARGATE | 49,90 |
| WIZARD PINBALL | 49,90 |
| MICKEY MOUSE 3 | 49,90 |
| FATAL FURY SPECIAL | 79,90 |
| SUPER COLUMNS | 69,90 |
| SENIGORI | 69,90 |

| SNK NEO GEO CD 16 Bit | VERKAUF |
|-----------------------|---------|
| KABUKI CLASH | 129,00 |
| SAMURAI SHOWDOWN 3 | 129,00 |
| GOAL GOAL GOAL | 79,90 |
| BASEBALL STARS | 79,90 |
| SOCCER BRAWL | 79,90 |
| BASEBALL HEROES | 89,90 |
| BASEBALL 2020 | 89,90 |
| SENGOKU 1 | 79,90 |
| TOP PLAYERS GOLF | 59,90 |
| CYBERLIP | 89,90 |
| SUPER SPY | 49,90 |
| FATAL FURY 1 | 59,90 |
| PULSTAR | 129,90 |
| KING OF FIGHTERS 95 | 119,90 |
| PANIC BOYERMAN | 129,90 |
| SIDEKICKS 3 | 129,90 |

| Jaguar 64 Bit | VERKAUF |
|----------------------|---------|
| RAYMAN | 139,00 |
| ZOOL 2 | 69,90 |
| TROY AIKMAN FOOTBALL | 89,90 |
| PITFALL | 119,90 |
| LOUISERIE | 89,90 |

| Philips CD-i 32 Bit | VERKAUF |
|--------------------------------|---------|
| PHILIPS 550 + SPIEL + IMPEG | 999,90 |
| PHILIPS 550 OHNE SPIEL + IMPEG | 699,90 |
| FOREST GUMP | 49,90 |
| FLASHBACK | 79,90 |
| BURN CYCLE | 89,90 |
| LOUISERIE | 89,90 |
| HOTEL MARIO | 119,90 |
| HUNT FOR RED OCTOBER | 39,90 |
| STAR TREK NEXT GENERATION | 49,90 |
| SACRED | 39,90 |
| ROCK LEGENDS | 39,90 |
| MR BEAN | 39,90 |
| BERTSLEMAN LEXICON | 279,90 |

| Zubehör & Hardware | VERKAUF |
|---------------------------|---------|
| SUPER NINTENDO KONSOLE | 189,90 |
| SNES CONTROL PAD | 30,00 |
| SNES 50/60 HZ ADAPTOR | 30,00 |
| SNES SCII PAD | 30,00 |
| SNES PRO ACTION REPLAY 3 | 99,90 |
| SNES ADVANTAGE JOYBOARD 3 | 79,90 |
| SNES ARCADE JOYSTICK | 79,90 |
| MEGA DRIVE 2 KONSOLE | 119,90 |
| SEGA MOUSE | 79,90 |
| MD PRO ACTION REPLAY 2 | 89,90 |
| SONY CONTROL PAD | 59,90 |
| SONY EXTENSION CABLE | 29,90 |
| SONY MOUSE | 59,90 |
| SONY MEMORY CARD | 49,90 |
| SATURN CONTROL PAD | 49,90 |
| PRO ACTION R. SATURN | 49,90 |
| UNIVERSAL ADAPTOR SATURN | 69,00 |
| LENNKARD SATURN | 139,90 |
| JOYBOARD SATURN | 99,90 |
| CDI ROLLER-CONTROLLER | 119,90 |
| CDI INFRA ROT PADS | 59,90 |
| CDI GAMEPAD | 59,90 |
| MCD 2 BACK-UP RAM | 99,90 |
| PGC GRAVIS GAMEPAD | 99,90 |
| G-BOY PRO ACTION REPLAY | 99,90 |
| 3DO GOLDSTAR PAD | 99,90 |
| 3DO INFRA ROT PADS | 139,90 |

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

INFORMATION

Wir kaufen Ihre Spiele an !
Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache angekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel. Nr. unbedingt beilegen.

Entsprechend Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto. Nr. und BLZ bitte angeben), oder senden Ihnen einen V-Scheck (abzogl. 2,-DM Bearbeitungsgebühr).

Bestellungen
Sie können bei uns telefonisch oder schriftlich bestellen. Metropolis bietet für neue und gebrauchte Spiele einen Vorbestell-Service an. Vor Lieferung rufen wir Sie an. Wir liefern in der Regel innerhalb von 1 bis 2 Tage per Post-Nachnahme.

Versandkosten
Porto (Inland) : 6,00DM
Post-Nachnahme : 6,00DM
Porto (Ausland) : 15,00DM

Öffnungszeiten
Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr
Sa. 10.00 bis 14.00 Uhr
La. Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr

Sonstige Information
Komplette Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken anfordern. Alle Angebote gelten nur solange der Vorrat reicht. Versand Preise & Ladenpreise können variieren.

Versand Bestellannahme
0541-66016
-66017
FAX. : 0541 - 66015

NEUEIT DES MONATS
NINTENDO
ULTRA 64 JAPAN

Next Generation Konsolen
SONY PLAYSTATION DT
Ohne Spiel **575,- DM**

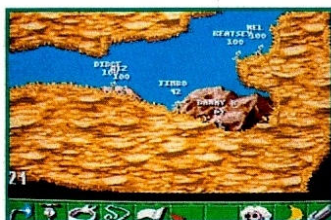
SEGA SATURN DT
Ohne Spiel **649,- DM**

NEO GEO CD
Ohne Spiel **399,- DM**

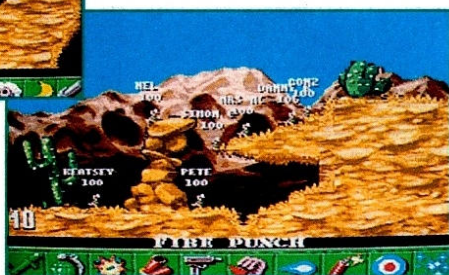
GOLDSTAR 3 DO
mit 1 Spiel **699,- DM**
DER SPIELSPAß FÜR ALLE SYSTEME

Vorbehalt: Unser Angebot ist freibleibend. Liefermöglichkeit, Irrtum sowie Zwischenverkauf müssen wir uns vorbehalten. Annahmeverweigerung. Bei unberechtigter Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Waren bezeichnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,-DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Eigentumsvorbehalt: Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Metropolis GmbH. Teillieferungen. Wird bei der Bestellung nichts Gegenteiliges angegeben, so behalten wir uns vor, wahlweise Komplett- oder Teillieferungen durchzuführen. Reklamationen. Umtausch ist nur bei Falschlieferung möglich. Bei Rücksendungen muß eine Kopie der Rechnung beigelegt werden. Beschädigungen auf dem Transportweg sind umgehend bei der Poststelle zu reklamieren. Zusammen mit der originalen Versandpackung Gewährleistung. Für alle neuen Produkte gibt es eine Gewährleistung gemäß den Angaben des jeweiligen Herstellers. Bei Importprodukten und gebrauchter Ware gewährleistet die Metropolis GmbH keine Garantie. Allerdings werden alle gebrauchten Produkte beim Ankauf durch die Metropolis GmbH stets getestet um dem Kunden nur einwandfreie Ware liefern zu können. Umtausch wegen nicht gefallenen ist ausgeschlossen.

Eigentlich wollten wir die Mega-Drive-Version gleich zusammen mit Playstation und Saturn abfeiern. Allerdings gibt's in der 16-Bit-Version einige Unterschiede, die einen getrennten Test nötig machten. Das Spielprinzip ist dasselbe: Ihr tretet mit einem vierköpfigen Würmer-Team gegen bis zu drei gegnerische Rudel an (Mensch oder Prozessor). Die Waffenauswahl enthält auf dem Mega Drive alle Kracher außer Homing Missiles und Minen. Des weiteren fehlt das Ninja- und das Bungee-

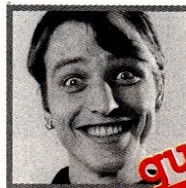


Vier Teams, eine Schriftfarbe – wer gehört denn jetzt zu wem?



Seil, sowie die Brückenbau-Option und der leichte Schubser. Im Spiel haben alle Wurmnamen dieselbe Farbe, was die Übersicht erschwert. Die vorliegende Testversion (lt. Hersteller zu 100% fertig) enthält keine Speicheroption für Statistik oder Spielernamen. Ihr müßt Euch also jedesmal neu eintragen. Die Sound- und Sprach-Samples wurden ebenfalls stark abgespeckt. Daß Ihr keine Render-Sequenzen geboten bekommt, versteht sich ja von selbst. js

Kleinvieh Worms



gut

Für die Mega-Drive-Ausgabe von Worms müßt Ihr Euch Zeit nehmen. Wenn Ihr nicht jedesmal mühsam die Namen aller teilnehmenden Würmer einträgt, geht Euch bei mehr als zwei Teams schnell die Übersicht verloren. Insgesamt macht die 16-Bit-Version den Eindruck einer eher stiefmütterlichen Umsetzung. Durch die fehlenden Waffen und Spielelemente macht Worms auf dem Mega Drive einfach nicht so viel Spaß. Es ist zwar mit den restlichen Features gut spielbar,

ich sehe aber nicht ein, wieso man so viel davon weggelassen hat. Vermutlich mußten die Entwickler wieder Speicherplatz einsparen, damit das Spiel auf kleineren ROMs Platz fand. Wenn solche Sparmaßnahmen aber auf Kosten des Spielspaßes gehen – nein danke!

System: **Mega Drive**
Spieltyp: **Geschicklichkeits-Denkspiel**
Megabit: **4**
Hersteller: **Team 17**
Testversion: **Konami**
Spieler: **1 bis 16**
Features: –
Schwierigkeitsgrad: **5 bis 7**
Preis: **ca. 100 Mark**
VG-Altersempfehlung: **ab 12**
Grafik: **64%**
Musik: **44%**
Soundeffekte: **62%**

Spiel-spaß **70%**

neues aus der redaktion: jan bastelt an einer video-games-homepage im internet (auweia!)

Das war ja zu erwarten: Kaum hat einer eine Idee, die sich problemlos auf einem preisgünstigen Vier-Megabit-Chip unterbringen läßt, schon hagelt's Umsetzungen ohne Ende. In der letzten Ausgabe für's Super Nintendo getestet, kommt Viacom's Vier-Seiten-Tetris nun auch für Segas Mega Drive auf den Markt. Unterschiede zur Super Nintendo-Version gibt's keine (außer, daß die Musik durch die Soundfähigkeiten des Mega Drives etwas anders klingt). Wie zuvor baut Ihr Stapel aus vier Symbolen ab, die Euch aus vier Richtungen entgegenwachsen.



Wo krieg' ich jetzt schnell einen lila Stein her? Fix oben rechts den Blauen abschießen und dann den rechten Stapel abbauen.

Erreicht ein Stapel die farbig abgesetzte Innenzone, heißt's "Game Over". Um das zu verhindern, schießt Ihr mit Eurem Cursor auf möglichst gleichfarbige Steine, um sie zu löschen. Dabei nimmt der Cursor immer die Farbe des Steins an, der unter dem letzten passenden liegt. Einige Extras helfen durch den Abbau kompletter Reihen oder Farben. Die Feder dient als Smartbomb. js

Nummer Zwo Zoop



gut

Jaja, das hab' ich mir doch gedacht, daß diese Umsetzung nicht lange auf sich warten läßt. Wenn Zoop dann auch noch für die 32-Bit-Maschinen kommt, krieg' ich garantiert 'nen Schreikrampf. Game Boy laß' ich den Entwicklern ja noch durchgehen, dann weigere ich mich aber, dieses Modul nochmal zu testen. Durch die Schlichtheit von Grafik und Spielprinzip ist Zoop auf definitiv jedem Videospielsystem machbar und auch problemlos spielbar. Das einzige, was ich an der vorlie-

genden Mega-Drive-Ausgabe zu bemängeln habe, sind der fehlende Mehrspieler-Modus (wie schon auf dem SN) und die Steuerung. Selbige erscheint mir nämlich etwas träger als bei Nintendo. Ansonsten: Einfach knobeln, bis Ihr in Level Acht die Übersicht verliert.

System: **Mega Drive**
Spieltyp: **Geschicklichkeits-Denkspiel**
Megabit: **4**
Hersteller: **Viacom**
Testversion: **Viacom**
Spieler: **1**
Features: –
Schwierigkeitsgrad: **6**
Preis: **ca. 100 Mark**
VG-Altersempfehlung: **frei**
Grafik: **32%**
Musik: **62%**
Soundeffekte: **54%**

Spiel-spaß **67%**

Es ist immer wieder ein verblüffendes Bild, wenn man in den Videospiel-Centern der Kaufhäuser herumstreift: Die Blicke der Kids schweifen übers Regal, und sobald sie auf einem Cover ein Power-Rangers-Logo erblicken, entfährt ihnen wie magisch ein "Bitte, bitte, haben will". Warum nur, warum? Die PR-Games gehören zu den mit Abstand schlechtesten auf dem Markt. Das hat Banpresto auch mit der Mega-Drive-Ausgabe



In Level drei gibt's Gegner Nummer drei: Yippee! Das Spiel ist so schlecht, da fällt mir echt kein Text mehr ein.



Bitte nie wieder!

Power Rangers

von Power Rangers – The Movie wieder eindrucksvoll bewiesen. Ihr wählt einen der sechs Möchtegern-Helden (was heißt da eigentlich wählen: Die haben alle dieselben drei Moves und unterscheiden sich nur in der Farbe!) und los geht's im besten ausgelutschten Final-Fight-Stil sechs Level lang, bis Euch entweder die Continues ausgehen oder Ihr die Lust verliert. Und ich schwöre Euch, es wird letzteres passieren!



Jetzt weiß ich endlich, wie die Hölle für Videospielredakteure aussieht: Jeden Tag eine Stunde Power Rangers – The Movie spielen! Der erste Level besteht aus sage und schreibe einem Gegner, der (ich hab's gezählt!) 112 mal hintereinander auftaucht und wieder verprügelt wird. Genauso verhält es sich mit Level zwei, jetzt mit 112 mal Gegner Nummer zwei, der eine Kopie von Euch sein könnte, um noch mehr Programmierarbeit zu sparen. Was zum Teufel soll das sein?

Ein Spiel, das Spaß macht? Ich werd Euch was sagen: Angenommen, ich säße mit Stromanschluß, Mega Drive und nur PR-Movie auf einer einsamen Insel, ich würde es sofort an die Fische verfüttern! Macht Euch nicht unglücklich mit dem Mist

System: Mega Drive
Spieltyp: Scrollendes Beat'em Up
Megabit: 8
Hersteller: Banpresto
Testversion: Sega
Spieler: 1 bis 2
Features: Optionsmenü, Continue
Schwierigkeitsgrad: 3
Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 29%
Musik: 25%
Soundeffekte: 23%

Spiel-
spaß

9%

MEGA DRIVE

Telefon: 05 21/64234

M.C. Game

Telefon: 05 21/64235

SUPER NINTENDO:

| | | |
|--|--------|----|
| Addams Family Values (dt. Texte) | 79,95 | DV |
| Acro the Acrobat 2 | 59,95 | DV |
| Air Cavalry | 99,95 | US |
| Asterix & Obelix | 119,95 | PV |
| Bass Masters Classic | 119,95 | US |
| Batman Forever | 119,95 | PV |
| Big Sky Trooper | 119,95 | PV |
| Blackhawk | 59,95 | PV |
| Brainlord | 69,95 | US |
| Breath of Fire | 129,95 | US |
| Captain Commando | 49,95 | DV |
| Chrono Trigger | 139,95 | US |
| Civilisation | 129,95 | DV |
| Demolition Man | 109,95 | PV |
| Donkey Kong Country 2 | 129,95 | DV |
| Dragon View | 89,95 | US |
| Earthbound | 129,95 | US |
| FIFA Soccer 96 | 109,95 | DV |
| Final Fantasy II | 129,95 | US |
| Final Fantasy III | 139,95 | US |
| Ghoul Patrol | 49,95 | PV |
| Hagane | 59,95 | PV |
| Illusion of Time | 109,95 | DV |
| Int. Superstar Soccer Deluxe | 129,95 | DV |
| Jungle Strike | 99,95 | DV |
| Justice League | 69,95 | DV |
| King Arthur | 129,95 | DV |
| Lemmings 2 | 49,95 | DV |
| Lord of Darkness | 89,95 | US |
| Madden 96 | 109,95 | US |
| Mario Basler Fever Pitch Soccer | 109,95 | DV |
| Mechwarrior 3050 | 109,95 | PV |
| Mega Man 7 | 119,95 | US |
| NBA Live '96 | 129,95 | DV |
| NHL 96 | 109,95 | DV |
| Obit | 79,95 | US |
| Phantom 2040 | 69,95 | DV |
| Primal Rage | 119,95 | DV |
| Robotrek | 89,95 | US |
| Romance of the 3 Kingdoms IV | 139,95 | US |
| Secret of Evermore | 119,95 | DV |
| Secret of Evermore | 119,95 | US |
| Secret of the Stars | 119,95 | US |
| Soccer Kid | 49,95 | DV |
| Soulblazer (dt. Texte) | 119,95 | DV |
| Sports Illustrated Football & Baseball | 89,95 | US |
| Star Trek - Deep Space Nine | 109,95 | US |
| Super Mario 2: Yoshi's Island | 119,95 | DV |
| Super Turrican 2 | 99,95 | DV |
| Tecmo Super Baseball | 99,95 | US |
| Tetris & Dr. Mario | 89,95 | DV |
| Tetris 2 | 119,95 | DV |
| Theme Park | 119,95 | DV |

| | | |
|----------------------------|--------|----|
| Unirally | 49,95 | DV |
| Urban Strike | 109,95 | DV |
| Weapon Lord | 109,95 | DV |
| Weapon Lord | 89,95 | US |
| Wild Guns | 119,95 | DV |
| Wizardry V | 79,95 | US |
| Zero the Kamikaze Squirrel | 59,95 | DV |
| Zoop | 99,95 | US |

MEGA DRIVE:

| | | |
|-------------------------------|--------|----|
| Alien Soldier | 59,95 | DV |
| Batman Forever | 99,95 | PV |
| Battletech (läuft o. Adapter) | 109,95 | US |
| Comix Zone | 119,95 | DV |
| Demolition Man | 99,95 | DV |
| Die Schlumpfe | 109,95 | DV |
| Donald in Maui Mallard | 119,95 | DV |
| Exo Squad | 109,95 | US |
| FIFA Soccer 96 | 109,95 | DV |
| Foreman For Real | 99,95 | DV |
| PGA Tour 96 | 109,95 | DV |
| Light Crusader (dt. Texte) | 119,95 | DV |
| Madden 96 | 109,95 | DV |
| Mario Basler Fever Pitch Soc. | 109,95 | DV |
| Marsupilami | 99,95 | DV |
| Mega Man - Willy Wars | 39,95 | DV |
| Micro Machines 2 | 89,95 | DV |
| Micro Machines 96 | 109,95 | DV |
| NBA Live 96 | 109,95 | DV |
| NHL 96 | 109,95 | DV |
| Pac Panic | 69,95 | DV |
| Pete Sampras Tennis 96 | 109,95 | DV |
| Phantasy Star IV | 119,95 | DV |
| Power Rangers | 99,95 | DV |
| Shadowrun | 89,95 | US |
| Skeleton Krew | 109,95 | DV |
| Spirou | 119,95 | DV |
| Sonic Compilation | 109,95 | DV |
| Star Trek - Deep Space Nine | 109,95 | US |
| Story of Thor | 119,95 | DV |
| Street Racer | 109,95 | DV |
| Striker | 59,95 | DV |
| Slammasters | 39,95 | DV |
| Theme Park | 109,95 | DV |
| Top Gear 2 | 119,95 | US |
| Vector | 99,95 | PV |
| Wayne Gretzky Hockey | 109,95 | DV |
| WWF: The Arcade Game | 99,95 | DV |

ATARI JAGUAR:

| | | |
|-------------------|--------|----|
| Alien vs Predator | 109,95 | DV |
| Double Dragon V | 69,95 | US |
| Flashback | 119,95 | DV |
| Iron Soldier | 109,95 | DV |
| Pinball Fantasies | 119,95 | DV |
| Pitfall | 119,95 | DV |

| | | |
|-------------------|--------|----|
| Power Drive Rally | 109,95 | DV |
| Rayman | 119,95 | DV |
| Ruiner Pinball | 109,95 | DV |
| Syndicate | 119,95 | DV |
| Super Burn Out | 109,95 | DV |
| Tempest 2000 | 119,95 | DV |
| Theme Park | 119,95 | DV |
| Ultra Vortex | 119,95 | DV |
| Zool 2 | 59,95 | DV |

SEGA SATURN:

| | | |
|------------------------------|--------|----|
| Sega Sat. Konsole (ohne Sp.) | 599,95 | DV |
| Bug! | 109,95 | DV |
| Glückwork Knight 2 | 99,95 | DV |
| Digital Pinball | 109,95 | DV |
| FIFA Soccer 96 | 99,95 | DV |
| Hi-Octane | 99,95 | DV |
| Mansion of Hidden Souls | 109,95 | DV |
| Myst | 99,95 | DV |
| NHL All Star Hockey | 99,95 | DV |
| Pebble Beach Golf | 99,95 | DV |
| Rayman | 99,95 | DV |
| Revolution X | 99,95 | DV |
| Sega Rally | 99,95 | DV |
| Shellshock | 99,95 | DV |
| Shinobi X | 99,95 | DV |
| Street Fighter - The Movie | 109,95 | DV |
| Theme Park | 99,95 | DV |
| Thunderhawk | 99,95 | DV |
| Victory Boxing | 99,95 | DV |
| Virtua Fighter Remix | 69,95 | DV |
| Virtua Racing | 99,95 | DV |
| Virtua Fighter 2 | 119,95 | US |
| World Series Baseball | 99,95 | DV |
| X-Men | 99,95 | DV |

SEGA SATURN IMPORT:

| | | |
|-------------------------------|--------|----|
| Bug! | 89,95 | US |
| F1 - Live Information | 119,95 | JP |
| Galaxy Fight | 119,95 | JP |
| King of Boxing | 99,95 | JP |
| Layer Section (Ray Force) | 119,95 | JP |
| Minnesota Fats Pool Legend | 119,95 | US |
| Sim City 2000 | 119,95 | US |
| Tokyo Den '96 | 119,95 | JP |
| Virtua Hang On | 119,95 | JP |
| Virtua Racing | 109,95 | US |
| Wing Arms | 119,95 | JP |
| World Advanced Military Comm. | 149,95 | JP |

SONY PLAYSTATION:

| | | |
|--------------------------|--------|----|
| Sony Playstation Konsole | 569,95 | DV |
| 3D Lemmings | 89,95 | DV |
| Goal Storm | 99,95 | DV |
| Air Combat | 89,95 | DV |
| Assault Riggs | 89,95 | DV |

| | | |
|-------------------------|--------|----|
| Battle Arena Toshinden | 89,95 | DV |
| Casper | 99,95 | DV |
| Cyber Sled | 89,95 | DV |
| Destruction Derby | 99,95 | DV |
| Discworld | 89,95 | DV |
| Extreme Games | 89,95 | DV |
| FIFA Soccer 96 | 89,95 | DV |
| Jumping Flash | 89,95 | DV |
| Hi-Octane | 89,95 | DV |
| Kileak - the Blood | 89,95 | DV |
| Madden 96 | 89,95 | DV |
| NBA Jam T.E. | 89,95 | DV |
| NFL Quarterback Club 96 | 89,95 | DV |
| Loaded | 89,95 | DV |
| Novastorm | 89,95 | DV |
| Paradise Deluxe | 89,95 | DV |
| PGA Tour Golf 96 | 89,95 | DV |
| Philosoma | 89,95 | DV |
| Raiden Project | 89,95 | DV |
| Rapid Reload | 89,95 | DV |
| Revolution X | 89,95 | DV |
| Ridge Racer | 89,95 | DV |
| Road Rash | 89,95 | DV |
| Shellshock | 89,95 | DV |
| Shock Wave | 89,95 | DV |
| Starblade Alpha | 89,95 | DV |
| Striker 96 | 89,95 | DV |
| Tekken | 109,95 | DV |
| Theme Park | 89,95 | DV |
| Thunderhawk | 89,95 | DV |
| Total Eclipse | 89,95 | DV |
| Twisted Metal | 89,95 | DV |
| Viewpoint | 89,95 | DV |
| Warhawk | 89,95 | DV |
| Wing Commander III | 99,95 | DV |
| Wipeout | 99,95 | DV |
| WWF: The Arcade Game | 99,95 | DV |
| X-Com: UFO Defense | 89,95 | DV |

SONY PLAYSTATION IMPORT:

| | | |
|------------------------|--------|----|
| Harmie Hopperhead | 89,95 | JP |
| Hyper Formation Soccer | 89,95 | JP |
| In the Hunt | 149,95 | JP |
| Metal Jacket | 89,95 | JP |
| V-Tennis | 99,95 | JP |

SNES:

| | | |
|----------------------|--------|----|
| Breath of Fire II | 129,95 | US |
| Earthworm Jim II | 119,95 | DV |
| Mega Man 7 | 99,95 | DV |
| Mega Man X2 | 99,95 | DV |
| Power Rangers | 109,95 | DV |
| World Masters Golf | 109,95 | DV |
| WWF: The Arcade Game | 99,95 | DV |

Händleranfragen erwünscht! • Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele • Ladenpreise können variieren

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/64234, 05 21/64235 Fax: 05 21/64235

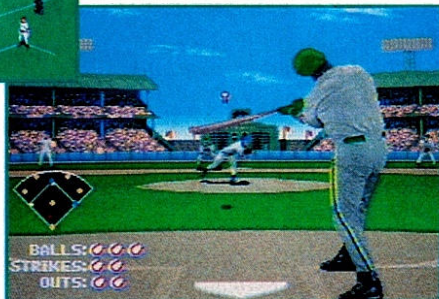
Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

Acclaims Ehegemeinschaft mit Iguana hat sich bereits bei der Football-Simulation *NFL QB Club* bezahlt gemacht. Nun wollen sie mit einem weiteren Vertreter einer amerikanoiden Sportart den europäischen Markt unsicher machen. *Big Hurt Baseball* ist eine ganz normale Baseball-Simulation. Dabei gehen sie zumindest mit Lizenzgebühren nicht pingelig um. Alle Mannschafts- und Spielernamen sind authentisch, samt der dazugehörigen Stadien. So könnt Ihr

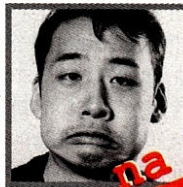


An der ungenauen Grafik leidet auch die Steuerung – sowohl beim Angriff als auch bei der Verteidigung



Frank Thomas Big Hurt Baseball

wahlweise ein Freundschaftsspiel, die Playoffs und natürlich auch eine komplette 95er Saison bestreiten. Die Standardkamera befindet sich grundsätzlich dort, wo der Fänger ist. Wird der Ball geschlagen, schaltet die Perspektive in die Stadion-Weitsicht und zeigt den Abschnitt des Spielfeldes, wo der Ball gerade unterwegs ist. tet



„Baseball-Simulation – das hört sich ja alles schön und gut an, doch man merkt leider zu deutlich, daß sich niemand bei der Entwicklertruppe um Details gekümmert hat. Die Bewegungen der Spieler sind unrealistisch (Haltung bei der Ballannahme) und das Spielprinzip viel zu umständlich. Die Steuerung des Werfers erfolgt ausschließlich auf Knopfdruck und zwar in der Reihenfolge – Ball-

position – Ballart – Ballhöhe – Ballgeschwindigkeit. Dem Schläger fehlt zudem der Bunt-Schlag. Das Spannendste bei einem Baseballspiel, das Duell zwischen Werfer und Schläger, artet somit in stumpfsinnige Tastenarbeit aus. Ziemlich trocken und leblos...“

System: **Mega Drive**
Spieletyp: **Baseball-Simulation**
Megabit: **16**
Hersteller: **Acclaim**
Testversion: **Acclaim**
Spieler: **1 bis 2**
Features: **Batterie**
Schwierigkeitsgrad: **6 bis 7**
Preis: **ca. 130 Mark**

VG-Altersempfehlung: **frei**

Grafik: **68%**
Musik: **42%**
Soundeffekte: **51%**

Spiel-spaß **48%**

news: tet hat auch das laserdisc-fieber gepackt und so konsumiert er laufend anime-filme

Die ehrenwerten Herren des *NFL Quarterback Club '96* dürfen sich wieder auf eine neue Saison freuen. Auch diesmal werden Euch eine Fülle von Optionen geboten, die auch im wirklichen Football-Alltag von einem Profi-Coach gefordert werden. Und somit findet diesmal nicht nur der Quarterback ein komplettes Trainingsprogramm in seinem Menü, auch alle anderen wichtigen Positionen bedürfen einer regelmäßigen Übung. Die Receiver, Running Backs, FG & Punt-Kicker oder Linemänner, für die Ihr jeweils individuelle Angriffs-, Verteidigungs- und Special Team-



Zu jeder Feldposition gibt es ein detailliertes Trainingsprogramm

Feldübungen NFL Quarterback Club '96

Trainingsmenüs maßschneidern könnt (und die Ihr im Trainings-Modus selbst ausführen müßt), werden es Euch danken. Sie alle können später in eine der 28 NFL-Mannschaften, die man ebenfalls trainieren kann, eingebunden und im Spiel eingesetzt werden, sei es ein Vorsaison-, Saison-, Playoff- oder Profi-Bowl-Spiel tet



Das Training wirkt sich auch auf das eigentliche Spiel aus



„Genau wie in der Super-Nintendo-Version bietet *NFL QB Club* eine optimale Spielweise für Tüftler und Simulations-Fetischisten. Durch den Trainingsmodus eröffnen sich Möglichkeiten, auch indirekt auf das Spiel Einfluß zu nehmen. Es ist Euch durchaus möglich, die absoluten Starspieler zu kreieren. Leider könnt Ihr keine individuelle Mannschaft komplett trainieren, aber dieses Feature

wird sicherlich irgendwann in einer der Nachfolgeversionen realisiert werden. Auch sonst bietet dieses Spiel viele sinnvolle Features. Hyper Audibles, die im Spielverlauf definiert werden können, die Beschleunigungsfunktion von Spielern oder die stufenweise Perspektivenwahl.“

System: **Mega Drive**
Spieletyp: **Football-Simulation**
Megabit: **24**
Hersteller: **Acclaim**
Testversion: **Acclaim**
Spieler: **1 bis 5**
Features: **Batterie**
Schwierigkeitsgrad: **5 bis 7**
Preis: **ca. 130 Mark**

VG-Altersempfehlung: **frei**

Grafik: **77%**
Musik: **53%**
Soundeffekte: **70%**

Spiel-spaß **80%**

Jetzt auch Versand nach Österreich per Nachnahme! (DM 1.-
ÖS 7.-)

Tel.: 0049-89-480 29 13

MEGA DRIVE

| | |
|------------------------|--------|
| Action Replay | 89,90 |
| 6 Button Joypad | 29,90 |
| Joypad Verlängerung | 9,90 |
| 4 Spieler Adapter | 69,90 |
| Abraham's Battletank d | 59,90 |
| Aero the Acrobat 2 d | 29,90 |
| Alienstorm d | 29,90 |
| Arch Rivals d | 29,90 |
| Ariel d | 49,90 |
| Arrowflash d | 29,90 |
| Atomic Runner d | 29,90 |
| Balljacks d | 29,90 |
| Ballz d | 29,90 |
| Batman Forever d | 89,90 |
| Battleloads d | 29,90 |
| Beavis & Butthead d | 49,90 |
| Bill Walsh d | 19,90 |
| Bubsy 2 d | 39,90 |
| Captain America | 29,90 |
| Captain Planet d | 29,90 |
| Castlevania d | 49,90 |
| Chakan d | 29,90 |
| Chuck Rock 2 d | 49,90 |
| Comix Zone d | 109,90 |
| Corporation d | 29,90 |
| Crackdown d | 29,90 |
| Crudedudes d | 29,90 |
| Cyborg Justice d | 29,90 |
| Death & Ret Superman d | 79,90 |
| Demolition Man d | 79,90 |
| Dino Dini Soccer d | 29,90 |
| DJ Boy d | 29,90 |
| Donald Duck Maui M. | 109,90 |
| Double Clutch d | 39,90 |
| Double Sports d | 49,90 |
| Dracula | 39,90 |
| Dschungelbuch d | 79,90 |
| Dynamite Duke d | 39,90 |
| Earthworm Jim us | 59,90 |
| Earthworm Jim 2d | 99,90 |
| Ecco 2 d | 49,90 |
| Empire of Steel | 39,90 |
| Eternal Champions d | 49,90 |
| Ex Mutants d | 29,90 |
| Fantasy Zone d | 39,90 |
| Fatal Fury d | 49,90 |
| Fatal Rewind d | 29,90 |
| FIFA '96 d | 89,90 |
| Fire Shark d | 49,90 |
| Flink d | 39,90 |
| Flintstones d | 59,90 |
| Galahad d | 29,90 |
| Garfield d | 109,90 |
| Generations Lost d | 39,90 |
| Ghouls'n Ghosts d | 39,90 |
| Izzy's Quest d | 79,90 |
| Jewel Master d | 29,90 |
| John Madden '92 d | 29,90 |
| John Madden '96 d | 89,90 |
| Jurassic Park 2 d | 49,90 |
| Justice League d | 49,90 |
| Last Battle d | 39,90 |

| | |
|--------------------------|--------|
| Lemmings 2 d | 49,90 |
| Light Crusader d | 119,90 |
| Maximun Carnage d | 49,90 |
| Megalomania d | 39,90 |
| Megaman Willy Wars d | 49,90 |
| Megaturrican d | 39,90 |
| Mickey Mania d | 49,90 |
| Mighty Max d | 29,90 |
| Micro Machines 96 | 99,90 |
| Monaco GP 2 d | 79,90 |
| Mr. Nutz d | 49,90 |
| Mutant League Football d | 29,90 |
| Mystic Defender d | 39,90 |
| NBA Live '96 | 89,90 |
| NHL '96 d | 99,90 |
| Paws of Fury | 39,90 |
| PGA Tourgolf '96 | 99,90 |
| Phantasy Star 4 d | 119,90 |
| Phelios d | 29,90 |
| Pirate of Dark Water d | 49,90 |
| Pitfall d | 39,90 |
| Pro Move Soccer d | 19,90 |
| Psycho Pinball d | 79,90 |
| Punisher d | 49,90 |
| Radical Rex d | 39,90 |
| Ranger X d | 39,90 |
| Risky Woods d | 39,90 |
| Roadrash 3 d | 69,90 |
| Rocket Knight Adv. d | 39,90 |
| Samurai Showdown d | 89,90 |
| Sepp Maier Soccer d | 29,90 |
| Shadow of Beast d | 29,90 |
| Shadow of Beast 2 d | 29,90 |
| Shaq Fu d | 49,90 |
| Skidmarks | 99,90 |
| Skitchin d | 49,90 |
| Slam Master d | 49,90 |
| Soleil d | 89,90 |
| Sonic & Knuckles d | 69,90 |
| Space Harrier d | 29,90 |
| Sparkster d | 39,90 |
| Stargate d | 49,90 |
| Steel Talons d | 39,90 |
| Streets of Rage | 39,90 |
| Sylvester & Tweety d | 49,90 |
| Syndicate d | 49,90 |
| Talmit's Adventure d | 29,90 |
| T2 Arcade | 39,90 |
| Thunderforce 4 d | 99,90 |
| Tiny Toons d | 59,90 |
| Toe, Jam & Earl d | 49,90 |
| Toki d | 49,90 |
| Total Fussball d | 109,90 |
| Toughman Boxing | 39,90 |
| True Lies d | 49,90 |
| Two Crude Dudes | 29,90 |
| Vectorman d | 99,90 |
| Vermillion | 39,90 |
| Virtua Racing d | 99,90 |
| Wani Wani World I | 19,90 |
| Warpspeed d | 39,90 |
| Winterchallenge | 19,90 |
| Winterolympics | 39,90 |
| World Class Soccer d | 29,90 |

| | |
|---------------------|-------|
| WWF Wrestlemania d | 99,90 |
| Xenon 2 d | 29,90 |
| Zero the Kamikaze d | 39,90 |

| | |
|--------------|-------|
| Zero Wings d | 29,90 |
| Zombies d | 39,90 |

SUPER NES

| | |
|-------------------------|--------|
| Action Replay MK3 | 89,90 |
| Gamemage d | 19,90 |
| Super Gameboy d | 79,90 |
| Joypad/Dauerfeuer | 19,90 |
| 5 Spieler Adapter | 49,90 |
| 50/60 Hz Adapter | 29,90 |
| Infrarot Joypad | 79,90 |
| Joypad Verlängerung | 9,90 |
| Actraizer eu | 49,90 |
| Actraizer 2 d | 69,90 |
| Addam's Family us | 29,90 |
| Aero the Acrobat 2 eu | 49,90 |
| Batman Forever d | 99,90 |
| BC Kid d | 39,90 |
| Beavis & Butthead d | 69,90 |
| Biker Mice from Mars d | 79,90 |
| Blackhawk d | 49,90 |
| Bombberman 3 d | 99,90 |
| Brainlord us | 69,90 |
| Bubsy d | 49,90 |
| Captain Comand d | 49,90 |
| Chronotrigger us | 139,90 |
| Clayfighter 2 eu | 59,90 |
| Claymates eu | 49,90 |
| Crazy Chase d | 69,90 |
| Crazy Sports eu | 49,90 |
| Cybernator d | 49,90 |
| Daze before Christmas d | 59,90 |
| Demolition Man d | 89,90 |
| Demons Crest d | 59,90 |
| Dino Dini Soccer d | 29,90 |
| Dragon View us | 79,90 |
| Dr. Franken eu | 39,90 |
| Dropzone eu | 49,90 |
| Dschungelbuch eu | 79,90 |
| Earthworm Jim d | 59,90 |
| Earthworm Jim 2 d | 109,90 |
| Eye of Beholder us | 79,90 |
| Fever Pitch Soccer d | 69,90 |
| Final Fantasy 3 us | 139,90 |
| FIFA '96 | 109,90 |
| Gemfire us | 99,90 |
| Ghoulpatrol d | 39,90 |
| Gods d | 49,90 |
| Goofroop d | 69,90 |
| Hagane d | 39,90 |
| Hebereke Popcorn d | 39,90 |
| Hulk d | 39,90 |
| Humans d | 59,90 |
| Hungry Dinosaurs d | 79,90 |
| Hunt for Red October us | 29,90 |
| Hurricanes d | 29,90 |
| Illusion of Time d | 119,90 |
| Indiana Jones | 39,90 |

| | |
|---------------------------|--------|
| International Soccer 2 | 129,90 |
| Izzy's Quest d | 99,90 |
| James Pond 3 d | 49,90 |
| John Madden '95 d | 59,90 |
| Junglestrike d | 99,90 |
| Killer Instinct m. CD d | 129,90 |
| Kirby's Ghost Trap d | 89,90 |
| Lemmings 2 | 39,90 |
| Looney Toons Factory d | 69,90 |
| Lords of Darkness us | 79,90 |
| Lord of the Rings d | 99,90 |
| Lothar Mathäus Soccer d | 89,90 |
| Lufia us | 99,90 |
| Magic Boy eu | 29,90 |
| Magic Sword eu | 39,90 |
| Marko's Magic Football eu | 49,90 |
| Mario 2 d | 119,90 |
| Mario Allstars d | 59,90 |
| Mario Basler Fussball | 69,90 |
| Mariokart d | 99,90 |
| Mechwarrior 3050 d | 99,90 |
| Megaman 7 d | 89,90 |
| Megaman X d | 49,90 |
| Megaman X 2 d | 89,90 |
| Metroid eu | 59,90 |
| Mickeymania d | 39,90 |
| Mickey & Minnie d | 89,90 |
| Mighty Max d | 49,90 |
| Mr. Nutz d | 49,90 |
| NBA live 96 d | 109,90 |
| NBA Give'n Go d | 139,90 |
| NHL '96 d | 109,90 |
| On the Ball d | 49,90 |
| Operation Logic Bomb us | 19,90 |
| Pagemaster eu | 39,90 |
| Parodius d | 49,90 |
| Powerdrive d | 49,90 |
| Power Rangers Fighting us | 99,90 |
| Prehistoric Man d | 89,90 |
| Primal Rage d | 99,90 |
| Punch Out d | 89,90 |
| Putty Squad d | 39,90 |
| Rainbow Bell | 49,90 |
| Return of Jedi d | 69,90 |
| Roadrunner | 49,90 |
| Robocop Terminator d | 59,90 |
| Robotrek us | 89,90 |
| Rocky Rodent us | 29,90 |
| Sailor Moon d | 49,90 |
| Secret of Evermore us | 139,90 |
| Secret of Mana d | 119,90 |
| Shadowrun d | 99,90 |
| Soccer Shootout d | 99,90 |
| Soulblazer d | 89,90 |
| Sparkster d | 39,90 |
| Spindizzy World eu | 49,90 |
| Stargate d | 49,90 |
| Star Trek Next Gener. d | 119,90 |
| Streetracer d | 49,90 |
| Syndicate d | 49,90 |
| T2 Arcade d | 39,90 |
| Tetris 2 d | 109,90 |
| Tetris & Dr. Mario d | 79,90 |
| Themepark d | 119,90 |

| | |
|---------------------|--------|
| Tim in Tibet d | 139,90 |
| Tiny Toons d | 39,90 |
| Turbo Toons d | 69,90 |
| Turrican 2 d | 99,90 |
| Ultima Ruines us | 99,90 |
| Urban Strike d | 99,90 |
| Unirally d | 99,90 |
| Utopia d | 79,90 |
| Virtual Soccer eu | 49,90 |
| Vortex d | 39,90 |
| Weaponlord eu | 109,90 |
| Wingcommander | 39,90 |
| Wings II eu | 39,90 |
| Wizardry V us | 59,90 |
| Wolverine eu | 49,90 |
| World Heroes d | 49,90 |
| WWF Wrestlemania d | 109,90 |
| Young Merlin d | 69,90 |
| Zero the Kamikaze d | 49,90 |
| Zombies d | 39,90 |
| Yoshi's Island | 119,90 |

PLAYSTATION

| | |
|------------------|-------|
| FIFA '96 | 89,90 |
| Hi-Octane d | 89,90 |
| Loaded d | 89,90 |
| Lone Soldier d | 89,90 |
| NBA TE | 79,90 |
| PGA '96 d | 89,90 |
| Rapid Reload d | 89,90 |
| Thunderhawk 2 d | 89,90 |
| Warhawk d | 89,90 |
| Worms d | 89,90 |
| WWF Raw Arcade d | 99,90 |

MEGA CD

| | |
|--------------------|--------|
| MEGA CD 2 m. Spiel | 199,90 |
| Batman Return d | 19,90 |

Info-Gutschein !!!

(Dafür bekommt ihr die neuesten Infos über die Game-Welt und was dazugehört)

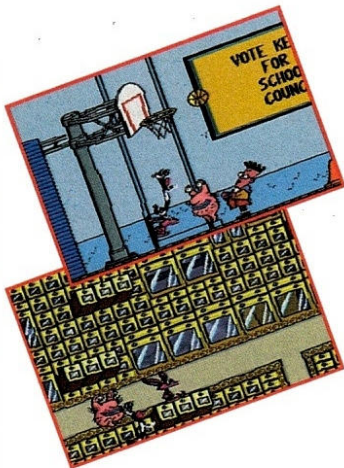
Name: _____

Anschrift: _____

Systeme: Nintendo ☐
 Sega ☐
 Sony ☐
 MS-DOS ☐

LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.
 Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,- Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90.
 Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074



Basketball wird nur in der Bonusrunde gespielt. Der B-Boy hier ist Euer Feind.



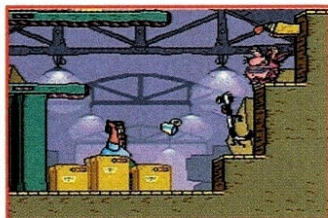
Auf sie mit Gebrüll! Menschen erschrecken gehört zum Tagesgeschäft.

Aaahh!!! Real Monsters

Das Leben von Fernsehstars geht auch im Falle der drei Nickelodeon-Monster seinen gewohnten Gang: Figürchen werden gefertigt und Lizenzen vergeben; inzwischen ist ein monströses Videospiel ebenso fertiggestellt. Ickis, Krumm und Oblina, die auf der Monsterakademie die Kunst des Menschenerschreckens studieren, stehen kurz vor der Zwischenprüfung. Rektor Gromble hat sich als Prüfungsaufgabe für seine Schützlinge eine Art Suchspiel ausgedacht. Die drei sollen in der Stadt rumziehen und in jedem Level bestimmte abgegranzte Gegenstände, wie z. B. Schuhe oder Tassen einsammeln, die man aber sowieso automatisch findet. Im Grunde läuft Ihr wie bei den meisten Jump'n Runs einfach in jedem Level bis zum Ausgang und versucht dabei zu überleben. Das Besondere bei *Real Monsters* ist allerdings, daß Ihr die ganze Zeit mit allen drei Monstern spielt, wobei immer nur eine Figur aktiv ist, die anderen beiden folgen dem Anführer

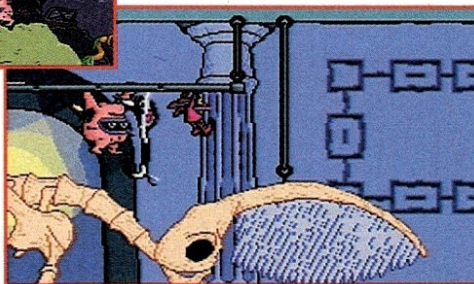
So schaurig-schön präsentieren sich die drei Freunde, wenn sie noch genug Leute-Erschreck-Energie besitzen. Dieses Feature ist aber auch schon das eigentliche Highlight des Spiels.

automatisch (s. *Animaniacs*). Je nach Situation müßt Ihr zwischen Ickis, Krumm und Oblina hin- und herschalten, um die Fähigkeiten eines jeden nutzen zu können. Höher gelegene Plattformen kann man zum Beispiel nur mit Lulatsch



Oblina erreichen, während Ickis am weitesten springt oder Krumm die Fähigkeit hat, sein Glubschauge herauszunehmen. Dieses wird dann von den anderen beiden als Golfball benutzt und mit einem gezielten Schlag ca. zwei Bildschirmen weiter nach vorne gedroschen. Während Krumm jämmerlich schreit, könnt Ihr dafür erspähen, was den Trupp vorne erwartet. Um monsterfeindliche Menschen zu vertreiben, schmeißt Ihr Abfall in deren Richtung. Sammelt Ihr die entsprechenden Extras auf, könnt Ihr auch Doppel-Müll werfen, bzw. die Monstergrimasse ziehen, worauf der Feind davonläuft... ds

Im Naturkundemuseum dürft Ihr auf Saurierskeletten rumturnen

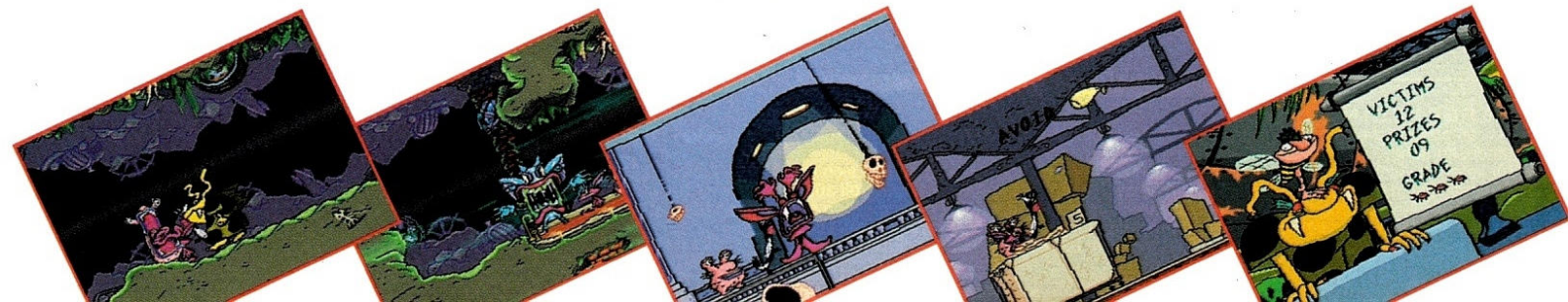


geht so

„Am Anfang war ich noch sehr angetan von den lustig gezeichneten Rotznasen und ihrer Fähigkeit, schaurig-schöne Grimassen als Waffe einzusetzen. Je länger Ihr aber spielt und immer wieder auf ähnlich aufgebaute Level trifft, desto mehr langweilen die Monster, die im Grunde genommen ja auch nichts für entwicklerbedingte Phantasielosigkeit können. Die Steuerung ist dafür ausgefeilt, auch das Wechseln zwischen den Charakteren geht überraschend einfach von der Hand, was zum Teil daran liegt, daß man die meiste Zeit mit Ickis spielt. Zwischenspeicherungspunkte sind reichlich vorhanden, nur leider fehlt ein Paßwortsystem. Auf Dauer motiviert A.R.M. eben doch nicht so sehr, bereits geschaffte Level jedesmal wieder zu durchschreiten, um auch die vierte und fünfte Welt zu Gesicht zu bekommen.“

System: Super Nintendo
Spieleart: Jump'n Run
Megabit: 16
Hersteller: Viacom
New Media
Testversion: C.I.C.
Spieler: 1
Features: –
Schwierigkeitsgrad: 5 bis 7
Preis: ca. 100 Mark
VG-Altersempfehlung: frei
Grafik: 62%
Musik: 60%
Soundeffekte: 55%

Spiel-spaß **65%**



Kaum den Windeln ent-schlüpft, schon wurde unser Held als 21-Sterne General bei den Stoßtruppen eingezogen. Ihr sollt die Big-Sky-Galaxis gegen eine Invasion schleimiggrüner außerirdischer Schnecken verteidigen. Zu diesem Zweck fliegt Ihr mit Eurem Raumschiff von Planet zu Planet, um bestimmte Aufgaben zu erfüllen. Die Raumkarte zeigt Euch dabei an, welche Planeten in Reich-



Oben: Hier tauscht Ihr gefundene Wertgegenstände ein

Rechts: Wie krieg ich bloß die Tür auf?

Für die Kleinen Big Sky Trooper

weite liegen. In Eurem Gefechtsanzug beamt Ihr Euch auf die Oberfläche, beseitigt alle grünen Aliens, befreit Gefangene, nehmt Gegenstände auf und löst verschiedene Rätsel. Euer wichtigster Helfer ist FIDO, der Schiffscomputer, der niedlicherweise wie ein Hund aussieht und Euch mit Rat und Tat zur Seite steht. Falls Ihr seltene Dinge wie Talismane oder Alien-Artefakte findet, könnt Ihr diese gegen ande-

re Ausrüstung eintauschen. Wie bei Adventures üblich, speichert eine Batterie bis zu vier Spielstände ab. **rz**



geht so

Big Sky Trooper ist ein niedliches Adventure, daß vor allem für jüngere Fans gedacht ist. Leider hat sich der deutsche Vertrieb nicht die Mühe gemacht, die Texte im Spiel ins Deutsche zu übersetzen, und es wird hierzulande wohl nicht so viele Kids unter zehn Jahren geben, die Englisch sprechen. Ältere Adventure-Freaks wird die kindliche

Handlung und Aufmachung ziemlich schnell langweilen, und an Klassiker wie Zelda oder Secret of Mana reicht Big Sky Trooper bei weitem nicht heran. Für die junge Zielgruppe ist es also wegen der englischen Sprache nicht geeignet und für ältere Spieler bietet es einfach zu wenig. Selbst schuld!

System: Super Nintendo
Spieltyp: Adventure
Megabit: 16
Hersteller: LucasArts
Testversion: Virgin
Spieler: 1
Features: Batterie
Schwierigkeitsgrad: 3
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 52%
Musik: 55%
Soundeffekte: 57%

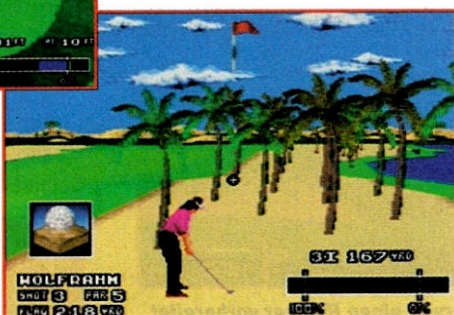
Spiel-spaß 62%

neues aus der redaktion: jan hat beim aufräumen sand in seinem tisch gefunden - viel, viel sand

Jahrelang hatten Golfreks mit Super Nintendo-Zugang das Nachsehen gegenüber Mega Drive-Besitzern. Jetzt, da es niemanden mehr interessiert und kein Händler den Titel ordern will, springt Virgin in die Bresche, großartig! Zu allem Überfluß wurde dann nicht mal eine PGA-Lizenz an Land gezogen, geschweige denn eine Batterie integriert oder an zeitgemäße Grafik gedacht. Da die englischen Programmierer gut abge-



Das Putten am Grün ist gewöhnungsbedürftig, aber durchaus erlernbar. Die unterklassige Grafik bleibt jedoch als Manko bestehen.



Gar nicht weltklasse World Masters Golf

kupfert haben, lassen sich die vier unbekannten Kurse aber recht ordentlich spielen. Im Prinzip funktioniert alles genau wie bei EAs PGA-Reihe: Übungsspiel, Turnier oder Matchplay sind wählbar, per Triple-Klick wird abgeschlagen. Überschlüge mit Draw- oder Fade-Effekt bei ver-rücktem Wind sorgen wieder mal für die nötigen Lacher. **ds**



geht so

Leute, die anno '96 tatsächlich noch ein Einsteigerspiel in diese Disziplin suchen, sind mit WMG ganz gut beraten, obwohl es auch ihnen sicher lieber wäre, eigens kreierte Golfer und deren Statistiken abspeichern zu können, anstatt jedesmal zu Beginn alle Namen neu eingeben zu müssen. Andere "Feinheiten", wie das Steuerkreuz zum Windausgleichen (sehr ungenau) oder die Game Boy-

Grafik am Grün bleiben ebenfalls weit hinter dem großen Vorbild zurück. Das Fehlen von so wichtigen Features, wie Mulligans, bzw. die phantasie-losen Namen der vorhandenen Golfer ("Smith", "Brown") zeigen, daß Virgin den Videospielen bereits abgeschworen hat. Bei PC-Games klingelt die Kasse lauter...

System: Super Nintendo
Spieltyp: Golfsimulation
Megabit: 16
Hersteller: Virgin
Testversion: Virgin
Spieler: 1 bis 8
Features: -
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 110 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 58%
Musik: 20%
Soundeffekte: 55%

Spiel-spaß 68%

SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO



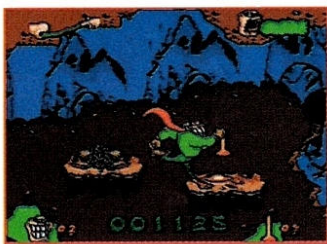
Ich hänge, also bin ich, aber Gott denkt und Boogie hängt



Bei solchen Rülpsen bröseln der Putz von der Decke!

Das Spiel, das Nintendo nicht wollte: Als Ende 94 die Mega-Drive-Version erschien, verweigerte Nintendo Interplay die Lizenz, um *Boogerman* auch für's Super Nintendo umzusetzen. Spritzen des Blut und zerfetzte Eingeweide akzeptierten die Nintendo-Bosse zu der Zeit schon, aber Popel, Furze und Rülpsen – wie unerwünscht! Glücklicherweise änderten die hohen Herren ihre Meinung, und so dürfen sich endlich auch SNES-Besitzer an Boogermans Ausscheidungen erfreuen. Als Superheld Boogerman begeben Ihr Euch in die Dimension EX-Krement, um dort nach dem rechten zu sehen. Als ungewaschener Dreckspatz benötigt man natürlich keine Knarre,

Dreckspatz Boogerman



Mega-Furz, wackeln in Boogerville die Wände. Am Ende jedes Spielabschnitts trifft Ihr dann noch auf sehr seltsame Bosse. Falls Euch mal wieder sämtliche Lebenslichter ausgefuzt wurden, erhaltet Ihr das Paßwort für den zuletzt absolvierten Level. rz



super

letzten Jahren die Ausnahme. *Boogerman* jedenfalls weist einige "Features" auf, die man bislang nicht unbedingt vermißte, die dem Spiel aber doch einen ganz besonderen Charme verpassen. Der Held darf all die unanständigen Dinge tun, bei denen Mutti daheim im Dreieck springt, und das ganze auch noch wunderschön animiert und erstklassig vertont. Ich kann mir vorstellen, daß die Entwickler im Tonstudio einen Heidenspaß hatten. Spielerisch kann *Boogerman* zwar nicht mit Hits wie *Super Mario World 2* oder *Diddy's Kong Quest* mithalten, trotzdem gehört es für mich zu den absoluten Favoriten in diesem Genre. Ich habe diesen grünen Saubären halt ins Herz geschlossen, und einen Furz in Ehren kann sowieso niemand verwehren.



Oben: Die Toiletten sind Eingänge in Bonus-Level

Links: Kann denn Furzen Sünde sein?

„Erstklassige Jump'n Runs gibt es vor allem fürs Super Nintendo wie Sand am Meer, trotzdem blieben originelle Spielideen in den

der eigene Körper ist eine tödliche Waffe. Jeder Treffer mit dem schleimiggrünen Popel haut den stärksten Gegner um. Seinem übelriechenden Speichel-Spuckangriff kann auch der hartgesottenste Schmutzfink nicht widerstehen. Wenn er aber seine Spezialwaffen einsetzt, den Super-Rülpsen und den durchgedrückten



Revolta attackiert Boogerman, der gerade einen Rülpsen vorbereitet

System: Super Nintendo

Spieletyp: Furz'n Run

Megabit: 24

Hersteller: Interplay

Testversion: Acclaim

Spieler: 1

Features:

Paßwort, Continue

Schwierigkeitsgrad: 5

Preis: ca. 140 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 66%

Musik: 65%

Soundeffekte: 71%

Spiel-
spaß **81%**



Atlanta ist nicht mehr weit. Hier kriegt Izzy noch den Bernsteinring.



Um weiterlaufen zu dürfen, müßt Ihr ein paar Ballons zerschießen

Jedes Kind weiß heutzutage, daß die olympische Fackel derjenige entzünden darf, der beim Coca-Cola-Gewinnspiel das große Los zieht. Die Onkel und Tanten von U.S. Gold dagegen glauben immer noch an ein "magisches Universum", "böartige Mächte" bzw. "Ringmonster" und dergleichen. Wer mitglauben möchte, ist mit Izzy gut bedient. Dieser hat von den Spieldesignern als Aufgabe zugeordnet bekommen, die fünf olympischen Ringe wieder herbeizuschaffen, die laut dem gängigen Aberglauben verschwunden sind. Drei der Ringe erhaltet Ihr auf die "konventionelle" Art, sprich durch die entsprechenden Level latschen und deren Bosse besiegen. Zwei Ringe können allerdings nur in einer Art Bonusrunde erlangt werden, für die Ihr Euch in den

Der Ringe wegen... Izzy's Quest

normalen Leveln qualifizieren müßt. Feinde erledigen sich normalerweise durch eine einfache Drehsprungattacke von selbst. Berührt Ihr dennoch einmal ein gegnerisches Wesen, verliert Ihr all Eure Münzen, werdet Ihr danach nochmal getroffen, ist ein Leben futsch (hallo Sonic!). Die Münzen lassen sich aber relativ problemlos wieder herbeschaffen. Entweder sieht man sie herumliegen oder sie sind in zahllosen angemalten Oster-eiern versteckt, die auf Schritt und Tritt irgendwo aus dem Nichts auftauchen (manchmal entschlüpft den Eiern allerdings auch was Böses). Außer

Restart-Points stoßt Ihr des öfteren auf so-

nannte Morphing-Points. Für kurze Zeit verwandelt sich Izzy dann in einen Helikopter, Gleitdrachen, Hammerwerfer, Skateboardfahrer, Fechter, etc. Das bringt zwar meistens nicht viel, sieht aber nett aus. ds



geht so

„Mit Donkey Kong oder Yoshi's Island hat Nintendo die Meßlatte bei State-of-the-Art-Hüpfspielen zwar hoch angesetzt, aber doch nicht unerreichbar. U.S. Gold

hat zwar versucht, durch Izzys Verwandlungsmöglichkeiten ein bisschen Pepp in den Laden zu bringen, wegen der miesen und ruckeligen Steuerung kommt man aber gar nicht dazu, sich über derlei Sperrchen richtig zu freuen. Die ungezählten Möglichkeiten versteckte Münzen, Eier, Vasen, Herzen, etc. zu entdecken, verhelfen dem Spiel trotz der ärgerlicher Momente, die die zähe Steuerung beschert, dennoch zu einem gewissen Basisreiz. Erfahrene Spieler langweilen sich nichtsdestotrotz in den Grüne-Wiese- und Höhlen-Leveln; alles schon hundertfach dagewesen. Passend belanglos präsentiert sich die Musikutermalung: nicht großartig, aber zum Glück auch nicht sehr auf die Nerven gehend. Olympia-Fieber geht von Izzy's Quest weniger aus...“



Den Smaragdring findet Ihr im Lava-Level (oben). In der Fackelwelt dürft Ihr fechten (gähnen).



Wenn Izzy weiterfliegen soll, muß dauernd neuer Treibstoff her

System: Super Nintendo
Spieltyp: Jump'n Run
Megabit: 16
Hersteller: U.S. Gold
Testversion: Selling Points
Spieler: 1
Features: Continues
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 8
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 65%
Musik: 60%
Soundeffekte: 70%

Spiel-
spaß **56%**



Mit Hupe und Hammer verbreitet Stanley Angst und Schrecken

Als Stanley Ippkiss, Bankangestellter in Edge City und im Privatleben eine Null, eine antike Maske findet, geht bei ihm buchstäblich der Punk ab. Sobald er das uralte Teil aufsetzt, verwandelt er sich in die Maske, eine ausgeflippte Figur mit grünem Gesicht und phan-



Oops, voll in die Weichteile



Wo die Häftlinge im Gefängnis bloß alle die Messer herhaben?

Von links nach rechts: Stanley schleicht durchs Schlafzimmer, ein Endgegner, Volltreffer

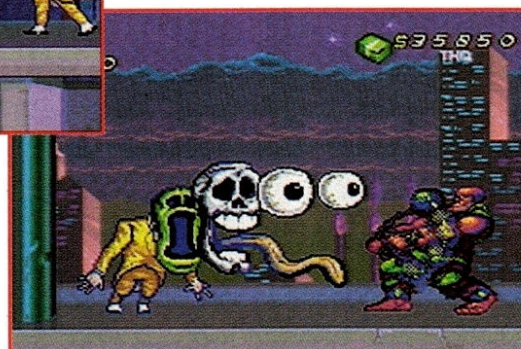


Tja, lieber Axel Schulz, so schlägt man eine harte Rechte

It's Smoking! The Mask

tastischen Superkräften. Im Spiel steigt Ihr mitten in die Handlung ein. Der Gangsterboß Dorian Tyrel hat sich im Coco Bongo Club verschanzt, was eigentlich kein Problem wäre, wenn er nicht die süße Tina Carlyle bei sich hätte, in die Stanley unheimlich verknallt ist. Also schnappt er sich seine Maske und macht sich quer durch die Stadt auf den Weg zum Club. Einige der Orte, in denen Ihr Euch mit Dorians Kumpanen prügelt, kennen Fans noch aus dem Filmvorbild, z.B. Stanleys Apartmentgebäude, die

Bank, den Park und natürlich den Coco Bongo Club selbst. Die magischen Kräfte der Maske eignen sich natürlich ideal zur Selbstverteidigung. Mit ein paar Boxhandschuhen verteilt Ihr beinharte Schwinger, die Hupe weht fast alle Gegner vom Schirm. In Notfällen holt Stanley schon mal seinen Hammer aus der Hose und mit seinem Wirbelwind saust er durch alle Hindernisse. Um die magischen Kräfte der Maske aufzufrischen, nehmt Ihr grüne Ms auf, grüne Herzen regenerieren Eure Lebensenergie. Stanleys Hut dient als Zwischenspeicherpunkt, diese sind allerdings meist sehr gut versteckt. rz



Falls Ihr eine 3D-Brille besitzt, suchen, aufsetzen und staunen. Na, hats funktioniert?



geht so

Den abgedrehten Humor des Filmvorbildes kann die SNES-Umsetzung leider nicht vermitteln, obwohl die Animation der Hauptfigur wirklich exzellent wirkt. Stanley schleicht durchs Treppenhaus, schneidet Grimassen und bewegt sich generell genauso, wie man es vom Film gewohnt war. Leider hapert es bei The Mask am Spielaufbau. Die einzelnen Spielabschnitte bieten viel zu wenig Abwechslung, einige der Endgegner sind absolut unfair. Die langweiligen Hintergründe und eintöniges Leveldesign sorgen dafür, daß man sich nach den ersten Stages schon genervt fühlt. Aus der abgefahrenen Figur der Maske und dem überdrehten Filmvorbild hätte ein talentiertes Entwicklungsteam sicher ein erstklassiges Jump'n Run gezaubert. So bleibt leider nur ein mittelmäßiges Spiel, das seine Käufer wohl mit der Lupe suchen muß.

System: Super Nintendo
Spielertyp: Action-Jump'n Run
Megabit: 16
Hersteller: Black Pearl
Testversion: Acclaim
Spieler: 1
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 6
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 60%
Musik: 51%
Soundeffekte: 63%

Spielspaß **61%**





Wer sich bis nach L. A. durchquält, trifft auf Kleindast persönlich



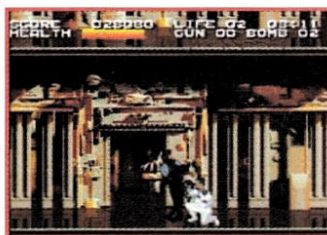
Kaum hau ich ihm eine drauf, schon ist er wieder da

Eigentlich dachte Max Walker, die Probleme mit den Zeitreisen wären gelöst. Durch das Timescan-Gerät sollte es unmöglich sein, in die Vergangenheit oder Zukunft zu reisen, um die Geschichte zu verändern. Doch der Erfinder der Time-Travel-Technik, Dr. Kleindast, hat sich ein Hintertürchen offengelassen und springt weiter munter von einem Jahrtausend zum nächsten. Zum Zeitvertreib kidnappt er den Cop Max Walker, um mit ihm eine Verfolgungsjagd quer durch die Zeit zu veranstalten. Den Part von Walker, der im Filmvorbild von Jean-Claude van Damme gespielt wurde, übernimmt natürlich Ihr. Das Spiel beginnt im Jahre 2005 in Washington, wo Ihr Euch durch das TEC-Hauptquartier kämpft. Gegen die zahlreichen bösen Buben verteidigt Ihr Euch mit Faustschlägen und Fußtritten, Eure Knarre setzt Ihr nur in Notfällen ein, denn Munition ist selten in *Time Cop*. Jede Epoche unterteilt sich in mehrere Spielabschnitte, wobei es immer nur darum geht, innerhalb des Zeitlimits den Ausgang zu finden. Nach Washington verschlägt es Euch ins Jahr 1945 in den Andreas-Graben, wo Ihr ein U-Boot durch die dunklen Tiefen steuert, Tintenfischen den Garau macht und Minen ausweicht. Von da springt Ihr zurück an die Wall Street in New York anno 1929, wo

Back to the Future Time Cop



Gangsterhorden in traumhaften Oldtimern Euch die Jagd nach Kleindast erschweren. Anschließend geht die Jagd in Deutschland im Jahr 1944 weiter, bevor es Euch in das futuristische Los Angeles von 2117 verschlägt. rz



Oben:
Um die Minen macht Ihr besser ein großen Bogen.

Rechts:
Die Herzchen frischen Euren Energievorrat auf



geht so

„Die Musik von *Timecop* hätte durchaus das Potential zum Klassiker, nur wird sie kaum jemand hören, denn das Spiel selbst ist sein Geld nicht wert. Alle Charaktere wurden gewissenhaft digitali-

siert und bewegen sich auch ziemlich realitätsnah, doch leider war fehlt jeglicher Spiel Spaß. Jeder Gegner, den Ihr ausgeschaltet habt, taucht sofort wieder auf, sobald Ihr ein Stück weiter geht. Es gibt einige Stellen, bei denen das ziemlich häufig vorkommt, und es nervt unheimlich, wenn der gleiche Typ immer und immer wieder an der gleichen Stelle erscheint, wo man ihm gerade eine verpaßt hat. Etwas mehr Abwechslung hätte sicher auch nicht geschadet, im gesamten ersten Level trifft Ihr z.B. nur auf zwei verschiedene Kontrahenten. Addiert man dazu noch die ungenaue Steuerung und das Fehlen eines Paßwortsystems, so bleibt ein äußerst dürrtiges Produkt, das ich niemandem empfehlen kann.

System: Super Nintendo

Spieler: 1

Megabit: 16

Hersteller: JVC

Testversion: Virgin

Features: Continue

Schwierigkeitsgrad: 6

Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 74%

Musik: 78%

Soundeffekte: 67%

Spiel Spaß **53%**

Das **Computerspiele-**
Magazin mit neuem Design,
komplett vierfarbig,
vielen Spieletests,
den aktuellen Trends,
Tips und Strategien
sowie wahlweise mit
einer prallvollen CD-ROM.



Das neue Power Play Testabo. Eine tierisch gute Sache. Mit oder ohne CD

3 x Power Play mit CD oder
3 x Power Play ohne CD.
Und das direkt nach Hause...

**Einfach den Coupon ausfüllen und senden an:
Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm
oder per Fax an 07132/959 244**

Vertrauensgarantie/Widerrufsgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

POWER PLAY TEST-COUPON

- ☐ **Ja, ich will Power Play ohne CD**
3 Hefte ohne CD für nur DM 13,50 (Sie sparen DM 6,-)
- ☐ **Ja, ich will Power Play Extra mit CD**
3 Hefte mit CD für nur DM 27,- (Sie sparen DM 11,40)

Wenn Sie nach Erhalt des dritten Heftes nichts von mir hören, erhalte ich Power Play ohne CD zum Jahres-Abo-Preis von nur DM 70,80 (Ausland DM 94,80) oder Power Play mit CD für DM 138,- Jahres-Abo-Preis (Ausland DM 162,-) regelmäßig per Post frei Haus. Ich kann jederzeit kündigen.

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ/Ort

Datum/1. Unterschrift

2. Unterschrift

TECO95

Vertrauensgarantie/Widerrufsgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

- ☐ Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ Bequem bargeldlos

Konto-Nummer

Bankleitzahl

Geldinstitut

RAYMAN Gewinnspiel-Auflösung

Ein bißchen länger hat's ja gedauert, doch jetzt stehen die glücklichen Gewinner des Rayman-Wettbewerbs endlich fest.

Wer's noch wissen will oder immer noch rätselt – die drei richtigen Antworten zu den Fragen lauteten: 1: 65 000 Farben; 2: Street Racer 3: Frankreich. Aus zwei überquellenden Postkisten mit richtigen Lösungen fischte unsere VG-Glücksfee folgende Namen heraus:

Eine **Sony Playstation inklusive Rayman** geht postwendend an: Frank Ripphausen, 52224 Stolberg-Mausbach, Martin Metz, 42119 Wuppertal, Manfred Slowaczek, 73274 Nottzingen, Steffen Kupfer, 70565 Stuttgart, Jens Pulvermüller, 66424 Homburg/Kirrbach

Über ein **Rayman-Spiel** für Playstation oder Saturn dürfen sich freuen: Dirk Spiewak, 44803 Bochum, Stephan Zacharias, A-6063 Rum, Robert Polster, 63110 Rodgau, Uwe Posse, 97505 Geldersheim, Stephan Bittner, 13581 Berlin, Benjamin Walther, 90522 Oberasbach, Manuel Wierzbicki, 28325 Bremen

Die schicken **Rayman-Armbanduhr** gehen an: Yves Gerlach, Berlin, Andre Schaffrath, 41812 Erkelenz, Joan Dohm, 42119 Wuppertal, Michael Stichel, 63594 Hasselroth, Irmgard Willige, 53119 Bonn, Dieter Krüger, 31515 Wunstorf, Anja Schweißhelm 31558 Hagenburg, Benjamin Simon, 45475 Mülheim/Ruhr, Daniel P. Kartschewski, 68519 Viernheim, Meike Petersen, 25421 Pinneberg

Je ein **Rayman-T-Shirt** geht an: Georg Bathelt, 66679 Losheim, Martin Steudel, 07549 Gera, Alex Fauland, 85540 Haar, Björn Willige, 53119 Bonn, Fritz Hien, 82140 Neu-Esting, Eva Balzuweit, 47138 Duisburg, Cyril Ochsner, CH-5034 Suhr, Irma Beckert, 77975 Ringsheim, Daniel Gaiswinkler, 35719 Angelburg-Gönnern, Sven Schneider, 64319 Pfungstadt-Hahn

Zu guter Letzt noch die **Trostpreise**: Elfi Sutrich, A-1020 Wien, Jean-Paul Richter, 77694 Kehl, Andreas Andy, 35684 Dillenburg, Sascha Babock, 31655 Stadthagen, Michael Stickler, 55263 Wackernheim, Franz Przinitzky, 84518 Garching, Michio Hayashi, 30171 Hannover, Rüdiger Kries, 67657 Kaiserslautern, Thorsten Wolfmüller, 82291 Mammendorf, Benjamin Bräutigam, 76337 Waldbronn,

Lars Niehsen, 52499 Baesweiler, Alexander Bauerfeind, 97078 Würzburg, Michael Huberts, 31135 Hildesheim, Jutta Klapp, 44807 Bochum, Mathias Schulze, 68167 Mannheim, Angelika Petersen, 25421 Pinneberg, Markus Janke, 50389 Wesseling, Klaus Schwarz, 14199 Berlin, Georg Jelinek, 93437 Furth, Thomas Otten, 26789 Leer, Thomas Noack, 22297 Hamburg, Philipp Hofmann, 69226 Nußloch, Josefine Franzen, 56825 Beuren, Patrick Bister, 50829 Köln, Matthias Fleckenstein, 13593 Berlin, Sevgi Kandemir, 41065 Mönchengladbach, Antonio Bitounis, A-1220 Wien, Matthias Sczezina, 45657 Recklinghausen, Andreas Weber, 36088 Hünfeld-Sargenzell, Björn Vondran, 04109 Leipzig.

Herzlichen Glückwunsch!!

Ein Mensch wie Du und ich

Klar. Gegen Ausländer haben wir nichts. Im allgemeinen. Wie aber sieht es im Alltag aus? Machen wir da nicht vorschnell Fremde zu

Feinden? Oft ganz unbedacht. Und nur, weil jemand anders aussieht, anders denkt, anders lebt.

Weil wir wenig von ihm wissen.

Die Zeit ist reif für mehr Toleranz. Nur reden allein reicht nicht. Und Zeichen sind genug gesetzt. Denn Toleranz zeigt sich im Handeln.

Wenn Sie Information oder Unterstützung brauchen, weil Sie handeln möchten, schreiben Sie uns:

Friedrich-Naumann-Stiftung, „Toleranz“,
Königswinterer Straße 409, 53637 Königswinter.

Eine Fremde in Deutschland. Eine von 6,2 Millionen Ausländern, die bei uns leben.

nicht.

**Toleranz
zeigt sich im
Handeln**

EINE INITIATIVE DER FRIEDRICH-NAUMANN-STIFTUNG.



Breath of Fire 2

Während der erste Teil von Breath of Fire nur als Import erhältlich war, beweist Laguna diesmal ein Herz für alle Rollenspiel-Fans in Deutschland und veröffentlicht Capcoms erstklassige Fortsetzung auch bei uns. Tet hat nächtelang getestet, und das Resultat lest Ihr in unserer ausführlichen Preview.

Alien Trilogy

Nachdem Dirk Anfang Januar die Entwickler in London besuchen durfte, schickten uns die Jungs wie versprochen das fertige Spiel zum Test. Wird Alien Trilogy für ähnliche Schweißausbrüche und Angstzustände sorgen wie die Filmvorbilder? Steht alles in Ausgabe 3 – falls wir die Alien-Attacke überleben.



Kaum ein Spiel wurde von der Redaktion in den letzten Monaten mit soviel Spannung erwartet

Ausgabe 3 /96
erscheint am
21. Februar

Impressum

Chefredaktion: Hartmut Ulrich (hu), verantw.
Chefin vom Dienst: Thea Ziebarth (dz)
Redaktion: Tetsuhiko Hara (tet), Ralph Karels (rk), Dirk Sauer (ds), Wolfgang Schaedle (ws), Jan v. Schweinitz (js), Robert Zengerle (rz)
Producer: Manfred Neumayer
Redaktionsassistent: Angelika Rottner
Hotline: Schari Egbali
Alle Artikel sind mit dem Zeichen des Redakteurs bzw. Namen des Autors gekennzeichnet.

So erreichen Sie die Redaktion:

Tel.: 089/4613-289, Fax: 089/46 13-50 46
Hotline: 089/6883036 jeden Dienstag und Donnerstag von 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr
über CompuServe (go magna oder 74431.613)
Internet: 74431.613@COMPUSERVE.COM

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Layout: Katja Milles, Conny Pflanzner
DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer
Titellayout: Wolfgang Berns
Fotografie: Roland Müller
Titel-Artwork: Laguna

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:
Tel.: 089/4613-962, Fax: 089/4613-789

Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333)
Assistenz: Petra Stübinger (962)
Anzeigenmarketing: Carolin Gluth (305), Natalie Regnault (313)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Int. Account Manager: Kurt Skupin (352); Assistenz: Michelle Berner (360), Fax: (775)
Auslandsrepräsentanten:
Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax: 0044-81341-9602
USA: M&T Int. Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739
Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950
Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax: 0031-2153-10572
Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789
Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857
Frankreich: Ad Presse International, Neuilly, Tel.: 0033-1-46373717, Fax: 0033-1-4637194

Bestell- und Abonnement-Service:

VIDEO GAMES Aboservice, 74168 Neckarsulm
Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244

Einzelheft: DM 5,80

Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 61,20
(inkl. MWST., Versand und Zustellgebühr)

Jahresabonnement Ausland: DM 79,20 (Luftpost auf Anfrage)

Österreich: DSB-Aboservice GmbH,
Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866,

Jahresabonnementpreis: öS 480,-

Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14,

CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131,

Jahresabonnementpreis: sFr. 61,20

Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 6 vom 1. Januar 1996

Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG,
Breslauer Str. 5, 85386 Eching

Erscheinungsweise: monatlich

Vertriebsleitung: Benno Gaab

Leitung Herstellung: Klaus Buck (180)

Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH, Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar

Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim

Urheberrecht: Alle in VIDEO GAMES erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertungen, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Haftung: Für den Fall, daß in VIDEO GAMES unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden. Anfragen an Klaus Buck, Tel.: 089/4613-180, Fax: 089/4613-232

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford, Eduard Unzeitig

Verlagsdirektor: Wolfram Höfler

Anschrift des Verlages:

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,
Hans-Pinsel-Str. 2, Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100

Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz: Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten: Familie Otmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, München; Aufsichtsrat: Professor Jochen Tschunke (Vorsitzender), Dr. Hans Otto Littmann und Otmar Weber.

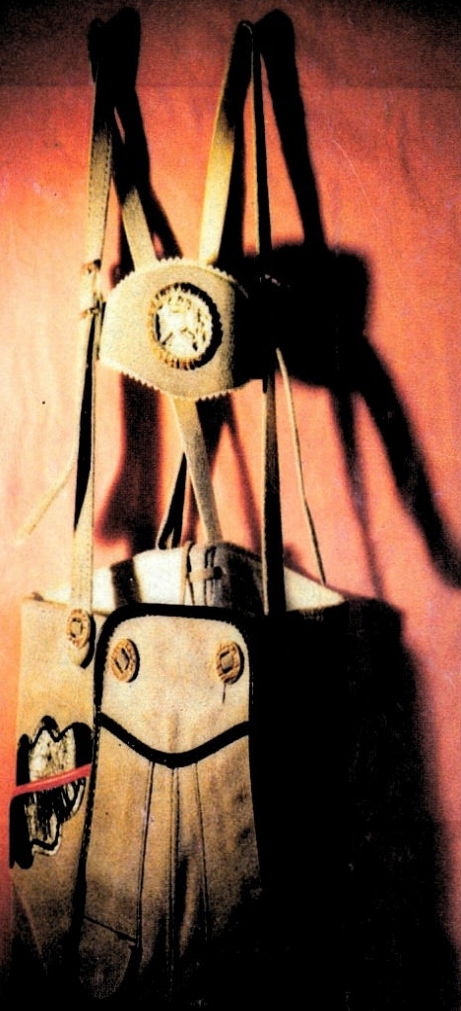
Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30 Prozent gedruckt. Die Druckfarben sind schwermmetallfrei.

© 1996 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft



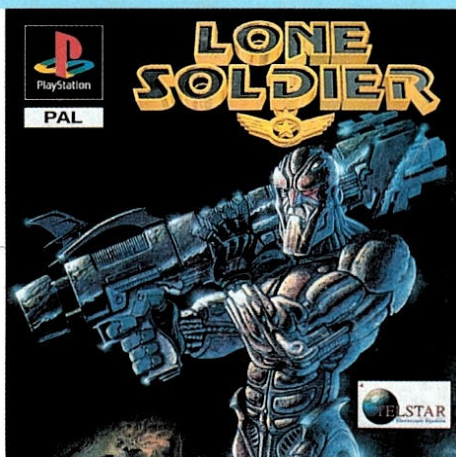
20% aller Jungs haben regelmäßig
die Hosen voll.

Lone Soldier: Kraftfutter für
echte Konsolen-Söldner.



Lone Soldier. Blei fressen statt Bettnässen.

Du bist stark. Du bist mutig. Du bist schnell. Du bist Lone Soldier.
Als mächtiger Cyborg kämpfst Du gegen das Böse. Und weil Du
gut bist, wirst Du gewinnen. Auch wenn es hart ist:
Im „Dschungel“ hast Du es mit einem miesen Terminatoren-Regime
zu tun. Im „Canyon“ mußt Du tückische Schluchten überwinden.
„Middle Eastern City“ verschlägt Dich in eine gefährliche Stadt
im Nahen Osten. Und in „Alien Situation“
begegnest Du weiteren Außerirdischen. Der reinste Dauer-Thrill
in 32-bit-3D. Macht süchtig!



Distributed by



KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt

PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen und Weiterverleihen jeglicher Art sind ausdrücklich verboten.